

# HUNTED AND HUNTER

by Unity Pioneers



# Spielidee



- Spielname: Hunted and Hunter
- Zwei Charaktere: Hase und Fuchs
- Spielziel: Einholen/Entwischen des Gegners
- Spieler kann zwischen beiden Charakteren wählen
- Power-Ups für taktische Möglichkeiten

# Charaktere und Stärken/Schwächen

**Hase:** Schnell, aber wenig widerstandsfähig



**Fuchs:** Widerstandsfähiger, aber nicht so schnell



**Spieler** benötigt Geschicklichkeit und Reaktionsvermögen



# Geschichte

Der **Hase** ist auf der Flucht vor dem Fuchs

Der **Fuchs** muss den Hasen einholen, um ihn zu fangen





# Tools



- **Gitlab**: Versionskontrolle und Zusammenarbeit;
- **Unity**: Haupt-Game-Engine und Entwicklung;
- **Blender**: 3D-Modellierung und Animation.



# Spielwelt

- 3-dimensionaler begrenzter Bereich
- Hindernisse überwinden
- Möhren/Fische sammeln, um Geschwindigkeit zu gewinnen
- Potenzial für erweiterte, abwechslungsreiche Level





# Entwicklung des Spiels

- KI-gesteuerte Gegner;
- Szenenwechsel nach Charakterauswahl;
- Beschleunigungsfunktion mit `IEnumerator` und `CharacterController Move-Methode`;
- Automatisches Überwinden von Hindernissen mit `Physics.Raycast`.



# Playtesting

- Gruppe von 6 Teilnehmern (Alter: 15-35 Jahre)
- Positives Feedback: Charakterdesign und Steuerung gelobt
- Keine technischen Probleme festgestellt





# Feedback und Empfehlungen



- Empfohlenes **Tutorial** für Ziel und Rollenverteilung
- Anhebung des **Schwierigkeitsgrads** für mehr Spielspaß
- Erweiterung und Verbesserung des Level-Designs
- Hinzufügen weiterer Spielmechaniken



# Umsetzung der Verbesserungen

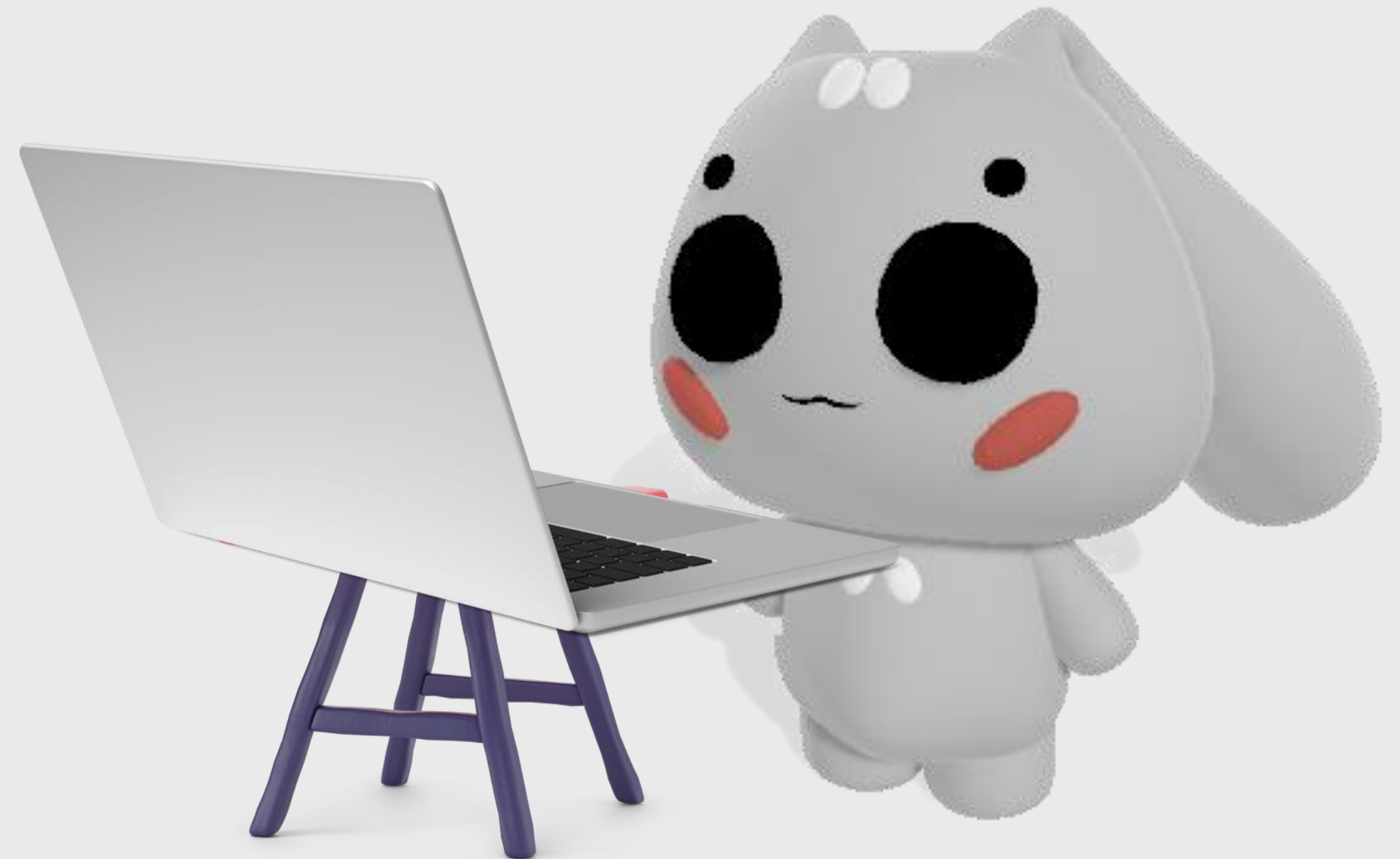
- Hinzufügen von **Hindernissen** zur Erhöhung der Schwierigkeit
- Einführung eines **Tutorials**
- Anpassung der Geschwindigkeiten
- **Verlängerung** des Levelabschnitts





# Ausblick und zukünftige Verbesserungen

- Mehr **Level** und abwechslungsreichere Umgebungen
- Mehr **Features** für die Charaktere
- **Multiplayer**-Modus
- Zusätzliche interaktive **Objekte**





Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit



Hunted and Hunter zip-Datei Hunterladen