



Rédaction avec $\title{LT_EX}$

Vincent Goulet

Professeur titulaire École d'actuariat, Université Laval



© 2020 par Vincent Goulet. « Rédaction avec كترك — Premiers pas » est mis à disposition sous licence Attribution-Partage dans les mêmes conditions 4.0 International de Creative Commons. En vertu de cette licence, vous êtes autorisé à :

- partager copier, distribuer et communiquer le matériel par tous moyens et sous tous formats;
- adapter remixer, transformer et créer à partir du matériel pour toute utilisation, y compris commerciale.

L'Offrant ne peut retirer les autorisations concédées par la licence tant que vous appliquez les termes de cette licence.

Selon les conditions suivantes :



Attribution — Vous devez créditer l'œuvre, intégrer un lien vers la licence et indiquer si des modifications ont été effectuées à l'œuvre. Vous devez indiquer ces informations par tous les moyens raisonnables, sans toutefois suggérer que l'Offrant vous soutient ou soutient la façon dont vous avez utilisé son œuvre.



Partage dans les mêmes conditions — Dans le cas où vous effectuez un remix, que vous transformez, ou créez à partir du matériel composant l'œuvre originale, vous devez diffuser l'œuvre modifiée dans les mêmes conditions, c'est-à-dire avec la même licence avec laquelle l'œuvre originale a été diffusée.

Code source

₩ Voir sur GitLab

Converture

Suricates (Suricata suricatta) en Namibie. Parfois surnommé « sentinelle du désert », ce petit carnivore vit dans le sud-ouest de l'Afrique. Très prolifique, le suricate vit en grands groupes familiaux au sein d'une colonie. Crédit photo: © Sara&Joachim&Mebe, CC BY-SA 2.0 via Wikimedia Commons.

Concept original du titre : Marie-Ève Guérard.

Prérequis à cette formation

- 1. Installer une distribution धिEX sur votre poste de travail; je recommande la distribution TEX Live ☑
 - Vidéo d'installation sur macOS
 - Vidéo d'installation sur Windows
- 2. Composer un premier document très simple de type Hello World!
 - Démonstration vidéo avec TeXShop sur macOS
 - Démonstration vidéo avec Texmaker sur Windows

Présentation de T_EX et L^ET_EX

Ce que c'est

- TEX est un système de mise en page (typesetting) ou de préparation de documents
- 上下上X est un ensemble de macro-commandes pour faciliter l'utilisation de T_EX
- Langage de balisage (Markup Language) pour indiquer la mise en forme du texte
- Accent mis sur la production de documents de grande qualité à la typographie soignée (surtout pour les mathématiques)



Donald Knuth, créateur de T_EX

Ce que ce n'est pas

Un traitement de texte	\rightarrow	priorité accordée à la qualité de la mise en page
WYSIWYG	\rightarrow	plutôt What You See Is What You Mean
Incompatible	\rightarrow	format identique sur tous les systèmes d'exploitation
Instable	\rightarrow	noyau arrivé à maturité
Imprévisible	\rightarrow	শ্রEX fait ce qu'on lui demande, ni plus, ni moins

Quelques choses simples à réaliser avec **MEX**

- · Page de titre
- · Table des matières
- Numérotation des pages
- Figures et tableaux : disposition, numérotation, renvois
- Équations mathématiques : disposition, numérotation, renvois
- · Citations et composition de la bibliographie
- Coupure de mots
- · Document recto verso

Faits amusants

- T_FX est aujourd'hui considéré exempt de bogue
- · Récompense si vous en trouvez un!
- Numéro de version de T_FX converge vers π :

```
$ tex --version
TeX 3.14159265 (TeX Live 2020)
kpathsea version 6.3.2
Copyright 2020 D.E. Knuth.
[...]
```

Processus de création d'un document **ETEX**











rédaction du texte et balisage avec un éditeur de texte compilation avec un moteur T_EX depuis la ligne de commande visualisation avec une visionneuse PDF (Aperçu, SumatraPDF, etc.)

Exercice

Démarrer le logiciel Texmaker (Windows), TeXShop (macOS) ou tout autre éditeur ou logiciel intégré de rédaction de votre choix.

- 1. Ouvrir et compiler le fichier exercice_minimal.tex.
- 2. Ajouter du texte en français (avec accents) et observer le résultat.

Exercice

Question de voir ce que MEX peut faire, compiler le document élaboré exercice_demo.tex de la manière suivante :

- i) une fois avec LaTeX;
- ii) une fois avec BibTeX;
- iii) deux à trois fois avec LaTeX.

Principes de base

Rédaction

L'apparence du document est prise en charge par ETEX et il est généralement préférable de ne pas la modifier.

- On se concentre sur le contenu et la structure du document
- Mots séparés par une ou plusieurs espaces
- Paragraphes séparés par une ou plusieurs lignes blanches
- Utilisation de commandes pour indiquer la structure du texte

Caractères réservés

• Caractères réservés par T_EX :

• Pour les utiliser, précéder par « \ »

```
L'augmentation de 2\sim\ représente une hausse de 5\sim\.
```

L'augmentation de 2 \$ représente une hausse de 5 %.

Structure d'un document 上下X

Un fichier source **ETEX** est toujours composé de deux parties.

```
\documentclass[11pt,french]{article}
  \usepackage{babel}
  \usepackage[autolanguage]{numprint}
  \usepackage[utf8]{inputenc}
  \usepackage[T1]{fontenc}
\begin{document}
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur
adipiscing elit. Donec quam nulla, bibendum
vitae ipsum vel. fermentum pellentesque orci.
\end{document}
```

Structure d'un document 上下X

Un fichier source 上X est toujours composé de deux parties.

préambule

```
\documentclass[11pt,french]{article}
  \usepackage{babel}
  \usepackage[autolanguage]{numprint}
  \usepackage[utf8]{inputenc}
  \usepackage[T1]{fontenc}
```

\begin{document}

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec quam nulla, bibendum vitae ipsum vel, fermentum pellentesque orci.

```
\end{document}
```

Structure d'un document 上下X

Un fichier source 上X est toujours composé de deux parties.

```
\documentclass[11pt,french]{article}
                \usepackage{babel}
préambule
             \usepackage[autolanguage]{numprint}
                \usepackage[utf8]{inputenc}
                 \usepackage[T1]{fontenc}
               \begin{document}
               Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur
    corps
               adipiscing elit. Donec quam nulla, bibendum
               vitae ipsum vel, fermentum pellentesque orci.
```

Commandes

- Débutent toujours par « \ »
- Exemples de syntaxe

- Commande sans argument: le nom se termine par tout caractère qui n'est pas une lettre (y compris l'espace!)
- Portée d'une commande limitée à la zone entre { }

Environnements

· Délimités par

```
\begin{(environnement)}
...
\end{(environnement)}
```

- · Contenu de l'environnement traité différemment du reste du texte
- Changements s'appliquent uniquement à l'intérieur de l'environnement

町EX en français

Il faut charger un certain nombre de paquetages pour franciser धा-Х.

- babel : traduction des mots-clés prédéfinis, typographie française, coupure de mots, document multilingue
- inputenc et fontenc : lettres accentuées dans le code source (pdf&T_EX seulement)
- icomma : virgule comme séparateur décimal
- numprint : espace comme séparateur des milliers

Exercice

Modifier le fichier exercice_commandes.tex afin de produire le texte ci-dessous.

Les commandes LATEX débutent par le symbole \backslash et se terminent par le premier caractère autre qu'une lettre, y compris l'espace. Cela a pour conséquence qu'une espace immédiatement après une commande sans argument sera aval'ee par la commande.

La portée d'une commande est **limitée** à la zone entre accolades.

- 1. L'environnement enumerate permet de créer une liste numérotée.
- 2. Les environnements de listes sont parmi les plus utilisés en LATEX.

Organisation d'un document



Utilisez impérativement les commandes LATEX pour identifier les différentes parties (la structure) d'un document.

Titre et page de titre

MEX peut composer une page de titre automatiquement à partir des informations pertinentes.

Sections

Découpage du document en sections

```
\part{(titre)}
\chapter{(titre)}
\section{(titre)}
\subsection{(titre)}
```

· Numérotation automatique

\section{Hypothèses} 2.3 Hypothèses

· Sans la numérotation

\section*{Hypothèses} Hypothèses

Annexes

Les annexes sont des sections ou des chapitres avec une numérotation alphanumérique (A, A.1, ...)

- \appendix identifie les sections suivantes comme des annexes
- Dans le titre, « Chapitre » changé pour « Annexe » le cas échéant

Table des matières

La commande \tableofcontents produit automatiquement la table des matières.

- Requiert plusieurs compilations
- Sections non numérotées pas incluses
- Avec **hyperref**, produit également la table des matières du fichier PDF

Étiquettes et renvois automatiques

Ne jamais renvoyer manuellement à un numéro de section, d'équation, de tableau, etc.

- Étiquetter un élément avec \label
- Faire référence par son étiquette avec \ref
- Requiert 2 à 3 compilations

Exemple (code source)

```
\section{Définitions}
\label{sec:definitions}
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur
adipiscing elit. Duis in auctor dui. Vestibulum
ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis.
\section{Historique}
Tel que vu à la section \ref{sec:definitions}.
on a...
```

Exemple (résultat)

1 Définitions

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Duis in auctor dui. Vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis.

2 Historique

Tel que vu à la section 1, on a...

Exercice

Utiliser le fichier exercice_renvois.tex.

- 1. Insérer dans le texte un renvoi au numéro d'une section.
- Activer le paquetage hyperref avec l'option colorlinks et comparer l'effet d'utiliser \ref ou \autoref pour le renvoi.

Apparence et disposition du texte

Police de caractères

Par défaut, धा_EX compose les documents dans la police Computer Modern.

- Aujourd'hui plus facile d'utiliser d'autres polices, surtout avec Xalete
- Attention : peu de polices adaptées pour les mathématiques
- Commandes pour modifier les attributs de la police (famille, forme, graisse)
- Commandes pour modifier la taille du texte

Italique

- Une des propriétés les plus utilisées dans le texte
- Commande sémantique :

```
\emph{\texte\}
```

• Pas de commande pour souligner en 上LX... et ce n'est pas une omission!

Listes

- Deux principales sortes de listes :
 - 1. à puce avec environnement itemize
 - 2. numérotée avec environnement enumerate
- Possible de les imbriquer les unes dans les autres
- Marqueurs adaptés automatiquement jusqu'à 4 niveaux

Listes

- Deux principales sortes de listes :
 - 1. à puce avec environnement itemize
 - 2. numérotée avec environnement enumerate
- Possible de les imbriquer les unes dans les autres
- Marqueurs adaptés automatiquement jusqu'à 4 niveaux

```
\begin{itemize}
\item Deux principales sortes de listes:
  \begin{enumerate}
  \item à puce avec environnement \texttt{itemize}
  \item numérotée avec environnement \texttt{enumerate}
  \end{enumerate}
\item Possible de les imbriquer les unes dans les autres
\item Marqueurs adaptés automatiquement jusqu'à 4 niveaux
\end{itemize}
```

Notes de bas de page

• Note de bas de page insérée avec la commande

```
\footnote{\langle texte de la note\rangle}
```

- · Commande doit suivre immédiatement le texte à annoter
- Numérotation et disposition automatiques

Code source

Environnement verbatim

```
\begin{verbatim}
Texte disposé exactement tel qu'il est tapé
dans une police à largeur fixe
\end{verbatim}
```

• Pour usage plus intensif, utiliser le paquetage **listings**

Exercice

Utiliser le fichier exercice_complet.tex.

- 1. Étudier le code source du fichier, puis le compiler.
- 2. Supprimer l'option article au chargement de la classe et compiler de nouveau le document. Observer l'effet de cette option.
- 3. Effectuer les modifications suivantes au document.
 - a) Dernier paragraphe de la première section, placer toute la phrase débutant par «De simple dérivé» à l'intérieur d'une commande \emph.
 - b) Changer la puce des listes pour le symbole \$>\$ en activant la commande \frenchbsetup{ItemLabeli=\$>\$} dans le préambule.

Tableaux

De la conception de beaux tableaux

Lequel de ces deux tableaux est le plus facile à consulter?

i	V	bi
0	91 492	60
1	1 524	60
2	25	24
3	1	365

i	V	bi
0	91 492	60
1	1 524	60
2	25	24
3	1	365

De la conception de beaux tableaux

Lequel de ces deux tableaux est le plus facile à consulter?

i	V	bi
0	91 492	60
1	1 524	60
2	25	24
3	1	365

i	V	bi
0	91 492	60
1	1 524	60
2	25	24
3	1	365

Deux règles d'or :

- 1. jamais de filets verticaux
- 2. pas de filets doubles

Paquetage essentiel

• Vous voulez utiliser le paquetage **booktabs**

\usepackage{booktabs}

• Fonctionnalités intégrées dans la classe **memoir**

Exemple de tableau

Produit	Quantité	Prix unitaire (\$)	Prix (\$)
Vis à bois	2	9,90	19,80
Clous vrillés	5	4,35	21,75
TOTAL	7		41,55

```
\begin{tabular}{lcrr}
  \toprule
Produit & Quantité & Prix unitaire (\$) & Prix (\$) \\
  \midrule
Vis à bois & 2 & 9,90 & 19,80 \\
  Clous vrillés & 5 & 4,35 & 21,75 \\
  \midrule
  TOTAL & 7 & & 41,55 \\
  \bottomrule
\end{tabular}
```

B.a.-ba des mathématiques

Principes de base

- Décrire des équations mathématiques requiert un « langage » spécial
 - il faut informer ﷺ que l'on passe à ce langage
 - · par le biais de modes mathématiques
- · Important d'utiliser un mode mathématique
 - règles de typographie spéciales
 - · espaces gérées automatiquement
- Vous voulez utiliser le paquetage amsmath

\usepackage{amsmath}

Modes mathématiques

1. « En ligne » directement dans le texte comme $(a+b)^2=a^2+2ab+b^2$ en plaçant l'équation entre \$\$

```
«En ligne» directement dans le texte comme (a + b)^2 = a^2 + 2ab + b^2
```

Modes mathématiques

1. « En ligne » directement dans le texte comme $(a+b)^2=a^2+2ab+b^2$ en plaçant l'équation entre \$\$

```
«En ligne» directement dans le texte comme (a + b)^2 = a^2 + 2ab + b^2
```

2. « Hors paragraphe » séparé du texte principal comme

$$\int_0^\infty f(x)\,dx = \sum_{i=1}^n \alpha_i e^{x_i} f(x_i)$$

en utilisant divers types d'environnements

```
«Hors paragraphe» séparé du texte principal comme
\begin{equation*}
  \int_0^\infty f(x)\, dx =
  \sum_{i = 1}^n \alpha_i e^{x_i} f(x_i)
\end{equation*}
```



En ligne ou hors paragraphe, les équations font partie intégrante de la phrase. Les règles de ponctuation usuelles s'appliquent donc aux équations.

Soit x un nombre dans la base de numération b composé de m chiffres ou sym-
boles, c'est-à-dire
$x = x_{m-1} x_{m-2} \cdots x_1 x_0,$
0 in 0 < x < b - 1

Quelques règles de base

• En mode mathématique, T_EX écrit automatiquement les constantes en romain et les variables en italique

$$z = 2a + 3y$$
 $z = 2a + 3y$

• Espacement entre les éléments géré automatiquement, peu importe le code source

$$z = 2a + 3y$$
 $z = 2a + 3y$

Quelques règles de base (suite)

• Ne pas utiliser le mode mathématique pour obtenir du texte en italique!

$$\begin{array}{c} \text{ `emph{xyz}} & xyz \\ \text{ xyz} & xyz \end{array}$$

• Commande \text de amsmath pour texte à l'intérieur du mode mathématique

$$x = 0 \text{ text}$$
 si $y < 2$ $x = 0 \text{ si } y < 2$

Avant-gout

Pouvez-vous interpréter ce code?

```
\begin{equation*}
  \Gamma(\alpha) =
  \sum_{j = 0}^\infty \int_j^{j + 1}
    x^{\alpha - 1} e^{-x}\, dx
\end{equation*}
```

Avant-gout

Pouvez-vous interpréter ce code?

```
\begin{equation*}
  \Gamma(\alpha) =
  \sum_{j = 0}^\infty \int_j^{j + 1}
    x^{\alpha - 1} e^{-x}\, dx
\end{equation*}
```

Fort probablement!

$$\Gamma(\alpha) = \sum_{j=0}^{\infty} \int_{j}^{j+1} x^{\alpha-1} e^{-x} dx$$



Utiliser le fichier exercice_mathematiques.tex.

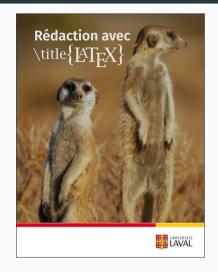
- 1. Étudier le code source du fichier, puis le compiler.
- 2. Charger le paquetage **amsfonts** dans le préambule, puis remplacer \$R^+\$ par \$\mathbb{R}\^+\$ à la ligne débutant par « Le domaine ».
- 3. À l'aide de la fonction Rechercher et remplacer de l'éditeur de texte, remplacer toutes les occurrences du symbole θ par λ .

Et la suite?

Pour en savoir plus

Le document de référence fournit des détails additionnels et couvre des concepts plus avancés :

- · boites, tableaux et figures
- · équations mathématiques élaborées
- · bibliographie et citations
- · commandes et environnement sur mesure
- · changement de police
- · diapositives
- etc.



Ce document a été produit par le système de mise en page X¬ET _F X avec la classe beamer et
, , , , , , , , , , , , , , , , , ,
le thème Metropolis. Les titres et le texte sont composés en Fira Sans, les mathématiques

en Arev Math et le code informatique en Fira Mono. Les icônes proviennent de la police

Font Awesome.

