

5. Übungsblatt

Ausgabe: 15.05.2015 **Abgabe:** 22.05.2015, bis spätestens 12:00 per Mail an den Tutor

Vertiefung:

10 Punkte

- (a) Bei einem Turnier spielen n Mannschaften „jeder gegen jeden“ (genau einmal). Für einen Sieg gibt es 3 Punkte, für ein Unentschieden 1 Punkt, für eine Niederlage 0 Punkte. Die Platzierungen ergeben sich aus den erzielten Punkten, bei Punktgleichheit wird gelöst.
Kann eine Mannschaft mit n Punkten Turnierletzter werden?
- (b) Muss eine Mannschaft mindestens n Punkte für den Turniersieg erreichen, wenn das gleiche Szenario wie in Teilaufgabe (a) betrachtet wird? ?
- (c) Wie viele Punkte kann der Turnierzweite höchstens erreichen, wenn das gleiche Szenario wie in Teilaufgabe (a) betrachtet wird?
- (d) Wie viele Mannschaften können höchstens $n + 1$ Punkte erreichen, wenn das gleiche Szenario wie in Teilaufgabe (a) betrachtet wird?
- (e) Gibt es stets zwei Mannschaften mit gleicher Punktzahl, wenn das gleiche Szenario wie in Teilaufgabe (a) betrachtet wird?
- (f) Wie viele rekursive Aufrufe benötigt der Algorithmus von EUKLID, um $\text{ggT}(2^{n+1} + 1, 2^n + 1)$ zu bestimmen.
- (g) Wie viele rekursive Aufrufe benötigt der Algorithmus von EUKLID, um $\text{ggT}(n^2 + 1, n + 1)$ zu bestimmen.
- (h) Wie viele rekursive Aufrufe benötigt der Algorithmus von EUKLID, um $\text{ggT}(F_{k+2}, F_{k+4})$ zu bestimmen. Hierbei steht F_k für die k -te FIBONACCI-Zahl.
- (i) Wie viele FIBONACCI-Zahlen gibt es in der Menge $I_n =_{\text{def}} \{2^n + 1, 2^n + 2, \dots, 2^{n+1}\}$ für $n \in \mathbb{N}$ auf jeden Fall? – Begründen Sie Ihre Antwort mittels vollständiger Induktion über n .
- (j) Der Algorithmus von EUKLID benötigt maximal $k^*(n) =_{\text{def}} \max \{ k \in \mathbb{N} \mid F_{k+3} \leq n \}$ rekursive Aufrufe, um den größten gemeinsamen Teiler zweier Zahlen $m, n \in \mathbb{N}$ mit $m \leq n$ und $n \geq 2$ zu bestimmen.
Können Sie Ihre Antwort aus Teilaufgabe (i) verwenden, um zu zeigen, dass es eine Zahl $c \in \mathbb{R}$ gibt mit $k^*(n) \leq c \cdot \log_2 n$ für alle $n \in \mathbb{N} \setminus \{0, 1\}$?

Kreativität:

10 Punkte

Zeigen Sie, dass es für jede Menge $A \subseteq \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ drei (nicht notwendigerweise verschiedene) Zahlen $x, y, z \in \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ gibt, sodass folgende Bedingungen gelten:

- $x = y + z$
- $\{x, y, z\} \subseteq A$ oder $\{x, y, z\} \subseteq \overline{A}$

Hinweis: Verwenden Sie das Beispiel zum verallgemeinerten Schubfachschluss aus der Vorlesung und definieren Sie sich eine geeignete „Kennen“-Relation auf den Zahlen in $\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$. Eine Aufzählung und Überprüfung aller Teilmengen von $\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ wird *nicht* als Lösung akzeptiert!

Selbststudium:

10 Punkte

Erarbeiten Sie sich den Inhalt des Abschnitts „Lineare Rekursionsgleichungen“ (Abschnitt 2.2) aus dem Skriptum *Mathematik: Diskrete Strukturen* (Version v4.6 oder höher) und beantworten Sie folgende Fragen:

- Bestimmen Sie die Lösung der Rekursionsgleichung $x_n = 3x_{n-1} + \sqrt{2}$ für $n \geq 1$ mit der Anfangsbedingung $x_0 = 1$.
- Bestimmen Sie die Lösung der Rekursionsgleichung $x_n = 2x_{n-2}$ für $n \geq 2$ mit den Anfangsbedingungen $x_1 = 2$ und $x_0 = 1$.
- Bestimmen Sie die Lösung der Rekursionsgleichung $x_n = 2x_{n-1} + x_{n-2}$ für $n \geq 2$ mit den Anfangsbedingungen $x_1 = 2$ und $x_0 = 1$.
- Bestimmen Sie die Lösung der Rekursionsgleichung $x_n = -3x_{n-1} + 4x_{n-2}$ für $n \geq 2$ mit den Anfangsbedingungen $x_1 = 1$ und $x_0 = 0$.
- Bestimmen Sie die Lösung der Rekursionsgleichung $x_n = -3x_{n-1} + 4x_{n-2}$ für $n \geq 2$ mit den Anfangsbedingungen $x_1 = 0$ und $x_0 = 1$.