

# Лабораторная работа №12

Баротов Комрон НБИ-01

# **ПРОГРАММИРОВАНИЕ В КОМАНДНОМ ПРОЦЕССОРЕ ОС UNIX. РАСШИРЕННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ**

# Цель работы

Изучим основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научимс писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

# Выполнение лабораторной работы

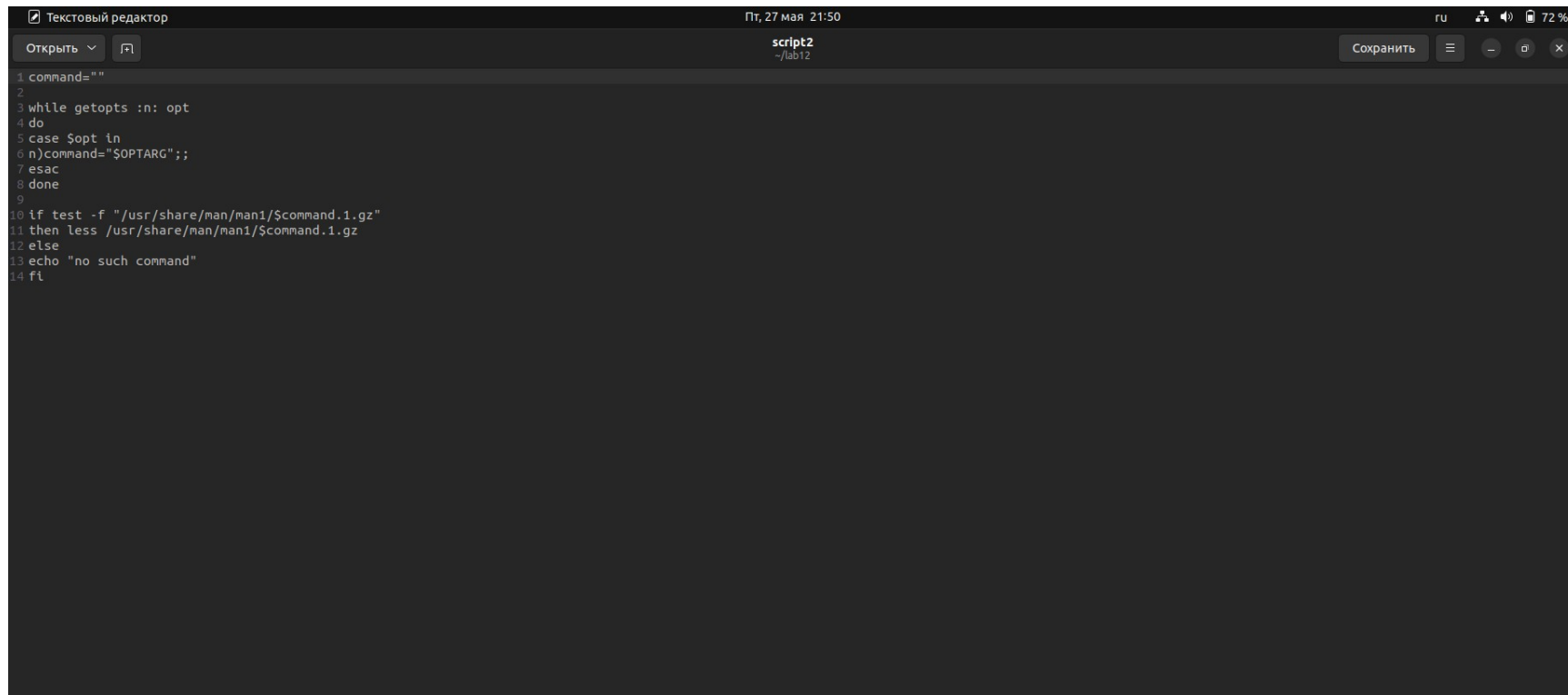
1.Скрипт 1 (рис.1)

```
Текстовый редактор          Пт, 27 мая 21:49          ru          72 %
Открыть  [icon]          script1
                        ~/lab12          Сохранить  [menu] [back] [close]

1 lockfile="./locking.file"
2
3 exec {fn}>"$lockfile"
4 if test -f "$lockfile"
5 then
6     while [ 1!=0 ]
7     do
8         if flock -n ${fn}
9         then
10            echo "file was locked"
11            sleep 4
12            echo "unlocking"
13            flock -u ${fn}
14
15            else
16            echo "file already locked"
17            sleep 3
18            fi
19        done
20 fi
```

Скрипт 1

2.Скрипт 2 (рис.2)

A screenshot of a terminal window with a dark background. The window title is "Текстовый редактор". The top status bar shows the date and time "Пт, 27 мая 21:50", the language "ru", and battery level "72 %". The terminal displays a shell script named "script2" located at "~/lab12". The script contains 14 lines of code: 1. command="" 2. 3. while getopts :n: opt 4. do 5. case \$opt in 6. n)command="\$OPTARG";; 7. esac 8. done 9. 10. if test -f "/usr/share/man/man1/\$command.1.gz" 11. then less /usr/share/man/man1/\$command.1.gz 12. else 13. echo "no such command" 14. fi. The window has a menu bar with "Открыть" and "Сохранить" buttons, and standard window control icons (minimize, maximize, close).

```
1 command=""
2
3 while getopts :n: opt
4 do
5 case $opt in
6 n)command="$OPTARG";;
7 esac
8 done
9
10 if test -f "/usr/share/man/man1/$command.1.gz"
11 then less /usr/share/man/man1/$command.1.gz
12 else
13 echo "no such command"
14 fi
```

## Скрипт 2

3.Скрипт 3 (рис.3)



The image shows a terminal window with a dark background. The title bar at the top reads "Текстовый редактор" (Text Editor) and includes system icons for language (ru), network, volume, and battery (70%). The window contains a file named "script3" located at "~/lab12". The script has two lines of code: "1 echo \$RANDOM | tr '0-9' 'a-zA-Z'" and "2". The interface includes buttons for "Открыть" (Open), "Сохранить" (Save), and standard window controls.

```
1 echo $RANDOM | tr '0-9' 'a-zA-Z'
2
```

Скрипт 3

# Вывод

В данной работе мы научились писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Wer's nicht glaubt, bezahlt einen Taler