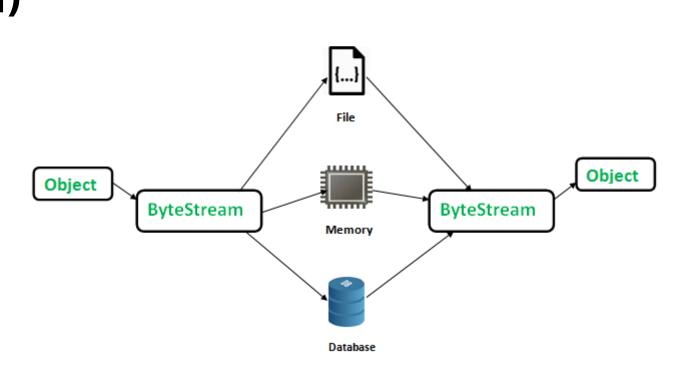
이펙티브자바

Item 85 ~ 87 2024/08/06

In computing, serialization (or serialisation) is the process of translating a data structure or object state into a format that can be stored (e.g. files in secondary storage devices, data buffers in primary storage devices) or transmitted (e.g. data streams over computer networks) and reconstructed later (possibly in a different computer environment).[1]

객체를 유지,저장한다(영속화) 바이트 스트림을 가공한다.

JVM 밖에 사용하는 경우



De-Serialization

발표자: 박지원

Serialization

자바에서의 직렬화

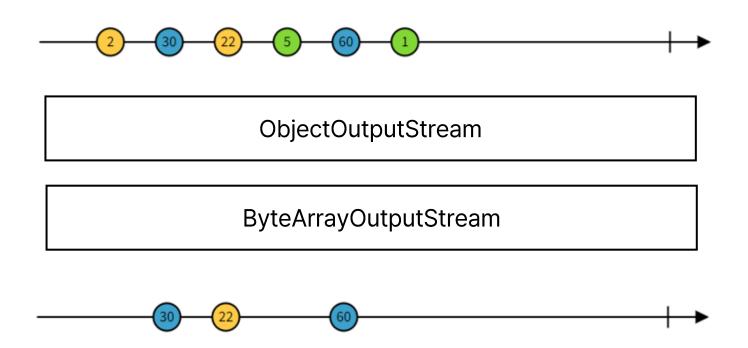
```
• • •
class Person implements Serializable {
    private static final long serialVersionUID = 1L;
    private String name;
    private int age;
    public Person(String name, int age) {
        this.name = name;
        this.age = age;
    @Override
    public String toString() {
        return "Person{name='" + name + "', age=" + age + "}";
```

자바에서의 직렬화 ObjectOutputStream.writeObject

```
Person person = new Person("John Doe", 30);
byte[] bytes;
try (ByteArrayOutputStream byteArrayOutputStream = new ByteArrayOutputStream()) {
    ObjectOutputStream objectOutputStream = new ObjectOutputStream(new
ObjectOutputStream(byteArrayOutputStream));
    objectOutputStream.writeObject(person);
    bytes = byteArrayOutputStream.toByteArray();

    System.out.println(Base64.getEncoder().encodeToString(bytes));
} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}
```

스트림



직렬화를 어떻게 사용할 수 있을까?

사용한다면 어디에 사용할 수 있을까?

JSON, CSV

이진 직렬화

서블릿 세션, 캐시, 자바 RMI

<code>

AC ED 00 05 73 72 00 0A 53 65 72 69 61 6C 54 65 73 74 05 52 81 5A AC 66 02 F6 02 00 02 49 00 07 76 65 72 73 69 6F 6E 4C 00 03 63 6F 6E 74 00 09 4C 63 6F 6E 74 61 69 6E 3B 78 72 00 06 70 61 72 65 6E 74 0E 0B 02 BD 85 EE 63 7A 02 00 01 49 00 00 70 61 72 65 6E 74 61 69 6E 74 56 65 72 73 69 6F 6E 78 70 00 00 00 0A 00 00 04 273 72 00 07 63 6F 6E 74 61 69 6E 63 6F 6E 78 70 0E 63 6F 6E 74 61 69 6E 56 65 72 73 69 6F 6E 78 70 00 00 00 00 0B

직렬화는 상속할 수 있다(역은 X)

내부 래퍼클래스도 직렬화를 보장해야한다.

직렬화 이후 클래스에 변경이 일어나는 경우 역직렬화 X

Transient로 특정 필드의 직렬화를 막을 수 있다.

Item 85 자바 직렬화의 대안을 찾으라

역직렬화는 보안 취약점이 존재한다

그나마 재정의로 보안 검사

역직렬화 폭탄

```
static byte[] bomb() {
    Set<Object> root = new HashSet<>();
    Set<Object> s1 = root;
    Set<Object> s2 = new HashSet<>();
    for (int i=0; i < 100; i++) {
       Set<Object> t1 = new HashSet<>();
       Set<Object> t2 = new HashSet<>();
       t1.add("foo"); // t1을 t2과 다르게 만든다.
       s1.add(t1); s1.add(t2);
       s2.add(t1); s2.add(t2);
        s1 = t1; s2 = t2;
    return serialize(root);
```

Item 85 자바 직렬화의 대안을 찾으라

직렬화를 피하자

사용한다면 역직렬화 필터링을 사용하자

JSON, protobuf

Item 86 Serializable을 구현할지는 신중히 결정하라

Serializable는 공개 API가 될 수 있다.

Private 정보도 제공하는 꼴

변경시 복잡하다.(serialVersionUID)

Item 86 Serializable을 구현할지는 신중히 결정하라

새로운 버전을 릴리즈할 때 테스트 요소가 많아진다.

구현여부는 쉽게 결정할 것이 아니다.

Item 87 커스텀 직렬화 형태를 고려해보라

객체의 물리적 표현과 논리적 내용이 같다면 기본 형태를 사용

```
public final class StringList implements Serializable {
    private int size = 0;
    private Entry head = null;

    private static class Entry implements Serializable {
        String data;
        Entry next;
        Entry previous;
    }
    // ... 생략
}
```

Item 87 커스텀 직렬화 형태를 고려해보라

transient

writeObject

```
Original list:
One
Two
Three
Deserialized list:
One
Two
Three
```

```
public final class StringList implements Serializable {
    private transient int size = 0;
    private transient Entry head = null;
    private static class Entry {
        String data;
        Entry next;
        Entry previous;
    public final void add(String s) { ... }
        // StringList 인스턴스를 직렬화한다.
    private void writeObject(ObjectOutputStream s)
           throws IOException {
        s.defaultWriteObject();
        s.writeInt(size);
        for (Entry e = head; e != null; e = e.next) {
           s.writeObject(e.data);
```

Item 87 커스텀 직렬화 형태를 고려해보라

직렬화에 동기화를 적용해야한다.

UID를 명시할 것