

ភាគទី១

- ស៊ីនេម៉ាទិចនៃចំនុចរូបធាតុ
- ឌីណាមិចនៃចំនុចរូបធាតុ
- ឌីណាមិចនៃប្រព័ន្ធចំនុចរូបធាតុ និងអង្គធាតុរឹង
- ចាមពល

រៀបចំបកប្រែដោយ
កែវ សិរី

លំហាត់រូបវិទ្យាបំប៉នសិស្សឲ្យកែតម្រូវវិទ្យាល័យ

Ex1: គេឲ្យប្រព័ន្ធមេកានិចដូចរូប។ រីកមានម៉ាសអាចចោលបាន, ខ្សែចងមិនយឺត និងមិនគិតម៉ាស។ $m_1 = 2kg$; $m_3 = 1kg$, មេគុណកកិតដោយអិល រវាង m_3 ជាមួយប្លង់តុនៅនឹងគឺ $\mu_1 = 0,2$, មេគុណកកិតដោយអិលរវាង m_2 និង m_3 គឺ $\mu_2 = 0,4$, យក $g = 10m/s^2$ ។
ប្រព័ន្ធត្រូវបានលែងឲ្យមានចលនានៅស្ងៀម។

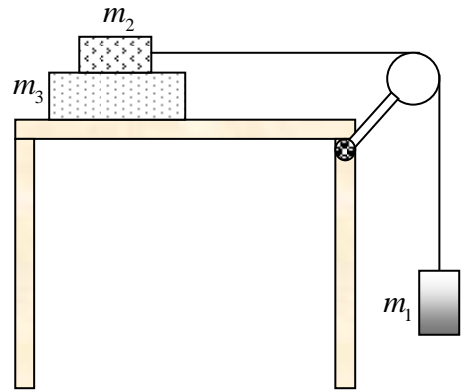
a) កំណត់ m_2 ដើម្បីឲ្យវាមិនអិលនៅលើ m_3

ពេលប្រព័ន្ធមានចលនា?

b) រក m_2 ដើម្បីឲ្យសំទុះរបស់ m_3 ស្មើនឹងពាក់កណ្តាលសំទុះរបស់ m_2 ពេលប្រព័ន្ធគ្លាស់ទី?

ពេលនោះ តើសំទុះរបស់ m_2 ស្មើប៉ុន្មាន?

(VNPho 30-4-2012, Grade 10, P2)



សម្រាយ

a) ឧបមាថា m_2 នៅស្ងៀមនៅលើ m_3 ហើយប្រព័ន្ធទាំងមូលផ្លាស់ទីដោយសំទុះ a , ទិសដៅវិជ្ជមានកំណត់ដូចរូប។

+ អនុវត្តន៍ច្បាប់ទីពីរញូតុនចំពោះប្រព័ន្ធទាំងមូល យើងបាន:

$$(m_1 + m_2 + m_3).a = P_1 - \mu_1(P_2 + P_3)$$

ជំនួសលេខ យើងបាន:

$$a = \frac{20 - 0,2(10m_2 + 10)}{3 + m_2} = \frac{18 - 2m_2}{3 + m_2} \quad (1)$$

+ អនុវត្តន៍ច្បាប់ទីពីរញូតុនចំពោះ m_1 យើងបាន:

$$T = m_1 g - m_1 a = 20 - 2a \quad (2)$$

+ អនុវត្តន៍ច្បាប់ទីពីរញូតុនចំពោះ m_2 យើងបាន:

$$m_2 a = T - F_{ms} \Rightarrow F_{ms} = T - m_2 a \quad (3)$$

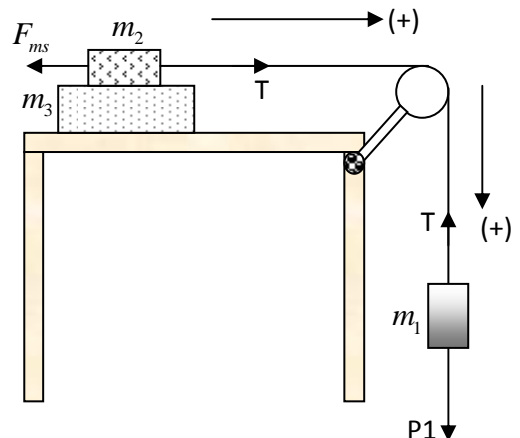
+ ដោយ m_2 មិនអិលនៅលើ m_3 យើងបាន:

$$F_{ms} \leq \mu_2 m_2 g \Rightarrow F_{ms} \leq 4m_2 \quad (4)$$

ជំនួស (1); (2); (3) ចូល (4) រួចសំរួលទៅ យើងបានវិសមីការ:

$$m_2^2 + 3m_2 - 12 \geq 0$$

$$\Rightarrow m_2 \leq \frac{-3 - \sqrt{57}}{2} (kg) \text{ (មិនយក)}, m_2 \geq \frac{-3 + \sqrt{57}}{2} (kg) \text{ (យក)}$$



+ ម្យ៉ាងទៀត តាម (1) យើងបាន $a > 0$ ពេល $m_2 < 9(kg)$

សន្និដ្ឋាន: ដូចនេះ ដើម្បីឲ្យ m_2 មិនរអិលនៅលើ m_1 ពេលប្រព័ន្ធផ្លាស់ទី គឺ:

$$\frac{-3 + \sqrt{57}}{2} \leq m_2 < 9$$

b) តាងសំទុះរបស់ m_1 និង m_2 ដោយ $2a$ នោះសំទុះរបស់ m_3 គឺ a ។

តាងកំលាំងកកិតរវាង m_3 ជាមួយនឹងប្លង់តុដោយ F'_{ms} ។ កំលាំងទាំងអស់ដែលមានអំពើលើអង្គធាតុនីមួយៗ ត្រូវបានគូសដូចរូប។

អនុវត្តន៍ច្បាប់ទីពីរញូតុន ចំពោះអង្គធាតុនីមួយៗ យើងបានសមីការខាងក្រោម:

$$m_1 g - T = m_1 \cdot 2a \quad (5)$$

$$T - F_{ms2} = m_2 \cdot 2a \quad (6)$$

$$F_{ms2} - F_{ms1} = m_3 \cdot a \quad (7)$$

$$\text{ចំពោះ } F_{ms2} = \mu_2 m_2 g \text{ និង } F_{ms1} = \mu_1 N_1 = \mu_1 (m_2 + m_3) \cdot g \quad (8)$$

ជំនួស (8) ចូល (6) និង (7), រួចជំនួសលេខចូល យើងបាន:

$$m_2^2 + 2m_2 - 7 = 0 \Rightarrow m_2 \approx 1,83kg \Rightarrow a_2 = 2a \approx 3,31(m/s^2)$$

Ex2: គេទំលាក់គ្រាប់ឃ្លីដោយសេរីជាបន្តបន្ទាប់ក្នុងចន្លោះពេលស្មើគ្នាៗ ពីលើដំបូលផ្ទះមួយ, ពេលគ្រាប់ឃ្លីទីមួយប៉ះដី គឺគ្រាប់ឃ្លីទីពីរធ្លាក់បានពាក់កណ្តាលកំពស់ធ្លាក់។ តើពេលនោះដែរ គ្រាប់ឃ្លីទីបីធ្លាក់បានប៉ុន្មានភាគនៃកំពស់ធ្លាក់? តើគ្រាប់ឃ្លីចំនួនប៉ុន្មាន ដែលគេបានទំលាក់ រហូតដល់ពេលគ្រាប់ឃ្លីទីមួយប៉ះដី? គេឲ្យ $g = 10m / s^2$ ។

(VNPho 30-4-2012, Grade 10, P1)

សម្រាយ

$$\text{រយៈពេលធ្លាក់របស់ឃ្លីមួយគ្រាប់ រហូតប៉ះដី: } t_1 = \sqrt{\frac{2h}{g}}$$

$$\text{រយៈពេលដែលគ្រាប់ឃ្លីធ្លាក់បានពាក់កណ្តាលកំពស់ធ្លាក់: } t_2 = \sqrt{\frac{h}{g}}$$

$$\text{ចន្លោះពេលរវាងគ្រាប់ឃ្លីពីរត្រូវបានទំលាក់: } \Delta t = t_1 - t_2 = (\sqrt{2} - 1) \sqrt{\frac{h}{g}}$$

$$\text{រយៈពេលដែលគ្រាប់ឃ្លីទីបីបានធ្លាក់: } t_3 = t_2 - \Delta t = 2t_2 - t_1 = (2 - \sqrt{2}) \sqrt{\frac{h}{g}}$$

កំពស់ធ្លាក់របស់គ្រាប់ឃ្លីទីបី ក្នុងពេលដែលគ្រាប់ឃ្លីទីមួយប៉ះដី:

$$h_3 = \frac{1}{2} g t_3^2 = \frac{g}{3} \cdot \frac{h}{g} \cdot (2 - \sqrt{2})^2 = h(3 - 2\sqrt{2})$$

$$\text{យើងបាន: } n = \frac{t}{\Delta t} = \frac{\sqrt{2} \sqrt{\frac{h}{g}}}{(\sqrt{2}-1) \sqrt{\frac{h}{g}}} \approx 3,4$$

ដូចនេះ គេទំលាក់បានឃ្លី 4 គ្រាប់។

Ex3: មនុស្សម្នាក់ជិះម៉ូតូពី A ទៅ B នៅចម្ងាយពីគ្នា 400m ។ ពាក់កណ្តាលផ្លូវដំបូង, ម៉ូតូជិះនៅលើផ្លូវកៅស៊ូដោយល្បឿនមិនប្រែប្រួល V_1 , ពាក់កណ្តាលផ្លូវចុងក្រោយ ម៉ូតូជិះនៅលើផ្លូវខ្សាច់ នាំឲ្យល្បឿនរាថយចុះនៅត្រឹម $V_2 = \frac{V_1}{2}$ ។ ចូរកំណត់ល្បឿន V_1, V_2 ដើម្បីឲ្យ ក្នុងពេល 1 នាទីក្រោយមកគាត់ជិះទៅដល់ចំណុច B ។

សម្រាយ

រយៈពេលម៉ូតូផ្លាស់ទីនៅលើផ្លូវកៅស៊ូ:

$$t_1 = \frac{S}{2V_1} \quad (S = AB)$$

រយៈពេលម៉ូតូផ្លាស់ទីនៅលើផ្លូវខ្សាច់:

$$t_2 = \frac{S}{2V_2} = \frac{S}{2 \frac{V_1}{2}} = \frac{S}{V_1}$$

លក្ខខណ្ឌសំណាត់: $t_1 + t_2 = t = 1$ នាទី = 60 វិនាទី

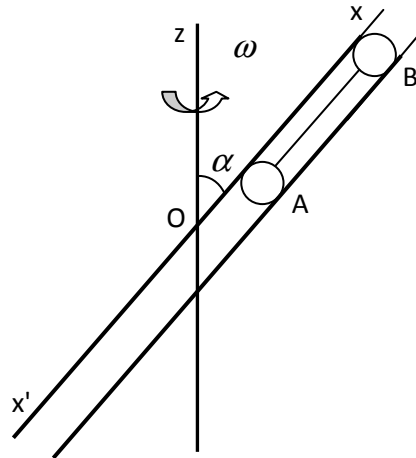
$$\text{គឺថា} \quad \frac{S}{2V_1} + \frac{S}{V_1} = 60$$

$$\Leftrightarrow \frac{S + 2S}{2V_1} = \frac{3S}{2V_1} = 60$$

$$\Leftrightarrow V_1 = \frac{3S}{2 \cdot 60} = \frac{3 \cdot 400}{2 \cdot 60} = 10 \text{ m/s}$$

ដូចនេះ: $V_1 = 10 \text{ m/s}$ និង $V_2 = 5 \text{ m/s}$

Ex4: បំពង់ទុយោ $x'x$ មួយ មានអង្កត់ផ្ចិតតូច ត្រូវបានគេភ្ជាប់ឲ្យនៅនឹងថ្នល់ ជាមួយអ័ក្សឈរ Oz ត្រង់ចំណុច O ។ បំពង់ផ្គុំជាមួយអ័ក្ស Oz បានមុំ α ដូចរូប។ អ័ក្ស Oz វិលដោយល្បឿនមុំ ω ។ ក្នុងបំពង់មានគ្រាប់ឃ្លីតូចពី A និង B ដែលមានម៉ាស់រៀងគ្នាគឺ M និង m , ភ្ជាប់គ្នាដោយបារវ៉ែន, ស្រាល និងមានប្រវែង l ។ ឃ្លីទាំងពីរអាចរអិលដោយគ្មានកកិតក្នុងបំពង់។ ក្នុងពេលវិល A និង B តែងស្ថិតនៅខាងលើ O ជានិច្ច។



- តាង $x = OB$, គណនា x ពេលប្រព័ន្ធមានលំនឹង
- រកលក្ខខណ្ឌរបស់ ω ដើម្បីឲ្យប្រព័ន្ធមានលំនឹង
- លំនឹងរបស់ប្រព័ន្ធជាជាលំនឹងស៊ីប រឺមិនស៊ីប? ចូរបកស្រាយ។

(VNPho 30-4-2012, Grade 10, P3)

សម្រាយ

- ពេលប្រព័ន្ធមានលំនឹង:

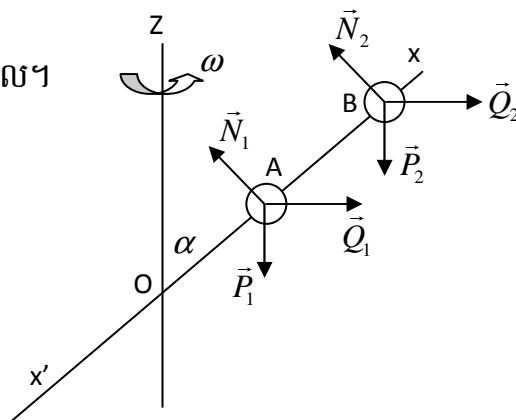
ជ្រើសយកតំរុយភ្ជាប់ជាមួយនឹងបំពង់ទុយោវិល។

យើងឃើញថា ប្រព័ន្ធរងអំពើនៃកំលាំង:

- + ទំងន់ \vec{P}_1 និង \vec{P}_2
- + កំលាំងនិចលភាពចាកផ្ចិត \vec{Q}_1 និង \vec{Q}_2
- + កំលាំងប្រតិកម្ម \vec{N}_1 និង \vec{N}_2

ដែល $Q_1 = M \omega^2 (x-l) \sin \alpha$

$$Q_2 = m \omega^2 x \sin \alpha$$



ចំនោលកំលាំងទាំងអស់ទៅលើអ័ក្ស xx' ហើយតាងផលបូកបណ្តាចំនោលកែងដែលមានទិសដៅពី B ទៅ A ដោយ F_1 និងតាងផលបូកបណ្តាចំនោលកែងដែលមានទិសដៅពី A ទៅ B ដោយ F_2 , យើងបាន:

$$F_1 = Mg \cos \alpha + mg \cos \alpha = (M + m) g \cos \alpha \quad (1)$$

$$F_2 = M \omega^2 (x-l) \sin^2 \alpha + m \omega^2 x \sin^2 \alpha = [M(x-l) + mx] \omega^2 \sin^2 \alpha \quad (2)$$

លក្ខខណ្ឌលំនឹង: $F_1 = F_2$

$$\text{តាម (1) និង (2) ទាញបាន: } x = \frac{Ml}{M+m} + \frac{g \cos \alpha}{\omega^2 \sin^2 \alpha} \quad (3)$$

b) លក្ខខណ្ឌរបស់ ω ដើម្បីឲ្យមានលំនឹង:

ត្រូវមាន: $x > l$

តាម (3) ទាញបាន: $\omega < \frac{1}{\sin \alpha} \sqrt{\frac{(M+m)g \cos \alpha}{ml}}$ នាំឲ្យ $\omega < \omega_0$

c) លក្ខណៈនៃលំនឹង:

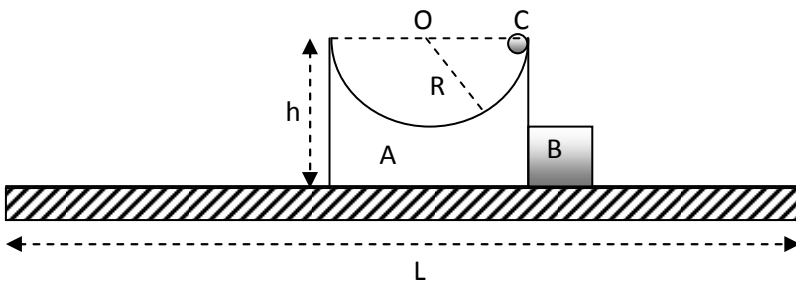
បើក្រោយមក $\omega > \omega_0$ នាំឲ្យ F_2 កើនឡើង, F_1 នៅតែមិនប្រែប្រួល នោះ A, B នឹងផ្លាស់ទីទៅរក x ។ ដូចនេះ លំនឹងនេះជាលំនឹងមិនស៊ីប។

Ex5: នៅលើប្លង់តុរលោងរាបស្មើ មានប្រវែង L , មានដាក់វត្ថុពីរ A និង B ប៉ះគ្នា។ ផ្ទៃខាងលើរបស់ A គឺជាទម្រង់ដែលមានរាងជាកន្លះរង្វង់កាំ R ($R \ll L$), កំពស់របស់កំពូលទម្រង់រៀបនឹងប្លង់តុគឺ h ។ វត្ថុ C តូចមួយ អវិលដោយគ្មានល្បឿនដើមពីចំណុចខ្ពស់បំផុតរបស់ទម្រង់ ចុះទៅក្រោម(មើលរូប)។ ម៉ាស់របស់ $A; B; C$ សុទ្ធតែស្មើនឹង m ។ ដឹងថា ពីដំបូង A ស្ថិតនៅចំកណ្តាលប្លង់តុ ហើយក្នុងចលនាផ្លាស់ទី A និង C ប៉ះគ្នាជានិច្ច។ មិនគិតកកិតនៅត្រង់ផ្ទៃប៉ះទាំងអស់។ សួរថា:

a) ពេល A និង B ទើបដាច់ចេញពីគ្នា តើល្បឿនរបស់ B ស្មើប៉ុន្មាន? ដឹងថាពេលនោះវត្ថុ B មិនទាន់ធ្លាក់ចេញពីប្លង់តុទេ។

b) ក្រោយពេល A និង B ដាច់ចេញពីគ្នា តើកំពស់អតិបរមារបស់ C រៀបនឹងប្លង់តុស្មើប៉ុន្មាន?

c) វត្ថុ A ធ្លាក់ទៅដី ពីខាងឆ្វេង រឺខាងស្តាំតែមួយ? គណនារយៈពេលគិតចាប់ពីវត្ថុ A ដាច់ចេញពីវត្ថុ B រហូតដល់ពេលវាធ្លាក់ទៅដី។ ចាត់ទុកថាវិមាត្ររបស់ A អាចចោលបានបើធៀបនឹងប្រវែង L របស់ប្លង់តុ។



សម្រាយ

a) ពេល C ត្រូវបានលែង, កំលាំងប្រតិកម្មរបស់ C មានអំពើធ្វើឲ្យវត្ថុ $A; B$ ផ្លាស់ទីប៉ះគ្នា ($v_A = v_B$), ពេល C ទៅដល់ចំណុចទាបបំផុតរបស់រង្វង់, C បន្តផ្លាស់ទីទៅខាងឆ្វេង, កំលាំងប្រតិកម្មរបស់ C មានអំពើធ្វើឲ្យអង្គធាតុ A ផ្លាស់ទីយឺតទៅៗ។ ដូចនេះ យើងអាចមើលឃើញថា

វត្ថុ $A; B$ នឹងដាច់ចេញពីគ្នាពេល C ឆ្លងកាត់ចំណុចទាបបំផុតរបស់រង្វង់។
ច្បាប់រក្សាបរិមាណចលនានៃប្រព័ន្ធ តាមទិសដេក:

$$0 = -mv_C + 2mv_B \rightarrow v_C = 2mv_B \quad (1)$$

$$\text{ច្បាប់រក្សាថាមពល: } mgR = \frac{1}{2}mv_C^2 + \frac{1}{2}mv_B^2 \quad (2)$$

$$\text{តាម (1) និង (2) យើងបាន: } v_B = \frac{1}{3}\sqrt{3gR} \quad (3)$$

b) ពេល A និង B ដាច់ចេញពីគ្នា, នោះវត្ថុ C បន្តអិលនៅលើរង្វង់របស់ A , ពេលវាទៅឡើងដល់កំពស់អតិបរមា នោះវានឹងមានល្បឿនដូចគ្នានឹង A ។

អនុវត្តច្បាប់រក្សាបរិមាណចលនាតាមទិសដេក ចំពោះ A និង C ក្នុងចលនានេះ យើងបាន:

$$mv_A - mv_C = mv \Rightarrow v = -\frac{v_A}{2} \quad (4)$$

$$\text{និងច្បាប់រក្សាថាមពល: } \frac{1}{2}mv_C^2 + v_A^2 + mg(h-R) = \frac{1}{2}mv^2 + mgh_{\max} \quad (5)$$

$$\text{ជំនួសបណ្តាតំលៃនៅ (3) និង (4) ចូល (5), យើងរកបាន: } h_{\max} = h - \frac{R}{4}$$

c) ពេល C ទៅដល់ចំណុចទាបបំផុតនៃរង្វង់, វាមានល្បឿនស្មើនឹង $v_C = 2v_A$ ហើយមានទិសដៅទៅខាងឆ្វេង, ល្បឿនរបស់ទីប្រជុំទំងន់នៃប្រព័ន្ធ ($A; C$) គឺ:

$$2mv_{kt} = 2v_C + mv_A \Rightarrow v_{kt} = -\frac{v_A}{2}$$

ដោយមិនមានកកិត នោះក្រោយពេល A ដាច់ចេញពី B គឺទីប្រជុំទំងន់របស់ប្រព័ន្ធ A និង C ផ្លាស់ទីត្រង់ស្មើទៅខាងឆ្វេងដោយល្បឿន $v_{kt} = \frac{v_A}{2}$

$$\text{រយៈពេលអិលដល់តែមគុ: } t = \frac{\frac{L}{2}}{v_{kt}} = \frac{\frac{L}{2}}{\frac{v_A}{2}} = \frac{L\sqrt{3}}{\sqrt{gR}} \quad \text{។}$$

Ex6: ចំនុចរូបធាតុមួយ ផ្លាស់ទីពី A ទៅ B នៅចម្ងាយ s ពី A ។ ឲ្យតែផ្លាស់ទីបាន 3 វិនាទី នោះចំនុចរូបធាតុយប់ 1 វិនាទី។ ក្នុងពេល 3 វិនាទីដំបូង ចំនុចរូបធាតុផ្លាស់ទីដោយល្បឿន $v_0 = 5m/s$ ។ ក្នុងចន្លោះពេល 3 វិនាទីបន្តបន្ទាប់ទៀត ចំនុចរូបធាតុផ្លាស់ទីដោយល្បឿន $2v_0, 3v_0, \dots, nv_0$ ។ គណនាល្បឿនមធ្យមរបស់ចំនុចរូបធាតុ នៅលើចម្ងាយចរ AB ក្នុងករណី:

a) $s = 315m$

b) $s = 325m$ ។

សម្រាយ

តាង $t_1 = 3(s)$

តាងចំងាយចរដែលចំនុចរូបធាតុផ្លាស់ទីបានក្រោយពេល $nt_1 (n > 1)$ វិនាទីដោយ s :

$$s = s_1 + s_2 + \dots + s_n$$

ក្នុងនោះ s_1 ជាចំងាយចរដែលចំនុចរូបធាតុផ្លាស់ទីបានក្នុង 3 វិនាទីដំបូង។

s_2, s_3, \dots, s_n ជាចំងាយចរដែលចំនុចរូបធាតុផ្លាស់ទីបានក្នុងបណ្តាចន្លោះពេល 3 វិនាទីបន្តបន្ទាប់មកទៀត។ ទាញបាន:

$$s = v_0 t_1 + 2v_0 t_1 + \dots + nv_0 t_1 = v_0 t_1 (1 + 2 + \dots + n)$$

$$s = \frac{n(n+1)}{2} v_0 t_1 = 7,5n(n+1) \quad (m)$$

a) ពេល $s = 315m \Rightarrow 7,5n(n+1) = 315 \Leftrightarrow \begin{cases} n=6 \\ n=-7 \end{cases}$ (មិនយកតម្លៃ $n = -7$)

រយៈពេលផ្លាស់ទី: $t = nt_1 + n - 1 = 23 \quad (s)$

ល្បឿនមធ្យម: $\bar{v} = \frac{s}{t} = \frac{315}{23} = 13,7 \quad (m/s)$

b) ពេល $s = 325m$:

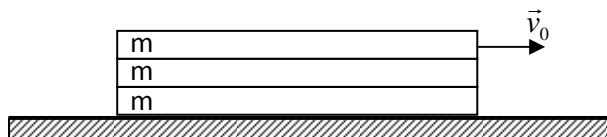
រយៈពេលផ្លាស់ទី 315 មែត្រដំបូងស្មើនឹង 23 វិនាទី

រយៈពេលផ្លាស់ទី 10 ចុងក្រោយគឺ $\Delta t = \frac{10}{v_{n+1}} = \frac{10}{7,5} = 0,29 \quad (s)$

ល្បឿនមធ្យម: $\bar{v} = \frac{325}{23 + 0,29 + 1} = 13,38 \quad (m/s)$

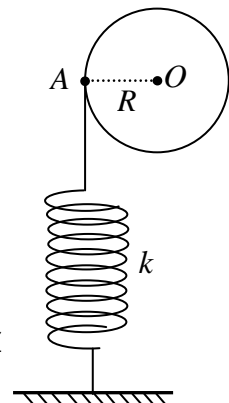
Ex7: នៅលើប្លង់តុដេកមួយ, មានរបារបីប្រវែងស្មើគ្នា ដេកត្រួតលើគ្នា (មើលរូប)។ ម៉ាសរបារនីមួយៗស្មើនឹង m ។ របារទាំងបីត្រូវបានលាបខ្លាញ់អ៊ីល។ ពេលផ្លាស់ទី កំលាំងកកិតរវាងរបារទាំងបី, ក៏ដូចជារវាងរបារខាងក្រោមបំផុតជាមួយនឹងប្លង់តុ សមាមាត្រនឹងល្បឿនធៀប:

$\vec{F} = -k\vec{v}_{rel}$ ។ ដំបូងរបារទាំងបីនៅស្ងៀម, ក្រោយមករបារខាងលើបំផុត ត្រូវបានផ្តល់ល្បឿន \vec{v}_0 តាមទិសដេក។ កំណត់កំរិតផ្លាស់ទីធៀបរបស់របារទាំងបី ក្រោយពេលឈប់មានចលនា។



8

បក្សៀបដោយ: កែវ សិរី



សម្រាយ

a. បង្វិលថាសឲ្យបានមុំតូច α , A ផ្លាស់ទីបានអង្កត់ប្រវែង $R\alpha$

A រងអំពើរបស់កំលាំង $kR\alpha$ ដោយសាររ៉ឺស័រត្រូវប្តូរទ្រង់ទ្រាយ

* ថាសរងអំពើរបស់ម៉ូម៉ង់នៃកំលាំងបង្វិល $M = -kR^2\alpha$

(សញ្ញា(-)ព្រោះ M មានទិសដៅផ្ទុយពីទិសដៅរបស់ α)

* ថាសស្មើសាច់, កាំ R មានម៉ូម៉ង់និចលភាព $I = \frac{mR^2}{2}$

* សំទុះមុំ $\gamma = \frac{d^2\alpha}{dt^2}$

* សមីការចលនារបស់អង្គធាតុរឹងវិលជុំវិញអ័ក្ស: $M = I\gamma$

យក (1),(2),(3) ជំនួសចូល (4) យើងបាន:

$$\frac{1}{2}m\alpha'' + k\alpha = 0 \quad \text{រឺ} \quad \alpha'' + \frac{2k}{m}\alpha = 0$$

ប្រេកង់មុំ: $\omega = \sqrt{\frac{2k}{m}}$ ហើយ ខួប: $T = 2\pi\sqrt{\frac{m}{2k}}$

b. ពិនិត្យមើលអង្កត់ OA ឆ្លងកាត់ទីតាំងលំនឹងក្នុងមួយលើក

តាង α_1, α_2 ជាអំពើទុកនៅសងខាងបន្ទាត់ស្ថិតក្នុងទិសដេក

បម្រែបម្រួលថាមពលមេកានិចរបស់ប្រព័ន្ធគឺ:

$$\Delta W = \frac{1}{2}kR^2(\alpha_2^2 - \alpha_1^2)$$

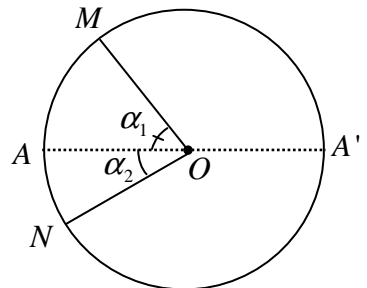
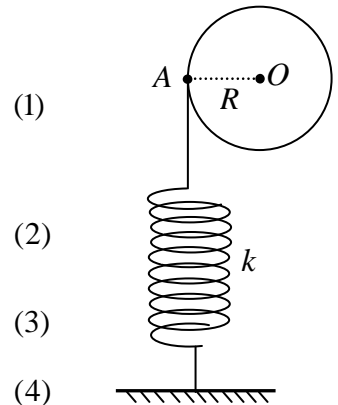
កម្មន្តរបស់ម៉ូម៉ង់ទប់:

$$A_c = -M_c(\alpha_1 + \alpha) = -\frac{kR^2}{200}(\alpha_1 + \alpha_2)$$

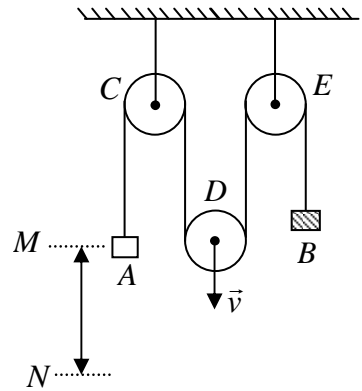
តាមទ្រឹស្តីបទបម្រែបម្រួលថាមពលមេកានិច:

$$\Delta W = A_c \rightarrow \alpha_1 - \alpha_2 = \frac{1}{100}$$

ចំនួនលំយោល: $n = \frac{\alpha_0}{2(\alpha_1 - \alpha_2)} = 5$

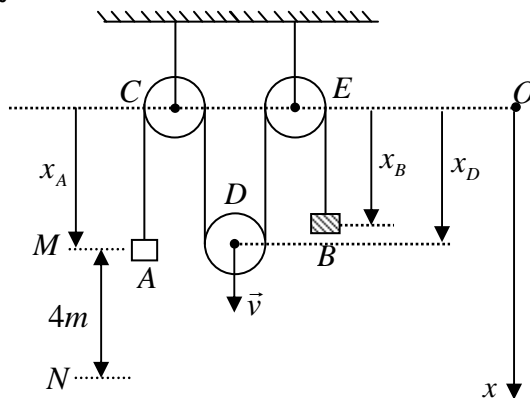


Ex9: គេឲ្យប្រព័ន្ធដូចរូប។ D ជាវ៉ិកចល័ត តែងត្រូវបានទាញចុះក្រោមដោយល្បឿនថេរ $2m/s$ ។ C និង E ជាវ៉ិកនឹងពីរ។ ពេល $t = 0$, អង្គធាតុ A ចាប់ផ្តើមផ្លាស់ទីពីទីតាំង M ($v_0 = 0$) ដោយសំទុះថេរ។ ពេលទៅដល់ N ($MN = 4m$), A មានល្បឿន $8m/s$ ។ ចាត់ទុកថាវ៉ិកស្រាលមិនគិតម៉ាស់, ខ្សែមិនយឺត។
រកបំរែបំរួលកំពស់របស់ B , ល្បឿននិងសំទុះរបស់ B ។



សម្រាយ

ជ្រើសរើសតំរុយដូចរូប



+ ពិនិត្យជុំ A : $v^2 = 2 \cdot a_A \cdot MN \Rightarrow a_A = \frac{v^2}{2 \cdot MN} = 8m/s^2$

$$v = a_A \cdot t \Rightarrow t = \frac{v}{a_A} = 1s$$

+ ពិនិត្យវ៉ិក D (ផ្លាស់ទីដោយចលនាត្រង់ស្មើ): $S_D = v \cdot t = 2m$ (*)

+ ពិនិត្យជុំ B : ដោយខ្សែមិនយឺត, តាមរូបយើងបាន: $x_A + 2x_D + x_B = \text{const}$ (1)

ក្រោយរយៈពេល $\Delta t = 1s$: $\Delta x_A + 2\Delta x_D + \Delta x_B = 0$

តាមបំរាប់ $\Delta x_A = 4m$, តាម (*) $\Delta x_D = 2m$

$$(1) \Rightarrow 4 + 2 \cdot 2 + \Delta x_B = 0 \Rightarrow \Delta x_B = -8m$$

ដូចនេះ ចេញពីទីតាំងដើម B ផ្លាស់ទីទៅលើបាន $8m$

ចែកអង្គទាំងពីរនៃ (1) នឹង Δt តូចបំផុត: $v_A + 2v_D + v_B = 0$ (2)

ជំនួស $v_A = 8m/s$ និង $v_D = 2m/s$ ចូល (2) $\Rightarrow v_B = -12m/s$ (B ផ្លាស់ទីទៅលើ)

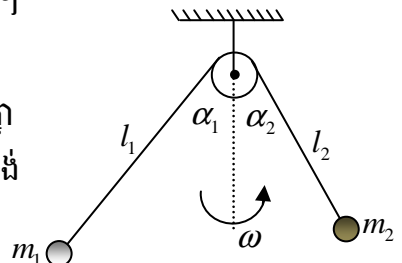
ចែកអង្គទាំងពីរនៃ (2) នឹង Δt តូចបំផុត: $a_A + 2a_D + a_B = 0$

ជំនួស $a_A = 8m/s^2$ និង $a_D = 0$ (D ផ្លាស់ទីដោយចលនាត្រង់ស្មើ)

$\Rightarrow a_B = -8m/s^2$ (B ផ្លាស់ទីដោយចលនាត្រង់ស្ទុះស្មើឡើងទៅលើ)

សរុបមក យើងបាន: $\Delta x_B = -8m, v_B = -12m/s, a_B = -8m/s^2$, សញ្ញា $(-)$ បញ្ជាក់ពីទិសដៅរបស់អង្គធាតុ B ដែលផ្លាស់ទីផ្ទុយពីទិសដៅសន្មត។

Ex10: វ៉ិស្វីពីរមានម៉ាស់ $m_1 = 150g$ និង $m_2 = 200g$ ភ្ជាប់គ្នាដោយខ្សែស្រាលមិនយឺត មានប្រវែង $l = 1m$ ។ ខ្សែត្រូវបានថ្នក់កាត់តាមរកស្រាលដូចរូប។ គេបង្វិលទំល្ល័ររក ជុំវិញអ័ក្សឈរត្រង់ដោយល្បឿនមុំមិនប្រែប្រួល $\omega = 6rad/s$ ។ វ៉ិស្វីទាំងពីរត្រូវបានផ្ដាច់ចេញពីគ្នា (មិនដាច់ចេញពីខ្សែទេ) ហើយធ្វើចលនាវង់នៅលើបណ្តាប្លង់ដេក។ យក $g = 10m/s^2$ ។ គណនា:



a). ប្រវែងអង្កត់ខ្សែ l_1, l_2 ។

b). កាំគន្លងរបស់វ៉ិស្វីទាំងពីរ។

សម្រាយ

a. អនុវត្តន៍ច្បាប់ទីពីរញញុតុនចំពោះអង្គធាតុនីមួយៗ:

$$\begin{aligned} \vec{P} + \vec{T} &= m_1 \vec{a}_1 \\ \vec{P}_2 + \vec{T} &= m_2 \vec{a}_2 \end{aligned} \quad (1)$$

ដែល $T_1 = T_2 = T$

ចំនោល (1) លើទិសឈរ:

$$\begin{aligned} T \cos \alpha_1 - P_1 &= 0 \\ T \cos \alpha_2 - P_2 &= 0 \end{aligned} \quad (2)$$

ចំនោល (1) លើទិសដេក:

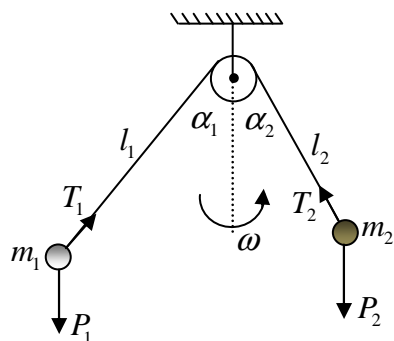
$$\begin{aligned} T \sin \alpha_1 &= m_1 \omega^2 R_1 = m_1 \omega^2 l_1 \sin \alpha_1 \\ T \sin \alpha_2 &= m_2 \omega^2 R_2 = m_2 \omega^2 (l - l_1) \sin \alpha_2 \end{aligned} \quad (3)$$

តាមប្រព័ន្ធ (3) យើងរកបាន $l_1 \approx 0,571m$ និង $l_2 = 0,429m$ ។

ទាញបានកំលាំងតំនឹង $T \approx 3,086N$ ។

b. តាមប្រព័ន្ធ (2) យើងរកបានបណ្តាមុំ α :

$$\cos \alpha_1 = m_1 g / T = 0,486 \Rightarrow \alpha_1 \approx 60^{\circ}55'$$



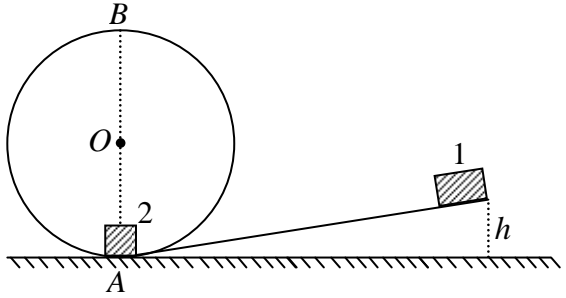
$$\cos \alpha_2 = m_2 g / T = 0,648 \Rightarrow \alpha_2 \approx 49^{\circ}36'$$

បណ្តាញ: $R_1 = l_1 \sin \alpha_1 \approx 0,499m$ និង $R_2 = l_2 \sin \alpha_2 = 0,327m$ ។

Ex11: ក្នុងប្លង់ឈរត្រង់, ទម្រង់ជាប្លង់ទេមួយត្រូវបានភ្ជាប់ជាមួយនឹងទម្រង់ជារង្វង់នៅត្រង់ចំណុចប៉ះ A របស់ទម្រង់ជារង្វង់ទៅនឹងប្លង់ដេកដូចរូប។ នៅកំពស់ h លើទម្រង់ជាប្លង់ទេ មានវត្ថុទី១ (ម៉ាស់ $m_1 = 2m$), នៅត្រង់ចំណុច A មានវត្ថុទី២ (ម៉ាស់ $m_2 = m$)។ វត្ថុទាំងពីរអាចអវិលដោយគ្មានកកិតនៅលើទេរ។ គេលែងដោយថ្មមៗ ឲ្យវត្ថុទី១អវិលទៅទង្គិចនឹងវត្ថុទី២។ ទង្គិចនេះ គឺជាទង្គិចខ្នាតទាំងស្រុង។

a). ចំពោះ $h < \frac{R}{2}$ (R ជាកាំរបស់ទ្រូង

រាងជារង្វង់), វត្ថុទាំងពីរផ្លាស់ទីដូចម្តេច
ក្រោយពេលទង្គិច? គណនាបណ្តាតំពស់
អតិបរមា h_1 និង h_2 ដែលវត្ថុទាំងពីរអាច
ឡើងដល់ក្រោយពេលទង្គិច។



b). គណនាតម្លៃអប្បបរមា h_{\min} របស់ h ដើម្បីឲ្យ ក្រោយពេលទង្គិច វត្ថុទាំងពីរអាចផ្លាស់ទីបានពេញគន្លងទំរោងជារង្វង់ដោយមិនធ្លាក់ចេញពីទរ។

សម្រាយ

a. អនុវត្តន៍ច្បាប់រក្សាថាមពលមេកានិច

យើងឃើញថា: ពេលទើបទៅដល់ A

អង្គធាតុ ១ មានល្បឿន:

$$\frac{1}{2}.2mv^2 = 2mgh$$

$$v = \sqrt{2gh} \text{ , ទង្វិចខ្នាតនឹងអង្គធាតុ 2}$$

+ តាង v_1 និង v_2 រៀងគ្នាល្បឿនរបស់អង្គធាតុ 1 និងអង្គធាតុ 2 ក្រោយពេលទង្គិចគ្នា

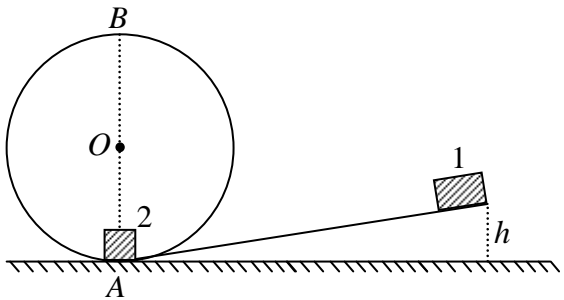
+ អនុវត្តន៍ច្បាប់រក្សាបរិមាណចលនា និងច្បាប់រក្សាថាមពលមេកានិច យើងបាន:

$$2mv = 2mv_1 + mv_2 \quad (1)$$

$$\frac{1}{2}2mv^2 = \frac{1}{2}2mv_1^2 + \frac{1}{2}mv_2^2 \quad (2)$$

+ តាម (1) & (2) ទាញបាន $v_2 = 4v/3$ និង $v_1 = v/3$

យើងឃើញថា v_1 និង v_2 មានសញ្ញាដូចគ្នាទៅនឹង v នោះក្រោយពេលទង្វិច អង្គធាតុទាំងពីរបន្តផ្លាស់ទីតាមទិសដៅដំបូងរបស់អង្គធាតុ 1 ។



+ អនុវត្តន៍ច្បាប់រក្សាថាមពលមេកានិចចំពោះអង្គធាតុនីមួយៗ, យើងរកបានបណ្តាកំពស់ h_1 និង h_2 ដែលពួកវាឡើងទៅដល់:

$$\frac{2mv_1^2}{2} = 2mgh_1 \Rightarrow h_2 = \frac{h}{9}$$

$$\frac{mv_2^2}{2} = mgh_2 \Rightarrow h_2 = \frac{16h}{9}$$

ដោយ $h < \frac{R}{2}$ នាំឲ្យ $h_1 < \frac{R}{18} (< R)$ ហើយ $h_2 < \frac{8R}{9} (< R)$ ។ មានន័យថា អង្គធាតុទាំងពីរនៅជាប់នឹងទរនៅឡើយ។

b. តាង α ជាមុំរវាងកាំ OB និងកាំ OM ភ្ជាប់ពី O ទៅអង្គធាតុទាំងពីរ(ដូចរូប)

+ អង្គធាតុ 2 រងអំពើនៃទំងន់ \vec{P} និងកំលាំងប្រតិកម្ម \vec{Q} របស់ទរ,

ព្រោះវាសង្កត់លើទរ។

+ អនុវត្តន៍ច្បាប់ទីពីរញូតុន ហើយចំនោលសមីការរ៉ឺចទ័រលើកាំ OM :

$$mg \cos \alpha + Q = \frac{mv^2}{R}$$

ចំពោះ v ជាល្បឿនរបស់អង្គធាតុ 2 ត្រង់ M

$$\text{ទាញបាន } Q = \frac{mv^2}{R} - mg \cos \alpha \quad (3)$$

+ អង្គធាតុ 2 នៅជាប់នឹងទរ បើ $Q \geq 0$

+ អង្គធាតុ 2 កាន់តែផ្លាស់ទីទៅលើនោះ: v កាន់តែថយចុះ ហើយជាងនេះទៀតគឺ $mg \cos \alpha$ កើន (ព្រោះ α ថយចុះ), ដូចនោះ: Q ថយចុះបន្តិចម្តងៗ និងមានតំលៃតូចអប្បបរមាពេល $\alpha = 0$ (ត្រូវគ្នានឹងចំនុច B)

$$\text{ពេលនោះ: } Q_B = \frac{mv_B^2}{R} - mg \quad (3)$$

+ បើ $Q_B \geq 0$ នោះអង្គធាតុ 2 នៅតែជាប់នៅត្រង់ B ហើយវានឹងនៅជាប់ត្រង់គ្រប់ចំនុចផ្សេងទៀតរបស់ទររាងជារង្វង់នោះ។

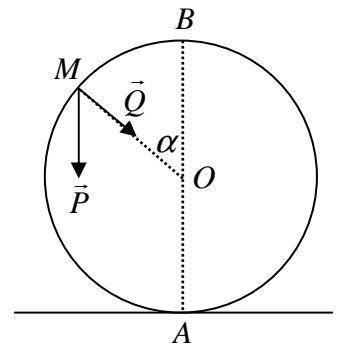
+ តាម (4) ទាញបាន យើងត្រូវមាន $v_B^2 \geq Rg$

+ អនុវត្តន៍ច្បាប់រក្សាថាមពលមេកានិច យើងបាន:

$$v_2^2 = v_B^2 + 2g \cdot 2R, \text{ ទាញបាន } v_2^2 \geq 5gR$$

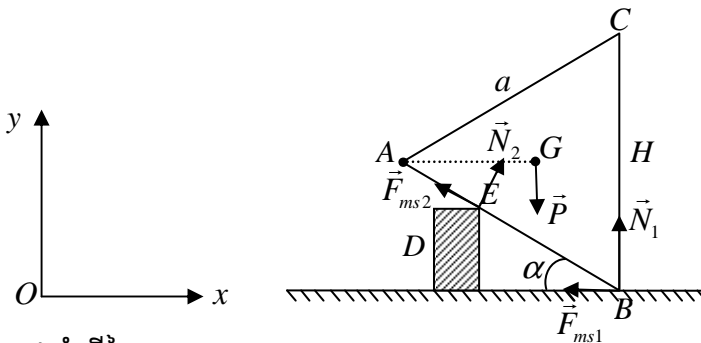
+ តាមលទ្ធផលនៅសំណួរ a. នោះ: $v_2^2 = \frac{16}{9}v^2 = \frac{32}{9}gh \geq 5gR$

$$\text{ដូចនេះ: } h_{\min} = \frac{45}{32}R$$



The diagram shows a mechanical system on a horizontal surface. A wedge with a hatched texture is positioned on the left, with its top surface labeled DE . A rod ABC is placed over the wedge, with point A on the left, point B on the right, and point C at the top. The rod is supported by the wedge at point E on the segment AB . A vertical line segment BC is drawn from point B to point C . The angle between the horizontal surface and the rod segment AB is labeled α . A point G is located on the horizontal line segment AC , indicated by a dotted line from A to G . The length of the segment AC is labeled a .

សម្រាយ



- + ទំងន់ \vec{P}
- + កំលាំងប្រតិកម្មកែង \vec{N}_1 , កំលាំងកកិត \vec{F}_{ms1} របស់កំរាល
- + កំលាំងប្រតិកម្មកែង \vec{N}_2 , កំលាំងកកិត \vec{F}_{ms2} របស់ទំរ

ចំនោល (1) ទៅលើតំរុយ $O_{xy} : O_y$ ឈរត្រង់, O_x ដេក

$$N_2 \sin 30^\circ - F_{ms2} \cos 30^\circ - F_{ms1} = 0 \quad (3)$$

ចំពោះ $GH = \frac{a\sqrt{3}}{6} \Rightarrow N_2 = \frac{\sqrt{3}}{3}P$ ។ ជំនួស $N_2 = \frac{\sqrt{3}}{3}P$ ចូល (2) និង (3), យើងបាន:

$$\begin{cases} N_1 + \frac{F_{ms2}}{2} - \frac{5P}{8} = 0 \Rightarrow F_{ms2} = \frac{5P}{3} - 2N_1 \\ \frac{\sqrt{3}}{8}P - \frac{\sqrt{3}}{2}F_{ms2} - F_{ms1} = 0 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \frac{\sqrt{3}}{8}P - \frac{\sqrt{3}}{2}\left(\frac{5P}{3} - 2N_1\right) - F_{ms1} = 0 \Rightarrow \frac{-\sqrt{3}P}{2} + \sqrt{3}N_1 - F_{ms1} = 0$$

$$\Rightarrow F_{ms1} = -\frac{\sqrt{3}P}{2} + \sqrt{3}N_1 \leq \mu N_1$$

$$\Rightarrow \text{លក្ខខណ្ឌដើម្បីឲ្យអង្គធាតុមិនរអិល: } \mu \geq \sqrt{3} - \frac{\sqrt{3}}{2} \frac{P}{N_1}$$

$$\Rightarrow \text{ពេលកើតមានការរអិល: } \begin{cases} F_{ms2} = \mu N_2 = \frac{\sqrt{3}\mu}{3}P \Rightarrow N_1 = \frac{5P}{8} - \frac{\sqrt{3}\mu P}{8} \\ F_{ms1} = \mu N_1 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \mu \geq \sqrt{3} - \frac{\sqrt{3}}{2} \frac{1}{\frac{1}{8}(5 - \mu\sqrt{3})} \Leftrightarrow \mu^2 - \frac{8}{\sqrt{3}}\mu + 1 > 0$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \mu > \frac{4}{\sqrt{3}} + \sqrt{\frac{13}{3}} \\ \mu < \frac{4}{\sqrt{3}} - \sqrt{\frac{13}{3}} \end{cases} \text{ (ងាយនឹងពិនិត្យឃើញថាពេលនោះ: } F_{ms1} \neq \mu N_1 \text{ មិនយក)}$$

$$\text{ដើម្បីឲ្យអង្គធាតុមិនរអិលគឺ: } \frac{4}{\sqrt{3}} - \sqrt{\frac{13}{3}} \leq \mu$$

$$(4) \Rightarrow N_2 = 43,3(N)$$

$$\text{ជំនួស } N_2 \text{ ចូលសមីការ (2) និង (3) យើងបាន: } 2,65\mu^2 - 100\mu + 21,65 = 0$$

$$\text{ចំពោះលក្ខខណ្ឌ } \mu < 1 \Rightarrow \mu \approx 0,22.$$

Ex13: នៅលើបន្ទាត់ផ្លូវ (Δ) មានឡានបីកំពុងផ្លាស់ទីតាមទិសដៅតែមួយបន្តកន្ទុយគ្នា។ អ្នកអង្គុយនៅលើឡានទី១ ឃើញខ្យល់បក់ចំឡានរបស់ខ្លួនតាមទិសដៅផ្គុំជាមួយទិស (Δ) បានមុំ $\alpha = 30^\circ$ ។ អ្នកអង្គុយលើឡានទី៣ ឃើញខ្យល់បក់ចំឡានរបស់ខ្លួនតាមទិសដៅផ្គុំជាមួយទិស (Δ) បានមុំ $\beta = 45^\circ$ ។

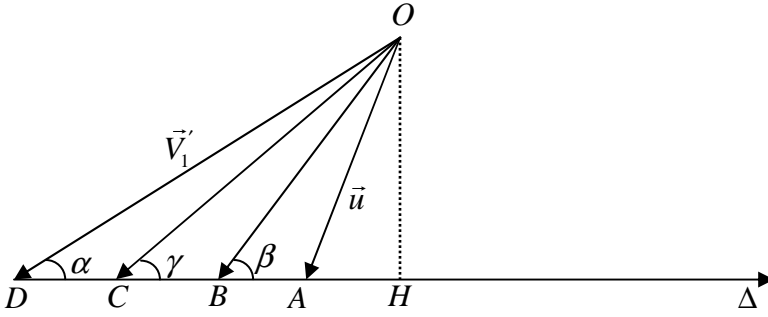
តើអ្នកអង្គុយនៅលើឡានទី២ (មានល្បឿនស្មើនឹងមធ្យមនៃល្បឿនរបស់ឡានទាំងពីរខាងលើ) ឃើញខ្យល់បក់ចំឡានរបស់ខ្លួនតាមទិសដៅផ្គុំជាមួយទិស (Δ) បានមុំ φ ស្មើប៉ុន្មាន?

សម្រាយ

តាង:

+ $\vec{V}_1, \vec{V}_2, \vec{V}_3$ ជាល្បឿនរបស់ឡានទីមួយ, ទីពីរ, ទីបី ហើយ \vec{u} : ជាល្បឿនរបស់ខ្យល់

+ $\vec{V}'_1; \vec{V}'_2; \vec{V}'_3$ ជាល្បឿនរបស់ខ្យល់ធៀបនឹងឡានទីមួយ, ទីពីរ, ទីបី



+ តាមរូបខាងលើ និងតាមទ្រឹស្តីបទបូក(បង្គុំ?) លេង្ស៊ីន: $\vec{v}' = \vec{u} - \vec{v}$ យើងបាន:

$$\begin{cases} \vec{V}_1 = \overrightarrow{DA} \\ \vec{V}_2 = \overrightarrow{CA} \\ \vec{V}_3 = \overrightarrow{BA} \\ \vec{u} = \overrightarrow{OA} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \vec{V}_1' = \overrightarrow{OD} \\ \vec{V}_2' = \overrightarrow{OC} \\ \vec{V}_3' = \overrightarrow{OB} \end{cases}$$

+ តាមទំនាក់ទំនងមាត្រក្នុងត្រីកោណ, យើងបាន:

$$\left\{ \begin{array}{l} HA + V_1 = \frac{OH}{\tan \alpha} \\ HA + V_2 = \frac{OH}{\tan \varphi} \\ HA + V_3 = \frac{OH}{\tan \beta} \end{array} \right. \quad (1)$$

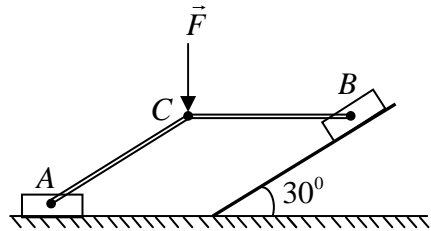
$$\text{តាមបំរាប: } V_2 = \frac{V_1 + V_3}{2} \quad (2)$$

+ ជំនួស (2) ចូល (1), យើងបាន: $\frac{1}{\tan \alpha} + \frac{1}{\tan \beta} = \frac{2}{\tan \varphi}$

+ ជំនួសលេខចូល, យើងបាន: $\varphi \approx 36,21^0$

Ex14: អង្គធាតុពីរ A, B មានវិមាត្រដូចគ្នា និងសុទ្ធតែមានទំងន់ $100N$ ។ ពួកវាភ្ជាប់គ្នាដោយរចារស្រាយលពីរ $AC; BC$ និងបណ្តាត្រចៀកទ្វារ។

អង្គធាតុ A អាចអវិលបានតែតាមទិសដេក, អង្គធាតុ B អាចអវិលបានតែតាមប្លង់ទេមុំ 30° ធៀបនឹងទិសដេក។ ដើម្បីរក្សាលំនឹងដូចរូប គេត្រូវការប្រើកំលាំង F ទៅលើចំនុច C តាមទិសឈរ ពីលើចុះក្រោម។



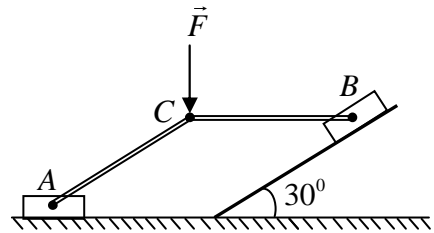
បើមេគុណកកិតរវាង A, B ជាមួយនឹងបណ្តាប្លង់អិលសុទ្ធតែស្មើ $\mu = 0,5$, តើកំលាំង F នឹងស្ថិតនៅក្នុងចន្លោះណា?

សម្រាយ

ដោយ $\mu = 0,5 < \tan 30^\circ = \frac{\sqrt{3}}{3}$

នោះពេល $F = 0$, B នឹងអិលចុះក្រោម។

ដូចនោះ ចាំបាច់ត្រូវមានកំលាំង F អប្បបរមាណាមួយ ដើម្បីឲ្យ B មិនអិលចុះក្រោម, យើងហៅកំលាំងនេះដោយ F_1 ។



ពេល F កើនពី F_1 ទៅ នោះ B មាននិទ្ទាការផ្លាស់ទីទៅលើ រហូតដល់ពេល $F = F_2$ នោះ ភាពមានលំនឹងនេះ នឹងលែងកើតមានទៅទៀត។

យើងពិនិត្យករណីកំរិតនេះ។

* កំលាំងមានអំពើលើ B :

លក្ខខណ្ឌលំនឹង: $\vec{F}_B + \vec{F}_{CB} + \vec{P}_B = \vec{0}$

+ ជ្រើសរើសអ័ក្សតំរុយដូចរូប (សូមបញ្ជាក់ថា ក្នុងលំហាត់នេះគេអត់បានគូសរូបក្នុងសំរាយទេ):

+ ចំនោលលើបណ្តាអ័ក្ស: $(Ox): F_B + F_{CB} \cos 30^\circ - mg \sin 30^\circ = 0$ (1)

$(Oy): N_B - F_{CB} \cos 60^\circ - mg \cos 30^\circ = 0$ (2)

ចំពោះ $F_B \leq \mu N_B$

+ ដោះស្រាយប្រព័ន្ធសមីការ (1) និង (2), យើងបាន: $F_{CB} \geq 6N$

ដូចនេះ កំលាំងដែលមានអំពើត្រង់ចំនុច C គឺ $F_1 = F_{CB} \tan 30^\circ \geq 4,64N$ (*)

+ ដូចគ្នាដែរ បើឧបមាថា B មាននិទ្ទាការផ្លាស់ទីទៅលើ, យើងរកបាន $F_2 \leq 87,4N$

អង្គធាតុ A មាននិទ្ទាការផ្លាស់ទីទៅខាងស្តាំ។ ជ្រើសរើសអ័ក្សតំរុយដូចរូប។

* កំលាំងមានអំពើលើ A :

លក្ខខណ្ឌលំនឹង: $\vec{F}_A + \vec{F}_{AC} + \vec{P}_A = \vec{0}$

+ ចំនោលលើបណ្តាអ័ក្ស: $(Ox): F_A - F_{AC} \cos 30^\circ = 0$ (3)

$(Oy): N_A + F_{AC} \cos 60^\circ - mg = 0$ (4)

ចំពោះ $F_A \leq \mu N_A$

+ ដោះស្រាយប្រព័ន្ធសមីការ (3) និង (4), យើងបាន: $F_{AC} \leq \frac{200}{2\sqrt{3}-1}N$

ដូចនេះ កំលាំងមានអំពើត្រង់ C គឺ: $F_2 = F_{AC} \sin 30^\circ \leq 40,6N$ (**)

តាម (*) និង (**) យើងទាញបានដែនរបស់កំលាំង F គឺ: $4,64N \leq F \leq 40,6N$

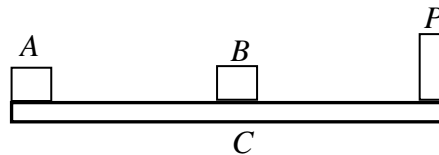
Ex15: នៅលើប្លង់ដេករលោងមួយមានបន្ទះក្តារ C មួយ ដែលនៅតែមធុងខាងស្តាំមានភ្ជាប់នឹងបន្ទះ P មួយ។ នៅលើបន្ទះក្តារមានដាក់អង្គធាតុតូចពីរ A និង B ។ ប្រវែងអង្គធាតុ A ឃ្លាតពីអង្គធាតុ B និងប្រវែងអង្គធាតុ B ឃ្លាតពីបន្ទះភ្ជាប់ P គឺស្មើគ្នា ហើយស្មើនឹង L ។ ម៉ាស់ របស់អង្គធាតុនីមួយៗ និងបន្ទះក្តារ(រួមទាំងបន្ទះភ្ជាប់ P) គឺស្មើគ្នា។ មេគុណកកិតស្តាទិចរវាងអង្គធាតុទាំងពីរ និងបន្ទះក្តារគឺ μ ។

តើត្រូវផ្តល់ឲ្យអង្គធាតុ A នូវល្បឿនដើម

តាមទិសដេកនិងទិសដៅតំរង់ទៅ B ដោយ

ទំហំប៉ុណ្ណា ដើម្បីឲ្យ A ទង្គិចជាមួយ B ហើយ B មិនទង្គិចនឹង P ។

ទង្គិចនេះ គឺជាទង្គិចខ្នាតទាំងស្រុង។

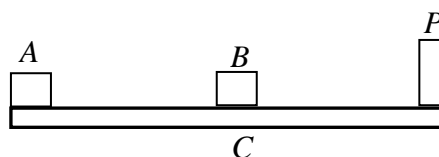


សម្រាយ

ពេលផ្តល់ឲ្យអង្គធាតុ A នូវល្បឿន v_0 វានឹងរអិល

នៅលើបន្ទះក្តារ C ។ សំទុះរបស់អង្គធាតុ A :

$$a_A = -\frac{F_{ms}}{m} = -\mu g$$



ឧបមាថាអង្គធាតុ B មិនរអិលនៅលើបន្ទះក្តារ, ពេលនោះសំទុះរបស់អង្គធាតុ B និង C គឺ:

$$a_0 = \frac{F_{ms}}{2m} = \frac{\mu g}{2}$$

ពេលនោះ កំលាំងកកិតស្តាទិចរវាង B និង C គឺ:

$$F_{msn} = ma_0 = \frac{\mu mg}{2} < \mu mg \quad (\mu mg : \text{កំលាំងកកិតស្តាទិចអតិបរមា})$$

ដូចនេះ B និង C មិនរអិលលើគ្នា ពេល A កំពុងរអិលនៅលើបន្ទះ C ។

សំទុះរបស់ A ធៀបនឹងបន្ទះក្តារគឺ: $a' = -\mu g - \frac{\mu g}{2} = -\frac{3\mu g}{2}$

ពិនិត្យតម្រុយភ្ជាប់ទៅនឹងបន្ទះក្តារ:

+ ល្បឿនរបស់ A ក្រោយពេលទង្គិចទៅនឹង B ភ្លាម៖ $v = \sqrt{v_0^2 - 3\mu g L}$

+ ដើម្បីឲ្យ A ទង្គិចនឹង B នោះ $v_0 > \sqrt{3\mu g L}$

+ ដោយ $m_A = m_B$ នោះក្រោយពេលទង្គិច អង្គធាតុទាំងពីរផ្លាស់ប្តូរល្បឿនឲ្យគ្នា, A នឹងមិនរអិលនៅលើបន្ទះក្តារ ឯ B នឹងរអិលនៅលើបន្ទះក្តារ C ។

ដើម្បីឲ្យ B មិនទង្គិចនឹងបន្ទះភ្ជាប់ P គឺពេល B ឈប់ស្ងៀមនៅលើ C បណ្តាអង្គធាតុមានល្បឿនដូចគ្នា v' ។

+ អនុវត្តន៍ច្បាប់រក្សាបរិមាណចលនា, យើងបាន:

$$mv_0 = 3mv' \Rightarrow v' = \frac{v_0}{3}$$

+ អនុវត្តន៍ថ្លើស្តីបទថាមពលស៊ីនេទិច, យើងបាន:

$$\frac{1}{2}mv_0^2 - \frac{3}{2}mv'^2 = \mu mg.S \Rightarrow S = \frac{v_0^2}{3\mu g}$$

ដូចនេះ B នឹងឈប់ស្ងៀមនៅចំងាយពីតែម្ខាងឆ្វេងរបស់បន្ទះក្តារ C បានអង្កត់: $S = \frac{v_0^2}{3\mu g}$

+ ដើម្បីឲ្យ B មិនទង្គិចនឹង P នោះត្រូវមានលក្ខខណ្ឌ:

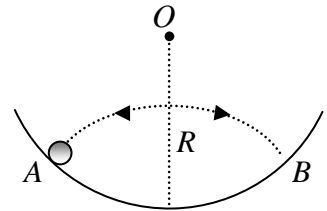
$$S \leq 2L \Leftrightarrow \frac{v_0^2}{3\mu g} \leq 2L \Rightarrow v_0 \leq \sqrt{6\mu gL} \quad (2)$$

តាម (1) និង (2), ទាញបានលក្ខខណ្ឌរបស់ v_0 គឺ: $\sqrt{3\mu gL} \leq v_0 \leq \sqrt{6\mu gL}$

Ex16: ស្វ័តូចមួយផ្លាស់ទីទៅវិញទៅមករវាងពីរចំណុច A, B ឆ្លុះគ្នាជៀបនឹងប្លង់ឈរមានផ្ទុកផ្គិតស្វ័ត O ។ ដឹងថា A, B ស្ថិតនៅលើផ្ទៃស្វ័ត ហើយទង្គិចរវាងស្វ័តតូច និងផ្ទៃស្វ័តជាទង្គិចខ្នាតទាំងស្រុង តាមប្លង់ឈរកាត់តាមផ្ចិតស្វ័ត។

រកល្បឿនអប្បបរមារបស់ស្វ័ត ក្នុងការធ្វើបំលាស់ទីដោយដឹងថា គន្លងរបស់វាកាត់តាមផ្ចិតរបស់ផ្ទៃស្វ័ត។

គូសគន្លងរបស់ស្វ័តជៀបនឹងផ្ទៃដី និងរកកាំកំនោងរបស់គន្លងត្រង់ចំណុចខ្ពស់បំផុត?



សម្រាយ

+ ដើម្បីឲ្យស្វ័តតូច មានគន្លងទៅមកឆ្លងកាត់ផ្ចិត O របស់ផ្ទៃស្វ័ត គឺស្វ័តតូច ត្រូវហោះខ្សែដែលមានចំណុចដើម A និងចំណុចចុង B ដោយល្បឿនរៀងគ្នាគឺ \vec{v}_1 និង \vec{v}_2 , ដែល \vec{v}_1 បង្កើតជាមួយទិសដេកបាន

មុំ α_1 ; \vec{v}_2 ផ្គុំជាមួយទិសដេកបានមុំ α_2 ។

+ ចំងាយចរ របស់ស្វ័តតូច: $L = S_{AB} = \frac{v_1^2 \sin 2\alpha_1}{g} = \frac{v_2^2 \sin 2\alpha_2}{g}$

+ ដោយ $|\vec{v}_1| = |\vec{v}_2| = v_0 \Rightarrow \sin 2\alpha_1 = \sin 2\alpha_2$ តែ $\alpha_1 \neq \alpha_2 \Rightarrow 2(\alpha_1 + \alpha_2) = 180^\circ$
 $\Leftrightarrow \alpha_1 + \alpha_2 = 90^\circ$

+ យើងមាន: $\widehat{OAB} = \frac{\alpha_1 + \alpha_2}{2} = 45^\circ$ ។ ទាញបាន: $S_{AB} = R\sqrt{2}$

+ ពេលស្វ័តតូច ទៅដល់ទីតាំងខ្ពស់បំផុតត្រង់ O , យើងបាន:

$$\text{កំពស់ចរ របស់ស្វីតូច: } H = \frac{R}{\sqrt{2}} = \frac{v_1^2 \sin^2 \alpha_1}{2g} = \frac{v_0^2 \sin^2 \alpha_1}{2g} \quad (1)$$

ចំងាយចរ របស់ស្វីតូចត្រូវគ្នានឹង v_1 និង α_1 :

$$L = R\sqrt{2} = \frac{v_1^2 \sin 2\alpha_1}{g} = \frac{v_0^2 \sin 2\alpha_1}{g} \quad (2)$$

តាម (1) និង (2) យើងបាន: $\sin^2 \alpha_1 = \sin 2\alpha_1 \Leftrightarrow \sin \alpha_1 = 2 \cos \alpha_1 \Leftrightarrow \tan \alpha_1 = 2$

$$\text{ទាញបាន: } \cos^2 \alpha_1 = \frac{1}{1 + \tan^2 \alpha_1} \Rightarrow \cos \alpha_1 = \frac{1}{\sqrt{5}}; \sin \alpha_1 = \frac{2}{\sqrt{5}}$$

$$+ \text{ ជំនួសតំលៃ } \sin \alpha_1 \text{ ចូល (1), យើងបាន: } v_0 = \sqrt{\frac{5gR}{\sqrt{8}}}$$

+ ល្បឿនរបស់ស្វីតូចមានតំលៃតូចបំផុតនៅត្រង់ O គឺ:

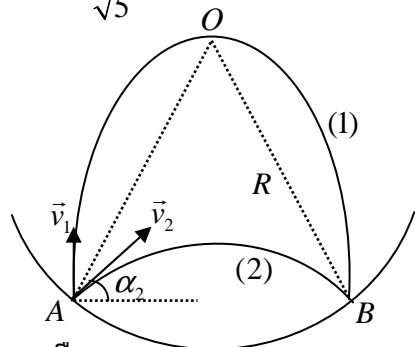
$$v_{\min} = v_0 \cos \alpha_1 = \frac{v_0}{\sqrt{5}} = \sqrt{\frac{gR}{\sqrt{8}}}$$

+ សង់គន្លងរបស់ស្វីតូច:

នៅត្រង់ O សំទុះផ្គុំកែងគឺជាសំទុះ g , នោះកាំកំនោងត្រង់នោះគឺ:

$$g = \frac{v_{\min}^2}{r} \Rightarrow r = \frac{v_{\min}^2}{g} = \frac{R}{\sqrt{8}}$$

ដូចនេះ កាំកំនោងរបស់គន្លងត្រង់ចំនុចខ្ពស់បំផុតគឺ: $r = \frac{R}{\sqrt{8}}$



Ex17: ដុំឈើមួយរាងជាពាក់កណ្តាលស៊ីឡាំងកាំ R ត្រូវបានដាក់ដេកនៅលើបង្គោលដេកមួយ យ៉ាងណាឲ្យមុខបង្គោលរបស់ពាក់កណ្តាលស៊ីឡាំងនេះប៉ះនឹងបង្គោលដេក។ កូនចង្រិតមួយនៅលើបង្គោលដេក កំពុងរកវិធីលោតរំលងដុំឈើ។ កូនចង្រិតត្រូវលោតដោយល្បឿនតូចបំផុតស្មើប៉ុន្មាន? កំណត់ទីតាំង និងមុំលោតនៅពេលនោះ? មិនគិតកំលាំងទប់នៃខ្យល់។ ឧបមាថាកូនចង្រិតមិនទទះស្លាប់នៅពេលលោត។

សម្រាយ

គន្លងរបស់កូនចង្រិតមានរាងជាប៉ារ៉ាបូល ប៉ះនឹងដុំស៊ីឡាំងត្រង់ពីរចំនុចឆ្លុះគ្នា B, D ដូចរូប។ តាងល្បឿនលោតរបស់ចង្រិតត្រង់ A ដោយ v_1 , មុំលោតដោយ α , ល្បឿនរបស់ចង្រិតត្រង់ B គឺ v_2 , ហើយផ្គុំជាមួយទិសដេកបានមុំ β ។

$$\text{យើងបាន: } BD = 2R \sin \beta = v_2 \cos \beta \cdot t \quad (1)$$

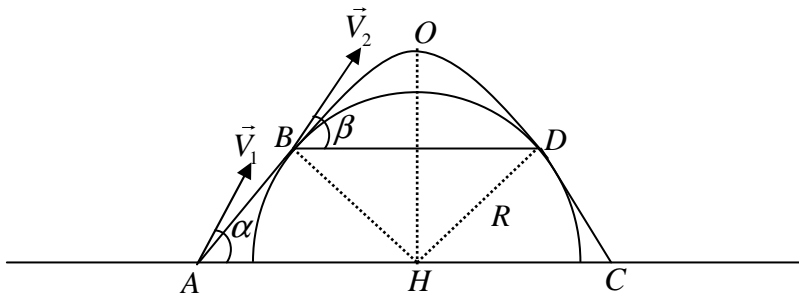
$$\text{ក្នុងនោះ } t \text{ ជារយៈពេលហោះពី } B \text{ ទៅ } D: t = \frac{2v_2 \sin \beta}{g} \quad (2)$$

$$\text{ជំនួស (2) ចូល (1), យើងបាន: } v_2^2 = \frac{gR}{\cos \beta} \quad (3)$$

អនុវត្តន៍ច្បាប់រក្សាថាមពលមេកានិចត្រង់ពីរចំណុច A និង B , យើងបាន:

$$\frac{1}{2}mv_1^2 = \frac{1}{2}mv_2^2 + mgR(1 + \cos \beta) \quad (4)$$

ជំនួស (3) ចូល (4), យើងទាញបាន: $v_1^2 = 2gR \left(1 + \cos \beta + \frac{1}{2} \cos \beta \right)$



អនុវត្តន៍វិសមភាពកូស៊ី យើងបាន:

$$v_{1\min} = \sqrt{2gR(1+\sqrt{2})} \text{ ទទួលបានពេល } \beta = 45^\circ$$

ចំពោះ $\beta = 0$ នោះយើងបាន $v_1 = \sqrt{5gR} > v_{1\min}$

ដូចនេះ ល្បឿនលោតក្នុងបំផុតគឺ $v_{1\min} = \sqrt{2gR(1+\sqrt{2})}$

អនុវត្តន៍ច្បាប់រក្សាតាមទិសដេក, យើងបាន: $v_1 \cos \alpha = v_2 \cos \beta$

ជំនួសបណ្តាតំលៃខាងលើចូល យើងរកបាន $\alpha = 67,5^0$

ដូចនេះ ទីតាំងលោកនៅចំងាយពី O តាមទិសដេកបានប្រវែង:

$$\frac{AC}{2} = \frac{2v_{\min} \sin \alpha \cos \alpha}{g} = R \left(1 + \frac{\sqrt{2}}{2} \right)$$

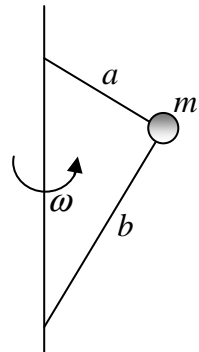
អ្វីដែលឪពុកម្តាយអ្នកចង់ទទួលបានពីអ្នក គឺលទ្ធផលដ៏ល្អប្រសើររបស់អ្នកក្នុងការសិក្សា

Ex18: ស្វ៊ីតូចមួយមានម៉ាស់ $m = 500g$ ត្រូវបានចងជាមួយខ្សែមិនយឺតពីរ, មានម៉ាស់មិនគិត។ ចុងទាំងពីរដែលនៅសល់របស់ខ្សែ ត្រូវបានទៅនឹងចុងទាំងពីររបស់បារលយមួយ។ គេឲ្យប្រព័ន្ធវិលជុំវិញអ័ក្សឈរកាត់តាមបារដោយល្បឿនមុំ ω ។

ពេលស្វ៊ីតូចក្នុងប្លង់ដេក ហើយខ្សែទាំងពីរបង្កើតជាមួយគ្នាបានមុំ 90° (មើលរូប)។ ប្រវែងរបស់ខ្សែខាងលើគឺ $a = 30cm$, របស់ខ្សែខាងក្រោមគឺ $b = 40cm$ ។ គេឲ្យសំទុះទំលាក់សេរីគឺ $g = 10m/s^2$ ។

គណនា៖ a. កំលាំងតំនឹងខ្សែពេលប្រព័ន្ធវិលដោយ $\omega = 8rad/s$

b. ល្បឿនមុំ ω ដើម្បីឲ្យខ្សែដាច់។ (ដឹងថាខ្សែដាច់ នៅពេលកំលាំងតំនឹងខ្សែរបស់វា $T = 12,6N$) ។



សម្រាយ

a. ក្នុងរូប, បង្ហាញពីកំលាំងទាំងអស់ដែលមានអំពើលើអង្គធាតុ។

+ ពិនិត្យក្នុងតំរុយវិល។

លក្ខខណ្ឌលំនឹងរបស់អង្គធាតុ: $\vec{P} + \vec{T}_a + \vec{T}_b + \vec{F}_{qt} = \vec{0}$

ចំនោលលើទិសរបស់ខ្សែនីមួយៗ:

$$-mg \cos \alpha + T_a - F_{qt} \cos \beta = 0 \quad (1)$$

$$mg \cos \beta + T_b - F_{qt} \cos \alpha = 0 \quad (2)$$

$$\text{ចំពោះ } F_{qt} = m r \omega^2 = m \omega^2 \cdot \frac{ab}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

$$\cos \alpha = \frac{r}{b} = \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}} \text{ និង } \cos \beta = \frac{r}{a} = \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

ជំនួសបណ្តាតំលៃរបស់ F_{qt} , $\cos \alpha$, $\cos \beta$ និង $\omega = 8rad/s$ ចូល (1) និង (2) យើងបាន:

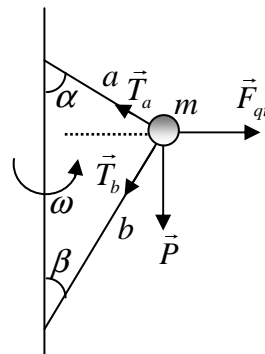
$$T_a = mg \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}} + m \omega^2 \frac{ab^2}{a^2 + b^2} = 9,14(N)$$

$$T_b = -mg \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}} + m \omega^2 \frac{a^2 b}{a^2 + b^2} = 0,61(N)$$

b. ពេល $T_a = 12,6(N)$ ខ្សែខាងលើនឹងដាច់ ហើយល្បឿនមុំ ω ពេលនោះស្មើនឹង:

$$\omega^2 = \frac{T(a^2 + b^2) - mga\sqrt{a^2 + b^2}}{mab^2}$$

ជំនួសលេខចូល យើងបាន: $\omega = 10(rad/s)$

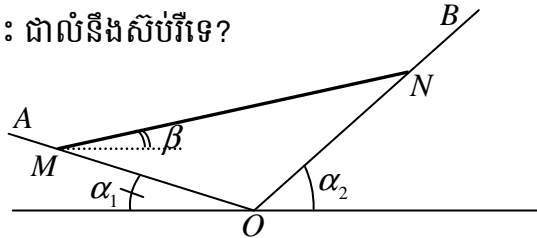


Ex19: ទរពីរ OA និង OB ស្ថិតក្នុងប្លង់ឈរ ហើយទ្រូតបានបណ្តាមុំ α_1 និង α_2 ធៀបនឹងបន្ទាត់ដេក។ រចារស្មើសាច់ MN មួយមានទំងន់ P សង្កត់ពីលើទរទាំងពីរដូចរូប។ មិនគិតកកិតរវាងរចារនិងទរ។ នៅទីតាំងលំនឹងរចារ MN ទ្រូតបានមុំ β ធៀបនឹងបន្ទាត់ដេក។

a. រកមុំទ្រូត β ជាអនុគមន៍នៃ α_1, α_2 ។

b. គេឲ្យ $\alpha_1 = 30^\circ$; $\alpha_2 = 45^\circ$ ។ គណនា β ។

លំនឹងរបស់រចារក្នុងករណីនេះ ជាលំនឹងស៊ីប័រីទេ?



សម្រាយ

a. រកមុំទ្រូត β ជាអនុគមន៍នៃ α_1, α_2 :

* តាមលក្ខខណ្ឌលំនឹង ឃើញថាកំលាំងប្រតិកម្ម \vec{Q}

ត្រង់ N ; កំលាំងប្រតិកម្ម \vec{R} ត្រង់ M និងទំងន់ \vec{P}

បង្កើតបានជាត្រីកោណដែលមានបណ្តាមុំ α_1 និង α_2

$$\text{យើងបាន: } \frac{Q}{\sin \alpha_1} = \frac{P}{\sin(\alpha_1 + \alpha_2)} \quad (1)$$

* ចំពោះអ័ក្សរង្វិលត្រង់ M : $MN = 2l$

$$Pl \cos \beta = Q \cdot 2l \cos(\alpha_2 - \beta) \quad (2)$$

* តាម (1) និង (2) ទាញបាន:

$$\tan \beta = \frac{1}{2} \left(\frac{1}{\tan \alpha_1} - \frac{1}{\tan \alpha_2} \right)$$

សង្កេត: បើ $\alpha_1 < \alpha_2$ នោះ $\beta > 0 \Rightarrow$ ចុង M ទាបជាងចុង N និងប្រាសមកវិញ។

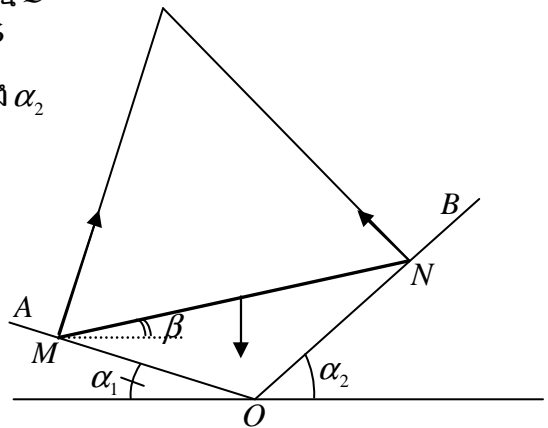
b. គណនា β , លំនឹងរបស់រចារក្នុងករណីនេះ ជាលំនឹងស៊ីប័រីទេ?

* $\alpha_1 = 30^\circ$; $\alpha_2 = 45^\circ \Rightarrow \tan \beta = 0,366 \Rightarrow \beta = 20^\circ$

* លំនឹងរបស់ MN អាស្រ័យនឹងលំនឹងរបស់ម៉ូម៉ង់ដែលផ្ទុយនឹងទ្រនិចនាឡិកាទាំងពីរ បង្កើតឡើងដោយ P និង Q ។

យើងឃើញថា: $f(\beta) = Pl \cos \beta$

$$g(\beta) = Q \cdot 2l \cos(\alpha_2 - \beta) = 2Pl \frac{\sin \alpha_1}{\sin(\alpha_1 + \alpha_2)} \cos(\alpha_2 - \beta)$$



ក្នុងនោះ: $\sin \alpha_1 = 0,5$; $\sin(\alpha_1 + \alpha_2) = \sin 75^\circ = 0,966$

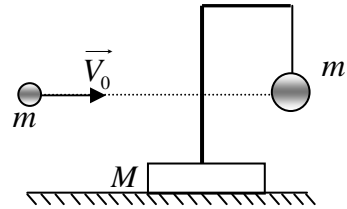
ដូចនេះ ដោយប្រៀបធៀបអនុគមន៍ទាំងពីរ f និង g , តាមទីតាំងលំនឹង បើបង្កើន β នោះ f ថយចុះ, g កើនឡើង នាំឲ្យលំនឹងនេះ ជាលំនឹងមិនស្ថិរ។

Ex20: ទំរង់ស្រាលមួយភ្ជាប់នៅលើបន្ទះក្តារមានម៉ាស់ M ដាក់នៅលើតុរលោងស្ថិតក្នុងទិសដេក មានព្យួរស្វិតដែលមានម៉ាស់ m ដោយខ្សែប្រវែង l ។ គ្រាប់បាញ់មួយ ក៏មានម៉ាស់ស្មើ m ដែរ កំពុងហោះតាមទិសដេកដោយល្បឿន \vec{V}_0 ទៅបុកចំស្វិត ហើយក៏ទាក់ជាប់នៅទីនោះ។

a. តម្លៃតូចបំផុតរបស់ល្បឿនគ្រាប់បាញ់ស្មើប៉ុន្មាន ដើម្បីឲ្យ

ខ្សែវិលបានមួយជុំពេញ បើបន្ទះក្តារត្រូវបានរក្សានៅនឹង។

b. ល្បឿននោះនឹងស្មើប៉ុន្មានវិញ បើបន្ទះក្តារត្រូវបានលែងឲ្យធ្លាក់ទីដោយសេរី?



សម្រាយ

a. រកល្បឿនរបស់គ្រាប់បាញ់តូចបំផុត:

+ ដោយនេះជាទង្វិចស្នាក់ ហើយអង្គធាតុទាំងពីរមានម៉ាសស្មើគ្នា

នោះល្បឿនរបស់ស្វ័យ និងគ្រាប់បាញ់ក្រោយពេលទង្គិចគឺ $\frac{V_0}{2}$

(ដែល V_0 ជាល្បឿនរបស់គ្រាប់បាញ់មុនពេលទង្គិច)

+ ដើម្បីឲ្យខ្សែវិលបានមួយជុំ, ត្រង់ចំណុចខ្ពស់បំផុតល្បឿនរបស់

ស្វ៊ែគី V ត្រូវផ្ទៀងផ្ទាត់: $T + mg = \frac{m \cdot V^2}{l}$ (T ជាកំលាំងតំនឹងខ្សែ)

+ ដូចនោះ: $V = V_{\min}$ ពេល $T = 0 \Rightarrow V_{\min} = \sqrt{g.l}$

+ តាមច្បាប់រក្សាថាមពលមេកានិច, ល្បឿនតូចបំផុត V_0 របស់គ្រាប់បាញ់ ត្រូវផ្ទៀងផ្ទាត់:

$$\frac{2mV_0^2}{8} = 4mgl + \frac{2mV_{\min}^2}{2} \Rightarrow V_0 = 2\sqrt{5gl}$$

b. ល្បឿននោះ នឹងស្ទើរប៉ុន្មានបើបន្ទះក្តារត្រូវបានលែងឲ្យផ្លាស់ទីដោយសេរី:

+ ល្បឿនតូចបំផុតរបស់ស្វី ត្រង់ចំណុចខ្ពស់បំផុត(ធៀបនឹងចំណុចព្យូរ)គឺ:

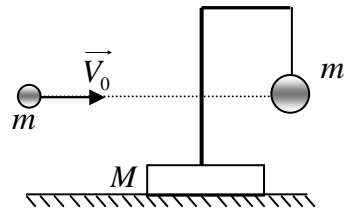
$$u_{\min} = \sqrt{gl}$$

+ ពិនិត្យក្នុងតំរុយភ្ជាប់ជាមួយដី: $V_1 = u - u_{\min}$ (u ជាល្បឿនរបស់អង្គធាតុ M)

ឃើងបាន:

$$+ \text{ច្បាប់រក្សាបរិមាណចលនា: } mV_0' = M.u + 2m(u - \sqrt{gl}) \quad (1)$$

+ ច្បាប់រក្សាថាមពលមេកានិច:



$$\frac{2m(V'_0)^2}{8} = 4mgl + \frac{M \cdot u^2}{2} + \frac{2m(u - \sqrt{g \cdot l})^2}{2} \quad (2)$$

តាម (1) និង (2) , យើងបាន: $V'_0 = 2\sqrt{gl(5 + \frac{8m}{M})}$

Ex21: ឡានមួយត្រូវការដឹកទំនិញរវាងពីរចំណុច A និង B នៅចម្ងាយ $L = 800m$ ពីគ្នា។ ចលនារបស់ឡានរួមមាន 2 ដំណាក់កាល៖ ពេលចេញដំនើរត្រង់ A ឡានមានចលនាស្ទុះស្មើ ហើយក្រោយមកបន្តដោយចលនាយឺតស្មើដើម្បីឈប់ត្រង់ B ។ ដោយដឹងថា ទំហំសំទុះរបស់ឡានក្នុងដំនើរផ្លាស់ទីទាំងស្រុង មិនលើសពី $2m/s^2$ ទេ។ តើត្រូវប្រើពេលវេលាអស់ប៉ុន្មានដើម្បីឲ្យឡានបើកបានចម្ងាយផ្លូវខាងលើ?

សម្រាយ

តាង x ជាចម្ងាយចរដែលឡានចរបានក្នុងវគ្គផ្លាស់ទីដោយចលនាស្ទុះស្មើ

a, b រៀងគ្នាជាទំហំសំទុះរបស់ឡាន ក្នុងវគ្គដើម និងវគ្គចុងក្រោយ ($a > 0; b > 0$)

* ក្នុងវគ្គដើម, យើងមាន: $x = \frac{1}{2}at_1^2$, ទាញបាន $t_1 = \sqrt{\frac{2x}{a}}$ (1)

និង $v_1^2 = 2ax$ (2)

* ក្នុងវគ្គចុងក្រោយ, យើងមាន: $v_1^2 = 2b(L - x)$ (3)

$v_1 = bt_2$ (4)

* តាម (2) និង (3) ទាញបាន: $x = \frac{bL}{a+b}$ (5)

និង $L - x = \frac{aL}{a+b}$ (6)

* តាម (1) និង (5) ទាញបាន: $t_1 = \sqrt{\frac{2bL}{(a+b)a}}$ (7)

* តាម (3), (4) និង (6) ទាញបាន $t_2 = \sqrt{\frac{2aL}{(a+b)b}}$ (8)

* រយៈពេលឡានចរពី A ទៅ B: $t = t_1 + t_2 = \sqrt{\frac{2L}{a+b}} \left(\sqrt{\frac{b}{a}} + \sqrt{\frac{a}{b}} \right)$

* យើងមាន $\sqrt{\frac{b}{a}} + \sqrt{\frac{a}{b}} \geq 2$ និង $\sqrt{\frac{2L}{a+b}} \geq \sqrt{\frac{L}{a_0}}$ ចំពោះ $a \leq 2$

ទាញបាន $t \geq \sqrt{\frac{L}{2a_0}} \cdot 2 = 40s$ ។ ដូចនេះ: $t_{\min} = 40s$

A diagram showing two blocks, A and B, on an inclined plane. Block A is a larger rectangle, and block B is a smaller square resting on top of block A. The inclined plane is represented by a line sloping upwards from left to right, making an angle α with the horizontal ground line. The angle α is indicated by an arc at the bottom left of the incline.

- ## សម្រាយ

[illegible]

ទាញបាន: $\vec{a}_3 = \vec{a}_2 - \vec{a}_1$

ដូចនោះ $a_x = a_{2x} - a_{1x} = 4,216N_2 - 2,831$ និង $a_y = a_{2y} - a_{1y} = 8,365 - 9,11N_2$

ដោយដឹងថា $\frac{a_y}{a} = \tan \alpha = \frac{1}{\sqrt{3}}$

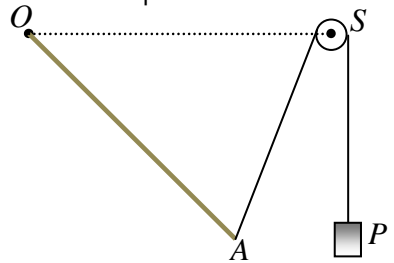
ទាញបាន $N_2 = 0,866N$ និង $a_y = 0,476m/s^2$; $a = 2a_y \approx 0,95m/s^2$

a. រយៈពេលដើម្បីឲ្យអង្គធាតុ B ធ្លាក់ចេញពីបន្ទះក្តារគឺ: $t_1 = \sqrt{\frac{2l}{a}} \approx 1,3s$

b. បន្ទះក្តារចរបានចំងាយ: $s_1 = \frac{a_1 t_1^2}{2}$ ដែល $a_1 = 2a_y = 2,1592 = 3,184(m/s^2)$

ទាញបាន: $s_1 = \frac{3,184 \cdot 1,3^2}{2} = 2,69(m)$

Ex23: រចនាសម្ព័ន្ធសាច់មួយ, ទំងន់ $Q = 2\sqrt{3}N$ អាចវិលជុំវិញត្រចៀកទ្វារនៅចុង O ដូចរូប។ ចុង A របស់របារត្រូវបានភ្ជាប់ដោយខ្សែមិនយឺត ពាក់ពីលើរ៉ក S ជាមួយនឹងវត្ថុមានទំងន់ $P = 1N$ ។ S នៅកំពស់ដូចគ្នានឹង O ដែរ ហើយ $OS = OA$ ។ ម៉ាសរ៉ក និងខ្សែមិនគិត។ គណនាមុំ $\alpha = \widehat{SOA}$ ពេលប្រព័ន្ធមានលំនឹង និងរកកំលាំងប្រតិកម្មរបស់ត្រចៀកទ្វារនៅត្រង់ចំណុច O ។



សម្រាយ

តាង \vec{R} ជាកំលាំងប្រតិកម្មរបស់ត្រចៀកទ្វារ O ។

ចំណោលលើអ័ក្សទាំងពីរ នៃតំរុយ oxy យើងបាន:

$$R_x = -P \sin \frac{\alpha}{2}$$

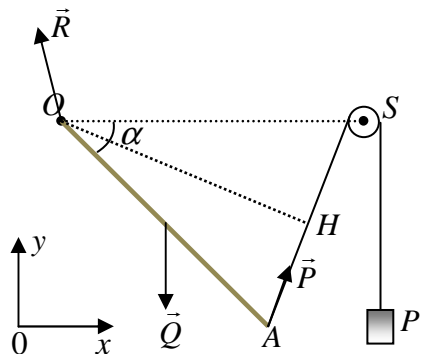
$$R_y = Q - P \cos \frac{\alpha}{2}$$

+ ពិនិត្យបណ្តាម៉ូម៉ង់នៃកំលាំងធៀបនឹង O (ចំនាំថា កំលាំងតំណឹងរបស់អង្គត់ខ្សែ AS ស្មើនឹង \vec{P}):

$$P \cdot OA \cdot \cos \frac{\alpha}{2} - Q \cdot \frac{OA}{2} \cos \alpha = 0$$

រឺ $P \cos \frac{\alpha}{2} = \frac{Q}{2} \cos \alpha$, តាង $\cos \frac{\alpha}{2} = x > 0$, យើងបាន:

$$P \cdot x = \frac{Q}{2} (2x^2 - 1), \text{ ដែល } P = 1N \text{ និង } Q = 2\sqrt{3}N$$



យើងបានសមីការ: $4\sqrt{3}x^2 - 2x - 2\sqrt{3} = 0$ ។ ទាញបាន $x = \frac{\sqrt{3}}{2} = \cos \frac{\alpha}{2}$

នាំឲ្យ $\alpha = 60^0$

តាមនោះ: $R_x = -P \sin \frac{\alpha}{2} = -0,5N$

$$R_y = Q - P \cos \frac{\alpha}{2} = \frac{3\sqrt{3}}{2} N$$

ហើយ $R = \sqrt{R_x^2 + R_y^2} = \sqrt{7} = 2,65N$

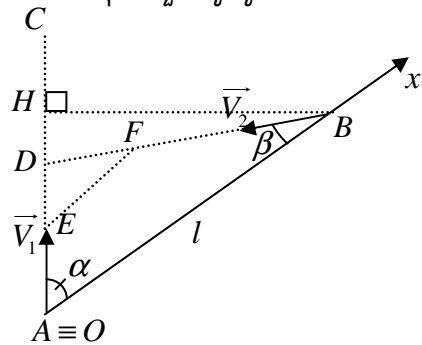
Ex24: រថភ្លើងពីរ A និង B ដំបូងឡើយ នៅចម្ងាយពីគ្នាប្រវែង l ។ ពួកវាមានចលនាត្រង់ស្មើ ក្នុងពេលតែមួយ ដោយបណ្តាលឲ្យមានតំលៃរៀងគ្នាគឺ V_1, V_2 ។

រថភ្លើង A ផ្លាស់ទីតាមទិសដៅ AC បង្កើតជាមួយ AB បានមុំ α មួយដូចរូប។

a. តើរថភ្លើង B ត្រូវផ្លាស់ទីតាមទិសដៅណា

ដើម្បីអាចជួបជាមួយរថភ្លើង A ។ តើរយៈពេលប៉ុន្មាន
ទើបរថភ្លើងទាំងពីរជួបគ្នា?

b. ចង់ឲ្យរកឡើងទាំងពីរជួបគ្នាត្រង់ H (មើលរូប) តើទំហំល្បឿន V_1, V_2 ត្រូវផ្ទៀងផ្ទាត់លក្ខខណ្ឌអ្វី?



សម្រាយ

a. ឧបមាថាវិសាលភាពទាំងពីរជួបគ្នាត្រង់ D :

 $EF \parallel AB$, យើងបាន:

$$\frac{AE}{AD} = \frac{BF}{BD} \Rightarrow \frac{AD}{BD} = \frac{AE}{BF} = \frac{V_1}{V_2} \quad (1)$$

ទ្រឹស្តីបទស៊ីនុសក្នុង $\triangle ADB$:

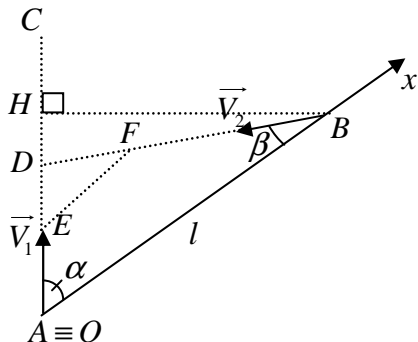
$$\frac{AD}{\sin \beta} = \frac{BD}{\sin \alpha} \Rightarrow \frac{AD}{BD} = \frac{\sin \beta}{\sin \alpha} \quad (2)$$

តាម (1) និង (2) ទាញបាន: $\sin \beta = \frac{V_1}{V_2} \sin \alpha$ (ដែល $\sin \beta \leq 1 \Rightarrow V_2 \geq V_1 \sin \alpha$)

ដូចនេះ រង្វង់ B ត្រូវផ្លាស់ទីតាមទិសដៅ BD បង្កើតជាមួយ BA បានមុំ:

$$\beta = \arcsin\left(\frac{V_1}{V_2} \sin \alpha\right)$$

ម្យ៉ាងទៀត: ជ្រើសយើសអ័ក្ស $Ox \equiv AB$ ដែល $O \equiv A$ និងគល់ពេល(ពេលចេញដំណើរដំបូង)



ជាពេលដែលរថភ្លើងទាំងពីរចាប់ចេញដំណើរដូចគ្នា ($t_0 = 0$)

យើងបាន:

រថភ្លើង A: $X_A = V_1 \cos \alpha t$

រថភ្លើង B: $X_B = -V_2 \cos \beta t + l$

រថភ្លើងទាំងពីរជួបគ្នាត្រង់ D ពេល $X_A = X_B \Leftrightarrow V_1 \cos \alpha t = -V_2 \cos \beta t + l$

ដូចនេះ: រថភ្លើងទាំងពីរជួបគ្នាក្រោយរយៈពេល $t = \frac{l}{V_1 \cos \alpha + V_2 \cos \beta}$

b. រថភ្លើងទាំងពីរជួបគ្នាត្រង់ H នាំឲ្យ $\beta = 90^\circ - \alpha$ ហើយ \vec{V}_2 មានទិស $\equiv BH$, ទិសដៅពី B ទៅរក H ។

ដូចនោះ: $\sin \beta = \sin \left(\frac{\pi}{2} - \alpha \right) = \cos \alpha = \frac{V_1}{V_2} \cdot \sin \alpha$

ដូចនេះ: រថភ្លើងទាំងពីរជួបគ្នាត្រង់ H ពេលទំហំល្បឿន V_1, V_2 ត្រូវផ្ទៀងផ្ទាត់: $\frac{V_2}{V_1} = \tan \alpha$ ។

Ex25: a. រករយៈពេលអប្បបរមាដើម្បីឲ្យកីឡាករប្រណាំងឡាន បើកឆ្លងកាត់តំណាត់របត់ដែលមានប្រវែងស្មើ $\frac{1}{3}$ រង្វង់កាំ R ។ គេឲ្យមេគុណកកិតស្ថាទិចរវាងកង់ឡាន និងផ្លូវគឺ μ , ផ្លូវត្រូវបានធ្វើឲ្យទេបានមុំ α ធៀបនឹងប្លង់ដេក។

b. គណនាអានុភាពកំណត់ របស់ម៉ូទ័រនៅពេលនោះ។ ចាត់ទុកថាកង់ឡានទាំងអស់សុទ្ធតែជាកង់ចលករ។

សម្រាយ

a. $m\vec{a} = \vec{P} + \vec{R} = \vec{P} + \vec{N} + \vec{F}_{msn}$ (1)

ចំនោលលើ Oy: $0 = -mg - F_{msn} \sin \alpha + N \cos \alpha$

$\Leftrightarrow -mg + N \cos \alpha = F_{msn} \sin \alpha \leq \mu N \sin \alpha$

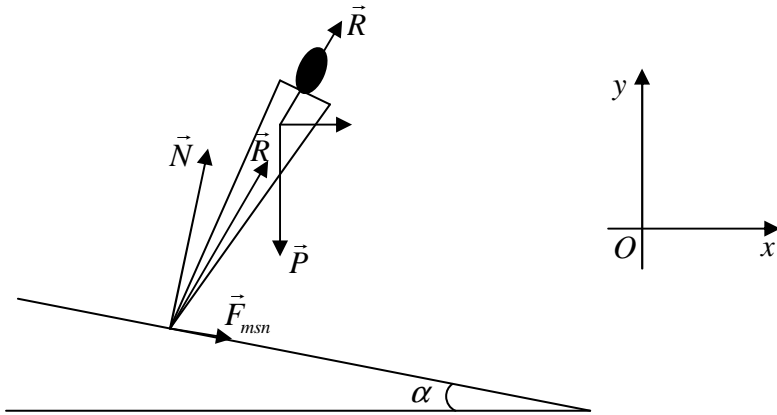
$\Rightarrow N \leq \frac{mg}{\cos \alpha - \mu \sin \alpha}$ (2)

ចំនោលលើ Ox: $\frac{mV_{\max}^2}{R} = F_{msn} \cos \alpha + N \sin \alpha \leq \mu N \cos \alpha + N \sin \alpha$ (3)

តាម (2) និង (3) $\Rightarrow |V| \leq \sqrt{\frac{gR(\mu + \tan \alpha)}{1 - \mu \tan \alpha}} \Rightarrow |V_{\max}| = \sqrt{\frac{gR(\mu + \tan \alpha)}{1 - \mu \tan \alpha}}$

ដូចនេះ: កីឡាករប្រណាំងត្រូវបើកដោយល្បឿនអតិបរមាថេរ, យើងបាន t_{\min} គឺ:

$$t_{\min} = \frac{s}{V_{\max}} = \frac{2\pi R}{2} \sqrt{\frac{1 - \mu \tan \alpha}{gR(\mu + \tan \alpha)}} = \frac{2\pi}{3} \sqrt{\frac{R(1 - \mu \tan \alpha)}{g(\mu + \tan \alpha)}}$$



b. យើងមាន: $P_{\max} = F.V$

$$P_{\max} \text{ 满足 } \begin{cases} F = F_{msn\max} = \mu N \\ V = V_{\max} \end{cases}$$

$$P_{\max} = \frac{\mu mg}{\cos \alpha - \mu \sin \alpha} \sqrt{\frac{gR(\mu + \tan \alpha)}{1 - \mu \tan \alpha}}$$

Ex26: រចារ AB មានមុខកាត់ស្មើ, មានម៉ាសរាយស្មើសាច់, ចុង A ផ្អែកនៅលើប្លង់កំរាលដេក, ចុង B ត្រូវបានរក្សាដោយកំលាំង \vec{F} ។ ដឹងថា \vec{F} កែងនឹង AB ។ កំណត់មេគុណកិតតូចបំផុត រវាងរចារ និងកំរាល ដើម្បីឲ្យរចារមានលំនឹង។

សម្រាយ

ឧបមាថា រង្វាស់មានប្រវែង $2l$ ហើយ C ជាចំនុចកណ្តាលរបស់រង្វាស់ AB

តាមបំរាប់, ដោយបាវមានលំនឹង នោះពេលពិនិត្យម៉ូម៉ង់នៃបណ្តាកំលាំងជ្រៀបនឹងអ័ក្សទ្វីលនៅ ត្រង់ O ជាបណ្តោះអាសន្ន(ព្រោះអាចផ្លាស់ប្តូរពេលវាវិល), យើងបាន:

$$Nl \sin \alpha = F_{ms} (l \cos \alpha + OC)$$

$$= F_{ms} \left(l \cos \alpha + \frac{l}{\cos \alpha} \right) = F_{ms} \frac{(\cos^2 \alpha + 1)l}{\cos \alpha}$$

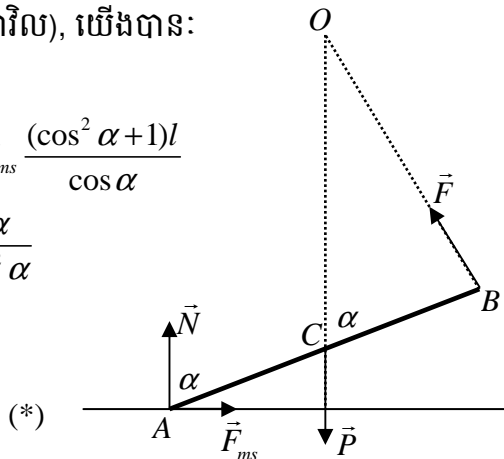
$$\Rightarrow F_{ms} = \frac{N \sin \alpha \cos \alpha}{\cos^2 \alpha + 1} = \frac{N \sin \alpha \cos \alpha}{2 \cos^2 \alpha + \sin^2 \alpha}$$

$$= \frac{N}{\tan \alpha + 2 \cot g \alpha} \leq KN$$

$$\Rightarrow K \geq \frac{1}{\tan \alpha + 2 \cot g \alpha} = y$$

តាមសមីការ (*) យើងឃើញថា:

y មានតំលៃអតិបរមា ពេលភាគប៉ង់អប្បបរមា ចំពោះ



$$\tan \alpha = 2 \cot g \alpha = \frac{2}{\tan \alpha} \Rightarrow \tan \alpha = \sqrt{2}$$

$$\text{ដូចនេះ: } K_{\min} = \frac{\sqrt{2}}{4}$$

Ex27: គ្រាប់ឃ្លីតូចមួយមានម៉ាស់ m ត្រូវបានព្យួរទៅនឹងខ្សែ រួចគេទាញវាទៅម្ខាងយ៉ាងណាឲ្យខ្សែស្ថិតក្នុងទិសដេក ហើយលែងវិញដោយថ្មីៗ។ គណនា:

- សំទុះទាំងមូលរបស់គ្រាប់ឃ្លី និងកំលាំងតំនឹងខ្សែ ជាអនុគមន៍នៃមុំ α ដែលផ្គុំដោយខ្សែជាមួយទិសឈរ។
- កំលាំងតំនឹងខ្សែ ពេលផ្នែកល្បឿនតាមទិសឈររបស់គ្រាប់ឃ្លីមានតម្លៃអតិបរមា។
- មុំលំដាក់ α ពេលវិច្ឆិទីរំលែកសំទុះទាំងមូលរបស់គ្រាប់ឃ្លីស្ថិតក្នុងទិសដេក។

សម្រាយ

a. តាមរូប, អនុវត្តន៍ច្បាប់រក្សាថាមពលមេកានិចត្រង់ $A; B$ និងច្បាប់ទីពីរញូតុនត្រង់ B , យើងបាន:

$$V_B = \sqrt{2gl(\cos \alpha - \cos \alpha_0)}$$

$$T_B = mg(3 \cos \alpha - 2 \cos \alpha_0)$$

$$\text{ចំពោះ: } \alpha_0 = \frac{\pi}{2} \text{ សមីការទាំងពីរខាងលើ} \Rightarrow \begin{cases} V_B = \sqrt{2gl \cos \alpha} \\ T_B = 3mg \cos \alpha \end{cases}$$

សំទុះផ្គុំប៉ះ និងសំទុះផ្គុំកែងត្រង់ B :

$$\Rightarrow \begin{cases} ma_t = mg \sin \alpha \\ a_n = \frac{V_B^2}{l} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a_t = g \sin \alpha \\ a_n = 2g \cos \alpha \end{cases}$$

ដូចនេះ កំលាំងតំនឹង និងសំទុះទាំងមូលរបស់ប៉ោលនៅត្រង់ទីតាំងមុំលំដាក់ α គឺ:

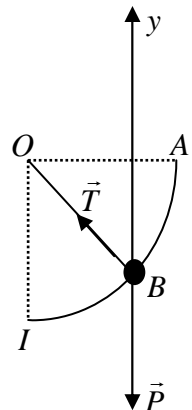
$$\Rightarrow \begin{cases} T_B = 3mg \cos \alpha \\ a = \sqrt{a_t^2 + a_n^2} = g\sqrt{1 + 3\cos^2 \alpha} \end{cases}$$

b. ពិនិត្យត្រង់ទីតាំងមុំលំដាក់ β :

$$\text{ដូចគ្នាដែរ យើងមាន: } \begin{cases} V = \sqrt{2gl \cos \beta} \\ T = 3mg \cos \beta \end{cases}$$

$$\text{នាំឲ្យ } V_y = V \sin \beta = \sqrt{2gl(\cos \beta - \cos^3 \beta)}$$

$$\text{យើងឃើញថា } V_{y \min} \text{ ពេល } y = (\cos \beta - \cos^3 \beta)_{\max}$$



ពិនិត្យ $y' = 0$ ហើយយើងទាញបាន $\cos \beta = \frac{1}{\sqrt{3}}$

ដូចនេះ កំលាំងតំនឹងរបស់ខ្សែពេល $V_{y \min}$ គឺ: $T = 3mg \cos \beta = mg\sqrt{3}$

c. ពេលសំទុះទាំងមូលស្ថិតក្នុងទិសដេក, ឧបមាថា ត្រូវគ្នានឹងមុំលំដាក់ α :

ចំណោលលើ By : $a_y = 0$ នាំឲ្យ

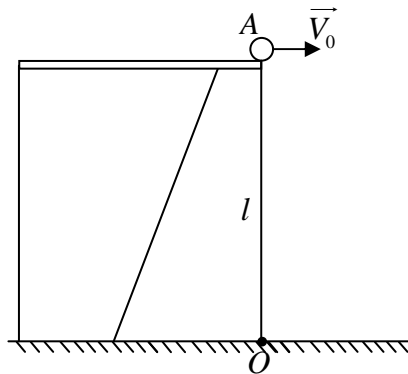
$$mg = T \cos \alpha = 3mg \cos^2 \alpha \Rightarrow \cos \alpha = \frac{1}{\sqrt{3}}$$

ដូចនេះ, ពេលសំទុះទាំងមូលស្ថិតក្នុងទិសដេក នោះ $\alpha = \arccos\left(\frac{1}{\sqrt{3}}\right) = \beta$

(ត្រូវគ្នានឹងលទ្ធផលរបស់សំណួរ b.)

Ex28: គ្រាប់ឃ្លីមួយត្រូវបានភ្ជាប់ទៅនឹងចុងម្ខាងរបស់ខ្សែស្រាល, មិនយឺតមានប្រវែង l , ឃ្លីត្រូវបានដាក់នៅតែមក A របស់តុ, ចុងម្ខាងទៀតរបស់ខ្សែនៅនឹង ត្រង់ចំណុច O ស្ថិតនៅលើកំរាលដេក, OA កែងនឹងកំរាល(ដូចរូប)។ គេផ្តល់ឲ្យគ្រាប់ឃ្លីនូវ

ល្បឿន \vec{V}_0 តាមទិសដេក $\left(V^2 = \frac{2}{3} gl\right)$ ។ មិនគិតកំលាំងទប់របស់ខ្យល់។



a. ស្រាយបញ្ជាក់ថា គន្លងរបស់ឃ្លីក្រោយពេលធ្លាក់ចេញពីតែមក មិនមែនជារង្វង់។

b. កំណត់ និងសង់គន្លងរបស់ឃ្លីក្រោយពេលវាធ្លាក់ចេញពីតុ រហូតដល់ពេលវាទង្គិចនឹងកំរាល។

សម្រាយ

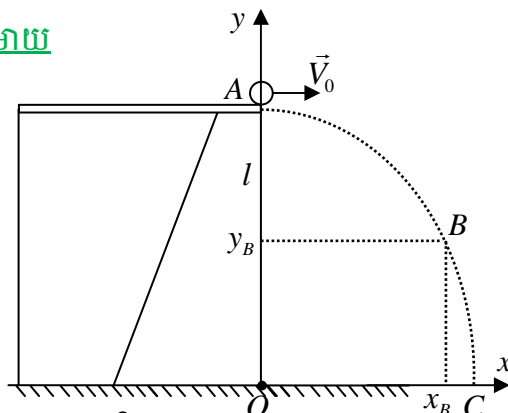
a. គន្លងរបស់គ្រាប់ឃ្លី ក្រោយពេលធ្លាក់ចេញពីតែមក មិនមែនជារង្វង់ទេ។

ពិតជាដូចនេះ, ឧបមាថា V_0 ធំល្មមដើម្បីឲ្យគ្រាប់ឃ្លីធ្លាក់ទីរាងជារង្វង់ នៅលើគន្លង (O, l)

ត្រង់ A ពិនិត្យនៅលើទិសដៅតំរង់ទៅរក

ផ្គុំ: $P + T = \frac{mV_0^2}{l} \Rightarrow T = \frac{mV_0^2}{l} - P \Rightarrow T = \frac{m}{l} \frac{2}{3} gl - mg = -\frac{mg}{3} < 0$

ដូចនេះ ក្រោយពេលគ្រាប់ឃ្លីធ្លាក់ចេញពីតុ, ឃ្លីមិនធ្លាក់ទីជារង្វង់ទេ។



b. ជ្រើសរើសតំរុយ Oxy ដូចរូប និងគល់ពេល ជាពេលដែលឃ្លីចាប់ផ្តើមធ្លាក់ចេញពីក្តារ ($t_0 = 0$)

តាមទិស Ox : $x = V_0 t$ (1)

តាមទិស Oy : $y = -\frac{1}{2}gt^2 + l$ (2)

តាម (1) និង (2) ទាញបាន: $y = -\frac{3}{4l}x^2 + l$ (*)

សមីការ(*) ឲ្យយើងឃើញពីគន្លងរបស់ឃ្លី គឺជាផ្នែក AB របស់ប៉ារ៉ាបូល។

ឧបមាថា ត្រង់ B ជាទីតាំងខ្សែចាប់ផ្តើមតឹង នោះ $B(x_B; y_B)$ នៅលើរង្វង់ (O, l) មានសមីការ:

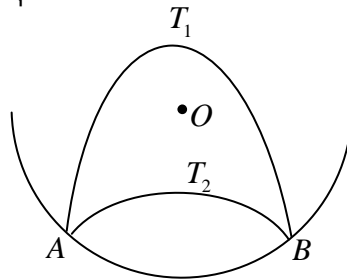
$$x_B^2 + y_B^2 = l^2 \quad (**)$$

តាម (*) និង (**) យើងបាន: $x_B^2 + \frac{9}{16l}x_B^4 + l^2 - \frac{3}{2}x_B^2 l = l^2$

យើងរកបាន: $x_B = \frac{2l\sqrt{2}}{3}, y_B = \frac{l}{3}$

ដូចនេះ ក្រោយពេលធ្លាក់ចេញពីកុ, គន្លងរបស់គ្រាប់ឃ្លី គឺជាផ្នែក AB របស់ប៉ារ៉ាបូល និងផ្នែកធ្នូ BC របស់រង្វង់ (O, l) ។

Ex29: កន្លះស្វីមួយ ដាក់នៅលើតុដែក, បង្វិលផ្នែកផតឡើងលើ។ គ្រាប់ឃ្លីមួយ ធ្លាក់លើផ្ទៃខាងក្នុងរបស់កន្លះស្វី ហើយទង្គិចខ្នាតជាមួយកន្លះស្វីនៅត្រង់ទីតាំងពីរបន្តបន្ទាប់ A, B ស្ថិតនៅកំពស់ដូចគ្នា។ ដោយដឹងថា រយៈពេលផ្លាស់ទីពីរ A ទៅ B គឺ T_1 ហើយពី B ទៅ A គឺ T_2 ($T_2 \neq T_1$), បណ្តាគន្លងស្ថិតនៅក្នុងប្លង់តែមួយ។ រកការបស់ស្វី។

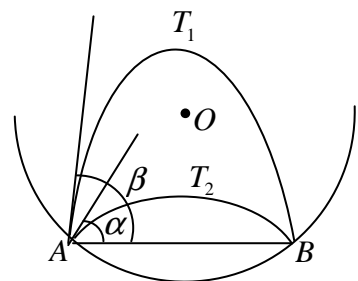


សម្រាយ

+ ដោយជាទង្គិចខ្នាត នោះល្បឿនមុខនិងក្រោយទង្គិច មានទំហំដូចគ្នាគឺ v , នេះជាចលនាចោលតាមទិសទេពីរដែលមានមុំចោល α និង β : $\alpha + \beta = 90^\circ$

+ មាន: $T_2 = \frac{2v \sin \alpha}{g}; T_1 = \frac{2v \sin \beta}{g} = \frac{2v \cos \alpha}{g}$

+ ដោយជាទង្គិចស្ទក់ នោះវ៉ិចទ័រល្បឿនទាំងពីរ តាមច្បាប់



$$\text{ចុងក្រោយ: } 1 + \frac{R}{y} = \frac{x^2}{y^2} \left(\frac{R^2}{2y^2} - 1 \right) \quad (3)$$

b. + ចំពោះ: $y = \frac{R}{2}$ ជំនួសចូល (3), យើងរកបាន $x = \frac{3R}{4}$

យើងឃើញថា $y = \frac{R}{2}$ ជាឫសរបស់ (3) ព្រោះ: $y^2 + x^2 = R^2$

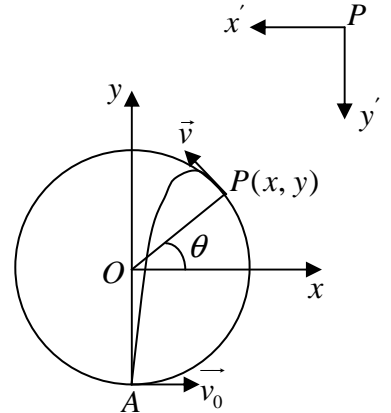
+ តាមច្បាប់រក្សាថាមពលមេកានិច:

$$E_A = E_P \rightarrow mv_0^2 / 2 = mv^2 / 2 + mg(R + y) \quad (4)$$

តាម (1), ពេល $y = R/2$ នោះ: $v^2 = gR/2$,

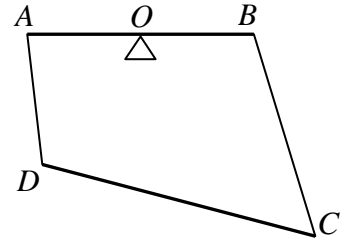
ជំនួសចូល (4) បាន $v_0 = \sqrt{3,5gR}$

c. + ដោយថាមពលមេកានិចរបស់អង្គធាតុមិនប្រែប្រួល នោះល្បឿនរបស់អង្គធាតុពេលទៅដល់ A នៅតែស្មើនឹង: $v_0 = \sqrt{3,5gR}$



Ex31: រចនាសម្ព័ន្ធពីរ AB និង CD ស្មើគ្នា ត្រូវបានចងភ្ជាប់គ្នានៅចុងទាំងពីរ ដោយបណ្តាខ្សែ AD, BC មិនយឺត, ម៉ាសអាចចោលបាន។

រចនាសម្ព័ន្ធ AB អាចរំលោភដោយគ្មានកកិតជុំវិញអ័ក្សនឹងស្ថិតក្នុងទិសដេក កាត់តាមចំនុចកណ្តាល O របស់រចនាសម្ព័ន្ធ។ ចូរគណនាបណ្តាខ្សែផ្ទុំឡើងដោយបណ្តាខ្សែ និងបណ្តាខ្សែពេលប្រព័ន្ធមានលំនឹង?



គេឲ្យ $AB = 40cm; BC = 50cm; CD = 70cm; AD = 30cm$

សម្រាយ

+ ពិនិត្យលំនឹងរបស់ប្រព័ន្ធទាំងមូល, កំលាំងដែលមានអំពើទាំងបី P_1, P_2 និង N ស្ថិតក្នុងប្លង់តែមួយ, កាត់តាម O នាំឲ្យទំរប់របស់ P_2 ក៏កាត់តាម O ដែរ

+ ពិនិត្យលំនឹងរបស់រចនាសម្ព័ន្ធ CD ក្រោមអំពើរបស់កំលាំងទាំងបី T_1, T_2, P_2

មានពីរករណីដែលអាចកើតមាន: កំលាំងទាំងបីស្របគ្នា រឺកំលាំងទាំងបីកាត់តាមចំនុចមួយ

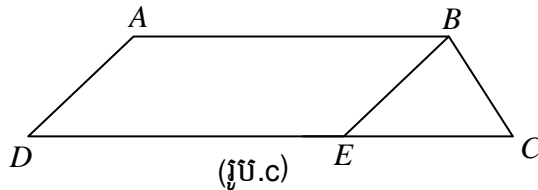
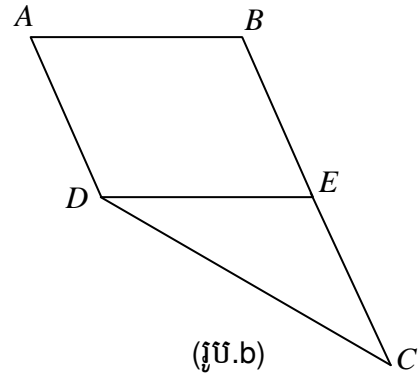
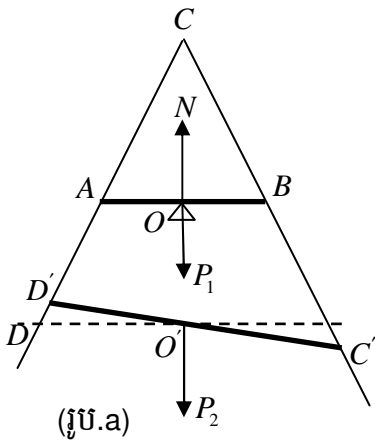
+ ករណីទី១: បើកំលាំងទាំងបីស្របគ្នា (រូប b)

សង់ $DE \parallel AB$, ពិនិត្យត្រីកោណ DEC , ដោយ $DE + EC = 60 < 70 = DC$, ករណីនេះមិនអាចកើតមាន។

+ ករណីទី២: កំលាំងទាំងបីកាត់តាមចំនុចមួយ(ប្រសព្វគ្នា) (រូប a)

ឧបមាថា CD មិន $\parallel AB$, តាម O' សង់ $C'D' \parallel AB$

$\rightarrow O'D' = O'C'$ នាំឲ្យ $DD'CC'$ ជាប្រលេឡូក្រាម, មិនសមហេតុផល, ទាញបាន $CD \parallel AB$



+ តាម B សង់ $BE \parallel AD$ (រូប c), តាមទ្រឹស្តីបទអនុគមន៍កូស៊ីនុសៈ

$$\cos C = \frac{BC^2 + CE^2 - BE^2}{2 \cdot BC \cdot CE} = \frac{50^2 + 30^2 - 30^2}{2 \cdot 50 \cdot 30} = \frac{5}{6}$$

$$\cos D = \cos E = \frac{30^2 + 30^2 - 50^2}{2 \cdot 30 \cdot 30} = -\frac{7}{18}$$

$$\hat{B} = 180^\circ - \hat{C}; \hat{A} = 180^\circ - \hat{D}$$

Ex32: ទូកមានប្រវែង l , មានម៉ាស់ m_1 , នៅនឹងថ្នល់លើផ្ទៃទឹក, មនុស្សម្នាក់មានម៉ាស់ m_2 ឈរនៅក្បាលទូក លោតទៅលើដោយល្បឿន \vec{v}_0 តាមទិសទេវបានមុំ α ធៀបនឹងផ្ទៃទឹក ហើយធ្លាក់ចំកណ្តាលទូក។ គណនា v_0 ?

សម្រាយ

សមីការចលនារបស់មនុស្សៈ

$$x_1 = v_0 \cos \alpha \cdot t$$

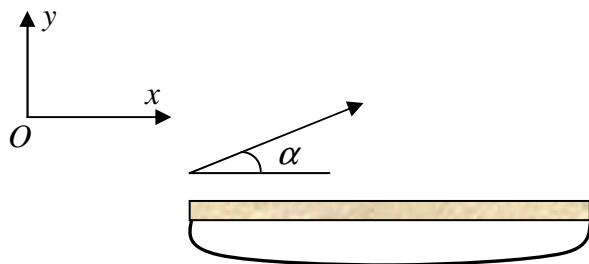
$$y_1 = v_0 \sin \alpha t - \frac{1}{2} g t^2$$

$$v_y = v_0 \sin \alpha - g t$$

រយៈពេលធ្លាក់ទីរបស់មនុស្សៈ

$$t = \frac{2v_0 \sin \alpha}{g} \Rightarrow x_1 = \frac{v_0^2 \sin 2\alpha}{g} \quad (1)$$

ច្បាប់រក្សាបរិមាណចលនា តាមទិសដេកៈ



$$m_2 v_0 \cos \alpha + m_1 v_1 = 0 \Rightarrow v_1 = -\frac{m_2 v_0 \cos \alpha}{m_1}$$

$$\text{ទាញបាន: } x_2 = v_1 t = -\frac{m_2 v_0^2 \sin 2\alpha}{m_1 g}$$

$$\text{តាមបំរាប: } x_2 - x_1 = \frac{l}{2} \quad (2)$$

$$\text{តាម (1) \& (2) } \Rightarrow v_0 = \sqrt{\frac{m_1 g l}{2(m_1 + m_2) \sin 2\alpha}}$$

Ex33: ស្លៀតមួយមានមុខ AB ប្រវែង $1m$ ទ្រេតបានមុំ 30° ធៀបនឹងទិសដេក។ ដាក់វត្ថុ M មានម៉ាស់ $m = 1kg$ នៅក្រុង A , លែងឲ្យ M រអិលនៅលើប្លង់ទេ AB របស់ស្លៀត។ មេគុណកកិតរវាង M និងស្លៀតគឺ $\mu = 0,2$ ។ រករយៈពេលដើម្បីឲ្យ M រអិលទៅដល់ B ក្នុងបណ្តាបញ្ជី៖

a. ស្លៀតនៅនឹង

b. ស្លៀតត្រូវបានទាញឡើងដោយសំទុះ $a' = 2m/s^2$ តាមទិសឈរត្រង់ឡើងទៅលើ។ យក $g = 10m/s^2$

សម្រាយ

a. អង្គធាតុ M រងអំពើនៃកំលាំងបី៖ ទំងន់ \vec{P} , កំលាំងកកិត \vec{F}_{ms} , កំលាំងប្រតិកម្ម \vec{N}

* ករណីស្លៀត(ប្លង់ទេ) នៅស្ងៀម៖

ជ្រើសរើសតំរុយ Oxy ដូចរូប៖

តាមច្បាប់ទីពីរញូតុន៖ $\vec{P} + \vec{N} + \vec{F}_{ms} = m\vec{a}$

ចំណោលលើអ័ក្សទាំងពីរ Ox និង Oy ៖

$$Ox: -P \sin \alpha - F_{ms} = ma \quad (1)$$

$$Oy: N - P \cos \alpha = 0 \quad (2)$$

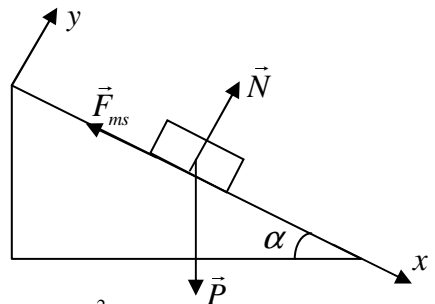
$$\text{តាម (1) និង (2): } a = g(\sin 30^\circ - \mu \cos 30^\circ) = 3,27m/s^2$$

$$\text{រយៈពេលដែលអង្គធាតុធ្លាក់: } S = \frac{1}{2}at^2 \Rightarrow t = \sqrt{\frac{2S}{a}} = \sqrt{\frac{2}{3,17}} = 0,78s$$

b. ស្លៀតត្រូវបានទាញឡើងត្រង់ទៅលើដោយ $a' = 2m/s^2$

ជ្រើសរើសតំរុយដូចរូប៖

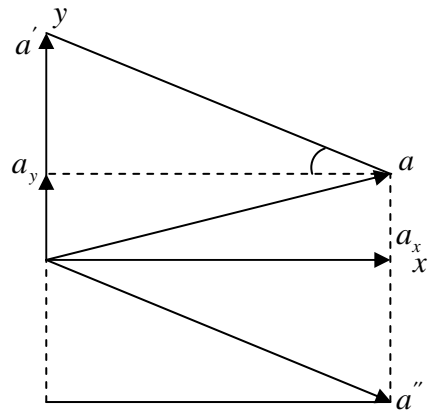
$$\text{ចំណោលលើ } Ox: N \sin 30^\circ - \mu N \cos 30^\circ = ma_x \quad (3)$$



តាមដ្យាក្រាមរ៉ូចទ័រ:

$$a_y = a' - a'' \sin 30^\circ = 2 - 0,5a''$$

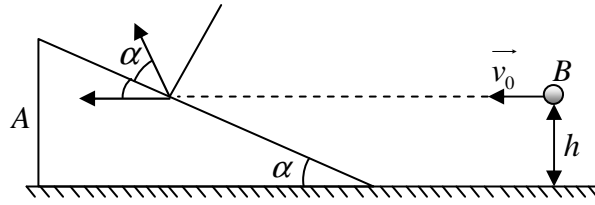
រយៈពេលផ្លាស់ទីអស់ប្លង់ជំរាល: $t = \sqrt{\frac{2S}{a}} = 0,71s$



The diagram shows a projectile launched from a point B at a height h above a horizontal ground. The projectile is launched with an initial velocity \vec{v}_0 towards a vertical wall at a distance d from the launch point. The wall has a sloped top surface that makes an angle α with the horizontal ground. The projectile's trajectory is shown as a dashed line that starts at B and ends at the sloped surface of the wall. The horizontal distance from the launch point to the wall is labeled d .

ជ្រើសរើសតំរុយ O_{xy} ដូចរូប: O ជាចំនុចទង់ប

អនុវត្តន៍ច្បាប់រក្សាបរិមាណពលនា ចំពោះស្មៀគ្រតាមទិសដេក: $mv_x + Mv_A = mv_0$



ដែល
$$\begin{cases} v_x = v \cos 2\alpha = \frac{7}{9} v_0 \cos 2\alpha \\ v_y = v \sin 2\alpha = \frac{7}{9} v_0 \sin 2\alpha \end{cases}$$

$$\Rightarrow v_A = \frac{mv_0}{M} \left(1 - \frac{7}{9} \cos 2\alpha\right) = \frac{11mv_0}{18M}$$

កំពស់អតិបរមា ដែលគ្រាប់ឃ្លីអាចឡើងដល់ពីចំនុចចោល:

$$h_{\max} = \frac{v_y^2}{2g} = \frac{\left(\frac{7}{9} v_0 \sin 2\alpha\right)^2}{2g} = \frac{49v_0^2}{216g}$$

កំពស់អតិបរមាដែលគ្រាប់ឃ្លីអាចឡើងទៅដល់ ធៀបនឹងតុ:

$$H_{\max} = \frac{49v_0^2}{216g} + h$$

សំទុះអិលតាមទិសដេករបស់ស្លៀត: $a = -\frac{F_{ms}}{M} = -\frac{\mu Mg}{M} = -\mu g$

ស្លៀតអិលតាមទិសដេកតាមប្រវែង: $s = -\frac{v_A^2}{2a} = \frac{\left(\frac{11mv_0}{18M}\right)^2}{2\mu g} = \frac{121m^2v_0^2}{648M^2\mu g}$

Ex35: មនុស្សម្នាក់មានម៉ាស់ m ឈរនៅក្បាលទូកដែលមានម៉ាស់ M , ប្រវែង l កំពុងនៅស្ងៀម។ តើគាត់ ត្រូវលោតដោយល្បឿនតូចបំផុតស្មើប៉ុន្មាន តាមទិសណា ដើម្បីធ្លាក់ចំកន្ទុយទូក។

សម្រាយ

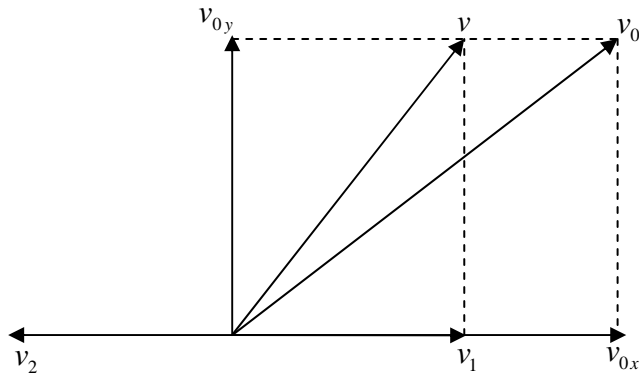
ក្នុងតំរុយភ្ជាប់ជាមួយទូក, មនុស្សមានល្បឿនដើម \vec{v}_0 , ផ្គុំជាមួយទិសដេកបានមុំ α_0 ។

ចំងាយធ្លាក់របស់មនុស្ស: $l = \frac{v_0^2 \sin 2\alpha}{g}$

ល្បឿនតូចបំផុត $v_{0\min} = \sqrt{gl}$, ត្រូវគ្នានឹង $\alpha_0 = 45^\circ$

បណ្តាញល្បឿនតាមទិសដេក និងតាមទិសឈរ ក្នុងពេលនេះគឺ: $v_{0x} = v_{0y} = \sqrt{\frac{gl}{2}}$

តាង v_1 ជាល្បឿនរបស់មនុស្សតាមទិសដេក, v_2 ជាល្បឿនរបស់ទូក។



ក្នុងតំរុយភ្ជាប់ជាមួយដី, បរិមាណចលនារបស់ប្រព័ន្ធត្រូវបានរក្សា:

$$mv_1 + Mv_2 = 0 \Rightarrow v_2 = -\frac{m}{M}v_1$$

ល្បឿនរបស់មនុស្សធៀបនឹងទឹក:

$$v_{0x} = v_1 - v_2 = \frac{M+m}{M}v_1$$

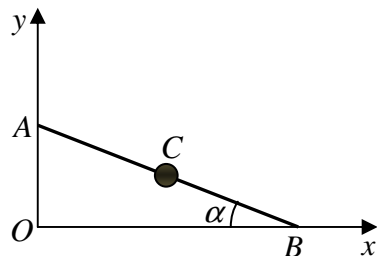
$$v_1 = \frac{M}{M+m}v_{0x}$$

ដូចនេះ ល្បឿនអប្បបរមារបស់មនុស្ស លោតក្នុងតំរុយភ្ជាប់ទៅនឹងដីគឺ:

$$v_{\min} = \sqrt{v_1^2 + v_{0y}^2} = \sqrt{\frac{gl}{2} \sqrt{\left(\frac{M}{M+m}\right)^2 + 1}}$$

មុំលោត α : $\tan \alpha = \frac{v_{0y}}{v_1} = \frac{M+m}{M}$

Ex36: រោង AB ប្រវែង l , មិនគិតម៉ាស់ មានចុងទាំងពីរផ្អែកនៅលើអ័ក្សទាំងពីរ Ox និង Oy (ដូចរូប)។ ល្បឿនរបស់ចុង B ស្មើ v_0 មិនប្រែប្រួល។ ត្រង់ចំណុចណាមួយ C របស់រោង មានភ្ជាប់វត្ថុតូចមួយ មានម៉ាស់ m ។ គណនាកំលាំងដែលវត្ថុមានអំពើលើ រោង ពេលរោងផ្គុំជាមួយ Ox បានមុំ 30° ។



សម្រាយ

m មានគន្លងជាផ្ចិតកណ្តាល O , កាំ $\frac{l}{2}$ ។ វ៉ិចទ័រល្បឿន \vec{v} ប៉ះនឹងផ្ចិតកណ្តាល ($\vec{v} \perp OC$)

$$\frac{v_x}{v} = \sin \alpha \Rightarrow v = \frac{v_x}{\sin \alpha}, \text{ ចំពោះ } v_x = \frac{v_B}{2} = v_0, \alpha = 30^\circ, v = v_0$$

អំពើដែលមានទៅលើអង្គធាតុ m គឺកំលាំង \vec{P} និងកំលាំងប្រតិកម្ម \vec{N} របស់វា។

$\vec{P} + \vec{N} = m\vec{a}$ មាន v_x មិនប្រែប្រួល នាំឲ្យ $a_x = 0$, \vec{a} , \vec{N} មានទិសឈរត្រង់។

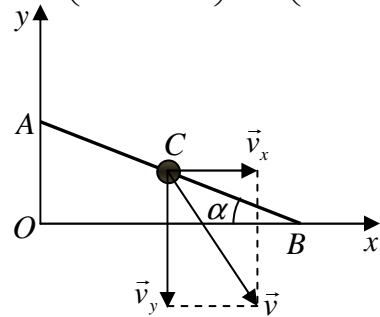
ពិនិត្យតាមទិសដៅតំរង់ទៅផ្ចិត:

$$(mg - N) \cdot \sin \alpha = ma_{ht} = m \frac{v^2}{\frac{l}{2}} = \frac{2mv^2}{l} \Rightarrow N = m \left(g - \frac{2v^2}{l \sin \alpha} \right) = m \left(g - \frac{4v^2}{l} \right)$$

កំលាំងដែលអង្គធាតុមានអំពើលើវា: $\vec{Q} = -\vec{N}$

\vec{Q} មានទិសដៅចុះក្រោមបើ $g > \frac{4v^2}{l}$

\vec{Q} មានទិសដៅទៅលើបើ $g < \frac{4v^2}{l}$



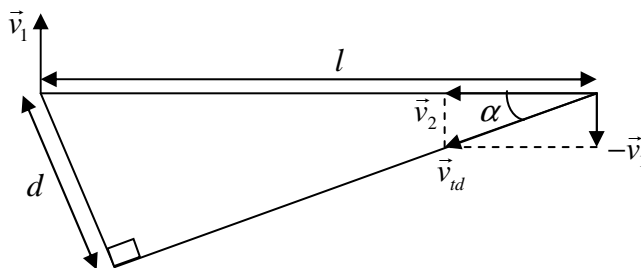
Ex37: ចេញពីចំណុចនៅកំពស់តែមួយ h ស្ថិតនៅលើផ្ទៃដី និងឃ្លាតពីគ្នាចំងាយ l , គេចោលព្រមគ្នា នូវថ្ម២ដុំ៖ មួយមានទិសដៅទៅលើ តាមទិសឈរត្រង់ដោយល្បឿន \vec{v}_1 និងមួយទៀតតាមទិសដកដោយល្បឿន \vec{v}_2 ។ សួរថា ក្នុងដំណើរការដែលដុំថ្មទាំងពីរធ្លាក់ដី, ចំងាយខ្លីបំផុតរវាងពួកវាស្មើប៉ុន្មាន? ដោយដឹងថា ល្បឿនដើមរបស់ដុំថ្មទាំងពីរស្ថិតក្នុងប្លង់ឈរដូចគ្នា។

សម្រាយ

ជ្រើសរើសតម្រូវភ្ជាប់ទៅនឹងដុំថ្មទី១។ ពេលនោះ, យើងពិនិត្យចលនារបស់ដុំថ្មទី២:

$$\vec{a}_2 = \vec{a}_{12} - \vec{a}_1 = \vec{g} - \vec{g} = 0$$

$$\vec{v}_{12} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1$$

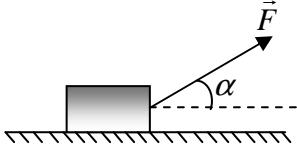


ចំងាយខ្លីបំផុតរវាងដុំថ្មទាំងពីរគឺ: $d = l \sin \alpha = \frac{lv_1}{\sqrt{v_1^2 + v_2^2}}$

រយៈពេលដើម្បីឲ្យដុំថ្មទាំងពីរ មានចំងាយខ្លីបំផុត: $t = \frac{l \cos \alpha}{v_{12}} = \frac{l \cos \alpha}{\sqrt{v_1^2 + v_2^2}} = \frac{lv_2}{v_1^2 + v_2^2}$

ដើម្បីឲ្យលទ្ធផលខាងលើមានន័យ, ត្រូវមានលក្ខខណ្ឌបន្ថែម គឺទៅដល់ខណៈពេលនោះ,
ដំបូងៗ មិនទាន់ប៉ះដី: $\Rightarrow t \leq \sqrt{\frac{2h}{g}} \Leftrightarrow \frac{lv_2}{v_1^2 + v_2^2} \leq \sqrt{\frac{2h}{g}}$

Ex38: អង្គធាតុតូចមួយមានម៉ាស់ m កំពុងនៅស្ងៀមនៅលើប្លង់ដេករលោង។ ពេល $t=0$ អង្គធាតុនេះ រងអំពើរបស់កំលាំងមួយអាស្រ័យនឹងរយៈពេលតាមច្បាប់ $F = Ct$, C ជាចំនួនថេរ។ កំលាំងផ្គុំជាមួយប្លង់ដេកបានមុំ α មិនប្រែប្រួល។
បង្កើតកន្សោមល្បឿន និងគណនាល្បឿនរបស់អង្គធាតុពេលវាធ្លាក់ចេញពីប្លង់។



សម្រាយ

ពេលអង្គធាតុនៅរអិលលើប្លង់

$$ma = F \cos \alpha = (C \cdot \cos \alpha) \cdot t \quad (1)$$

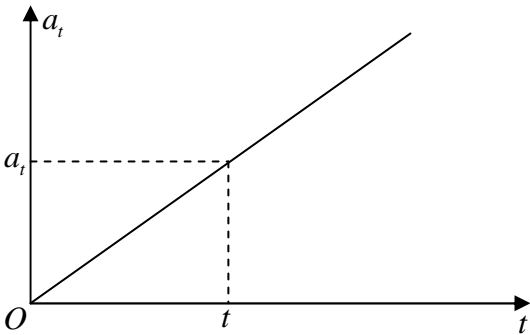
$$N = mg - F \cdot \sin \alpha = mg - (C \cdot \sin \alpha) \cdot t \quad (2)$$

សំទុះរបស់អង្គធាតុ: តាម (1) យើងបាន:

$$a_t = \frac{(C \cdot \cos \alpha) \cdot t}{m} = A \cdot t \quad (3)$$

ដែល $A = \frac{C \cdot \cos \alpha}{m}$

សំទុះ a_t ជាអនុគមន៍ដឺក្រេទីមួយនៃរយៈពេល t មានក្រាបដូចរូបខាងក្រោម:



ទំហំល្បឿននៅខណៈពេល t ស្មើនឹងក្រឡាផ្ទៃរូបត្រីកោណដែលមានជ្រុងមួយគឺ t , ជ្រុងមួយទៀតគឺ a_t , នៅលើក្រាប $v_t = \frac{1}{2} a_t \cdot t = \frac{1}{2} \cdot \frac{C \cdot \cos \alpha}{m} \cdot t^2$

ពេលអង្គធាតុធ្លាក់ចេញពីប្លង់នៅខណៈពេល t_0 : $N = 0 \Rightarrow t_0 = \frac{mg}{C \cdot \sin \alpha}$

ល្បឿនរបស់អង្គធាតុនៅពេលនោះគឺ: $v_{t_0} = \frac{mg^2 \cdot \cos \alpha}{2C \cdot \sin^2 \alpha}$

Ex38: គេរុំខ្សែមិនយឺត, ម៉ាសមិនគិត ជុំវិញដុំស៊ីឡាំងមានម៉ាស m ។ ស៊ីឡាំងដាក់នៅលើកំរាលដេក។ តើត្រូវទាញខ្សែដោយកំលាំង \vec{F}_{\min} តូចបំផុតស្មើប៉ុន្មាន ដើម្បីឲ្យស៊ីឡាំងវិលនៅនឹងកន្លែង? មេគុណកកិតរវាងស៊ីឡាំង និងកំរាលគឺ k ។

សម្រាយ

ស៊ីឡាំងវិលនៅនឹងកន្លែងនាំឲ្យ: $F \cos \alpha - F_{ms} = 0$ (1)

$N + F \cdot \sin \alpha - mg = 0$ (2)

$F_{ms} = k \cdot N$ (3)

តាមបណ្តាសមីការខាងលើ, យើងបាន:

$F \cdot \cos \alpha = k(mg - F \cdot \sin \alpha)$

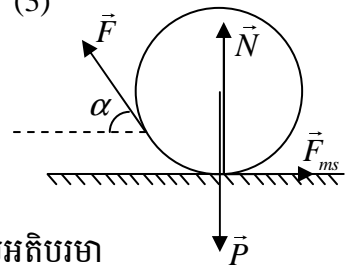
$\Rightarrow F = \frac{kmg}{\cos \alpha + k \sin \alpha} = \frac{kmg}{y}$

កំលាំង F មានតំលៃអប្បបរមា បើ $y = \cos \alpha + k \sin \alpha$ មានតំលៃអតិបរមា

$\Rightarrow \tan \alpha = k$ (ធ្វើដេរីវេ រកតំលៃអតិបរមា) និង $y = \sqrt{1+k^2}$

ដូចនេះ: $\alpha = \arctan k$

$F_{\min} = \frac{kmg}{\sqrt{1+k^2}}$



Ex39: អង្គធាតុតូចមួយមានម៉ាស m_1 ផ្លាស់ទីដោយល្បឿន \vec{v}_1 ពី A ទៅទង្គិចខ្នាតនឹងអង្គធាតុ m_2 ($m_2 < m_1$) កំពុងនៅស្ងៀមត្រង់ B នៅលើកំរាលដេក។ ក្រោយពេលទង្គិច m_1 មានល្បឿន \vec{v}'_1 , \vec{v}'_1 ធ្លាក់មួយមុំ α បានមុំ α ។ កំណត់ផលធៀប $\frac{v'_1}{v_1}$ ត្រូវគ្នានឹងករណីមុំលំដាក់ α ធំបំផុត។ មិនគិតគ្រប់កកិត។

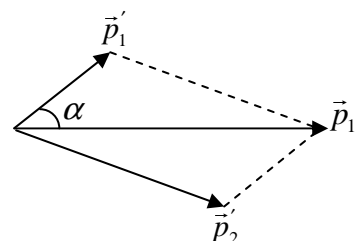
សម្រាយ

ពិនិត្យប្រព័ន្ធបិទដែលមាន m_1 និង m_2 :

ច្បាប់រក្សាបរិមាណចលនា $\vec{p}_1 = \vec{p}'_1 + \vec{p}'_2$

$\Rightarrow p_2'^2 = p_1^2 + p_1'^2 - 2p_1 p_1' \cos \alpha$ (1)

ច្បាប់រក្សាថាមពល $K_1 = K'_1 + K'_2$



$$\text{ដោយ } K = \frac{p^2}{2m} \text{ នាំឲ្យ } \frac{m_1}{m_2} p_2'^2 = p_1^2 - p_1'^2 \quad (2)$$

$$\text{ជំនួស (1) ចូល (2):} \Rightarrow (1 - \frac{m_2}{m_1})p_1^2 + (1 + \frac{m_2}{m_1})p_1'^2 = 2p_1p_1' \cos \alpha$$

$$\Leftrightarrow \frac{1}{x}(1-\frac{m_2}{m_1})+x(1+\frac{m_2}{m_1})=2\cos\alpha \text{ ដែល } x=\frac{v_1'}{v_1}$$

$$\text{ពេលមុំលំដាក់ } \alpha \text{ ធំបំផុត} \Rightarrow \cos \alpha_{\min} \Leftrightarrow \frac{1}{x} (1 - \frac{m_2}{m_1}) = x (1 + \frac{m_2}{m_1})$$

ពេលនោះ: $x = \frac{v_1'}{v_1} = \sqrt{\frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2}}$

A diagram of a triangle with vertices labeled A , B , and C . The interior angle at vertex A is labeled α , and the interior angle at vertex B is labeled β . The triangle is formed by solid line segments AB , BC , and CA .

- a. គណនាប្រវែងអង្កត់ខ្សែនីមួយៗ CA និង CB
 b. ដោយដឹងថាប្រការ AB ផ្គុំជាមួយទិសដេកបាន

មុំ $\alpha = 10^0$ ។ គណនាប្រវែងរង្វាស់ AB ។

សម្រាយ

a. $CA + CB = 30cm$

ដោយ AB មានលំនឹង, យើងបាន:

$$+ M(\vec{P}_{1/B}) = M(\vec{T}_{1/B})$$

$$+ M(\vec{P}_{2/A}) = M(\vec{T}_{2/A})$$

$$\Rightarrow P_1 \cdot AB \cos \alpha = T_1 \cdot AB \sin \alpha_1 \quad (1)$$

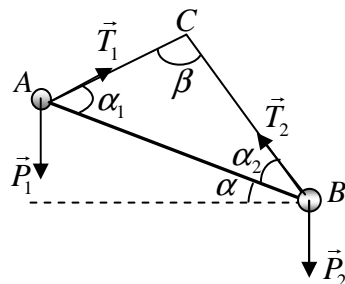
$$P_2 \cdot AB \cos \alpha = T_2 AB \sin \alpha_2 \quad (2)$$

ដោយមិនមានកកិត: $T_1 = T_2$

$$\text{តាម (1),(2)} \Rightarrow \frac{P_1}{\sin \alpha_1} = \frac{P_2}{\sin \alpha_2} \Rightarrow \frac{0,3.10}{\sin \alpha_1} = \frac{0,2.10}{\sin \alpha_2}$$

$$\Rightarrow \sin \alpha_1 = \frac{3}{2} \sin \alpha_2 \quad (3)$$

តាមទ្រឹស្តីបទស៊ីនុសៈ $\frac{CB}{\sin \alpha_1} = \frac{AC}{\sin \alpha_2} \Rightarrow \frac{1-AC}{\sin \alpha_1} = \frac{AC}{\sin \alpha_2}$



$$\Rightarrow AC = 12cm, CB = 18cm$$

b. ប្រវែង AB :

$$\text{ដោយ } AB \text{ មានលំនឹង: } \vec{T}_1 + \vec{P}_1 + \vec{T}_2 + \vec{P}_2 = \vec{0}$$

$$\text{ចំណោលលើអ័ក្ស } Ox: T_1 \cdot \cos(\alpha_1 - \alpha) = T_2 \cos(\alpha_2 + \alpha)$$

$$\Rightarrow \alpha_1 - \alpha = \alpha_2 + \alpha \Rightarrow \alpha_1 = \alpha_2 + 20^\circ$$

$$\alpha_1 - \alpha = -(\alpha + \alpha_2) \text{ (ចែកលើ)}$$

$$\text{តាម (3)} \Rightarrow \sin(\alpha_2 + 20^\circ) = \frac{3}{2} \sin \alpha_2 \quad (4)$$

$$\sin \alpha_2 \cdot \cos 20^\circ + \cos \alpha_2 \cdot \sin 20^\circ = \frac{3}{2} \sin \alpha_2$$

$$\sin \alpha_2 \left(\cos 20^\circ - \frac{3}{2} \right) + \cos \alpha_2 \cdot \sin 20^\circ = 0$$

$$\Rightarrow \tan \alpha_2 = \frac{\sin 20^\circ}{\frac{3}{2} - \cos 20^\circ} \Rightarrow \alpha_2 = 31,38^\circ, \alpha_1 = 51,38^\circ \Rightarrow \beta = 97,24^\circ$$

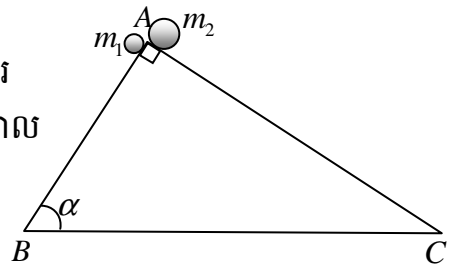
$$\text{អនុវត្តន៍: } \frac{AB}{\sin \beta} = \frac{CB}{\sin \alpha_1} \Rightarrow AB \approx 22,89cm$$

Ex41: អង្គធាតុពីរមានម៉ាស់ $m_2 = 3m_1$ ចាប់ផ្តើមធ្លាក់ទីពីកំពូលរបស់ស្បៀតមួយមានរាងជាត្រីកោណកែង ABC ដូចគ្នា (កែងត្រង់ A , និងមុំ α ដូចរូប) តាមបណ្តាប្លង់ជំរាលពីរ AB និង AC ដោយមិនមានកកិត។ យក $g = 10m/s^2$ ។

a. រក្សាស្បៀតឲ្យនៅស្ងៀម, លែងអង្គធាតុទាំងពីរព្រមគ្នា នោះរយៈពេលអំឡុងពេលដល់ដើមបណ្តាប្លង់ជំរាលរបស់ពួកវារៀងគ្នាគឺ t_1 និង t_2 ដែល $t_2 = 2t_1$ ។

គណនា α ។

b. ដើម្បីឲ្យ $t_2 = t_1$ តើត្រូវឲ្យស្បៀតធ្លាក់ទីតាមទិសដេកដោយសំទុះថេរ a_0 ស្មើប៉ុន្មាន?



សម្រាយ

a. រក្សាស្បៀតឲ្យនៅស្ងៀម

* សំទុះចលនារបស់បណ្តាអង្គធាតុនៅលើប្លង់ទេមិនគិតកកិតគឺ:

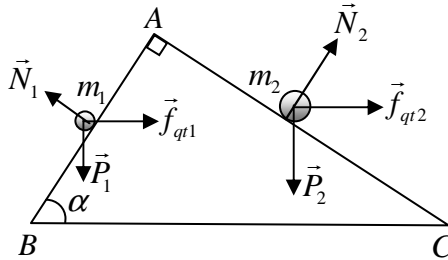
$$a_1 = g \sin \alpha; a_2 = g \cos \alpha$$

* រយៈពេលដែលបណ្តាអង្គធាតុអំឡុងពេលដល់ដើមប្លង់ជំរាលគឺត្រូវបានគណនាដោយរូបមន្ត:

$$AB = \frac{1}{2} g \sin \alpha t_1^2 \text{ និង } AC = \frac{1}{2} g \cos \alpha t_2^2$$

$$\text{តាមបំរាប, យើងបាន: } t_2 = 2t_1 \Rightarrow \frac{AC}{AB} = \frac{4}{\tan \alpha}$$

$$\text{ម្យ៉ាងទៀត } \frac{AC}{AB} = \tan \alpha \text{ នាំឲ្យ } \tan \alpha = 2 \Rightarrow \alpha = 63,4^\circ$$



b. ពេលស្លៀតផ្លាស់ទី:

* ដើម្បីឲ្យបាន $t_2 = t_1$ យើងឃើញថា ស្លៀត M ត្រូវផ្លាស់ទីទៅខាងឆ្វេង ដោយចលនាស្មើដោយសំទុះ a_0

* ក្នុងតំរុយភ្ជាប់នឹងស្លៀត បណ្តាអង្គធាតុ m_1 និង m_2 រងអំពើបន្ថែមនៃកំលាំងនិចលភាព \vec{f}_{qt1} និង \vec{f}_{qt2} , ដូចនោះ សំទុះរបស់បណ្តាអង្គធាតុនៅពេលនេះគឺ:

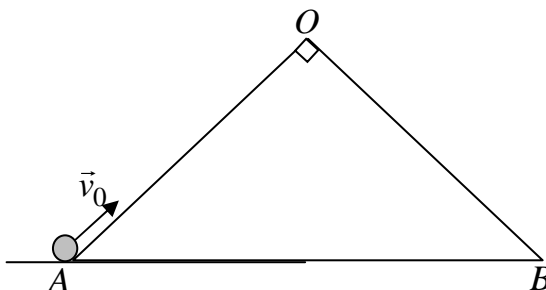
$$a_1 = g \sin \alpha - a_0 \cos \alpha \text{ និង } a_2 = g \cos \alpha + a_0 \sin \alpha$$

$$\text{ដោយ } t_2 = t_1 \text{ នាំឲ្យ } \frac{AC}{AB} = \frac{a_2}{a_1}$$

$$\tan \alpha = \frac{g \cos \alpha + a_0 \sin \alpha}{g \sin \alpha - a_0 \cos \alpha} = \frac{g + a_0 \tan \alpha}{g \tan \alpha - a_0}$$

$$\text{ទាញបាន } a_0 = \frac{3g}{4} = 7,5 m/s^2$$

Ex42: ស្វិតូចមួយ ស្ថិតនៅក្នុងជើងស្លៀត AOB កែងសមបាតក្រុង O , នៅនឹង មានជ្រុង l (ដូចរូប)។ តើត្រូវផ្តល់ឲ្យស្វិតូចនូវល្បឿន \vec{v}_0 ស្មើប៉ុន្មាន តាមទិសដៅស្របនឹងជ្រុងស្លៀត ដើម្បីឲ្យស្វិតូចធ្លាក់ចំ ចំណុច B នៅលើស្លៀត។ មិនគិតគ្រប់កកិតទាំងអស់, ចាត់ទុកគ្រប់ទង្គិច ទាំងអស់ គឺជាទង្គិចខ្នាតទាំងស្រុង។



សម្រាយ

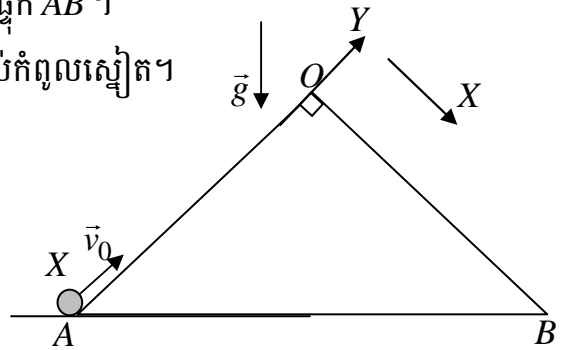
ជ្រើសរើសគល់ប៉ូតង់ស្យែល នៅក្នុងប្លង់មានផ្ទុក AB ។

តាង \vec{v} ជាល្បឿនរបស់ស្វី ពេលឡើងទៅដល់កំពូលស្លៀត។

អនុវត្តន៍ច្បាប់រក្សាថាមពលមេកានិច៖

$$\frac{mv_0^2}{2} = \frac{mv^2}{2} + mg \frac{l\sqrt{2}}{2}$$

$$\Rightarrow v = \sqrt{v_0^2 - gl\sqrt{2}}$$



ក្រោយពេលធ្លាក់ពី O , ស្វីធ្លាក់ទីដូចជាអង្គធាតុចោលតាមទិសទេ ដោយល្បឿន \vec{v} បង្កើតជាមួយទិសដេកបានមុំ 45° ។

+ តាមអ័ក្ស Oy : $a_y = -\frac{g\sqrt{2}}{2} = \text{const}$

$$v_y = v - \frac{g\sqrt{2}}{2}t; \quad y = vt - \frac{g\sqrt{2}}{4}t^2$$

ពេលទង្គិច B : $y=0 \Rightarrow t = \frac{2\sqrt{2}v}{g}$

ល្បឿនស្វីក្រោយពេលទង្គិចគ្នាម្តង៖ $v_y = v - \frac{g\sqrt{2}}{2} \cdot \frac{2\sqrt{2}v}{g} = -v$

ដោយនេះជាទង្គិចខ្នាត, នោះក្រោយពេលទង្គិច ល្បឿនរបស់ស្វីតាមទិស Oy គឺ \vec{v}_1 បានជាស្វីចាប់ផ្តើមធ្លាក់ទីដូចខាងលើទៀត។

ប្រវែងរវាងការទង្គិចគ្នាពីរដងគគ្នា រវាងស្វី និងប្លង់ស្លៀត OB គឺ $t = \frac{2\sqrt{2}v}{g}$

+ តាមអ័ក្ស Ox : $a_x = \frac{g\sqrt{2}}{2} = \text{const}$, $v_{0x} = 0$, ស្វីមានចលនាស្ទុះស្មើ ។

ចំងាយចរបានតាម Ox ក្រោយពេលទង្គិចគគ្នា៖ $x_1 : x_2 : x_3 : \dots = 1 : 3 : 5 : \dots : (2n-1)$

$$x_1 = \frac{1}{2}a_x t^2 = \frac{2\sqrt{2}(v_0^2 - gl\sqrt{2})}{g}$$

ដើម្បីឲ្យស្វីធ្លាក់ចំ ចំណុច B :

$$\Leftrightarrow \frac{2\sqrt{2}(v_0^2 - gl\sqrt{2})}{g}n^2 = l \Rightarrow v_0 = \sqrt{\frac{(4n^2 + 1)gl}{2\sqrt{2}n^2}} \quad \text{¶}$$

សំគាល់: បើសិស្សគ្រាន់តែស្រាយបាន ១ករណី: អង្គធាតុក្រោយពេលធ្លាក់ពី O នឹងធ្លាក់ចំ B ភ្លាមគឺបានពិន្ទុតែពាក់កណ្តាលនៃពិន្ទុសរុបនៃលំហាត់នេះទេ! ។

Ex43: ក្បាលម៉ាស៊ីនរបស់រថភ្លើងមួយ មានម៉ាស់ 40 តោន, ទំងន់ត្រូវបានចែកស្មើទៅឲ្យកង់ទាំង 8 ។ ក្នុងនោះ មានកង់ចលករចំនួន 4 ។ ក្បាលម៉ាស៊ីនទាញទូរចំនួន 8, ដែលទូរនីមួយៗ មានម៉ាស់ 20 តោន។ មេគុណកកិត រវាងកង់រថភ្លើងជាមួយនឹងផ្លូវដែកគឺ 0,07 ។ មិនគិតកកិត នៅត្រង់អ័ក្សរង្វិលទាំងអស់។ នៅលើពិដាន របស់ទូររថភ្លើង មានស្វិតូចមួយមានម៉ាស់ 200 ក្រាម ព្យួរដោយខ្សែស្រាល, មិនយឺត។ (ឲ្យ $g = 10 \text{ m/s}^2$) ។

a. គណនារយៈពេលខ្លីបំផុត គិតចាប់ពីពេលចាប់ផ្តើមចេញដំណើរ ដល់ពេលត្រូវចង្អុល
ទាំងមូលមានល្បឿន 20km/h និង គណនាមុំលំដាក់ របស់ខ្សែដែលព្យួរប៉ោល ធៀបនឹងទិស
ឈរ និងកំលាំងតំនឹង របស់ខ្សែនោះ។

b. ក្រោយពីរយៈពេលខាងលើ, រថភ្លើងចាប់ប្រឡាំង។ ដឹងថា ពេលនេះម៉ូទ័រមិនផ្តល់កំលាំងទៅឲ្យបណ្តាកង់ទៀតទេ។

គណនា ចំងាយចរដែលរថភ្លើងចរបាន ចាប់ពីពេលចាប់ប្រឡាំងដល់ពេលឈប់ស្ងៀម, មុំលំដាករបស់ខ្សែព្យួរជ្រៀបនឹងទិសឈរ និងកំលាំងតំនឹងខ្សែ ក្នុង២ករណី:

1. ចាប់ប្រឡាំងតែនៅត្រង់បណ្តាកង់ នៃក្បាលម៉ាស៊ីនតែប៉ុណ្ណោះ។
2. ចាប់ប្រឡាំងគ្រប់បណ្តាកង់របស់តួរថភ្លើងទាំងមូល។

សម្រាយ

a. កំលាំងចលករ គឺជាកំលាំងកកិត មានអំពើទៅលើកង់ទាំង 4 នៅក្បាលម៉ាស៊ីន៖

$$F_{pd} = f_{ms} = k.M_d.g / 2 = 14.10^3 N$$

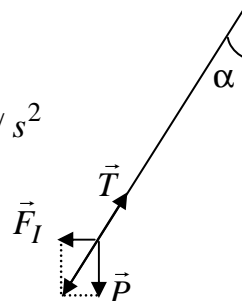
សំឡេងអតិបរមាដែលរថភ្លើងទទួលបាន៖

$$a_{\max} = F_{pd} / M = F_{pd} / (M_d + M_t) = 0,07 m / s^2$$

រយៈពេលខ្លីបំផុត: $v_t = v_0 + a.t_{\min}$

$$\rightarrow t_{\min} = v_t / a_{\max} = 79,4s \text{ (រឹ 1នាទី 15វិនាទី)}$$

ម៉ូលីដាក α របស់ខ្សែព្យួរ និងកំលាំងតំនឹងខ្សែ:



ខ្សែត្រូវបានដាក់ មកខាងក្រោយ (រៀបនឹងល្បឿន)

+ ដោយ $m \ll M$ នោះវាមិនមានឥទ្ធិពលទៅដល់សំទុះរបស់វត្ថុឡើយទេ

+ ក្នុងប្រព័ន្ធតំរុយដែលភ្ជាប់នឹងវត្ថុឡើង, អង្គធាតុ m រងអំពើរបស់កំលាំង 3 : $\vec{P}, \vec{T}, \vec{F}_I$

យើងមាន: $\tan \alpha = F_I / P = m \cdot a_{\max} / m \cdot g = 0,007 \rightarrow \alpha = 0,4^0$

ម្យ៉ាងទៀត យើងមាន: $\cos \alpha = P / T \rightarrow T = m \cdot g / \cos \alpha = 2,0002N$ (មើលរូប)។

b. 1. ករណីចាប់ប្រឡងនៅក្បាលម៉ាស៊ីន:

ពេលនេះ វត្ថុឡើងមានចលនាយឺតស្មើ

+ សំទុះរបស់វត្ថុឡើង: $a_1 = -f_{ms} / M = -k \cdot M_d \cdot g / M = -0,14m / s^2$

+ ពេលឈប់ ល្បឿនរបស់វត្ថុឡើងស្មើសូន្យ

$$s = -v_1^2 / 2 \cdot a_1 = 110,23m .$$

+ មុំលំដាក់: $\tan \alpha_1 = m a_1 / m g = 0,14 \rightarrow \alpha_1 = 7,97^0$ ខ្សែដាក់ទៅខាងមុខ

+ កំលាំងតំនឹងខ្សែ: $\cos \alpha_1 = P / T_1 \Rightarrow T_1 = 2,0195N$ ។

2. ពេលចាប់ប្រឡងគ្រប់បណ្តាកង់:

+ សំទុះរបស់វត្ថុឡើង: $a_2 = -f_{ms} / M = -k \cdot (M_d + M_t) \cdot g / M$ ។

Ex44: បន្ទះក្តារមួយមានម៉ាស់ M ត្រូវបានល្អិតទៅនឹងខ្សែស្រាល, មិនយឺត។ បើគ្រាប់បាញ់មានម៉ាស់ m បាញ់ចំបន្ទះក្តារដោយល្បឿន v_0 នោះវាឈប់នៅត្រង់ផ្ទៃខាងក្រោយរបស់បន្ទះ, បើបាញ់ដោយល្បឿន $v_1 > v_0$ នោះគ្រាប់បាញ់អាចចោទទំលុះបន្ទះក្តារបាន។

គណនា ល្បឿន v របស់បន្ទះក្តារ ក្រោយពេលគ្រាប់បាញ់ចោទទំលុះភ្លាមៗ ឧបមាថាកំលាំងទប់របស់បន្ទះក្តារ ចំពោះគ្រាប់បាញ់ មិនអាស្រ័យនឹងល្បឿនរបស់គ្រាប់ទេ។ បកស្រាយដើម្បីជ្រើសរើសសញ្ញាក្នុងចំណោម។

សម្រាយ

ពេលល្បឿនគ្រាប់បាញ់គឺ v_0 , ក្រោយពេលចោទទំលុះ, គ្រាប់បាញ់ និងបន្ទះក្តារផ្លាស់ទីដោយល្បឿន v' ដូចគ្នា។

អនុវត្តន៍ ច្បាប់រក្សាបរិមាណចលនា និងថាមពល យើងបាន:

$$mv_0 = (M + m) \cdot v' \quad (1) \text{ និង } \frac{1}{2}mv_0^2 = \frac{1}{2}(M + m) \cdot v'^2 + Q \quad (2)$$

ដែល Q ជាកម្មន្តរបស់កំលាំងទប់បំប្លែងទៅជាកំដៅ។

$$(1), (2) \Rightarrow Q = \frac{1}{2}mv_0^2 - \frac{1}{2}(M+m)\left(\frac{m}{M+m}v_0\right)^2$$

$$Q = \frac{mM}{2(M+m)}v_0^2 \quad (3)$$

ពេលគ្រាប់បាញ់មានល្បឿន $v_1 > v_0$ ។ តាង v_2 ជាល្បឿនគ្រាប់បាញ់ក្រោយពេលចោះទំលុះបន្ទះក្តារ។

ដូចគ្នាដែរ យើងបាន: $mv_1 = Mv + mv_2 \Rightarrow v_2 = v_1 - \frac{M}{m}v \quad (4)$

$$\frac{1}{2}mv_1^2 + \frac{1}{2}Mv^2 + \frac{1}{2}mv_2^2 + Q \quad (5)$$

ជំនួស (3), (4) ចូល (5) យើងទាញបាន: $v_1^2 = \frac{M}{m}v^2 + \left(v_1 - \frac{M}{m}v\right)^2 + \frac{M}{M+m}v_0^2$

$$\Rightarrow v = \frac{m}{M+m}\left(v_1 \pm \sqrt{v_1^2 - v_0^2}\right)$$

បើយកសញ្ញា "+", ជំនួសចូល (4) យើងទាញបាន:

$$v_2 = \frac{mv_1 - M\sqrt{v_1^2 - v_0^2}}{M+m} < v = \frac{m}{M+m}\left(v_1 + \sqrt{v_1^2 - v_0^2}\right)$$

ករណីនេះ មិនសមហេតុផល ព្រោះល្បឿនគ្រាប់បាញ់ ក្រោយពេលចោះទំលុះបន្ទះក្តារមិនអាច

តូចជាងល្បឿនរបស់បន្ទះក្តារទេ។ ដូចនោះ យើងយក: $v = \frac{m}{M+m}\left(v_1 - \sqrt{v_1^2 - v_0^2}\right)$

Ex45: ប្រអប់មួយមានផ្ទុកខ្សាច់ដែលពីដំបូង កំពុងនៅស្ងៀម, ត្រូវបានទាញនៅលើកំរាលដោយប្រើខ្សែមួយដោយប្រើកំលាំង $F = 1000N$, មេគុណកកិតរវាងប្រអប់នឹងកំរាល 0,35 ។

a. តើមុំរវាងខ្សែ និងទិសដេកស្មើនឹងប៉ុន្មាន ដើម្បីទាញបានបរិមាណខ្សាច់ធំបំផុត?

b. ម៉ាសខ្សាច់ និងប្រអប់ ក្នុងករណីនោះស្មើប៉ុន្មាន? យក $g = 10m/s^2$ ។

សម្រាយ

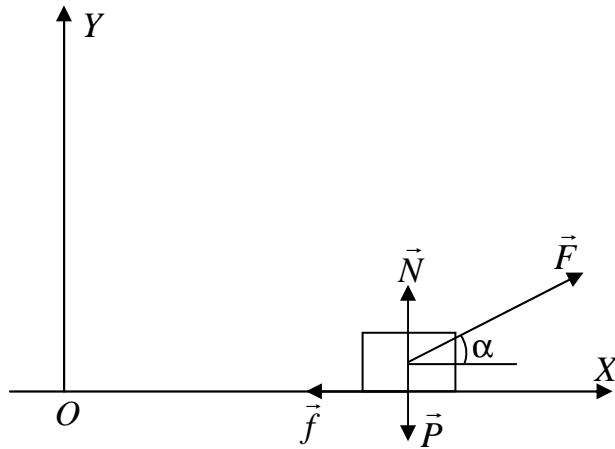
a. + ប្រព័ន្ធអង្គធាតុ រងអំពើនៃបណ្តាកំលាំងដូចរូប។

+ ជ្រើសយកប្រព័ន្ធតំរុយ Oxy (ដូចរូប) ។

+ យើងបាន: $\vec{N} + \vec{P} + \vec{F} + \vec{f} = m.\vec{a} \quad (1)$

ចំណោល (1) ទៅលើ Oy : $F.\sin \alpha + N - P = 0 \Rightarrow N = P - F.\sin \alpha \quad (2)$

ចំណោល (1) ទៅលើ Ox : $F.\cos \alpha - f = m.a \quad (3)$



$$\text{ដោយ } f = K.N = K.m.g - K.F.\sin \alpha \Rightarrow m = \frac{K(\cos \alpha + K.\sin \alpha)}{K.g + a}$$

$$+ \text{ លក្ខខណ្ឌដើម្បីឲ្យ } m_{\max} \text{ គឺ: } (\cos \alpha + K.\sin \alpha)_{\max} (K.g + a)_{\min} \Rightarrow a = 0$$

ដោយ $F = \text{const}$; $g = \text{const}$; $K = \text{const}$

តាមវិសមភាព Bunhiacopski: $1.\cos \alpha + K.\sin \alpha \leq \sqrt{1 + K^2}$

$$\Rightarrow m \leq \frac{F\sqrt{1 + K^2}}{K.g}$$

$$\text{សញ្ញាស្នើកើតមានពេល } K = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} = \tan \alpha = 0,35$$

$$\Rightarrow \alpha = 19,3^0$$

ពេលនោះ ម៉ាសឱ្យធំ គឺធំបំផុត, ម៉ាសឱ្យធំ និងប្រអប់គឺ:

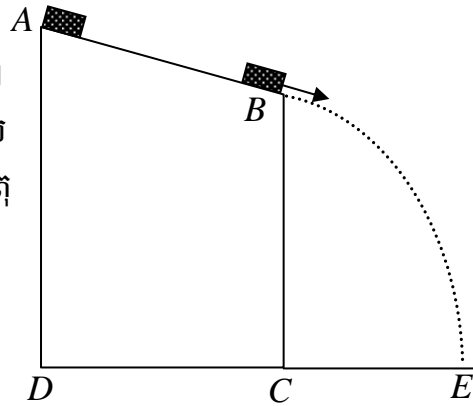
$$\begin{aligned} m_{\max} &= \frac{F\sqrt{1 + K^2}}{K.g} \\ &= \frac{1000\sqrt{1 + 0,35^2}}{0,35.10} = 303\text{kg} \end{aligned}$$

*កើតជាកូនខ្មែរ ទោះមិនបានធ្វើអ្វីជាដុំកំភួនសម្រាប់ជួយជាតិខ្មែរ សុំត្រឹមតែចេះចែករំលែកដើម្បីជន្មួយ
ជាតិ គឺជាការរួមចំណែកមួយសំរាប់អតីតឧត្តមជាតិយើងគឺបានហើយ!!*

a. គណនាល្បឿនរបស់អង្គធាតុត្រង់ចំណុច B ។

b. ស្រាយបញ្ជាក់ថា គន្លងរបស់អង្គធាតុក្រោយពេលធ្លាក់ចេញពីប្លង់តូ គឺជាប៉ារ៉ាបូលមួយ។ អង្គធាតុធ្លាក់បានចំងាយ CE ពីជើងតុ ស្មើប៉ុន្មាន?

(យកគល់តម្រុយត្រង់ C)



+ ដោយអិលនៅលើ AB ដោយគ្មានកកិត នោះសំទុះរបស់អង្គធាតុ នៅលើបង្គោល AB គឺ:

$$a = g \cdot \sin \alpha$$

ចំពោះ $\sin \alpha = \frac{AH}{AB} = \frac{AD - HD}{AB} = \frac{AD - BC}{AB} = \frac{130 - 100}{50} = 0,6$

$$\Rightarrow a = g \cdot \sin \alpha = 10 \cdot 0,6 = 6 \text{ m/s}^2$$

+ ល្បឿនរបស់អង្គធាតុត្រង់ B ត្រូវបានកំណត់: $V_B^2 - V_A^2 = 2a \cdot AB$

$$\Rightarrow V_B = \sqrt{2a \cdot AB + V_A^2} = \sqrt{2 \cdot 6 \cdot 0,5 + 0} = 2,45 \text{ m/s}$$

b. ជ្រើសរើសតំរុយ Oxy ដូចរូប, គល់តំរុយក្នុង C គល់រយៈពេល គឺពេលអង្គធាតុនៅក្នុង B

+ តាម Ox : គេបាន: $x = v_B \cdot \cos \alpha \cdot t$

+ តាម Oy : គេបាន: $y = h - v_B \cdot \sin \alpha \cdot t - \frac{gt^2}{2}$

បំបាត់ t , រវាង x និង y យើងបាន:

$$y = h - \tan \alpha \cdot x - \frac{g}{2v_B^2 \cdot \cos^2 \alpha} \cdot x^2 \quad (1)$$

ពីកន្សោមរបស់ y , យើងឃើញថា គន្លងរបស់អង្គធាតុក្រោយពេលធ្លាក់ចេញពី B គឺជាប៉ារ៉ាបូលមួយ។

+ ត្រង់ចំណុចធ្លាក់ E , គេបាន: $y_E = 0$, $x_E = \overline{CE} = l$

ពី (1), យើងបាន: $0 = h - \tan \alpha \cdot l - \frac{g}{2v_B^2 \cdot \cos^2 \alpha} \cdot l^2 \quad (2)$

ចំពោះ: $\sin \alpha = 0,6 \Rightarrow \cos \alpha = \sqrt{1 - \sin^2 \alpha} = \sqrt{1 - (0,6)^2} = 0,8$

$\Rightarrow \tan \alpha = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} = 0,75$

ពី (2), យើងបានសមីការ: $1,3l^2 + 0,75l - 1 = 0$

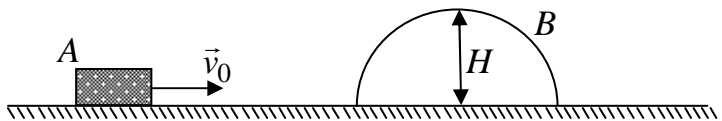
យើងរកបាន: $l = 0,635m$ (យក) និង $l = -1,21m$ (ចោល) ។

Ex47: អង្គធាតុ A មានម៉ាស់ $m_1 = 1kg$ អវិលនៅលើប្លង់កំរាលស្ថិតតាមទិសដេក ដោយល្បឿន $v_0 = 5m/s$ រួចអវិលនៅលើស្លៀត B មានម៉ាស់ $m_2 = 5kg$, មានរាងដូចរូប និងកំពស់របស់កំពូលគឺ H ។ ដំបូងស្លៀតឈរស្ងៀម ហើយស្លៀតអាចអវិលនៅលើកំរាលបាន។ មិនគិតគ្រប់កកិត និងកំហាត់ថាមពលស៊ីនេទិចពេលទង្គិច។

a. ពណ៌នាចលនារបស់ប្រព័ន្ធ " $A+B$ " និងល្បឿនចុងក្រោយរបស់ A និង B ក្នុងពីរករណី៖

ក. $H = 1m$

ខ. $H = 1,2m$



b. រកតម្លៃតូចបំផុត v_{\min} របស់ v_0 ដើម្បីឲ្យពេល $v_0 > v_{\min}$ នោះអង្គធាតុអវិលឆ្លងកាត់ស្លៀតកំពស់ $H = 1,2m$ ។ គេយក $g = 10m/s^2$ ។

សម្រាយ

- a. ឧបមាថា អង្គធាតុមិនឆ្លងកាត់កំពូលស្លៀត តែគ្រាន់តែឡើងទៅដល់កំពស់អតិបរមាស្មើ h , មានន័យថា អង្គធាតុឈប់ស្ងៀមត្រង់នោះ រៀបរងស្លៀត, ពេលនោះ អង្គធាតុនិង ស្លៀតមាន

ល្បឿនស្មើគ្នាគឺ v ។

អនុវត្តន៍ច្បាប់រក្សាបរិមាណចលនា និងច្បាប់រក្សាថាមពលមេកានិច, យើងបាន:

$$m_1.v_0 = (m_1 + m_2).v \quad (1)$$

$$\frac{m_1.v_0^2}{2} = \frac{(m_1 + m_2).v^2}{2} + m_1.g.h \quad (2)$$

ពី (1) និង (2) ទាញបាន:
$$h = \frac{m_2.v_0^2}{2(m_1 + m_2).g} = 1,04m \quad (3)$$

ក). បើ $H = 1m$ នោះ $h > H$: អង្គធាតុឆ្លងកាត់កំពូលស្លៀត ហើយពេលធ្លាក់ចុះផ្ទៃខាងក្រោយរបស់ស្លៀត នោះអង្គធាតុ នឹងបញ្ឈប់ស្លៀត, ចុងក្រោយ អង្គធាតុនឹង ធ្លាក់ទីល្បឿនជាងស្លៀត, មានន័យថា ពេលធ្លាក់ចេញពីស្លៀត ល្បឿនចុងក្រោយ v_1 របស់អង្គធាតុធំជាងល្បឿនចុងក្រោយ v_2 របស់ស្លៀត ($v_2 \geq 0$)

អនុវត្តន៍ ច្បាប់រក្សាបរិមាណចលនា និង ច្បាប់រក្សាថាមពលស៊ីនេទិច:

$$m_1.v_0 = m_1.v_1 + m_2.v_2 \quad (4)$$

$$\frac{m_1.v_0^2}{2} = \frac{m_1.v_1^2}{2} + \frac{m_2.v_2^2}{2} \quad (5)$$

$$\Rightarrow v_2 = \frac{m_1(v_0 - v_1)}{m_2} \quad (6)$$

ហើយ $(m_1 + m_2).v_1^2 - 2.m_1.v_0.v_1 - (m_2 - m_1).v_0^2 = 0 \quad (7)$

ដោះស្រាយសមីការ, យើងរកបាន: $v_1 = v_0$ និង $v_1 = -\frac{m_2 - m_1}{m_2 + m_1}.v_0 < 0 \quad (8)$

យកឬស $v_1 = v_0 = 5m/s$ ជំនួសចូល (6): $v_2 = 0$

ខ). បើ $H = 1,2m$, មានន័យថា $H > h$: អង្គធាតុឡើងដល់កំពស់ $h = 1,04m$ វានឹងថយចុះមកវិញ ហើយរុញច្រានស្លៀតបន្ថែមទៀត។

ពេលនោះ យើងនៅតែទទួលបានសមីការ (4) និង (5) តែ $v_2 > 0$, v_1 អាចវិជ្ជមាន រឺអវិជ្ជមាន។ យើងក៏ទទួលបានសមីការ (7) តែ $v_1 = v_0$ មិនសមស្រប (ព្រោះ $v_2 = 0$),

នោះត្រូវរកឬស:
$$v_1 = -\frac{(m_2 - m_1)}{m_2 + m_1}.v_0 = -3,3m/s$$

ជំនួសចូល (6): $v_2 = 1,67m/s$ ។

b. តំលៃតូចបំផុត v_{\min} របស់ v_0 ត្រូវគ្នានឹងករណីអង្គធាតុទើបឡើងទៅដល់កំពូល ហើយធ្លាក់ទីរួមគ្នាជាមួយស្លៀត។

អនុវត្តន៍ ច្បាប់រក្សាបរិមាណចលនា និងរក្សាថាមពលស៊ីនេទិច:

$$m_1 \cdot v_{\min} = (m_1 + m_2) \cdot v \quad (9)$$

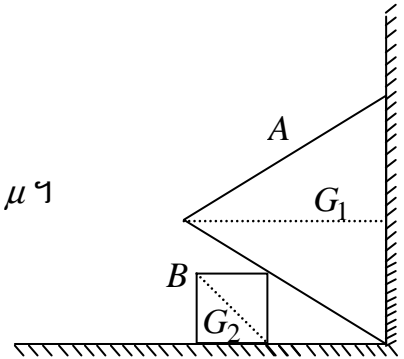
$$\frac{m_1 \cdot v_{\min}^2}{2} = \frac{(m_1 + m_2) \cdot v^2}{2} + m_1 \cdot g \cdot H \quad (10)$$

តាម (9) និង (10) ទាញបាន: $v_{\min} = \sqrt{\frac{2 \cdot g \cdot H \cdot (m_1 + m_2)}{m_2}} = 5,4 \text{ m/s}$ ។

Ex48: អង្គធាតុ A មានម៉ាស់ $m_1 = 5 \text{ kg}$ មានរាងជាដុំព្រី មានមុំកាត់ជាត្រីកោណសម័ង្ស, ត្រូវបានកៀបជាប់ទៅនឹងជញ្ជាំងឈរមួយ ដោយកល់ទៅលើអង្គធាតុ B មានម៉ាស់ $m_2 = 5 \text{ kg}$ មានរាងជាដុំគូប, ដាក់នៅលើប្លង់កំរាលដេក។ ចាត់ទុកថាមេគុណកកិតនៅជញ្ជាំង និងនៅត្រង់កំរាលសុទ្ធតែស្មើនឹង μ ។

គណនា μ និងកំលាំងសង្កត់ត្រង់បណ្តាកន្លែងប៉ះ។

គេឲ្យ $g = 10 \text{ m/s}^2$, មិនគិតកកិតត្រង់កន្លែងប៉ះរវាងអង្គធាតុ A និងអង្គធាតុ B ។



សម្រាយ

+ អង្គធាតុ A រងអំពើ:

- កំលាំងទំនាញដី \vec{P}_1 (ចំនុចចាប់ត្រង់ G_1)
- កំលាំងប្រតិកម្មកែង \vec{N}_1
- កំលាំងកកិត \vec{F}_1 របស់ជញ្ជាំង (\vec{F}_1 មានទិសដៅទៅលើ)
- កំលាំងប្រតិកម្មកែង \vec{Q}_1 (ព្រោះមិនគិតកកិត) របស់អង្គធាតុ B

យើងបាន: $\vec{P}_1 + \vec{N}_1 + \vec{F}_1 + \vec{Q}_1 = 0 \quad (1)$

+ អង្គធាតុ B រងអំពើ:

- កំលាំងទំនាញដី \vec{P}_2 (ចំនុចចាប់ត្រង់ G_2)
- កំលាំងប្រតិកម្មកែង \vec{N}_2
- កំលាំងកកិត \vec{F}_2 របស់កំរាល (\vec{F}_2 មានទិសដៅទៅស្តាំ)
- កំលាំងប្រតិកម្មកែង \vec{Q}_2 របស់អង្គធាតុ A ($Q_2 = Q_1$)

យើងបាន: $\vec{P}_2 + \vec{N}_2 + \vec{F}_2 + \vec{Q}_2 = 0 \quad (2)$

ចំណោលបណ្តាសមីការវ៉ិចទ័រ (1) និង (2) ទៅលើអ័ក្ស Oy ឈរ និងអ័ក្ស Ox ដេក:

យើងទាញបាន: $P_1 = F_1 + Q_1 \cdot \cos 30^\circ$ ដែល $F_1 = \mu \cdot N_1$; $N_1 = Q_1 \cdot \sin 30^\circ$

និង $P_2 = N_2 - Q_2 \cdot \cos 30^\circ$ ដែល $Q_2 = Q_1$; $Q_2 \cdot \sin 30^\circ = F_2 = \mu \cdot N_2$

ពីបណ្តាសមីការខាងលើ យើងជំនួសលេខចូល, ទាញបាន: $\mu^2 + 3,46\mu - 1 = 0$

យើងយកឫសវិជ្ជមាន: $\mu = 0,267$

ពីនោះ យើងបាន: $N_2 = 1,869 \cdot Q_2 = 1,869 \cdot Q_1$; $Q_1 = P_1 = 50N$

$$N_1 = \frac{Q_1}{2} = 25N \text{ ហើយ } N_2 = 93,5N$$

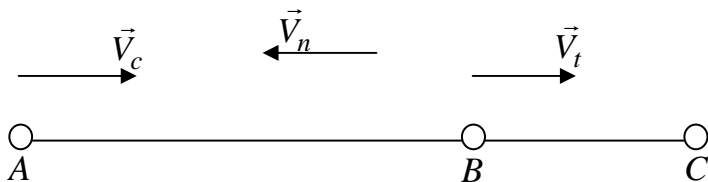
Ex49: ចេញពីកំពង់ផែពីរនៅតាមបណ្តោយទន្លេមួយ ដែលនៅចំងាយពីគ្នាប្រវែង $L = 72km$, មានកាណូតមួយគ្រឿង និងទូកមួយគ្រឿង ចេញដំណើរក្នុងពេលតែមួយ ហើយជួបគ្នានៅរយៈពេល $t_1 = 5h$ ក្រោយមក។ ក្រោយពេលនោះភ្លាម កាណូតក៏ត្រឡប់មកវិញ, ហើយទូកមិនចាំបន្តទៀតទេ។ ជាលទ្ធផល នៅរយៈពេល $t_2 = 4h$ ក្រោយមក, ទាំងទូកនិងកាណូត បានត្រឡប់មកដល់កន្លែងចេញដំណើរក្នុងពេលតែមួយ។

រកល្បឿនទឹកហូរ, ល្បឿនរបស់កាណូត និងទូក ពេលទឹកនៅនឹងថ្កល់។ (ដឹងថា ក្នុងពេលមានចលនា គឺល្បឿនរបស់ទូក ក៏ដូចជារបស់កាណូតធៀបនឹងទឹក គឺមិនប្រែប្រួល)។

សម្រាយ

សង្កេត:

ទូកឈប់ចាំ តែនៅតែត្រឡប់ទៅកាន់ទីតាំងដើម នោះពេលដំបូង ទូកធ្វើដំណើរប្រាសចរន្តទឹក។ រយៈពេល ត្រឡប់មកវិញរបស់កាណូត តូចជាងរយៈពេលទៅ នោះពេលដំបូង កាណូតបើកប្រញាសទឹក។



តាង v_n ជាល្បឿនរបស់ទឹកធៀបនឹងច្រាំង
 v_t ជាល្បឿនរបស់ទូកធៀបនឹងទឹក
 v_c ជាល្បឿនរបស់កាណូតធៀបនឹងទឹក

$$BC = (v_t - v_n) \cdot t_1 = v_n \cdot t_2 \quad (1)$$

$$AC = (v_c - v_n) \cdot t_1 = (v_c + v_n) \cdot t_2 \quad (2)$$

ពី (1) យើងកំណត់បានល្បឿនរបស់ទូកជាអនុគមន៍នៃល្បឿនរបស់ទឹក:

$$v_t = \frac{t_1 + t_2}{t_1} \cdot v_n = \frac{9}{5} v_n \quad (3)$$

ពី (2) យើងកំណត់បានល្បឿនរបស់កាណូតជាអនុគមន៍នៃល្បឿនទឹក:

$$v_c = \frac{t_1 + t_2}{t_1 - t_2} \cdot v_n = 9v_n \quad (4)$$

ម្យ៉ាងទៀត $AC = L + BC$

$$(v_c + v_n) \cdot t_2 = L + v_n \cdot t_2 \Leftrightarrow 10v_n \cdot 4 = 72 + 4v_n$$

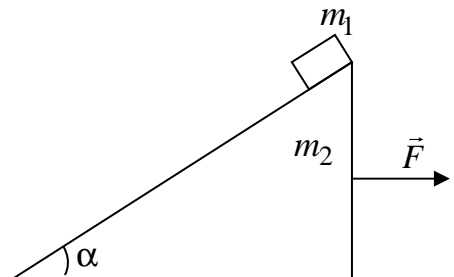
ដូចនេះ: $v_n = 2 \text{ km/h}; v_c = 18 \text{ km/h}; v_t = 3,6 \text{ km/h}$ ។

Ex50: នៅលើប្លង់ជេក មានស្លៀតមួយមានម៉ាស់ $m_2 = 4 \text{ kg}$, ប្រវែង $L = 12 \text{ m}$ និង $\alpha = 30^\circ$ ។

នៅលើស្លៀតមានដាក់ដុំឈើ $m_1 = 1 \text{ kg}$ ។

ដឹងថា មេគុណកកិតរវាងដុំឈើ និងស្លៀត គឺ $\mu = 0,1$ ។ មិនគិតគ្រប់កកិត រវាងស្លៀតនិងប្លង់ជេក។

រកកម្លាំង \vec{F} ដែលមានអំពើលើស្លៀត ដើម្បីឲ្យដុំឈើអាចរអិលបានអស់ប្រវែងប្លង់ជេក ក្នុងរយៈពេល $t = 2 \text{ s}$ ពីសភាពនៅស្ងៀម។ យក $g = 10 \text{ m/s}^2$



សម្រាយ

តាង a_2 ជាសំទុះរបស់ស្លៀតធៀបនឹងផ្ទៃដី។

- ពិនិត្យ m_1 : ជ្រើសរើសតំរុយភ្ជាប់នឹងស្លៀតដូចរូប។

សំទុះរបស់ m_1 ធៀបនឹង m_2 : $L = \frac{1}{2} a t^2$

$$\Rightarrow a_{12} = \frac{2L}{t^2} = 6 \text{ m/s}^2$$

$$\cos \alpha \cdot F_I + m_1 \cdot g \cdot \sin \alpha - F_{ms1} = m_1 a_{12}$$

$$F_{ms} = \mu \cdot N_1 = \mu (m_1 \cdot g \cdot \cos \alpha - m_1 a_2 \sin \alpha)$$

កំណត់ដែលមានអំពើលើ m_1 តាមទិស Ox

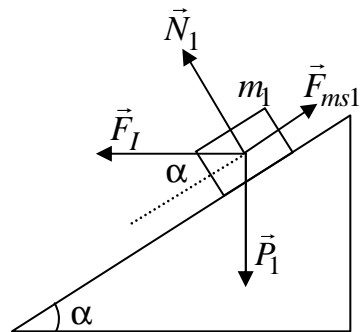
$$m_1 \cdot g \sin \alpha + m_1 \cdot a_2 \sin \alpha - \mu \cdot m_1 g \cos \alpha + \mu \cdot m_1 a_2 \sin \alpha = m_1 a_{12}$$

$$\text{អនុវត្តន៍ច្បាប់ទីពីរញូតុន: } a_2 = \frac{a_{12} + \mu \cdot g \cos \alpha - g \cdot \sin \alpha}{\cos \alpha + \mu \sin \alpha} \approx 2 \text{ m/s}$$

- ពិនិត្យស្លៀត: ជ្រើសរើសតំរុយភ្ជាប់នឹងដី។

$$F + N'_1 \sin \alpha - F_{ms1} \cdot \cos \alpha = m_2 \cdot a_2$$

$$N_1 = m_1 \cdot g \cdot \cos \alpha - m_1 a_2 \sin \alpha$$



$$F_{ms} = \mu(m_1 g \cos \alpha - m_1 a_2 \sin \alpha)$$

$$F = m_2 a_2 + m_1 [\mu g \cos^2 \alpha - (g + \mu a_2) \sin \alpha \cos \alpha + a_2 \sin^2 \alpha]$$

$$F \approx 4,9 N$$

Ex51: ក្នុងប្លង់ឈរមានទំហំរំអិលមួយ ត្រូវបានបង្កើតដោយរាងពីរផ្នែក៖ ប៉ារ៉ាបូលដែល

មានសមីការ $y = \frac{5}{49}x^2$, ភ្ជាប់ជាមួយ

នឹងរង្វង់ដែលមានកាំ $R = 3,6 m$ ។

អង្គធាតុតូចមួយ ស្ថិតនៅត្រង់កំពូល A

របស់ទរ ហើយត្រូវបានផ្តល់ល្បឿនដើម

v_0 តាមទិសដេក។

រកលក្ខខណ្ឌរបស់ v_0 ដើម្បីឲ្យអង្គធាតុ

ចរបានអស់ផ្នែករាងជារង្វង់របស់ទរសំរាប់រំអិលនោះ។ មិនគិតកកិត។ ឧបមាថា លក្ខខណ្ឌ

របស់លំហាត់ ធានាឲ្យអង្គធាតុតែងតោងជាប់នៅនឹងអង្គតំទរ ADB និងយក $g = 10 m/s^2$ ។

សម្រាយ

- បើមិនមានផ្លូវរំអិល អង្គធាតុត្រូវបានចោលតាមទិសដេកពី A ដោយល្បឿនដើម v_0 , នឹងផ្លាស់ទីតាមប៉ារ៉ាបូល

ដែលមានសមីការ: $y_1 = \frac{g}{2v_0^2} x^2$

- ចង់ឲ្យអង្គធាតុរំអិលបានអស់ផ្នែក AD, មានន័យថា ត្រូវផ្ទៀងផ្ទាត់លក្ខខណ្ឌ:

$$y = \frac{5}{49}x^2 \leq y_1$$

$$\Rightarrow v_0 \leq 7 m/s$$

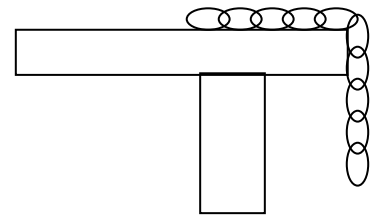
- អនុវត្តន៍ច្បាប់ទីពីរញូតុនត្រង់ C យើងបាន: $N_c = m \left(\frac{v^2}{R} - g \right)$

ដើម្បីឲ្យ អង្គធាតុរំអិលបានអស់ផ្នែកទររាងជារង្វង់ អង្គធាតុត្រូវទៅដល់ចំណុច C, មានន័យថា:

$$N_c \geq 0 \text{ រឺ } \left(\frac{v^2}{R} - g \right) \geq 0 \Rightarrow v \geq \sqrt{Rg} = 6 m/s$$

- អនុវត្តន៍ច្បាប់រក្សាថាមពលមេកានិច, ដោយចំណុច C នៅកំពស់ស្មើនឹងចំណុច A នោះ $v = v_0$
- ដូចនេះ លក្ខខណ្ឌរបស់លំហាត់គឺ: $6 m/s \leq v_0 \leq 7 m/s$ ។

Ex52: ខ្សែច្រវ៉ាក់មួយ ស្ថិតនៅលើបង្អួចតុរលោងមិនមានកកិត, ពាក់កណ្តាលខ្សែច្រវ៉ាក់ បានទំលាក់ចុះក្រោម។ គេចង់ទៅនឹងចុងទាំងពីររបស់ច្រវ៉ាក់ នូវអង្គធាតុពីរមានម៉ាស់ដូចគ្នា។
តើរយៈពេលអិលរបស់ច្រវ៉ាក់ប្រែប្រួលដូចម្តេច?



សម្រាយ

តាង m, l រៀងគ្នា ជាម៉ាស់ និងប្រវែងរបស់ច្រវ៉ាក់
 m_0 ជាម៉ាស់មួយឯកតាប្រវែង ($m_0 = m / l$),
 x ជាប្រវែងផ្នែកច្រវ៉ាក់ធ្លាក់ចុះក្រោម

ពេលមិនទាន់ភ្ជាប់អង្គធាតុ (តាង a ជាសំទុះរបស់ខ្សែច្រវ៉ាក់)

$$ma = m_0 \cdot x \cdot g = m_0 \cdot x \cdot g / m \quad (1)$$

ពេលភ្ជាប់អង្គធាតុពីរដែលមានម៉ាស់ស្មើគ្នាគឺ M ទៅនឹងចុងទាំងពីរ (តាង a' ជាសំទុះរបស់ខ្សែច្រវ៉ាក់)

$$(2M + m)a' = (m_0 \cdot x + M)g \Rightarrow a' = \frac{(m_0 \cdot x + M)g}{2M + m} \quad (2)$$

នៅខណៈពេលដំបូង (ពេលចាប់ផ្តើមរអិល) : $m_0 = m / 2$; $x = l / 2$ នោះ $a = a' = g / 2$

ក្រោយមក: $x > l / 2$; $m_0 \cdot x > m / 2$ (*), យើងប្រៀបធៀប a និង a'

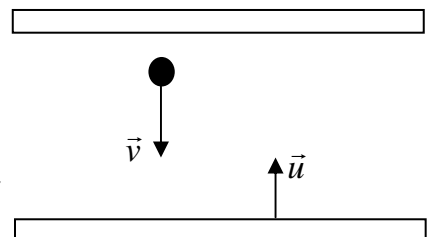
$$\text{ពី (1) និង (2) : } a - a' = \frac{m_0 \cdot x \cdot g}{m} - \frac{(m_0 \cdot x + M)g}{2M + m} = \frac{(2m_0 \cdot x - m) \cdot M \cdot g}{2M + m} \quad (**)$$

ពី (*) & (**) យើងបាន: $a - a' > 0 \rightarrow a > a'$

សន្និដ្ឋាន: ពេលភ្ជាប់អង្គធាតុពីរដែលមានម៉ាស់ស្មើគ្នា នោះច្រវ៉ាក់ធ្លាក់ទីយឺតជាងមុន។

Ex53: ស្វ៊ែរមួយ ទង្គិចស្រាលៗធ្លាក់ទីនៅចន្លោះបន្ទះដែកធំពីរជាក់ស្របគ្នា។ បន្ទះមួយក្នុងចំណោមបន្ទះដែកទាំងពីរ នៅស្ងៀម, ឯបន្ទះដែកទី២ ធ្លាក់ទីដោយល្បឿន u តាមទិសដៅទៅរកបន្ទះទី១។

ចាមពលរបស់ស្វ៊ែរ នឹងកើនឡើងប៉ុន្មាន% ក្រោយពេលទង្គិចនឹងបន្ទះដែកបាន N ដង ជាមួយនឹងបន្ទះដែកដែលធ្លាក់ទី បើពីដំបូងវាមានល្បឿន v ($v > u$) ហើយធ្លាក់ទីកែងនឹងបន្ទះដែកទាំងពីរដូចរូប។ មិនគិតការប្រែប្រួលល្បឿនរបស់ស្វ៊ែរដែលកើតមានដោយសារអំពើរបស់កំលាំងទំនាញដី។



សម្រាយ

ពិនិត្យក្នុងប្រព័ន្ធតុំរុយភ្ជាប់ជាមួយនឹងបន្ទះដែកដែលកំពុងផ្លាស់ទី, នោះល្បឿនរបស់វិស្វគី v_1 គឺ:

$$v_1 = u + v \text{ .}$$

ក្រោយពេលទង្គិចខ្នាតនឹងបន្ទះដែក, វាខ្ចាតឡើងដោយល្បឿនដែលមានតំលៃ:

$$v_2 = v_1 = u + v \text{ .}$$

បំលែងទៅក្នុងប្រព័ន្ធតំរុយភ្ជាប់នឹងផ្ទៃដី, ល្បឿនរបស់វាស្វ័យក្រោយពេលទង្គិច ត្រូវបានបំលែងទៅជា:

$$v_3 = v_2 + u = 2u + v \text{ .}$$

ដូចនេះ, ក្រោយពេលទង្គិច កំរិតតម្រៃប្រួលល្បឿនរបស់ស្វិត៖

$$\Delta v = v_3 - v = 2u \text{ .}$$

ក្រោយពេលទង្គិច N ដង, ស្វ៊ែរមានកំរិតប្រែប្រួលលេងៗគឺ $2Nu$

ដូចនោះ, បំរើបំរួលថាមពលស៊ីនេទិចរបស់វាស្មើ:

$$\Delta W = W_N - W = \frac{1}{2} m(v + 2Nu)^2 - \frac{1}{2} mv^2 = \frac{1}{2} m(4Nvu + 4N^2u^2)$$

$$\Delta W = 2Num(v + Nu).$$

បើគណនាជាភាគរយនោះយើងបាន:

$$\frac{\Delta W}{W}.100\% = \frac{2Nmu(v + Nu)}{\frac{1}{2}mv^2}.100\% = \frac{4Nu(v + Nu)}{v}.100\% \quad \P$$

Ex54: ប្រអប់គូបមួយមានមុខកាត់ត្រង់ $ABCD$ មានម៉ាស់ $m_1 = 8kg$,

មានជ្រុង A ត្រូវបានភ្ជាប់នឹងអង្គធាតុ m_2 ដោយប្រើខ្សែមិនយឺតមួយ

ពាក់លើរ៉ក R តូចមួយ នៅនឹងដូចរូប។ បង់បាត CD

របស់ប្រអប់គូបទ្រូតបានមុំ $\beta = 15^\circ$ ធៀបនឹងប្លង់ដេក,

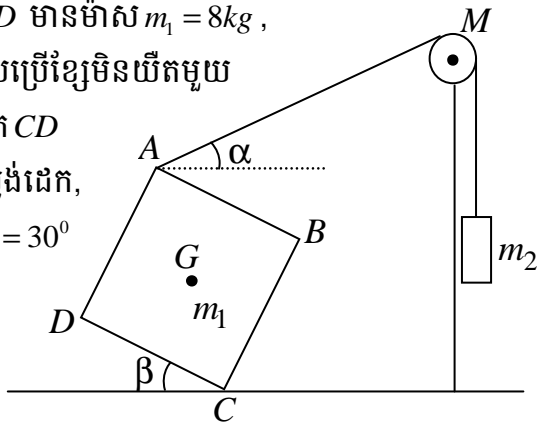
ឯអង្កត់ខ្សែដែលភ្ជាប់នឹងជ្រុង A ទ្រេតបានមុំ $\alpha = 30^\circ$

ធៀបនឹងទិសដេក។

ប្រអប់គូបមានលំនឹង។ រកម៉ាសរបស់

អង្គធាតុ m_2 និងមេគុណកកិតរវាងប្រអប់

គួប និងកំរាល។ មិនគិតកកិត និងម៉ាស៊ីន។ គេយក $g = 10m/s^2$



សម្រាយ

* ពិនិត្យអង្គធាតុ M : បណ្តាកំលាំងមានអំពើលើអង្គធាតុដូចរូប។

- ពេលអង្គធាតុ M មានលំនឹងនោះ: $\vec{P}_1 + \vec{T}_2 = 0$ (1)

- ចំណោលសមីការ (1) ទៅលើទិសរបស់កំលាំងតំនឹងយើងបាន:

$$-P_2 + T_2 = 0 \Rightarrow T_2 = P_2 = m_2 \cdot g$$

- ដោយខ្សែមិនយឺត នោះ: $T = T_1 = T_2 = P_2 = m_2 \cdot g$

* ពិនិត្យប្រអប់គូប:

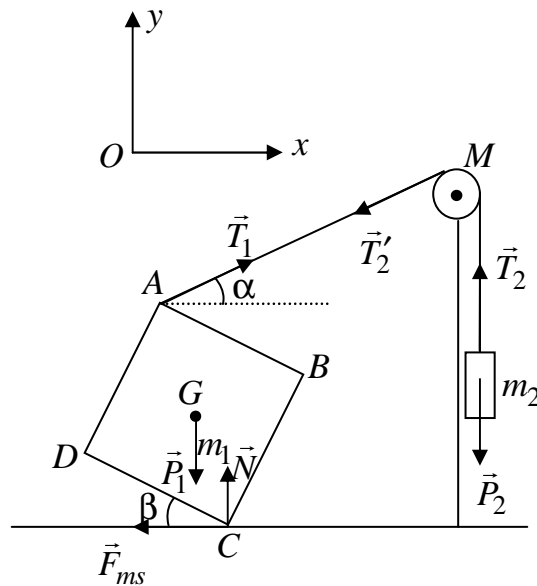
- ចង់ឲ្យប្រអប់មានលំនឹងគឺត្រូវមាន:

$$\vec{P}_1 + \vec{N} + \vec{T}_1 + \vec{F}_{ms} = 0 \quad (2).$$

- ចំណោលសមីការ (2) ទៅលើអ័ក្ស:

$$Oy: -P_1 + T_1 \sin \alpha + N = 0 \Rightarrow -P_1 + T \cdot \sin \alpha + N = 0 \quad (3)$$

$$Ox: T_1 \cdot \cos \alpha - F_{ms} = 0 \Rightarrow T \cdot \cos \alpha - \mu \cdot N = 0 \quad (4)$$



- អនុវត្តន៍លក្ខខណ្ឌលំនឹងចំពោះអ័ក្ស C :

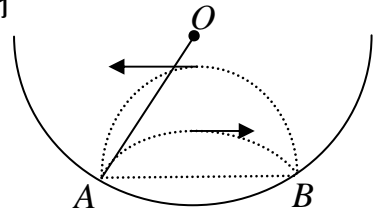
$$T_1 \cdot AC - P_1 \cdot \frac{AC}{2} \cdot \cos(45^\circ + \beta) = 0$$

$$\Rightarrow T \cdot AC - P_1 \cdot \frac{AC}{2} \cdot \cos(45^\circ + \beta) = 0 \quad (5)$$

- ដោះស្រាយប្រព័ន្ធសមីការ (3), (4), (5) យើងបាន:

$$N = 70N, m_2 = 2kg, \mu = 0,24$$

Ex55: វិស្វកូតមួយលោតទៅវិញទៅមក ក្នុងកន្លែងវិស្វកូតដូចរូប។ វាទង្គិចខ្នាតទៅនឹងផ្ទៃខាងក្នុង ត្រង់ពីរចំណុចដែលស្ថិតនៅលើខ្សែដេកមួយជាមួយគ្នា។ ចន្លោះពេលដែលវិស្វកូតស្លាប់ទីពីរឆ្លងទៅស្តាំគឺ T_1 , ពីស្តាំទៅឆ្លងគឺ T_2 ដែល $T_1 \neq T_2$ រកកាំរបស់កន្លែងវិស្វកូត។



សម្រាយ

ចំងាយធ្លាក់ របស់វិស្វកូតបានចោលតាមទិសទេ ដោយល្បឿនដើម v_0 , មុំចោលគឺ α ធៀប

នឹងទិសដេកគឺ:
$$s = \frac{v_0^2 \sin 2\alpha}{g}$$

ដោយពីរចំណុចទង្គិច ស្ថិតនៅលើខ្សែដេកតែមួយ នោះទំហំល្បឿនដើមរបស់ចលនាពីឆ្លងទៅស្តាំ និងពីស្តាំទៅឆ្លងគឺដូចគ្នា: $v_{01} = v_{02} = v_0$

ដូចនេះ ចំងាយធ្លាក់ ដែលត្រូវគ្នានឹងមុំចោលទាំងពីរ α_1 (ពីស្តាំទៅឆ្លង) និង α_2 (ពីឆ្លងទៅស្តាំ) គឺស្មើគ្នា:

$$s = \frac{v_0^2 \sin 2\alpha_1}{g} = \frac{v_0^2 \sin 2\alpha_2}{g}$$

$$\Leftrightarrow \sin 2\alpha_1 = \sin 2\alpha_2 \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha_1 = \alpha_2 \\ 2\alpha_1 = \pi - 2\alpha_2 \end{cases}$$

តែដោយ $T_2 \neq T_1$ នោះ: $\alpha_2 \neq \alpha_1$, ដូចនេះ: $\alpha_2 + \alpha_1 = 90^\circ$ ។

ដោយទង្គិចនេះ ជាទង្គិចខ្នាត នោះទិសរបស់ល្បឿនមុន និងក្រោយទង្គិចឆ្លុះគ្នាធៀបនឹងបន្ទាត់កែង AO ត្រង់ទីតាំងទង្គិច។ ដូចនេះ: មុំរវាង AO ធៀបនឹងទិសដេកគឺ:

$$\varphi = \alpha_2 + \frac{\alpha_1 - \alpha_2}{2} = \frac{\alpha_1 + \alpha_2}{2} = 45^\circ$$

ដូចនេះ: កាំរបស់កន្លែងវិស្វកូតគឺ:
$$R = \frac{s/2}{\cos \varphi} = \frac{s}{\sqrt{2}}$$

តែយើងមាន:
$$T_1 = \frac{2v_0 \sin \alpha_1}{g} \text{ និង } T_2 = \frac{2v_0 \sin \alpha_2}{g} = \frac{2v_0 \cos \alpha_1}{g}$$

$$\Rightarrow T_1 T_2 = \frac{4v_0^2 \sin \alpha_1 \cos \alpha_1}{g^2} = \frac{2v_0^2 \sin 2\alpha_1}{g^2} = \frac{2s}{g}$$

$$\Leftrightarrow s = \frac{g T_1 T_2}{2} \Rightarrow R = \frac{g T_1 T_2}{2\sqrt{2}}$$