

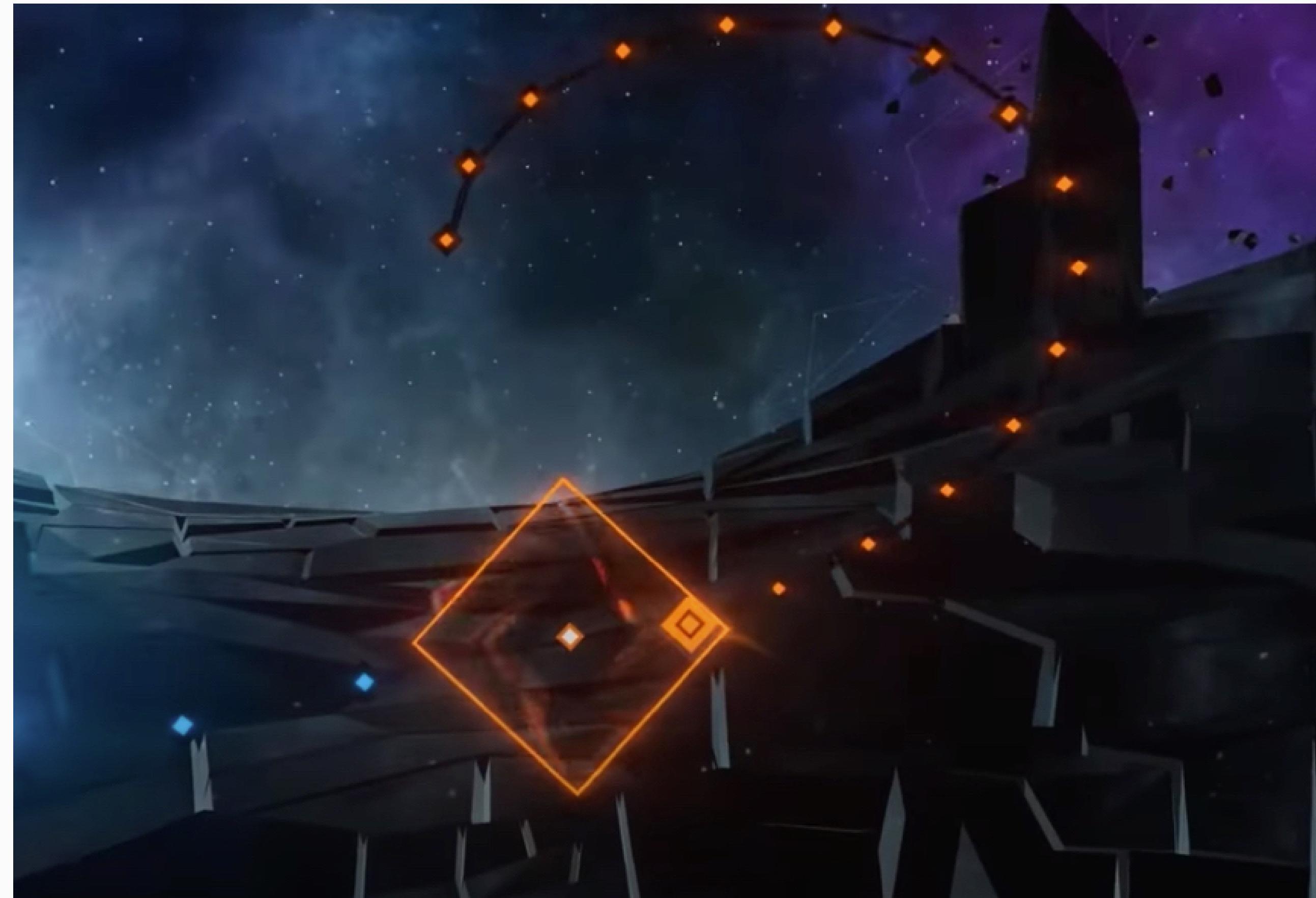


Кажется, что GUI нормально делать без прозрачности – особенно если это касается маркировки важных вещей, актуальных только некоторое время

RoboRecall 2

Цветовое кодирование - норм

Audica



Вариант 1

Удар рукой

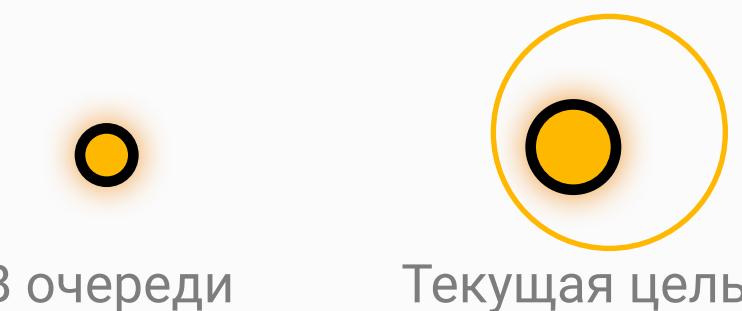
Удар ногой

Траектория рукой

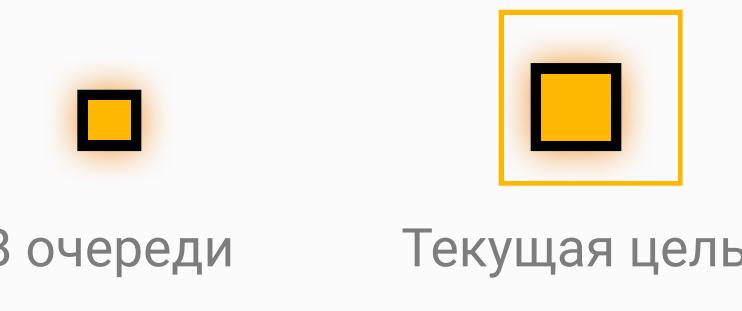
Траектория ногой

Захват

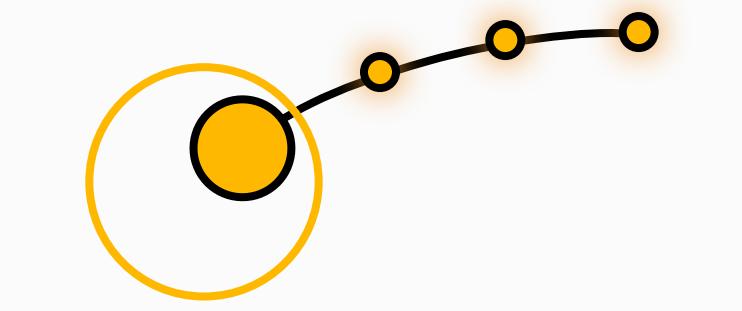
Левая



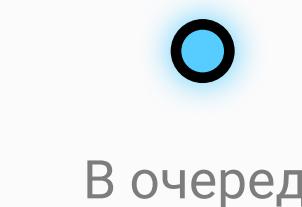
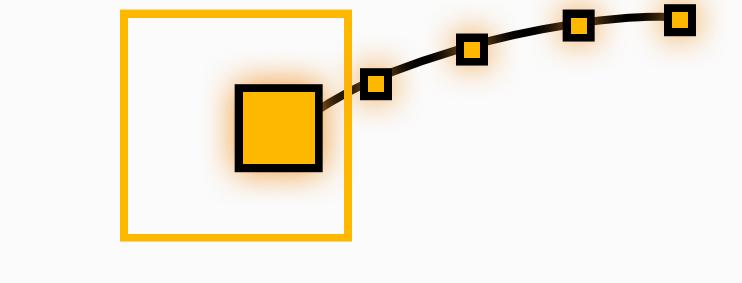
В очереди



Правая



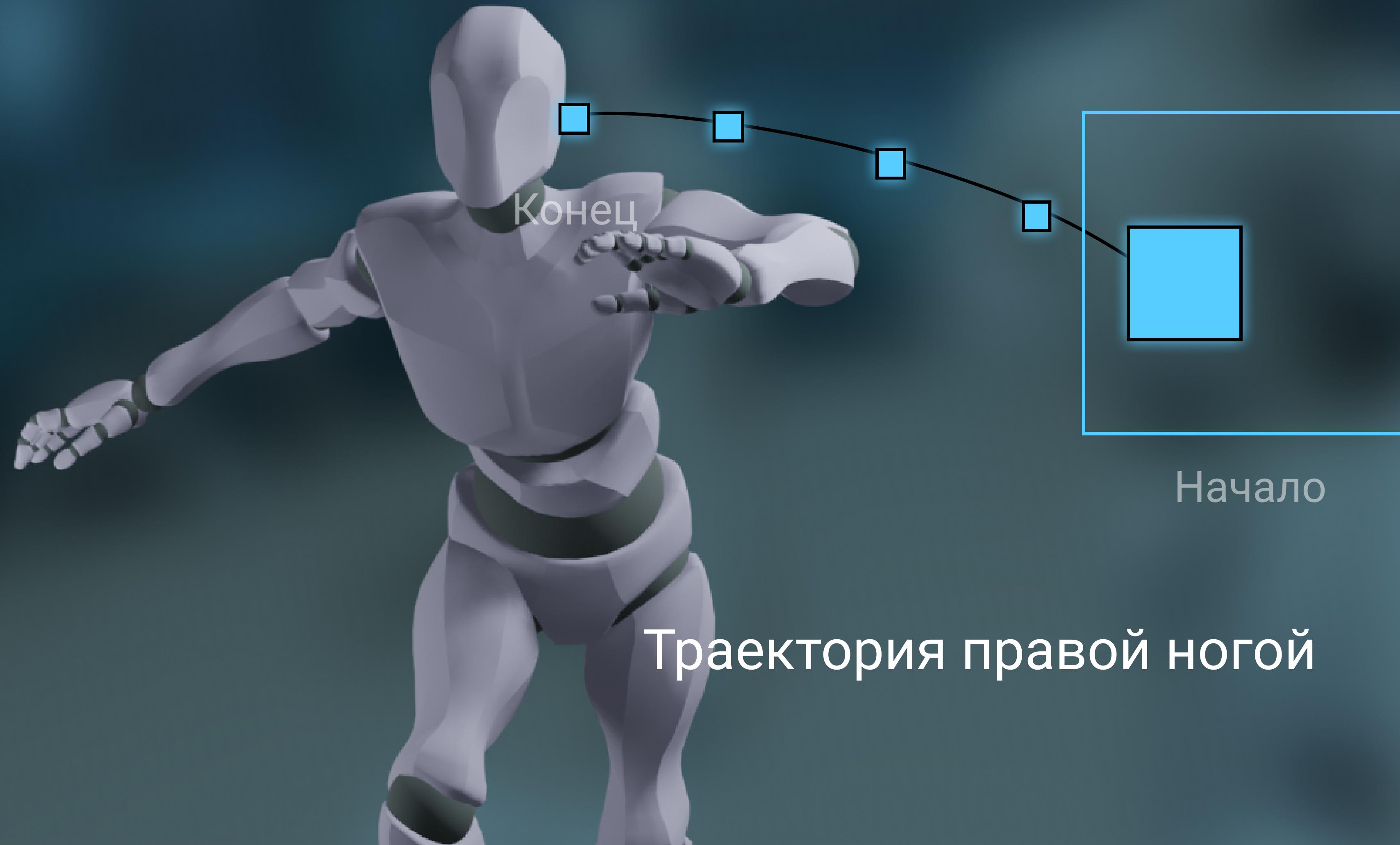
В очереди



Следующая



Последовательность ударов
отображается размером точек.
Точка, по которой надо ударить прямо
сейчас наиболее большая и обводится
дополнительно рамкой.



При ударе по траектории можно отображать нарастающую мощь удара, при правильном его проведении, дополнительными искрами

