

2.5 Norms

- 어떤 벡터의 크기를 표현하고자 할 때, 'norm'이라는 '함수'를 사용.
- L^p norm

$$\|x\|_p = \left(\sum_i |x_i|^p \right)^{\frac{1}{p}} \quad (2.30)$$

for $p \in \mathbb{R}, p \geq 1$.

- 수학적으로 엄밀하게는, 아래 조건을 만족시키는 함수 f 를 'norm'이라 함.
 - $f(x) = 0 \Rightarrow x = 0$
 - $f(x + y) \leq f(x) + f(y)$ (the *triangle inequality*)
 - $\forall \alpha \in \mathbb{R}, f(\alpha x) = |\alpha|f(x)$
- L^2 norm (=Euclidean norm)은 많이 쓰여서 아래처럼 첨자값(=2) 없이 많이 표기함.

$$\|x\|$$

- L^2 norm의 제곱 표현이 기계학습 알고리즘에서 자주 쓰임.

$$\|x\| \|x\| = x^\top x$$

- L^2 norm의 제곱이 L^2 norm 자체보다 수학적으로 더 편리함.(ex. 편미분했을 때 전체 항과의 의존성 관계가 제곱 표현에서는 없어짐).
- L^1 norm은 0항과 non-0 항 구분이 중요할 때 사용.

$$\|x\|_1 = \sum_i |x_i|.$$

- 벡터에서 non-0 원소들의 개수 대신 쓰이기도 함.

- L^∞ norm 또는 "max norm"

$$||\mathbf{x}||_\infty = \max_i |x_i|.$$

- 행렬의 크기(Frobenius norm)

$$||A||_F = \sqrt{\sum_{i,j} A_{i,j}^2}$$

- 벡터 내적과 L^2 norm

$$\mathbf{x}^\top \mathbf{y} = ||\mathbf{x}||_2 ||\mathbf{y}||_2 \cos \theta$$

2.6 특수 벡터와 행렬들

- 대각행렬(diagonal matrix)
 - 행렬의 대각 성분들을 제외한 나머지 성분이 모두 0인 행렬

$$\begin{bmatrix} -3 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0.2 \end{bmatrix}$$
 - $\mathbf{v}^T = [-3 \ 2 \ 0.2]$ 일 때 위 행렬을 $\text{diag}(\mathbf{v})$ 와 같이 표기하기도 함.
- 대칭행렬(symmetric matrix)

$$\mathbf{A} = \mathbf{A}^\top$$

$$A_{i,j} = A_{j,i}$$

- 단위 벡터(unit vector)

$$||\mathbf{x}||_2 = 1$$

- 벡터의 직교(orthogonal)

$$\mathbf{x}^\top \mathbf{y} = 0$$

- 정규직교(orthonormal): 벡터들이 모두 단위 벡터이면서 서로서로 직교관계인 경우
- 직교행렬(orthogonal matrix): 행들이 서로 정규직교이면서 열들도 서로 정규직교인 정방(n x n)행렬

$$\mathbf{A}^\top \mathbf{A} = \mathbf{A} \mathbf{A}^\top = \mathbf{I}$$

$$\mathbf{A}^{-1} = \mathbf{A}^\top$$