ВИСОКА ТЕХНИЧКА ШКОЛА СТРУКОВНИХ СТУДИЈА У НОВОМ САДУ СТУДИЈСКИ ПРОГРАМ: ИНФОРМАЦИОНЕ ТЕХНОЛОГИЈЕ

НАЗИВ ТЕМЕ ЗАВРШНОГ РАДА Завршни рад

Кандидат:

Марко Марковић ИТ62/12

Нови Сад, септембар 2020.

ВИСОКА ТЕХНИЧКА ШКОЛА СТРУКОВНИХ СТУДИЈА У НОВОМ САДУ СТУДИЈСКИ ПРОГРАМ: ИНФОРМАЦИОНЕ ТЕХНОЛОГИЈЕ

"Brand Root" веб продавница Завршни рад

Кандидат: Ментор:

Марко Марковић ИТ62/17 др Зоран Ловрековић, проф.

Нови Сад, септембар 2020.

ВИСОКА ТЕХНИЧКА ШКОЛА СТРУКОВНИХ СТУДИЈА У НОВОМ САДУ СТУДИЈСКИ ПРОГРАМ: ИНФОРМАЦИОНЕ ТЕХНОЛОГИЈЕ

Назив теме завршног рада:

Израда веб продавниц	e "Brand Root" помоћу HTML,	CSS и JavaScript-a.
ТЕКСТ ЗАДА	атка:	
библиотеке направит	cy HTML, CSS, JavaScript и Bootstrap сајт за онлајн продају производа. коришћење технологије.	
T0 .		
Комисија:		
	, председник	TT.
2		Датум: Оцена:
J•		Оцспа

Нови Сад, септембар 2020.

САДРЖАЈ

Contents

C.	АДРЖА	J	1
1	УВС	рд	2
2	ЦИЛ	Ь	3
3	TEO	РИЈСКЕ ОСНОВЕ	4
	3.1	Историја НТМ	4
	3.1.1	HTML синтакса	5
	3.2	Историја CSS	6
	3.2.1	CSS синтакса	7
	3.3	Историја Bootstrap-a	8
3.3.1 Bootstrap синтакса		Bootstrap синтакса	9
	3.4	Историја Java Scripta-а	10
	3.4.1	Java Script синтакса	11
4 Р ЕШ <i>А</i>		АВАЊЕ ПРОБЛЕМА	12
	4.1	Навигациони мени	12
	4.2	Слајдер(Carousel)	14
	4.3	Футер	15
	4.4	Остали делови почетне странице	18
		А СКРИПТ	
	5.1	Дугме за повратак на врх стране	20
	5.2	Валидација контакт форме (contactn.html)	22
6 ОСТАЛЕ		АЛЕ СТРАНИЦЕ НА САЈТУ	29
	6.1	Страница О нама (about.html)	29
	6.2	Страница са информацијама за доставу робе (chechout.html)	31
	6.3	Страница Веб Корпа (cart.html)	
	6.4	Респонзивност	35
7	ЗАК	ЉУЧАК	39
8	ЛИТ	ЕРАТУРА	40

1 УВОД

У данашње време веб сајт је сам као такав лична карта сваке озбиљне компаније и неопходна за било коју грану услуга. Добра ствар код интернета је што пружа малим предузећима да наступе на истој сцени уз велике играче, и помаже купцима и корисинцима услуга да пронађу жељене информације и на тај начин учвршћују њихову лојалност и сарадњу. Један од најусшешнијих типова пословања на интернету је управо интернет трговина(енгл. e-commerce).

У својој најједоставнијој форми интернет трговина представља куповину и продају робе и услуга на интернету. Она омогућава купцима куповину робе било када и било где да се налазе. Производи су увек доступни, трансакције се лако извршавају, а услуга се извршава истог тренутка и стиже на кућну адресу. Оно што је мана, а што класични трговци истичу је тестирање производа, испробавање уколико је реч о одећи или обући, као и комплетно шопинг искуство које многи изузетно цене. Иако се ови разлози за офлајн трговину могу представити као субјективни, они свакако доприносе томе да и даље функционише класична продаја. Свакако у будућности очекујемо већи утицај виртуелне реалности у онлајн куповини што ће омогућити да људи још више прихвате онлајн свет и технологију.

Кроз овај рад представићу вам најбољи начин примени веб технологија за израду модерних и респонзивних веб сајтова за е-commerce сврхе.Пројекат је развијен коришћењем основних веб технологија као што су HTML, CSS и Bootstrap библиотеке, као и скриптни језик Java Script. Сајт ће кориснику да омогући брз и једноставан преглед производа у *име продавнице*, убацивање жељених производа и веб корпу, и наруџбину истих.

Мотивација за веб продавницу долази из моје жеље да се једног дана бавим овим пословањем, како би будући бизнис добио на кредибилитету и како би држао корак са конкуренцијом.

У пром делу рада описане су теџнологије које су коришћење при развоју пројекта, а даље кроз рад видећемо изглед сајта и детаљно објаснити код.

ЦИЉ

Циљ овог рада јесте да прикаже процес израде респонзивне веб странице користећи језике и алате веб технологије. Током израде задатка било је потебно користити веб технологије као што су HTML, CSS, Bootstrap и Java Script, као и тестирање сајта на различите резолуције и уређаје. Кроз израду задатка проћемо кроз виталне делове као што су израда костура сајта помоћу HTML-а, стилизовање и украшавање екемената помоћу CSS-а. Коришћење готових Bootstrap библиотека, као и напредније функицје помоћу Java Scripta-а.

3 ТЕОРИЈСКЕ ОСНОВЕ

3.1 Историја НТМL

HTML (енгл. Hyper Text Markup Language, језик за означавање хипертекста) је описни језик специјално намењен опису веб страница. Помоћу њега се једноставно могу одвојити елементи као што су наслови, параграги, цитати и слично. Поред тога, у HTML стандард су уграђени елементи који детаљније описују сам документ као што су кратак опис документа, кључне речи, подаци о аутору и слично. Ови подаци су општепознати као мета подаци и јасно су одвојени од садржаја документа.

Актуелна верзија стандарда је HTML 5.0 , а сам стандард одржава Конзоцијум за веб (W3C, World Wide Web Consortium).



Слика 1. HTML5 лого

3.1.1 HTML синтакса

HTML документи се састоје из два основна дела: оног који описује документ и начин на који треба да буде представљен и дела који представља садржај документа. Информације које описују документ се смештају између ознака за заглавље документа <head></head. У оквиру заглавља поставља се наслов документа између ознака <title>,</title>, док се сам садржај смешта између ознака <body>,</body>. Ова три елемента заједно са ознакам <html>,</html> чине минимилану структуру HTML документа.

Атрибути се налазе унутар сложених ознака и садрже додатне информације о начину приказивања и понашању означеног дела документа. Атрибути се смештају између знакова навода. Интернет прегледач игнорише непознате атрибуте и елементе и не прави разлику између великих и малих слова.

Сви сајтови које познајете креирани су уз помоћ ХТМЛ-а и управо због тога за овај описни језик се често говори да данас представља основу комплетног њеба. ХТМЛ спада међу најједноставније језике, што је утицало да се на његову основу надовезују многи други програмски језици који омогућавају интерактивност и динамички садржај.

3.2 Историја CSS

CSS (енгл. Cascading Style Sheets) је језик форматирања помоћу ког се дефинише изглед елемената веб-странице. Првобитно, HTML је служио да дефинише комплетан изглед, структуру и садржај веб-странице, али је од верзије 4.0 HTML-а уведен CSS који би дефинисао конкретан изглед, док је HTML остао у функцији дефинисања структуре и садржаја.

CSS је у одређеној форми постојао још у зачецима SGML -а 1970-их година.

Како је HTML постајао компликованији, давао је све више могућности за дефиницију изгледа елемената, али је истовремено постајао нечитљивији и тежи за одржавање. Различити браузери су приказивали документе на различите начине, и постојала је потреба за доследном техником дефинисања приказа елемената на страници.

Да би се ово постигло, девет различитих метода је предложено на званичном форуму W3C -а. Од девет, две методе су изабране као темељ онога што је касније постало CSS: CHSS (енгл Cascading HTML Style Sheets) и SSP (енгл. Stream-based Style Sheet Proposal). Прво је Хакон Виум Ли (који је сада шеф техничке службе компаније Опера) предложио CHSS у октобру 1994, језик који је имао доста сличности са данашњим CSS-ом. Берт Бос је радио на браузеру по називу Арго, који је имао сопствени начин дефинисања стилова, SSP. Ли и Бос су радили заједно да би основали CSS стандард (слово H је избачено из скраћенице CHSS јер се CSS могао односити и на друге језике поред HTML-а).



Слика 2. CSS3 лого

3.2.1 CSS синтакса

За разлику од постојећих језика попут DSSSL-а и FOSI -a, CSS је дозвољавао да више описа утиче на документ, тј. једна дефиниција стилова је могла наслиједити особине од друге.

CSS синтакса се састоји од *описа* изгледа елемената у документу. Опис може да дефинише изглед више елемената, и више описа може да дефинише један елемент. На тај начин се описи *слажу* један преко другог да би дефинисали коначни изглед одређеног елемента (отуда назив *Cascading* (енгл. *cascade* - цријеп) да би се дочарало слагање једног стила преко другог у дефинисању коначног изгледа елемента)

Сваки опис се састоји од три елемента:

- дефиниција циљних елемената
- својства
- вгедности

Након што дефинишемо циљне елементе, тј. елементе на које ће се тренутни опис односити, низом парова својство-вриједност дефинишемо изглед сваког циљног елемента. Синтакса која се при томе дефинише је сљедећег облика:

```
циљни елемтнт {
    својство:вредност;
    својство:вредност;
}
```

CSS подржава и коментаре, који изгледају као у програмском језику $\underline{\mathbf{C}}$, дакле наводећи се између знакова /* и */.

Циљни елементи се дефинишу на три начина:

- наводећи HTML таг циљних елемената
- наводећи класу елемената

body{

- наводећи директну идентификациону вриједност (ID) елемента

Када дефинишемо преко HTML тага, то значи да ће опис утицати на све елементе у документу који имају овај таг. Дефиниција циљних елемената се тада врши преко директног уписа одговарајућег HTML тага:

```
својство:вредност;
...
}
```

3.3 Историја Bootstrap-a

Бутстреп (енгл. Вооtstrap) представља бесплатни веб фрејмворк отвореног кода, за креирање веб сајтова и веб апликација. Базиран је на HTML и CSS шаблонима за типографију, креирању формулара, дугмади, навигационим и осталим компонентама интерфејса, као и опционим JavaScript додацима. Циљ Бутстреп фрејмворка (енгл. framework) је олакшавање програмирања за веб.

Такође, Бутстреп је фрејмворк за веб апликације, тј. софтверски фрејмворк који је дизајниран тако да подржи развој динамичких веб сајтова и веб апликација.

Од маја 2015. овај пројекат је највише оцењиван пројекат на ГитХаб -у са преко 107.000 оцена и 48.000 форкоа (енгл. fork).

Бутстреп, првобитно назван Твитер Блупринт (енгл. Twitter Blueprint), су развили Марк Ото и Џејкоб Торонтон радећи за компанију Твитер, с намером да повећају конзистентност интерно коришћених алата. Пре Бутстрепа, коришћене су разне библиотеке за развој интерфејса, што је довело до недоследности и тешког одржавања. Након неколико месеци развоја, многи Твитер програмери су се придружили овом пројекту и допринели развоју кроз "Хак Вик" (енгл. Наск Week), недељу хакатона за развојни тим Твитера. Преименован је из Твитер Блупринта у Бутстреп и објављен је као пројекат отвореног кода

Дана 31. јануара 2012. године објављена је друга верзија Бутстрепа, која доноси прилагодљив дизајн са распоредом елемената у 12 колона, уграђену подршку за глификоне (енгл. Glyphicons), неколико нових компоненти као и промене у постојећим компонентама.

Бутстреп 3 је објављен 19. августа 2013. године, када је уведен флет дизајн (енгл. flat design) и принцип мобилни уређаји пре свега (енгл. mobile-first).

Дана 29. октобра 2014. године, Марк Ото је објавио развој Бустреп верзије 4. Прва алфа верзија Бутстрепа 4 објављена је 19. августа 2015. године.



Слика 3. Bootstrap лого

3.3.1 Bootstrap синтакса

Бутстреп је модуларан и састоји се од низа Less стилова који дефинишу различите компоненте скупа алата. Ови стилови су најчешће садржани у пакету и убачени у веб-страницу, док се појединачне компоненте могу убацити или не. Бутстреп обезбеђује велики број конфигурационих променљивих помоћу којих се контролишу ствари као што су боја или растојање садржаја од ивица код различитих компоненти.

Од верзије 2.0, Бутстреп документација садржи посебан чаробњак за подешавање. Програмери могу да изаберу компоненте које желе да користе и, ако је потребно, подешавају вредности одређених опција према својим потребама.

Од верзије Бутстреп 4, користи се Sass стилски језик уместо Less -a.

Свака Бутстреп компонента се састоји од HTML структуре, CSS декларација и у неким случајевима JavaScript кода.

Приказ у облику "решетке" (енгл. grid system) и прилагодљив дизајн су стандардне ширине од 1.170 пиксела. Алтернативно, приказ садржаја може да зависи од ширине прозора у коме се приказује. У оба случаја Бутстреп има четири начина за приказивање садржаја на различитим резолуцијама и типовима уређаја: мобилни телефони (усправно и положено), таблет рачунари и РС рачунари са мањом и већом резолуцијом. Сваки од начина приказа прилагођава ширину колона.

Поред основних HTML елемената, Бутстреп садржи и неке често коришћене елементе за формирање интерфејса. Они укључују дугмад са посебним функцијама (на пример груписање дугмади или дугмад са drop-down опцијом, навигационе листе, хоризонтални и вертикални табови, итд.), ознаке, напредне типографске могућности, поруке са упозорењима, прогресивне траке, и др. Компоненте су имплементиране као CSS класе, које морају бити везане за одређене елементе на веб страни.

Бутстреп 4 је скоро у потпуности преписан из Бутстрепа 3. Значајне промене су:

- прелазак са Sass -a на Less
- Престанак подршке за Интернет Експлорер 8 и 9 као и за iOS 6
- Додата подршка за *flexbox*
- Прелазак са Пиксела на *rem*
- Повећана је глобална величина фонта са 14 на 16 пиксела
- Избачене су компоненте panel, thumbnail и well које је заменила card компонента
- Престанак подршке за глификон фонт са иконицама
- Избачена је компонента *pager*
- Скоро све компоненте, Јдиету додаци и документација су поново написани

3.4 Историја Java Scripta-a

Јаваскрипт или Цаваскрипт (енгл. JavaScript) је динамичан, слабо типизиран и интерпретиран програмски језик високог нивоа. Стандардизован по ЕКМАСкрипт спецификацији језика. Поред HTML -а и CSS -а, Јаваскрипт је једна од три водеће технологије за дефинисање садржаја на Вебу; већина веб-сајтова користи Јаваскрипт а сви модерни веб-читачи га подржавају без потребе за инсталирањем додатака. Комбинован са HTML језиком и CSS-от Јаваскрипт чини DHTML (Dynamic HTML). Јаваскрипт је језик заснован на прототиповима са функцијама првог реда, што га чини језиком вишеструке парадигме који подржава објектно оријентисан, императивни и функционални начин Садржи АПИ за рад са текстом, низовима, датумима и регуларним изразима, али не и улазно/излазне функционалности, као што су повезивање, складиштење података или графичке функционалности, за шта се ослања на окружење у коме се извршава.

Иако се на први поглед може рећи да Јаваскрипт има одређене сличности са програмским језиком јава, као што су назив, синтаса и стандардне библиотеке, они су два потпуно различита програмска језика која се значајно разликују у свом дизајну. На програмски језик Јаваскрипт највише су утицали језици као што су Селг и Scheme.

Јаваскрипт се поред Веба користи и у другим окружењима, као што су PDF документи, Вебчитачи за специфичне веб-сајтове (енгл. site-specific browsers) и десктоп виџети (енгл. widget). Нове и знатно брже Јаваскрипт виртуелне машине и платформе засноване на њима, популаризовале су Јаваскрипт за израду веб апликација на серверској страни. На клијентској страни, програмери најчешће имплементирају Јаваскрипт као интерпетирани језик, али све више новијих веб-читача обавља јиst-in-time компајлирање. Јаваскрипт се још користи и за развој видео игара, десктоп и мобилних апликација као и у мрежном програмирању на серверској страни са извршним окружењима као што је Node.js.



Слика 4. JavaScript лого

3.4.1 Java Script синтакса

Постоје две могућности: писањем директно у HTML код или смештањем у посебан фајл (екстензија .js) који се потом позива у HTML документу. Оба начина су правилна и не постоји разлика у раду скрипта. Позивање спољашњег фајла је добро у случајевима када се једна иста скрипта користи у више страница . Браузер чита HTML страницу и приказује елементе онако како они наилазе. Када наиђе на скрипт у страници, обавља се његово извршавање пре него што се настави читање осталих елемената (текст, слике...).

```
Јаваскрипт писан у HTML документу:
```

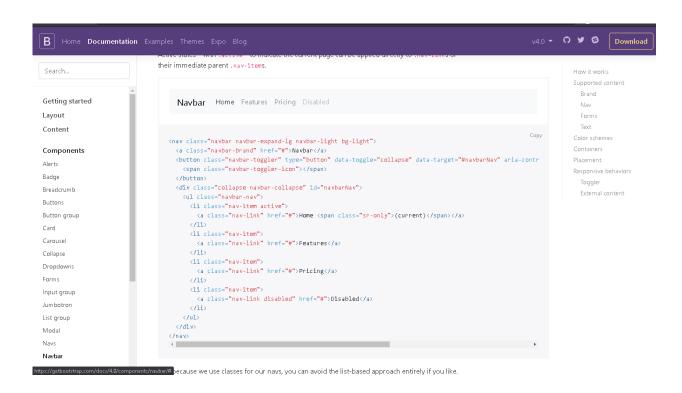
Постоје различити начини позивања Јаваскрипт кода, тј. различита места где се он може сместити у страници. Први начин је да се Јаваскрипт код стави у <head> секцији, док је други начин смештање унутар <body> секције документа. Код првог начина скрипта се учитава одмах, још пре учитавања читаве странице, док се код другог начина скрипта извршава чим браузер наиђе на њу. Могуће је поставити неограничен број скрипти у страници, било да се ради о првом или другом случају.

4 РЕШАВАЊЕ ПРОБЛЕМА

4.1 Навигациони мени

На самом почетку израде веб сајта Brand root потребно је дефинисати и направити навигациони мени са свим пратећим линковима са којима лакше прелазите са странице на страницу која вас занима .

У Bootstrap-у понуђен нам је већ готов навигациони мени (слика 5.) који може да нам послужи ка о "костур" навигације коју смо одлучили да израдимо и тиме нам олакшава и скраћује време израде самог навигационог менија . У понуди има различитих менија и након што одаберемо одговарјући довољно је да сам код прекопирамо и поставимо у наш едитор преко кога израђујемо веб сајт.



Слика 5. Навигациони мени који нам нуди Bootstrap

Пошто смо прекопирали сам код у којем су већ формиране класе, довољно је само да избришемо оно што нам неће бити потребно за израду нашег навигационог менија и додамо адресе сваког линка и у већ направљеној листи, исто тако додамо имена да би се у даљем току израде тачно показало где и шта се налази на нашем сајту.

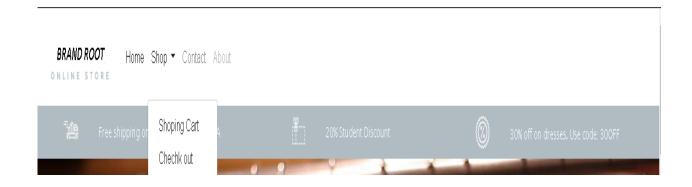
Слика 6. Навигациони мени након измена хиперлинкова

Након тога мењамо изглед навигационог менија као што су боја и његова висина, те у CSS-у уписујемо класе и мењамо их по жељи:

```
.navbar {
min-height: 80px;
background-color: ■white;
color: □#11111;

.navbar-brand {
padding: 0 15px;
height: 80px;
line-height: 80px;
}
```

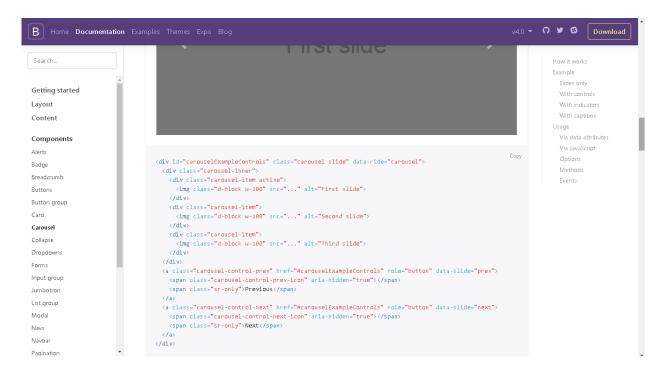
Слика 7. Стилизовање менија



Слика 8. Потпун навигациони мени након стилизовања

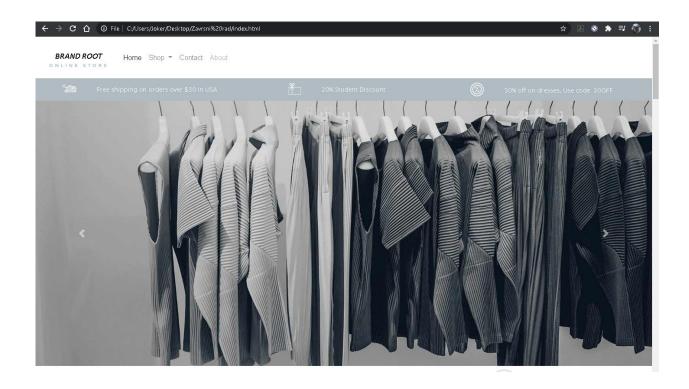
4.2 Слајдер(Carousel)

Након израде Навигационог менија приступамо самој изради слајдера помоћу " Bootstrap Front-End-Framework-a " на исти начин,копирамо цео понуђен код и дефинишемо све што нам је потребно за сам изглед модерног слајдера.



Слика 9. Слајдер који нам нуди Bootstrap

Пошто смо након копирања самог кода добили костур слајдера потребно нам је да изаберемо слике које желимо поставити у сам слајдер јер све остало је већ дефинисано, те ће он изгледати овако:

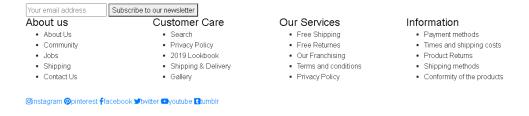


Слика 10. Слајдер након што унацимо жељене слике

4.3 Футер

Уз коришћење Bootstrap грид система креирамо главне делове футера као што су newslatter пријава и мејл поље. Такође креирамо линкове преко којих корисник може лако доћи до контакт информација, кол центра па и страници о историјату наше продајне куће. Такође имплементирамо и повезнице за друштвене мреже користећи Font Awesome. Довољно је само да их позовемо помоћу синтаксе и линкзјемо их:

<I class="fas fa-item"></i>



Copyright @ All rights reserved | Marko Markovic IT62/17

Слика 11. Костур футера у НТМС-у

Потом додајемо потребне класе у CSS, мењамо позадинску боју, величину и боју иконица, боју, фонт, и ховер ефекат:

```
.footer-section
          background: □#262626;
          padding-bottom: 0;
          border-top: 2px solid ■orange;
      ጌ
      .newslatter-form {
          margin-bottom:
                           90px;
763
      .newslatter-form form {
          position: relative;
766
      .newslatter-form form input {
769
          width: 100%;
          border: 2px solid □#454747;
772
          border-radius: 50px;
          height: 53px;
          background: transparent; color: □#535353;
          font-size: 14px;
          font-style: italic;
          font-weight: 600;
          padding-left: 30px;
          position: relative;
780
783
      .newslatter-form form button {
         width: 310px;
          height: 53px;
785
          background: ■#B0BCC2;
786
          border: 2px solid ■#B0BCC2; color: ■#fff;
789
          text-transform: uppercase;
          font-size: 14px;
          font-weight: 600;
          border-radius: 50px;
```

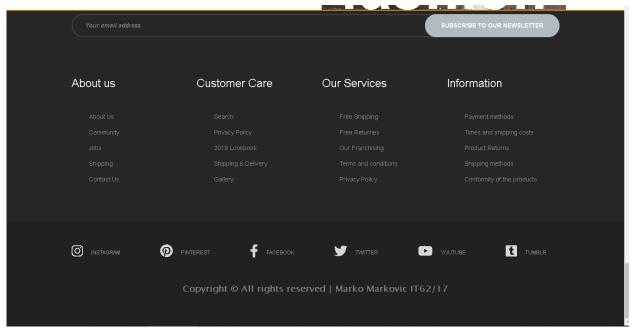
Слика 12. Стилизовање футера

```
# style.css X
.footer-widget .single-footer-widget {
    margin-bottom: 30px;
.footer-widget .single-footer-widget h4 {
    color: □#fff:
    font-size: 26px;
    margin-bottom: 44px;
.footer-widget .single-footer-widget ul li {
    color: □#fff;
    font-size: 14px;
    font-weight: 500;
    list-style: none;
    line-height: 36px;
    opacity: 0.5;
.social-links-warp {
    background: □#222121;
    padding: 46px 0;
.social-links a {
    margin-right: 88px;
    display: inline-block;
.social-links a:last-child {
    margin-right: 0;
.social-links a i {
    font-size: 30px;
    color: ■#d7d7d7;
    float: left;
```

```
# style.css X
css > # style.css > ...
           color: ■#9f9fa0;
           padding-top: 10px;
           -webkit-transition: all 0.3s;
           transition: all 0.3s;
       .social-links a.instagram:hover i {
           color: ■#2F5D84;
       .social-links a.google-plus:hover i {
           color: ■#E04B37;
       .social-links a.twitter:hover i {
           color: ■#5abed6;
       .social-links a.pinterest:hover i {
           color: ■#CD212D;
       .social-links a.facebook:hover i {
           color: ■#39599F;
       .social-links a.twitter:hover i {
           color: ■#5abed6:
       .social-links a.youtube:hover i {
           color: ■#D12227;
       .social-links a.tumblr:hover i {
           color: □#37475E;
       .social-links a:hover span {
```

Слика 13. и 14. Стилизовање иконица

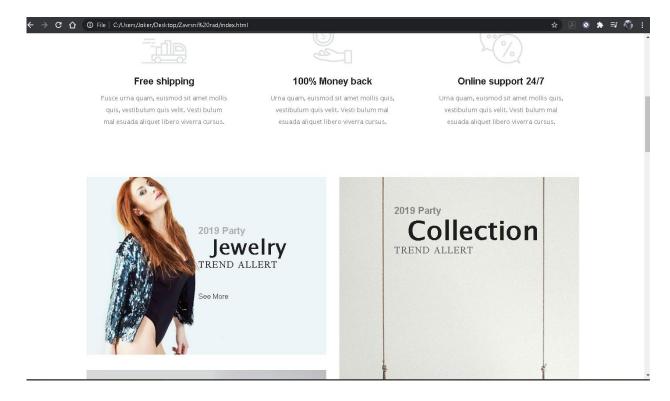
Након примене стилизације футер ће изгледати овако:



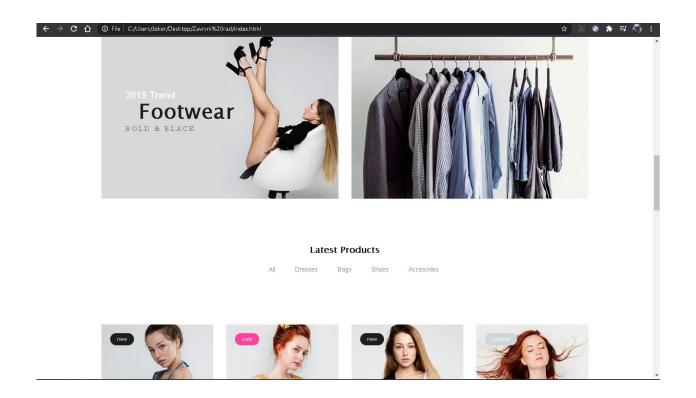
Слика 15. Потпун футер након стилизовања

4.4 Остали делови почетне странице

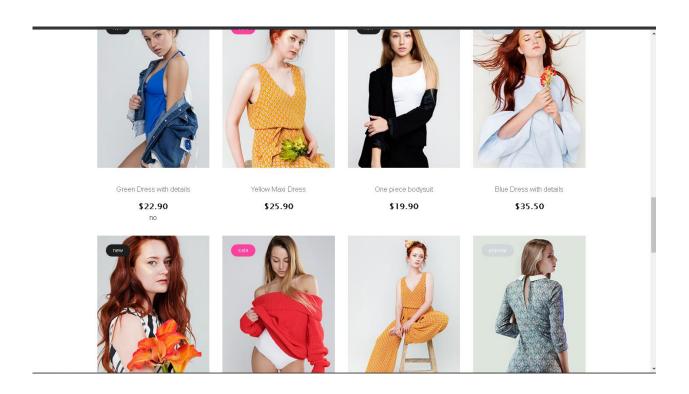
Након што смо завршили навигациони мени и футер, време је да додамо информације о акциајама, бесплатној достави, студентским попустима. Такође убацујемо трендинг секције са артиклима, као и неке примера артикла и њихове цене:



Слика 16. Секција са трендинг колекцијама



Слика 17. Секција са најновијом робом



Слика 18. Секција са ценама производа

2019

#lookbook

Fusce urna quam, euismod sit amet mollis quis, vestibulum quis velit. Vestibulum malesuada aliquet libero viverra cursus. Aliquam erat volutpat. Morbi id dictum quam, ut commodo lorem. In at nisi nec arcu portitior aliquet vitae at dui. Sed sollicitudin nulla non leo viverra scelerisque. Phasellus facilisis lobortis metus, sit amet viverra lectus finibus ac. Aenean non felis dapibus, placerat libero auctor, ornare ante. Morbi quis ex eleifend, sodales nulla vitae, scelerisque ante. Nunc id vulputate dui. Suspendisse consectetur rutrum





Слика 19. Годишњи lookbook

5 ЈАВА СКРИПТ

5.1 Дугме за повратак на врх стране

Како би избегли стално скроловање нагоре након што прегледамо неку страницу, направићемо дугме које ће се појавити након што се скролује одређен број пиксела и које ће нас вратити на врх странице. Прво креирамо дугме, постављамо му Font Awesome иконицу по избору, и дајемо ID преко којег ћемо га позвати у нашем JC фајлу:



Слика 20. Позивање ЈС функције након клика на дугме

Правимо променљиву mybutton прослеђујемо јој ID. Прослеђујемо параметре scroll функције onscroll евенту у којој постављамо услов да се дугме појави након 20 пиксела. Оно ће нас након клика вратити на врх странице.

Слика 21. Јс функција за дугме

Стилизујемо дугме и постављамо јој z-index на 99 да би дугме било видљиво и да га не би преклапали други елементи:



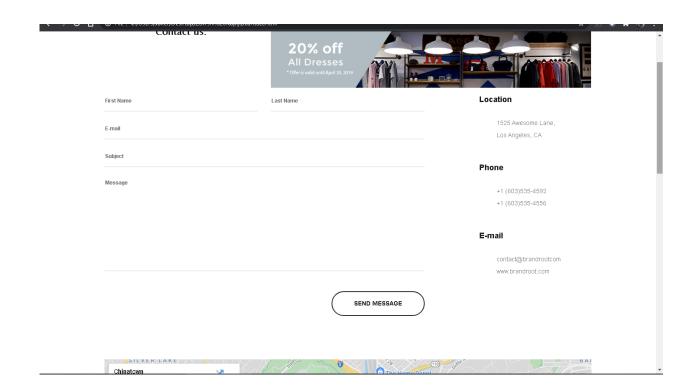
Слика 22. Дугме након стилизовања и скорловања надоле

5.2 Валидација контакт форме (contactn.html)

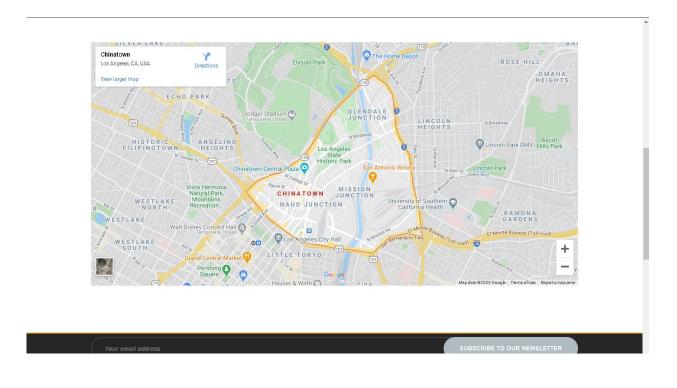
Помоћу Вооtstrap класа креираћемо контакт страницу са одређеним пољима као што су име, презиме, мејл, тема поруке и порука, као и гугл локација..Даћемо им одговарајући ID који ћемо користити за JC валдиацију:

Слика 23. Код контакт странице

Уз мало стилизовања она ће изгледати овако:



Слика 24. Контакт форма



Слика 25. Гугл локација

```
.contact-section {
   padding-bottom: 94px;
.contact-form input {
   width: 100%;
   font-size: 12px;
   font-weight: 600;
   color: ■#838383;
   border: 0;
   padding-bottom: 14px;
   border-bottom: 2px solid ■#E7EBED;
   margin-bottom: 25px;
.contact-form textarea {
   width: 100%;
   border-bottom: 2px solid ■#E7EBED;
   font-size: 12px;
   font-weight: 600;
   color: ■#838383;
   border-left: 0;
   height: 215px;
   border-right: 0;
   border-top: 0;
   resize: none;
   margin-bottom: 40px;
.contact-form button {
   color: □#1e1e1e;
   background: transparent;
   border: none;
   font-size: 14px;
   font-weight: 600;
   padding: 16px 50px;
   border: 2px solid □#1e1e1e;
   border-radius: 50px;
   cursor: pointer:
```

Слика 26. Стилизовање контакт форме

Пошто су нам сва поља тексуталног облика, поставићемо валидацију за максимални и минимални унос карактера који се могу унети. Такође поставићемо услов да сва поља морају бити попуњена. Уколико неко од услова нису испуњени, браузер ће избацити alert поруку која ће обавештавати корисника да неки од услова нису испуњени:

```
function Forma(){

var ime = document.getElementById("ime").value;

var prezime = document.getElementById("prezime").value;

var email = document.getElementById("predimet").value;

var poruka = document.getElementById("predimet").value;

var poruka = document.getElementById("predimet").value;

try {

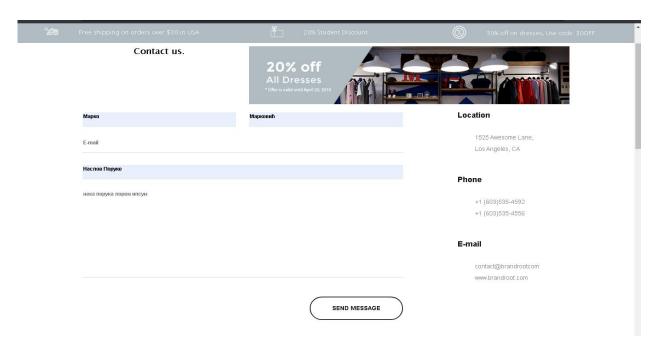
if (ime == "" ||
prezime == "" ||
prezime == "" ||
predimet == "" ||
predimet == "" ||
predimet == "" ||
if (ime.length)12) throw "Name is too long! Try again!";
if (prezime.length)12) throw "Message too large! Try again!";
if (prezime.length)12) throw "Message too large! Try again!";
alert("Message sent.After the review, we will contact you! Thanks!");

catch(err) {
alert(err);
}

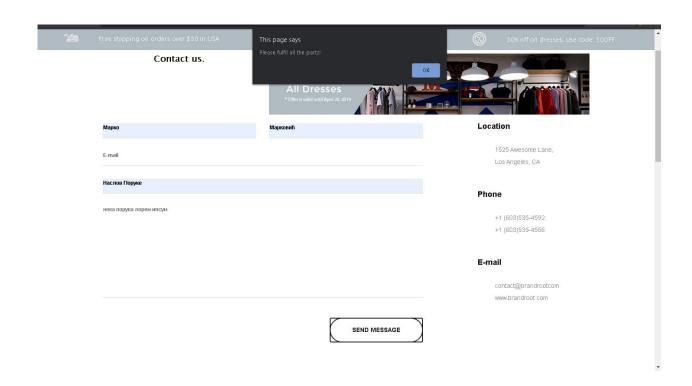
alert(err);
}
```

Слика 27. ЈС функција са условима за валидацију

Уколико не попунимо сва поља претраживач ће избацити следећу поруку:

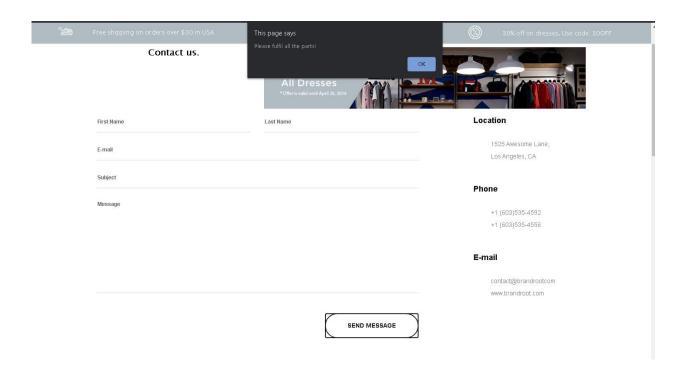


Слика 28. Уколико не попунимо свак поља



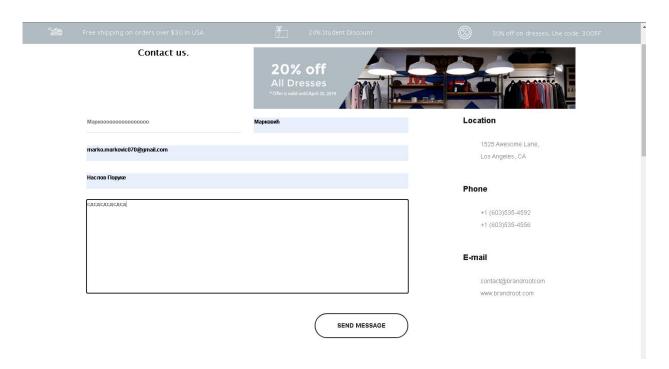
Слика 29. Претраживач избацује поруку да нису попуњена сва поља

Исто ће се десити уколико не попунимо ниједни поље тј. оставимо све празно:

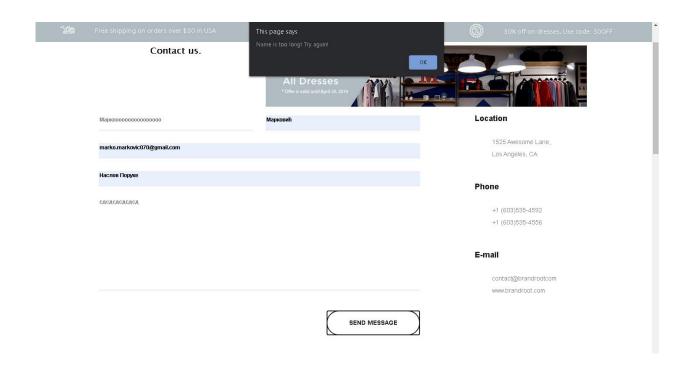


Слика 30.Претраживач поново ибацује поруку

Уколико покушамо да пређемо максималан или минималан број карактера:



Слика 31. Ако корисник унесе преко дозвољеног броја карактера



Слика 32. Претраживач нас обавештава да је број карактера пређен

6 ОСТАЛЕ СТРАНИЦЕ НА САЈТУ

6.1 Страница О нама (about.html)

Слика 33.Страница О нама код



How it works?

On Upwork you'll find a range of top talent, from programmers to designers, writers, customer support reps, and more. Start by posting a job. Tell us about your project and the specific skills required. Learn how. Upwork analyzes your needs. Our search functionality uses data science to highlight freelancers based on their skills, helping you find talent that's a good match. We send you a shortlist of likely candidates. You can also search our site for talent, and freelancers can view your job and submit proposals too.

Hire the best freelancer

Invite favorite candidates to submit bids, then review and hire your favorite. Browse profiles. View finalists' Upwork profiles to see client ratings, portfolios, Job Success scores, and more. Review proposals. Evaluate bids, taking into account each freelancer's qualifications, thought process, timeline, and overall cost. Learn how. Schedule a chat. Ask specific questions, determine who's the best fit, and contract.

Pay easily, with peace of mind

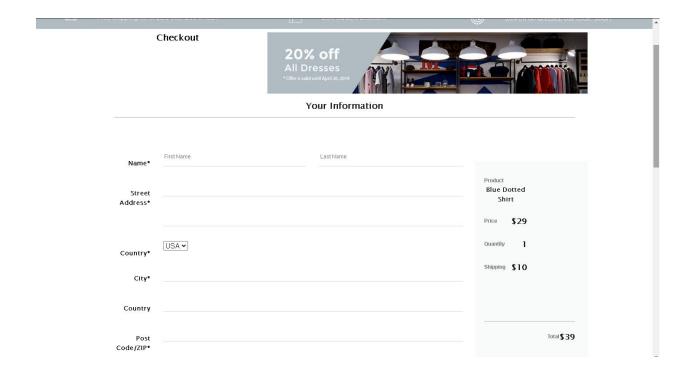
Pay your freelancer by the hour, or a fixed price for the entire project. On fixed-price jobs, use our licensed escrow service to release funds as pre-set milestones are met. Simplified global payments. We deliver payments to freelancers in over 170 countries. Includes Upwork Payment Protection. Only pay for work you authorize. Invoicing and reporting. Access your invoices and transaction history on Upwork.

Слика 34. Страница о нама

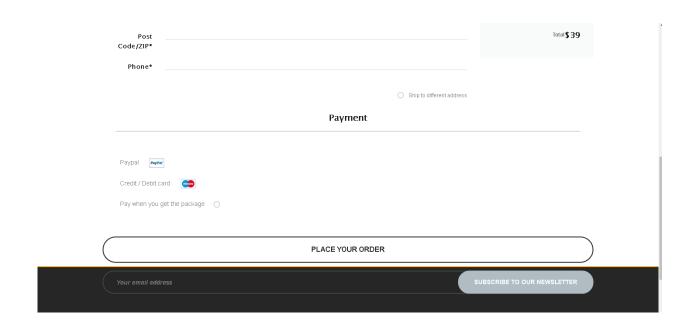
```
😘 #abouts h
#abouts h1,h2,h3,p{
   margin-left: 30px;
   margin-right: 30px;
    text-align: center;
    font-weight: bold;
    #abouts img{
        opacity: 5;
        background-size: cover;
        background: url(kformatest2.jpg)no-repeat 0 -400px;
    #abouts p:hover{
        text-shadow:2px 2px ■white;
   padding: 70px 120px;
.logo-section .logo-item {
   display: -webkit-box;
display: -ms-flexbox;
    display: flex;
    -webkit-box-align: center;
    -ms-flex-align: center;
    align-items: center;
    -webkit-box-pack: center;
    -ms-flex-pack: center;
   height: 120px;
   opacity: 0.1;
    -webkit-transition: 0.4s;
   transition: 0.4s;
```

Слика 35. Стилизација странице О нама

6.2 Страница са информацијама за доставу робе (chechout.html)



Слика 36. Страница за потврду поруцбине



Слика 37. Страница за потврду порибине

Слика 38. Страница за потврду поруцбине кдо

Слика 39.Страница за потврду порибине код

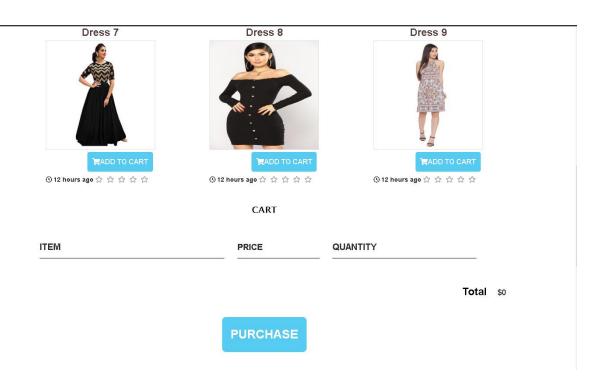
6.3 Страница Веб Корпа (cart.html)

```
| Carthmine | Cart
```

Слика 40. Страница веб корпа код

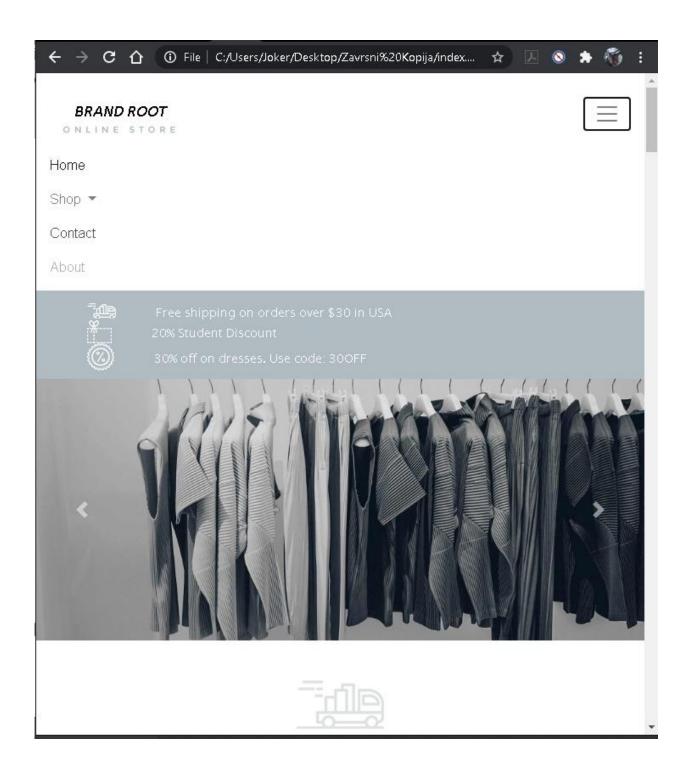
```
| Company | Comp
```

Слика 41. Страница веб корпа код

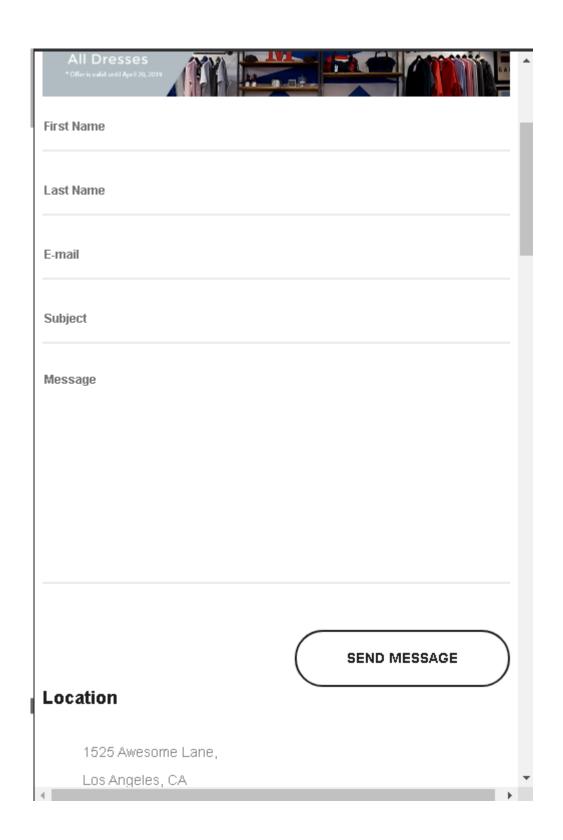


Слика 42. Страница веб корпа са дугметом за поруцбину

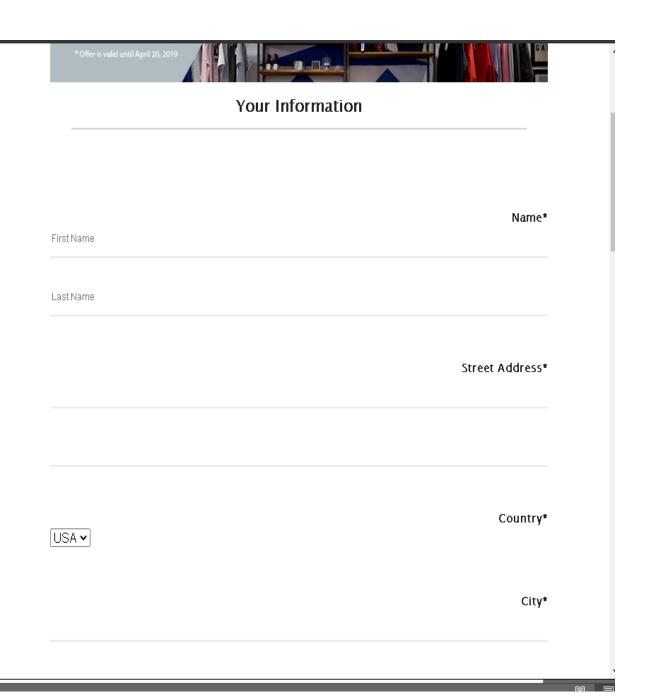
6.4 Респонзивност



Слика 43.Респонзиност навигационог менија и слајдера



Слика 44. Респонзивност контакт странице



Слика 45. Респомзивност странице за порицбину



How it works?

On Upwork you'll find a range of top talent, from programmers to designers, writers, customer support reps, and more. Start by posting a job. Tell us about your project and the specific skills required. Learn how. Upwork analyzes your needs. Our search functionality uses data science to highlight freelancers based on their skills, helping you find talent that's a good match. We send you a shortlist of likely candidates. You can also search our site for talent, and freelancers can view your job and submit proposals too.

Hire the best freelancer

Invite favorite candidates to submit bids, then review and hire your favorite.

Browse profiles. View finalists' Upwork profiles to see client ratings,
portfolios, Job Success scores, and more. Review proposals. Evaluate bids,
taking into account each freelancer's qualifications, thought process,
timeline, and overall cost. Learn how. Schedule a chat. Ask specific
questions, determine who's the best fit, and contract.

Pay easily, with peace of mind

Pay your freelancer by the hour, or a fixed price for the entire project. On fixed-price jobs, use our licensed escrow service to release funds as pre-set

Слика 46. Респонзивност О нама странице

7 ЗАКЉУЧАК

Након израде веб сајта Brand Root и савладања неопходног знања "Fron-end" технлогија дошао сам до закључка је потребно савладати све технлогоије како би се заиста разумела цела суштина и структура веба.

Библиотеке као Bootstrap до једне тачке заиста олакшавају целокупан посао и штеде време, али у исто време ограничавају креативност и уникатност писца.

Веб сајт Brand root за сада нема свој домен нити хостинг, тренутно није постављена као званична интернет страница због тога што још увек није израђена SEO оптимизација која је потребна из више разлога .

8 ЛИТЕРАТУРА

- [1] "PMF, Niš Uvod u veb programiranje: HTML, dr Mlan B. Tasić, predavanja." (Maj 2018)
- [2] Cascading Style Sheets Cascading Style Sheets, PhD thesis, by Håkon Wium Lie (JyH 2019)
- [3] Otto, Mark (19. 8. 2011). "Bootstrap from Twitter". Developer Blog. Twitter. (Фебруара 2017)
- [4] Burns, Joe; Growney, Andree S. (2001). JavaScript Goodies. Pearson Education. (Mapt 2001)
- [5] Goodman, Danny; Markel, Scott (2003). JavaScript and DHTML Cookbook. O'Reilly & Associates. (JyH 2012)
- [6] Thapliyal, Vimal. "Difference Between Frontend and Backend MVC Joomlatuts" (Децембар 2016)
- [7] Gutierrez--Osuna, Ricardo. "L18: Speech synthesis (back end)" (Децембар 2012)
- [8] O'Dell, Mike. "Network Front-End Processors, Yet Again | June 2009 | Communications of the ACM" (Децембар 2016)
- [9] http://www.personal.kent.edu/~rmuhamma/Compilers/MyCompiler/phase.htm. (Децембар 2016)
- [10] Otto, Mark (19. 8. 2015). "Bootstrap 4 alpha" (Jahyap 2017)
- Why GoDaddy's Nodejitsu deal is great for Node.js, VentureBeat (Фебруар 2015)