

Ado.Net лабораторная

Необходимо реализовать бизнес-логику для работы с данными по футбольным сборным, которые хранятся в MS SQL Server, с применением технологии Ado.Net.

Сущности в БД

Все сущности (таблицы и их отношения) вы создаете в базе данных самостоятельно:

Игрок (PlayerID, FirstName, SecondName, AddressID, TeamID, NumberOfGoals)

Адрес игрока (AddressID, Country, City, Street, Building, Apartment)

Футбольная команда (TeamID, TeamName, EstYear)

Стадион (StadiumID, StadiumName)

Футбольная команда_ Стадион (TeamID, StadiumID)

Stats(TeamID, NumberOfPlayers, NumberOfStadiums, AverageGoalsPerPlayer)

Комментарии

Игрок - Адрес игрока. Связь 1:1. предположим, что все игроки живут по разным адресам

Футбольная команда - Игрок. Связь 1:N. в одной команде играет сразу несколько игроков

Футбольная команда - Стадион. Связь N:N. на одном стадионе тренируются сразу несколько команд, при этом одна команда может тренироваться на нескольких стадионах

Stats содержит статистику по футбольной команде:

NumberOfPlayers - количество игроков в команде

NumberOfStadiums - количество стадионов, на которых тренируется команда

AverageGoals - среднее количество голов, которое забивает команда по всем матчам

Основные требования

Лабораторная должна включать в себя:

1. Подключение к базе данных, выполнение SQL запросов, реализацию и запуск 1-2 хранимых процедур.
2. Должны быть реализованы функции CRUD (create, read, update, delete) для некоторых сущностей.
3. Транзакции. Таблица со статистикой Stats, в которой содержатся агрегированные данные, должна обновляться вместе с изменением других сущностей в одной транзакции.

Например, при удалении игрока из команды в таблице Stats обновляется (уменьшается) поле NumberOfPlayers.