# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

## АДЫГЕЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Инженерно-физический факультет Кафедра автоматизированных систем обработки информации и управления

#### ОТЧЕТ ПО ПРАКТИКЕ

## Вариант 4

Решение системы линейных алгебраических уравнений методом Крамера

1 курс, группа 1ИВТ АСОИУ

Выполнил:	
	_ Д. Е. Конев
«»	_ 2024 г.
Руководитель:	
	_ С.В. Теплоухов
« »	2024 г.

Майкоп, 2024 г.

# Содержание

- 1) Задача
- 2) Пример кода, решающего данную задачу
- 3) Скриншот работы программы

#### 1. Задача

Решение системы линейных алгебраических уравнений методом Крамера (количество неизвестных меньше 4).

#### 2. Пример кода

#include <iostream>

```
using namespace std;
int determinant(int matrix[3][3]);
int determinantX1(int coefMatrix[3][3],
  int constTermsMatrix[3]);
int determinantX2(int coefMatrix[3][3],
  int constTermsMatrix[3]);
int determinantX3(int coefMatrix[3][3],
  int constTermsMatrix[3]);
```

```
int main()
{
int i, j;
 int coefficientsMatrix3x3[3][3];
 int constantTermsMatrix3x1[3];
cout << "Vvedite koefficienty i</pre>
 sbobodnye chleny " << endl;
for (i = 0; i < 3; i++)
{
 for (j = 0; j < 3; j++)
 {
  cout << "a[ " << i << "," << j << "]= ";
  cin >> coefficientsMatrix3x3[i][j];
 }
 cout << "b,[ " << i << "]= ";
 cin >> constantTermsMatrix3x1[i];
}
 int det = determinant(coefficientsMatrix3x3);
 int detX1 = determinantX1(coefficientsMatrix3x3,
  constantTermsMatrix3x1);
 int detX2 = determinantX2(coefficientsMatrix3x3,
  constantTermsMatrix3x1);
```

```
int detX3 = determinantX3(coefficientsMatrix3x3,
  constantTermsMatrix3x1);
 if (det != 0)
 {
  cout << "X1 = " << (float)detX1 /</pre>
   (float)det << endl;</pre>
  cout << "X2 = " << (float)detX2 /</pre>
   (float)det << endl;</pre>
  cout << "X3 = " << (float)detX3 /</pre>
   (float)det << endl;</pre>
 }
 else
 cout << "Sistema ne imejet reshenij " <<</pre>
 endl << endl;</pre>
 return 0;
}
int determinant(int matrix[3][3])
{
 int a11 = matrix[0][0];
 int a12 = matrix[0][1];
 int a13 = matrix[0][2];
 int a21 = matrix[1][0];
```

```
int a22 = matrix[1][1];
 int a23 = matrix[1][2]:
 int a31 = matrix[2][0];
 int a32 = matrix[2][1];
 int a33 = matrix[2][2];
return (a11 * a22 * a33) + (a12 * a23 * a31)
  + (a13 * a21 * a32) -
 (a13 * a22 * a31) - (a11 * a23 * a32)
  - (a12 * a21 * a33);
}
int determinantX1(int coefMatrix[3][3],
 int constTermsMatrix[3])
{
 int a12 = coefMatrix[0][1];
 int a13 = coefMatrix[0][2];
 int a22 = coefMatrix[1][1];
 int a23 = coefMatrix[1][2];
 int a32 = coefMatrix[2][1]:
 int a33 = coefMatrix[2][2];
 int c1 = constTermsMatrix[0];
 int c2 = constTermsMatrix[1];
 int c3 = constTermsMatrix[2]:
```

```
return (c1 * a22 * a33) +
 (a12 * a23 * c3) + (a13 * c2 * a32) -
(a13 * a22 * c3) - (c1 * a23 * a32)
- (a12 * c2 * a33);
int determinantX2(int coefMatrix[3][3],
int constTermsMatrix[3])
{
 int a11 = coefMatrix[0][0];
 int a13 = coefMatrix[0][2];
 int a21 = coefMatrix[1][0];
 int a23 = coefMatrix[1][2];
 int a31 = coefMatrix[2][0];
 int a33 = coefMatrix[2][2];
 int c1 = constTermsMatrix[0];
 int c2 = constTermsMatrix[1];
 int c3 = constTermsMatrix[2];
return (a11 * c2 * a33) + (c1 * a23 * a31)
 + (a13 * a21 * c3) -
 (a13 * c2 * a31) - (a11 * a23 * c3)
  - (c1 * a21 * a33);
```

```
int determinantX3(int coefMatrix[3][3],
 int constTermsMatrix[3])
{
 int a11 = coefMatrix[0][0];
 int a12 = coefMatrix[0][1];
 int a21 = coefMatrix[1][0]:
 int a22 = coefMatrix[1][1];
 int a31 = coefMatrix[2][0];
 int a32 = coefMatrix[2][1];
 int c1 = constTermsMatrix[0];
 int c2 = constTermsMatrix[1];
 int c3 = constTermsMatrix[2];
 return (a11 * a22 * c3) + (a12 * c2 * a31)
 + (c1 * a21 * a32) -
 (c1 * a22 * a31) - (a11 * c2 * a32)
  - (a12 * a21 * c3);
```

}

#### 3. Скриншот работы программы

```
Vvedite koefficienty i sbobodnye chleny
a[ 0,0]= 2
a[0,1]=4
a[ 0,2]= 1
b,[ 0]= 36
a[ 1,0]= 5
a[ 1,1]= 2
a[1,2]=1
b,[ 1]= 47
a[ 2,0]= 2
a[ 2,1]= 3
a[ 2,2]= 4
b,[ 2]= 37
X1 = 7
X2 = 5
X3 = 2
```

Рис. 1. Результат