2 Инсталляция и графическая оболочка

В этой главе рассказывается о инсталляции/деинсталляции и о графической оболочке. Подробная конфигурация в главе 4-7.

2.1 Инсталляция

Пользователь может загрузить последнюю версию файла инсталляции с сайта www.hjtag.com. Обычно загружаемый файл заархивирован и его нужно сначала разархивировать. После извлечения, пользователь может запустить ехе файл инсталляции h-jtag.exe. Двойным кликом файл инсталляции запускается.

Сначала пользователь может увидеть диалог приветствия, как показано на рис. 2-1. Кликните **Next** и перейдите с следующему шагу.



Fig 2-1 Installation Step-1

В следующем шаге вы можете увидеть лицензионное соглашение, как показано на рис. 2-2. Пожалуйста, внимательно прочтите соглашение. Для принятия, выберите "I agree with the above terms and conditions." Затем кликните **Next**. Иначе, кликните **Exit** для выхода из инсталляции.

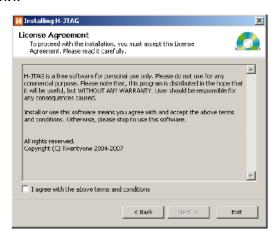


Fig 2-2 Installation Step-2

В третьем шаге вы можете видеть диалог директории назначения (рис. 2-3). В этом диалоге пользователь выбирает директорию назначения. После её выбора, кликните **Next** и перейдите к следующему шагу.



Fig 2-3 Installation Step-3

В четвёртом шаге, вы видите диалог прогресса (рис. 2-4). Этот диалог показывает процесс инсталляции. В этом шаге H-Jtag будет инсталлировать все файлы автоматически.

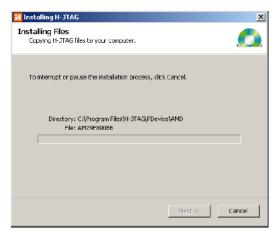


Fig 2-4 Installation Step-4

В последнем шаге вы увидите диалог, как на рис. 2-5. В диалоге показано, что Н-Jtag успешно инсталлирован. Для завершения инсталляции кликните Finish.



Fig 2-5 Installation Step-5

После инсталляции, на рабочем столе и в меню "Пуск" будут созданы ярлыки (рис. 2-6).



Fig 2-6 Shortcuts of H-Jtag

Внимание: драйвер для эмулятора H-JTAG USB должен быть установлен вручную. Пожалуйста, обратитесь к главе 3 за информацией об установке драйвера.

2.2 Деинсталляция

Для деинсталляции H-Jtag, запустите unstall.exe из меню "Пуск". Эта программа автоматически деинсталлирует H-Jtag. В ходе процесса, следуйте инструкциям для выполнения деинсталляции.

2.3 Графическая оболочка H-Jtag

Основное окно H-Jtag показано на рис. 2-7. Здесь: (1) – это меню, (2) – панель инструментов, (3) – детектируемое ядро AVR, (4) – ID чипа, (5) – показывает подключенный отладчик, версию RDI и аппаратный интерфейс.

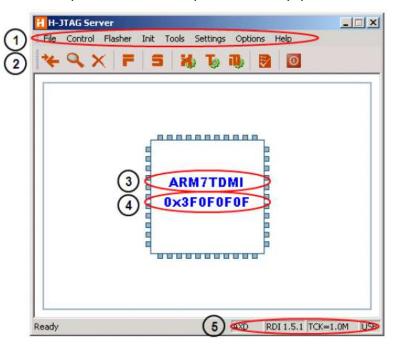


Fig 2-7 Main window of H-Jtag

Меню содержит все операции и конфигурации, а панель инструментов содержит часто используемые операции. Когда детектируется подключение, H-Jtag отображает ядро ARM и 32-битный ID чипа в центре основного окна. Когда ничего не детектируется, или чип не опознан, H-Jtag отображает UNKNOWN.

2.3.1 Меню H-Jtag

Меню File показано на следующем рисунке.



Fig 2-8 File Menu

Exit – Выход из H-Jtag.

Меню Control рис. 2-9.



Fig 2-9 Control Menu

Reset Target – Сброс подключения к чипу Detect Target – Детектирование подключения к чипу Kill Connection – Убрать текущее подключение

Меню Flasher рис. 2-10.



Fig 2-10 Flasher Menu

Start H-Flasher – Запуск H-Flasher Auto Download – Разрешение/запрещение автоматической загрузки флеш

Меню Init рис. 2-11.



Fig 2-11 Init Menu

Init Script – Конфигурирование скрипта инициализации
Auto Init – Разрешение/запрещение автоматической инициализации

Меню Tools рис.2-12.



Fig 2-12 Tools Menu

Unlock Debug Port – Разблокировать порт отладки для серии Luminary

Меню Settings рис. 2-13.

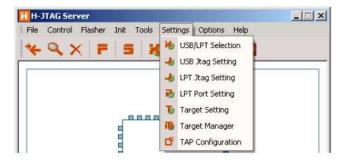


Fig 2-13 Settings Menu

USB/LPT Selection — Выбор аппаратного интерфейса USB JTAG Setting — JTAG настройки для USB LPT JTAG Setting — JTAG настройки для LPT LPT PORT Setting — Настройки порта для LPT Target Setting — Настройки выбранного чипа Target Manager — Менеджер ID чипа TAP Configuration — Конфигурация TAP (тест-порта)

Меню Options рис. 2-14.

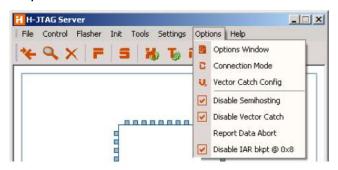


Fig 2-14 Options Menu

Options Window – Открыть основное окно
Connection Mode – Выбор различных режимов
Vector Catch Config – Конфигурация вектора захвата
Disable Semihosting – Запрет функции semihosting
Disable Vector Catch – Запрет функции вектор захвата
Report Data Abort – Разрешение/запрещение отчёта о прерванных данных.
Disable IAR bkpt @ 0x8 – Запрет точки останова, установленной на 0x8 в IAR.

Меню Help рис. 2-15.

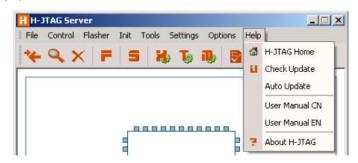


Fig 2-15 Help Menu

H-JTAG Home – Посетить домашнюю страницу H-Jtag

Check Update – Проверить наличие обновлений

Auto Update – Разрешить/запретить автоматическую проверку обновлений

User Manual CN – Руководство пользователя на китайском

User Manual EN – Руководство пользователя на английском

About H-JTAG – Информация о H-Jtag

2.3.2 Панель инструментов H-Jtag

В этой секции даётся краткое описание панели инструментов. Панель инструментов H-Jtag содержит самые частые операции и настройки (рис. 2-16).



Fig 2-16 Toolbar of H-Jtag

Назначение и функции каждой кнопки показаны ниже.

- 踏 Сбросить выбранное подключение
- Детектировать подключение
- Убрать текущее подключение
- 🖪 Запустить H-Flasher
- 🗐 Сконфигурировать скрипт инициализации
- 🏂 Выбрать USB/LPT
- Сконфигурировать подключение к чипу
- 📴 Открыть окно настроек
- 🔟 Выйти из H-Jtag

2.3.3 Меню лотка H-Jtaq

Когда H-Jtag минимизирован, основное окно автоматически скрывается, а в системном лотке отображается лишь иконка. Основное окно может быть восстановлено левым кликом на иконке. Правым кликом на иконку открывается всплывающее меню системного лотка. Меню лотка содержит следующие частые операции и настройки.



Fig 2-17 System Tray Menu of H-Jtag

В меню лотка определяются следующие:

Restore – Восстановить основное окно

H-JTAG Home – Посетить домашнюю страницу H-Jtag

About H-JTAG – Информация о H-Jtag

Options - Меню Options

Script – Меню Script

Flasher – Меню H-Flasher

Kill Connection – Убрать текущее подключение

Detect Target – Детектировать подключение

Reset Target – Сбросить выбранное подключение

Exit – Выйти из H-Jtag

2.4 Графическая оболочка H-Flasher

Основное окно H-Flasher показано на рис. 2-18. Здесь: (1) — меню, (2) — мастер программ, (3) — область конфигурации. В мастере пользователь может выбрать разные пункты. В зависимости от выбора в мастере, область конфигурации может иметь различное отображение. За подробной информацией обратитесь к главе 5.

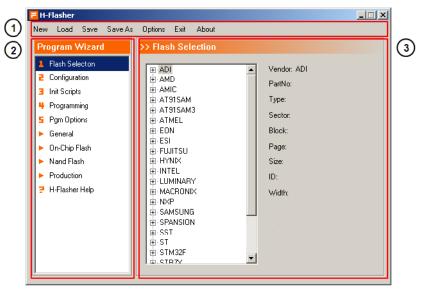


Fig 2-18 Main Window of H-Flasher

2.4.1 Меню H-Flasher

Меню H-Flasher показано на рис. 2-19.



Fig 2-19 Menu of H-Flasher

В меню определено следующее:

Load – Загрузка файла конфигурации

Save – Сохранение текущей конфигурации

SaveAs – Сохранение текущей конфигурации в другом

Options - Выбор других опций

Exit – Выход из H-Flasher

About – Информация о H-Flasher.

2.4.2 Меню лотка H-Flasher

Когда H-Flasher минимизирован, основное окно автоматически скрывается, а в системном лотке отображается лишь иконка. Основное окно может быть восстановлено левым кликом на иконке. Правым кликом на иконку открывается всплывающее меню системного лотка.



Fig 2-20 H-Flasher Tray Menu

В меню лотка определяется следующее:

Restore – Восстановить основное окно

About – Информация о H-Flasher.

Exit – Выход из H-Flasher

2.4.3 Мастер программ H-Flasher

Мастер программ содержит 5 пунктов и 1 пункт помощи. В этой секции коротко описан мастер программ.

(1) Flash Selection

Секция флеш памяти — это первый пункт в мастере программ, как показано на рис. 2-21. В этом пункте все поддерживаемые флеш чипы упорядочены по производителю. Пользователю нужно задать флеш чип. Когда чип выбран, справа будет отображаться основная информация о чипе.

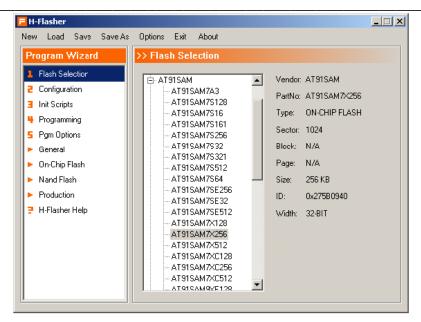


Fig 2-21 Program Wizard - Flash Selection

(2) Configuration

Конфигурирование — это второй пункт мастера (рис. 2-22). В этом пункте пользователю нужно задать информацию о базовом адресе, например, ширину в битах, стартовый адрес флеш, стартовый адрес RAM, XTAL, TCK инициализации и TCK программирования. Вся эта информация должна быть. Если входное поле информации серое, это означает, что вводить информацию не требуется. Обычно информация для on-chip флеш фиксирована.

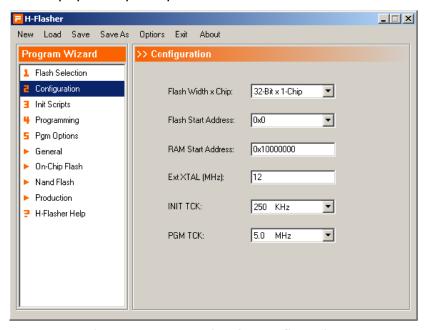


Fig 2-22 Program Wizard – Configuration

(3) Init Script

Скрипт инициализации — это третий пункт программного мастера (рис. 2-23). Пользователь может ввести любой скрипт для инициализации. Во время программирования, H-Flasher сначала исполняет предоставленные скрипты по порядку для инициализации подключенной системы. Для on-chip флеш, инициализация уже включена в флеш драйвер, поэтому дополнительных скриптов не требуется. В этом случае все кнопки для редактирования запрещены.

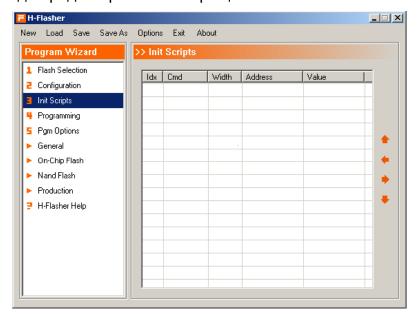


Fig 2-23 Program Wizard - Init Script

(4) Programming

Программирование — это четвёртый пункт мастера. В этом пункте пользователь может работать с подключенной флеш: сбросить её, проверить, записать/стереть, верифицировать и проверить её, если она пустая. В зависимости от типа выбранной флеш, пользователь можете увидеть различные диалоги, показанные на рис. 2-24, 2-25 и 2-26.

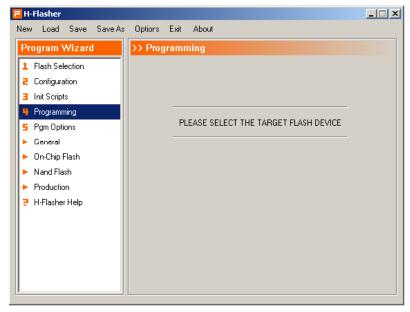


Fig 2-24 Program Wizard - Programming (No Chip Is Selected)

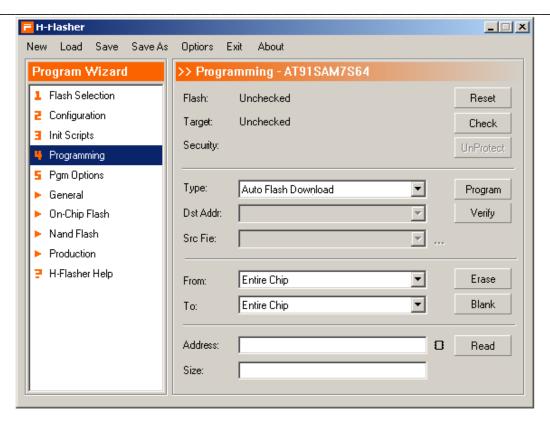


Fig 2-25 Program Wizard - Programming (On-Chip Flash or Nor Flash Is Selected)

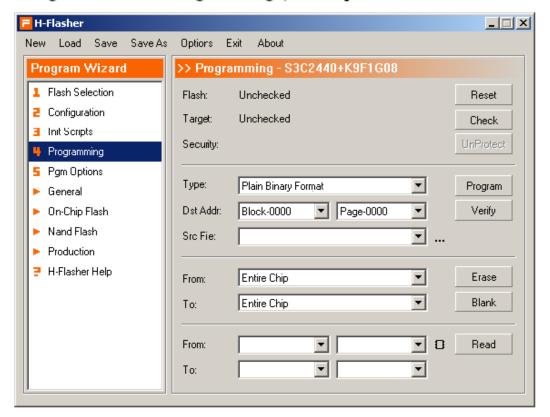


Fig 2-26 Program Wizard – Programming (Nand Flash Is Selected)

(5) Program Options

Это пятый пункт программного мастера. Как показано на следующих рисунках, пользователь может сделать установки, основанные на выборе флеш чипа.

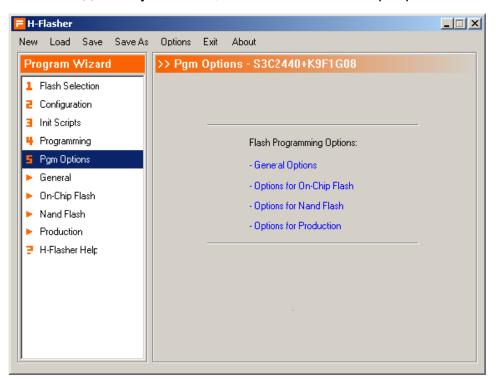


Fig 2-27 Program Wizard - Program Options

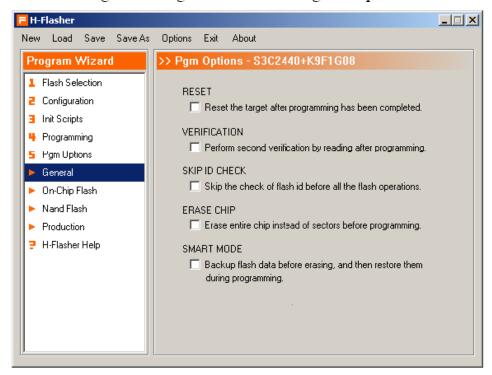


Fig 2-28 Program Wizard - General Options

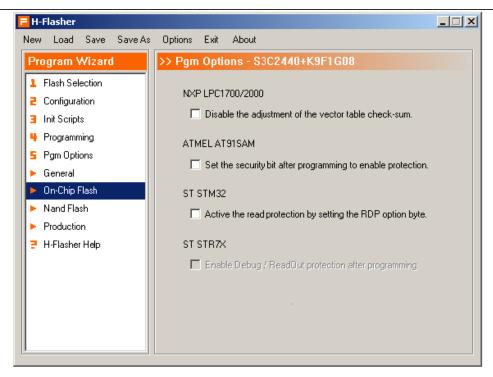


Fig 2-29 Program Wizard - On-Chip Flash Options

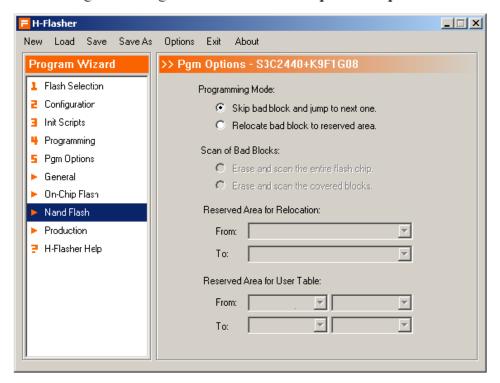


Fig 2-30 Program Wizard - Nand Flash Options

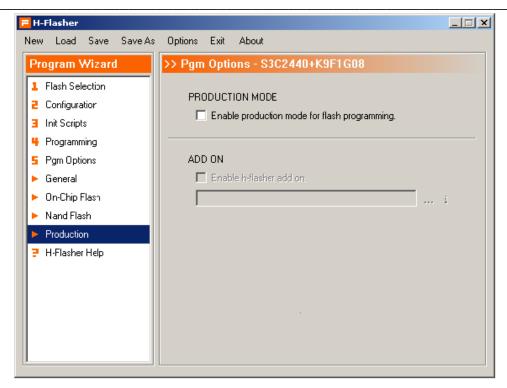


Fig 2-31 Program Wizard - Production Options

(6) Help

В мастер включена секция помощи. В ней содержится основная информация о том, как использовать H-Flasher.

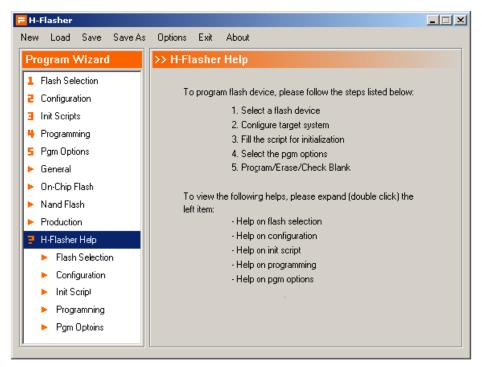


Fig 2-32 Program Wizard - Help