Импорт SDC ограничений из низкоуровневого проекта

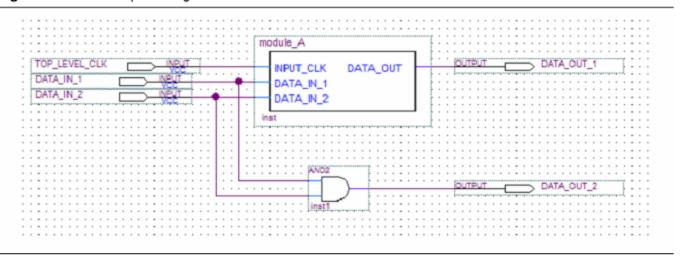
Скрипты раздела восходящего проектирования, описанные в предыдущих главах, автоматизируют процесс переноса информации и назначений из головного проекта в проекты нижнего уровня, так что низкоуровневые разработчики имеют согласованное представление об ограничениях, которые применяются к каждому проекту. Разработчики разделов нижнего уровня могут доносить новые ограничения до руководителя проекта, так что эти ограничения содержатся в заключительной редакции проекта. Команда **Импорт** может быть использована для импорта назначений из раздела проекта нижнего уровня в головной проект; однако, автоматический импорт не содержит формат SDC ограничений для временного анализатора TimeQuest.

Сохранение дополнительных временных ограничений в головном проекте должно управляться осторожно. В этой главе содержатся рекомендации для управления временными ограничениями в процессе восходящего проектирования.

Чтобы добиться отсутствия конфликтов между ограничениями руководителя проекта в головном модуле и ограничениями, добавленными разработчиком нижнего уровня, используйте два файла ограничения проекта Synopsys (.sdc) для каждого проекта нижнего уровня: один .sdc файл руководителя проекта, содержащий общие ограничения проекта, и один .sdc файл, созданный разработчиком низкоуровневого раздела, содержащий специальные ограничения для раздела.

В этой главе используется пример проекта, показанный на рисунке 2-13, чтобы проиллюстрировать эти рекомендации. Головной проект состоит из блока проекта нижнего уровня, называемого $module_A$, который является разделом проекта и разрабатывается другим разработчиком в отдельном проекте Quartus II.

Figure 2–13. Example Design to Illustrate SDC Constraints



В этом головном проекте, имеется одна настройка тактов, называемая clk, и ассоциированная с входом FPGA, называемым top_level_clk . Файл ограничений **.sdc** имеет следующее ограничение для этого такта:

```
create_clock -name {clk} -period 3.000 -waveform { 0.000 1.500 }
[get_ports {TOP_LEVEL_CLK}]
```

Создание .sdc файла с общими ограничениями для проекта

Файл .sdc с общими ограничениями для низкоуровневого проекта должен содержать все ограничения, которые не локализуются полностью в разделе нижнего уровня. Этот файл должен создаваться руководителем головного проекта. Руководитель проекта должен добиться, чтобы эти временные ограничения передавались индивидуальным владельцам разделов, и чтобы они были синтаксически корректны для всех проектов нижнего уровня. Это особенно перспективно, когда проект находится в текущих или иерархических изменениях. Руководитель проекта может использовать инструмент Генерировать скрипты раздела в восходящем проектировании, для автоматической генерации этих ограничений, как было описано в предыдущей главе.

Файл .sdc с общими ограничениями используется в проекте нижнего уровня, но не экспортируется обратно руководителю головного проекта. Разработчик проекта нижнего уровня не должен модифицировать этот файл. Если изменения требуются, то нужно связаться с руководителем проекта, чтобы он смог обновить SDC ограничения и снабдить новыми файлами всех разработчиков проектов нижнего уровня, если потребуется.

Файл .sdc должен содержать создание тактов и ограничения тактов для всех тактов, используемых в более чем одном проекте нижнего уровня. Это особенно важно, когда имеешь дело с комплексными тактовыми структурами, такими как:

- Каскадные тактовые мультиплексоры;
- Каскадные PLL;
- Множественные зависимые такты от одного тактового вывода;
- Избыточные тактовые структуры, требуемые для безопасных приложений;
- Виртуальные такты и генерируемые такты, которые используются для согласования с источником синхронного интерфейса;
- Неопределённость тактов.

Дополнительно, файл .sdc с общими ограничениями должен содержать все общие для проекта назначения временных исключений, таких как:

- Назначения мультицикла, set multicycle path;
- Назначения ложного пути, set false path;
- Назначения максимума задержки, set max delay;
- Назначения минимума задержки, set min delay.

Файл .sdc с общими ограничениями проекта должен содержать ограничения set_input_delay или set_output_delay для портов проекта нижнего уровня, поскольку это описывает внешние задержки к выбранному разделу. Если разработчик проекта нижнего уровня хочет установить эти ограничения внутри проекта нижнего уровня, то команда должна проконтролировать, чтобы имена I/O портов были идентичными в обоих проектах, так чтобы успешно импортировать назначения без каких-либо изменений.

Аналогично ограничение для пути, расположенного между границ разделов, должно содержаться в общем файле .sdc проекта, поскольку оно не локализуются полностью в одном проекте нижнего уровня.

Пример первого шага: Руководитель проекта создает файл .sdc c общими ограничениями проекта для проекта нижнего уровня

Вход чипа top_level_clk на рисунке 2-13 является входным портом $input_clk$ для $module_A$. Чтобы сделать необходимые тактовые ограничения и корректно их сохранить для проекта нижнего уровня, руководитель проекта создаёт .sdc файл с общими ограничениями проекта для $module\ A$, который содержит следующую команду:

```
create_clock -name {clk} -period 3.000 -waveform { 0.000 1.500 }
[get_ports {INPUT_CLK}]
```

Pазработчик module A включает этот .sdc в свой проект нижнего уровня.

Создание .sdc файла со специальными ограничениями для проекта

Файл .sdc со специальными ограничениями проекта должен содержать все ограничения, влияющие только на проект нижнего уровня. Например, ограничения set_false_path или set_multicycle_path для пути, полностью находящегося внутри низкоуровневого раздела, должны быть в специальном .sdc файле для раздела. Эти ограничения требуются для корректной компиляции раздела, но не требуются для описания других низкоуровневых проектов.

Файл .sdc со специальными ограничениями раздела должен разрабатываться индивидуально разработчиком раздела; это зона его ответственности, добавлять ограничения, требуемые для корректной компиляции и анализа его раздела.

Файл .sdc со специальными ограничениями раздела используется для низкоуровневого проекта и должен быть экспортирован обратно руководителю головного проекта. Руководитель проекта должен использовать специальные ограничения раздела для корректного ограничения размещения, разводки или обоих их, если логика раздела компонуется в головном модуле, и тем самым добиться аккуратного временного закрытия. Используйте следующие инструкции в файле .sdc со специальными ограничениями раздела для упрощения этих шагов экспорта/импорта:

- Создайте иерархическую переменную для этого раздела (например, $module_A_hierarchy$) и задайте ей пустую строку, поскольку раздел является головным модулем в отдельном проекте. Руководитель проекта модифицирует эту переменную для иерархии головного проекта, уменьшает влияние от передачи ограничений от иерархии проекта нижнего уровня ограничениям, применяемым в иерархии верхнего уровня. Используйте следующую команду Tcl сначала для проверки, существует ли уже переменная, определённая в проекте, так чтобы головной проект не использовал пустой иерархический путь: $if \{![info\ exists\ module\ A\ hierarchy]\}$.
- Используйте иерархическую переменную в файле .sdc со специальными ограничениями раздела в качестве приставки для назначений в проекте. Например, взамен имени отдельного блока регистра reg:inst, используйте formula formula
- Будьте внимательны с назначениями для I/O портов раздела. Главное, эти назначения должны быть определены в файле .sdc с общими ограничениями проекта, потому что интерфейс разделов относится к головному проекту. Если вы хотите установить I/O ограничения внутри проекта нижнего уровня, команда разработчиков должна будет следить за тем, что имя I/O порта одинаково в обоих проектах, так чтобы назначения успешно импортировались без каких-либо изменений.

"Настольная книга Quartus II" Том 1 Часть 1 Глава 2 Инкрементная компиляция в Quartus II для иерархических и командных проектов Перевод: Егоров А.В., 2009 г.

■ Будьте внимательны с командами *derive_clocks* и *derive_pll_clocks*. В большинстве случаев, в файле .sdc с общими ограничениями проекта уже вызываются эти команды. Поскольку эти команды влияют на весь проект, неожиданный импорт их в головной проект ведёт к возникновению проблем.

Если команда разработчиков следует этим рекомендациям, то руководитель проекта должен искусно включать файлы .**sdc** со специальными ограничениями раздела в головной проект, чтобы добавлять .**sdc** ограничениями предоставляемые разработчиками проектов нижнего уровня.

Пример второго шага: Разработчик проекта нижнего уровня создает файл .sdc со специальными ограничениями раздела

Разработчик проекта нижнего уровня компилирует проект вместе с файлом .sdc с общими ограничениями проекта и желает добавить некоторые дополнительные ограничения. В этом примере, разработчику нужно определить ложный путь от регистра reg_in_l до всех конечных его назначений в этом блоке проекта, используя символ "*" дикой карты. Эти ограничения существуют целиком внутри раздела и должны быть экспортированы в головной проект, чтобы дополнить его файлом .sdc со специальными ограничениями раздела. Сначала разработчик определяет переменную $module\ A\ hierarchy$ и использует её при записи ограничений:

```
if {![info exists module_A_hierarchy]} {
    set module_A_hierarchy ""
}
set_false_path -from [get_registers ${module_A_hierarchy}reg_in_1] -to
[get_registers ${module_A_hierarchy}*]
```

Объединение SDC файлов в головном проекте

Когда разработчики проектов нижнего уровня заканчивают свои проекты, они экспортируют результаты для руководителя головного проекта. Руководитель проекта принимает экспортируемые .qxp файлы и копирует.sdc файлы со специальными ограничениями раздела.

Чтобы установить головному файлу ограничений .sdc связь с .sdc файлами из проектов нижнего уровня, головной файл .sdc должен определить иерархическую переменную, определённую в .sdc файлах проектов нижнего уровня. Создать список переменных для каждого раздела нижнего уровня и установить каждому иерархический путь, вплоть до включения модулей разделов нижнего уровня в головной проект, до включения символа окончания иерархии "|".

Чтобы добиться того, что **.sdc** файлы используются в правильном порядке, руководитель проекта может использовать команду Tcl *Исходник* для загрузки каждого **.sdc** файла.

Пример третьего шага: Руководитель проекта выполняет окончательный временной анализ и заканчивает работу

С этими командами, файл головного проекта .sdc руководителя проекта выглядит следующим образом:

```
create_clock -name {clk} -period 3.000 -waveform { 0.000 1.500 }
[get_ports {TOP_LEVEL_CLK}]
# Include the lower-level SDC file
set module_A_hierarchy "module_A:inst|" # Note the final '|' character
source <partition-specific constraint file such as
..\module A\module A constraints>.sdc
```

Когда руководитель проекта выполняет временной анализ в головном проекте, назначение ложного пути из низкоуровневого проекта $module_A$ удаляется следующим образом: set false path -from module A:inst|reg in 1 -to module A:inst|*

"Настольная книга Quartus II" Том 1 Часть 1 Глава 2 Инкрементная компиляция в Quartus II для иерархических и командных проектов Перевод: Егоров А.В., 2009 г.

Добавление иерархического пути в виде приставки для SDC команды делает ограничение легальным в головном проекте, оно гарантирует, что дикие карты не будут влиять на узлы снаружи разделов, которым они были назначены внутри.

Следуя рекомендациям в этой главе, можно эффективно управлять распространением ограничений между разделами.