
Создание собственного драйвера устройства для HAL

В этой секции описывается, как подготовить соответствующие файлы для интегрирования драйвера вашего устройства в HAL. В секции "Интегрирование драйвера устройства в HAL" на стр. 7-17 описано правильное расположение файлов.

Заголовочные файлы и `alt_sys_init.c`

Сердцем HAL является авто генерируемый исходный файл `alt_sys_init.c`. Этот файл содержит исходный код, который использует HAL для инициализации драйверов устройств для всех поддерживаемых устройств в системе. Особенно в этом файле определяется функция `alt_sys_init()`, которая вызывается перед `main()` для инициализации пакета программ драйверов устройств, чтобы сделать их доступными для программы.

Когда вы создаёте драйвер или пакет программ, вы задаёте в Tcl скрипте, как вы хотите, чтобы функция `alt_sys_init()` вызывала ваши макросы `INSTANCE` и `INIT`. Обратитесь к секции "Разрешение программы инициализации" на стр. 7-24 за подробностями. В примере 7-4 показан отрывок из `alt_sys_init.c` файла.

В оставшейся части этой секции подразумевается, что вы знакомы с механизмом инициализации `alt_sys_init()` HAL.

Инструменты сборки программы (SBT) создают `alt_sys_init.c`, основанный на заголовочных файлах, ассоциированных с каждым драйвером устройства и пакетом программ. Для драйвера устройства, заголовочный файл должен определять макросы `<component name>_INSTANCE` и `<component name>_INIT`.

Аналогично драйверу устройства, пакет программ предлагает макрос `INSTANCE`, который однократно вызывает `alt_sys_init()`. Заголовочный файл пакета программ может дополнительно предлагать макрос `INIT`.

Example 7-4. Excerpt from an `alt_sys_init.c` File Performing Driver Initialization

```
#include "system.h"
#include "sys/alt_sys_init.h"

/*
 * device headers
 */
#include "altera_avalon_timer.h"
#include "altera_avalon_uart.h"

/*
 * Allocate the device storage
 */
ALTERA_AVALON_UART_INSTANCE( UART1, uart1 );
ALTERA_AVALON_TIMER_INSTANCE( SYCLK, sysclk );

/*
 * Initialize the devices
 */
void alt_sys_init( void )
{
    ALTERA_AVALON_UART_INIT( UART1, uart1 );
    ALTERA_AVALON_TIMER_INIT( SYCLK, sysclk );
}
```

Например, **altera_avalon_jtag_uart.h** должен определять макрос **ALTERA_AVALON_JTAG_UART_INSTANCE** и **ALTERA_AVALON_JTAG_UART_INIT**. Назначение этих макросов следующее:

- Макрос ***_INSTANCE** выполняет любую необходимую локализацию статической памяти. Для драйверов, ***_INSTANCE** вызывается один раз для каждого устройства, так чтобы память могла быть инициализирована по базовым адресам каждого устройства. Для пакета программ, ***_INSTANCE** вызывается однократно.
- Макрос ***_INIT** выполняет инициализацию драйвера устройства или пакета программ во время прогона.

В случае с драйвером устройства, оба макроса дают два входных аргумента:

- Первый аргумент, **name**, это имя элемента устройства прописными буквами.
- Второй аргумент, **dev**, это версия имени устройства строчными буквами. Аргумент, **dev**, это имя, даваемое компоненту в SOPC Builder на стадии генерации системы.

Вы можете использовать эти входные параметры для выделения специфической информации об устройстве из файла **system.h**.

Имя заголовочного файла должно быть следующим:

- Драйвер устройства: *<hardware component class>.h*. Например, если ваш драйвер предназначен для компонента **altera_avalon_uart**, имя файла должно быть **altera_avalon_uart.h**.
- Пакет программ: *<package name>.h*. Например, если вы создаёте пакет программ с помощью следующей команды:

```
create_sw_package my_sw_package
```

заголовочный файл называется **my_sw_package.h**.

За полными примерами обратитесь к любому поставляемому Altera драйверу устройств, например к драйверу JTAG UART в *<Altera installation>/ip/sopc_builder_ip/altera_avalon_jtag_uart*.

Чтобы оптимизировать время сборки проекта, не включайте заголовки периферии в **system.h**. Их нужно включать в **alt_sys_init.c**.

Исходный код драйвера устройства

В дополнении к заголовочному файлу, драйверу компонента, для объединения с BSP, может понадобиться совместимый исходный код. Этот исходный код специфический для каждого компонента, он может состоять из одного или нескольких Си файлов (или файлов на языке Ассемблера).