

Удаление ограничений и исключений

Когда использование временного анализатора Quartus II TimeQuest интерактивно, это требует зачастую удалять ограничения и исключения. В том случае, когда ограничения и исключения устаревают, или они были сделаны ошибочно, во временном анализаторе Quartus II TimeQuest имеется простой способ удалить их.

В таблице 7-24 приведён список команд, которые позволят вам удалить ограничения и исключения из проекта.

Таблица 7-24 Удаление ограничений и исключений

Опция	Описание
remove_clock [-all] [<clock list>]	Удаляет только такты, определённые в <списке тактов>, который созданы накануне. Опция -all позволяет удалить все декларированные такты.
remove_clock_groups -all	Удаляет все тактовые группы, созданные накануне. Определённые тактовые группы не могут быть удалены.
remove_clock_latency -source <targets>	Удаляет ограничение задержки тактов, для тактов, определённых <пунктом назначения>.
remove_clock_uncertainty -from <from clock> -to <to clock>	Удаляет ограничение тактовой неопределённости от <от такта> к <к такту>.
remove_input_delay <targets>	Удаляет ограничение входной задержки от <пунктов назначения>.
remove_output_delay <targets>	Удаляет ограничение выходной задержки от <пунктов назначения>.
remove_annotated_delay -all	Удаляет только аннотированную задержку, определённую командой set_annotated_delay.
reset_design	Удаляет все ограничения и исключения в проекте.