

### 3.2 Добавление файлов к проекту

Как было показано на рисунке 6, вам необходимо указать программе Quartus II, какие файлы проектов должны быть использованы в качестве составных частей текущего проекта. Чтобы просмотреть список файлов проекта *addersubtractor*, выберите **Назначения > Настройки > Файлы**, появится окно, как на рисунке 17. Другой способ сделать то же самое: **Проект > Добавить/Удалить файлы в проекте**. Если вы используете текстовый редактор Quartus II для создания файла, установите галку напротив пункта **Добавить файл к текущему проекту**, как это было описано в п. 3.1. Т.к. файл *addersubtractor.v* уже является частью проекта, то он будет отображаться на рисунке 17, иначе добавьте его к проекту.

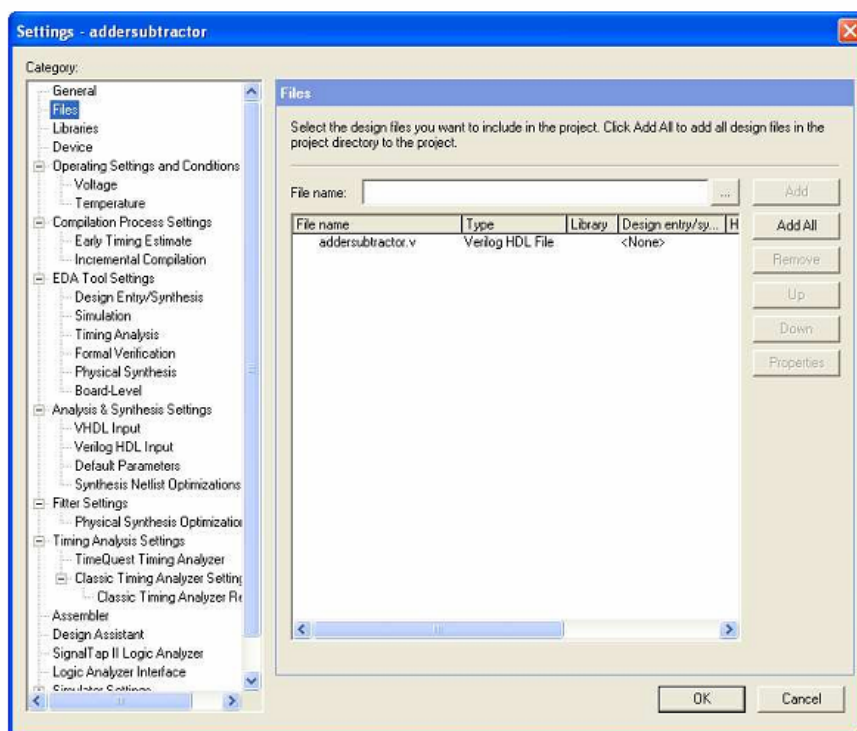


Figure 17: Settings window.

1. Если это ещё не сделано, разместите копию файла *addersubtractor.v* в директории *quartus\_tutorial* из директории *altera/81/qdesigns/vhdl\_verilog\_tutorial*, либо используйте тот файл, который был создан в текстовом редакторе.
2. Для добавления файла к проекту, кликните на кнопку "..." рядом с полем **Имя файла** на рисунке 17, чтобы получить окно, как на рисунке 18.

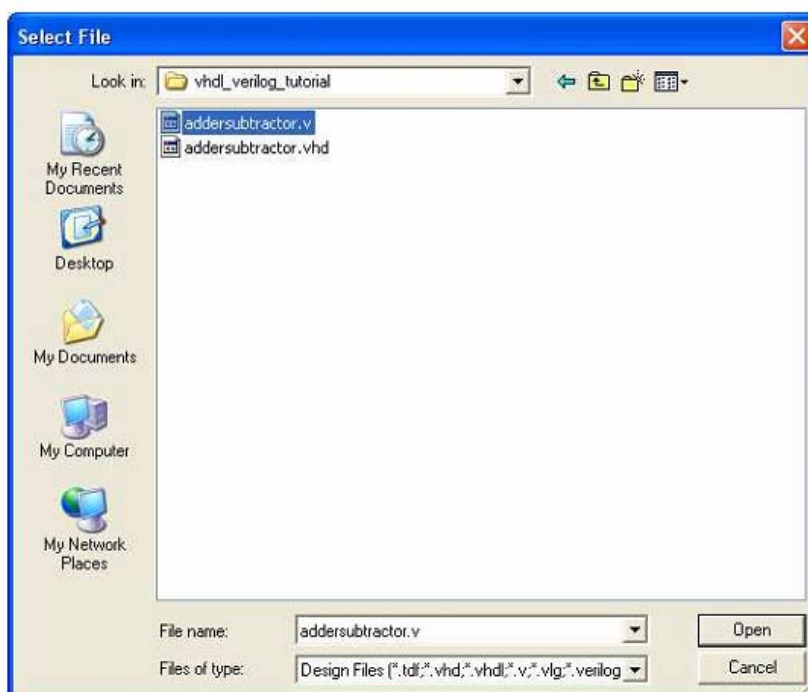


Figure 18: Select the file.

3. Выберите файл *addersubtractor.v* и кликните **Открыть**. Выбранный файл отображается в поле **Имя файла** на рисунке 17. Кликните **Добавить**, затем **ОК**, для включения файла *addersubtractor.v* в проект.

В некоторых случаях, программа Quartus II может автоматически отыскивать правильные файлы для каждого модуля проекта, снабженного описанием на Verilog, даже когда эти файлы явно не добавлены к проекту. Тем не менее, для больших проектов, состоящих из нескольких файлов, хорошим стилем разработки является обязательное добавление файлов к проекту, как это было описано выше.