

## Создание драйверов для HAL классов устройств

HAL поддерживает набор классов групповых моделей устройств. При написании драйвера устройства, как будет описано в этой секции, вы описываете для HAL элемент определённого устройства, который попадает в один из известных классов устройств. В этой секции определяется совместимый интерфейс для функций драйвера, с помощью которого HAL может получить постоянный доступ к функциям драйвера.

Классы групповых моделей устройств определены в главе "[Общее представление о слое аппаратной абстракции](#)" в настольной книге программиста под Nios II.

В следующих секциях определены API для следующих классов устройств:

- Устройства с символьным режимом
- Файловая подсистема
- Устройства DMA
- Устройства таймеры системного тактового сигнала
- Устройства таймеры временной метки
- Устройства флеш памяти
- Устройства Ethernet

В следующих секциях описано, как реализовать драйверы устройств для каждого класса устройств, и как зарегистрировать их для использования в HAL системе.

### Драйверы устройств с символьным режимом

В этой секции описывается, как создавать модуль устройства и регистрировать символьное устройство.

#### **Создание нового элемента устройства**

Чтобы сделать устройство доступным в системе как устройство с символьным режимом, его необходимо представить в качестве элемента структуры `alt_dev`. Код в примере 7-1 определяет `alt_dev` структуру.

Структура `alt_dev`, расположенная в `<Nios II EDS install path>/components/altera_hal/HAL/inc/sys/alt_dev.h`, по существу является коллекцией указателей функции. Эти функции вызываются в ответ на запрос приложения к файловой системе HAL. Например, если вы вызываете функцию `open()` с именем файла, отвечающего за это устройство, то в результате вы вызываете функцию `open()`, предоставленную в этой структуре.

#### Example 7-1. alt\_dev Structure

---

```
typedef struct {
    alt_llist    llist;      /* for internal use */
    const char*  name;
    int (*open)  (alt_fd* fd, const char* name, int flags, int mode);
    int (*close) (alt_fd* fd);
    int (*read)  (alt_fd* fd, char* ptr, int len);
    int (*write) (alt_fd* fd, const char* ptr, int len);
    int (*lseek) (alt_fd* fd, int ptr, int dir);
    int (*fstat) (alt_fd* fd, struct stat* buf);
    int (*ioctl) (alt_fd* fd, int req, void* arg);
} alt_dev;
```

---

За дополнительной информацией о функциях `open()`, `close()`, `read()`, `write()`, `lseek()`, `fstat()` и `ioctl()` обратитесь к главе ["Справка по HAL API"](#) в настольной книге программиста под Nios II.

Никакие из этих функций напрямую не модифицируют глобальный статус ошибки, `errno`. Вместо этого, возвращаемое значение есть отрицание соответствующего кода ошибки, предлагаемого в `errno.h`.

Например, функция `ioctl()` возвращает `-ENOTTY`, если она не может обработать запрос раньше, чем `errno` установится прямо в `ENOTTY`. Программы системы HAL, вызывающие эти функции, следят за тем, чтобы `errno` устанавливалось именно таким образом.

Прототипы этих функций отличаются от их эквивалента на уровне приложения в том, что каждая из них имеет аргумент входного файлового дескриптора типа `alt_fd*`, а не `int`.

Создается новая структура `alt_fd` при обращении к `open()`. Этот элемент структуры считается входным аргументом для всех вызовов функций, сделанных к ассоциированному файловому дескриптору.

В следующем коде определена структура `alt_fd`:

```
typedef struct
{
    alt_dev* dev;
    void*    priv;
    int      fd_flags;
} alt_fd;
```

где:

- `dev` – это указатель на структуру устройства, для использованного устройства.
- `fd_flags` – это значение флагов, относящихся к `open()`.

- `priv` – зарезервированный для различной реализации аргумент, определяемый драйвером. Если драйверу требуется специальное, не относящееся к HAL, значение для обслуживания каждого файла или потока, вы можете сохранить его в структуре данных и использовать поддержку указателя структуры `priv`. HAL игнорирует `priv`.

Распределите память для структуры данных в вашей функции `open()` (указатель в структуре `alt_dev`). Высвобождайте память в вашей функции `close()`.

Чтобы избежать утечки памяти, следите за тем, чтобы функция `close()` вызывалась только тогда, когда файл или поток больше не понадобятся.

Драйверу не нужно использовать все функции структуры `alt_dev`. Если некоторый указатель функции установлен на `NULL`, взамен её используется действие по умолчанию. В табл. 7-1 показаны действия по умолчанию для каждой доступной функции.

**Табл. 7-1.** Поведение по умолчанию функций `alt_dev`

Функция	Поведение по умолчанию
<code>open</code>	Если вызов <code>open()</code> не успешен, устройство имеет предыдущее сохранённое значение по вызову <code>ioctl()</code> с <code>req = TIOCEXCL</code> .
<code>close</code>	Вызывает <code>close()</code> с правильным файловым дескриптором для этого устройства, всегда успешно.
<code>read</code>	Вызов <code>read()</code> для этого устройства всегда не успешен.
<code>write</code>	Вызов <code>write()</code> для этого устройства всегда не успешен.
<code>lseek</code>	Вызов <code>lseek()</code> для этого устройства всегда не успешен.
<code>fstat</code>	Устройство идентифицирует <code>fstat</code> в качестве устройства с символьным режимом.
<code>ioctl</code>	<code>ioctl()</code> не возможно обработать без ссылки на не успешное обращение к устройству.

В дополнении к указателям функций, структура `alt_dev` содержит два других поля: `lstat` и `name`. Поле `lstat` необходимо для внутреннего использования, оно должно всегда иметь значение `ALT_LLIST_ENTRY`. Поле `name` – это место устройства в файловой системе HAL, это имя устройства, определённое в **system.h**.

### **Регистрирование символьного устройства**

После того, как вы создадите элемент структуры `alt_dev`, устройство нужно сделать доступным в системе, зарегистрировав его в HAL, и вызвав следующую функцию:

```
int alt_dev_reg (alt_dev* dev)
```

Эта функция имеет один входной аргумент, который является регистрируемой структурой устройства. При успешной регистрации, возвращаемое значение – нуль. Отрицательное возвращаемое значение означает, что устройство не зарегистрировано.

После того, как устройство зарегистрировано в файловой системе HAL, вы получаете доступ к нему через HAL API и стандартную библиотеку ANSI Си. Имя узла устройства – это имя, заданное в структуре `alt_dev`.

За дополнительной информацией обратитесь к главе "[Разработка программ с использованием слоя аппаратной абстракции](#)" в настольной книге программиста под Nios II.