

A laptop is open on a wooden desk, displaying a code editor with C# code. In the foreground, there is a small potted plant with green leaves. The background is slightly blurred, showing a window with natural light.

Работа с файловой подсистемой. Сериализация

Введение в C#

План урока

1. Знакомство с классами и объектами
2. Сериализация
3. Файловые операции

Классы и объекты

Класс - “чертеж”, по которому создаются объекты



Объект - экземпляр класса



Модификаторы доступа

- public - виден всем
- private - не виден никому

Свойства

- `get` - доступен для чтения
- `set` - доступен для записи

Чтение и запись в файл

Сериализация

1. JSON-сериализация
2. XML-сериализация
3. Бинарная сериализация

Сериализация и десериализация

Сериализация - процесс сохранения структурированной информации в файле

Десериализация - процесс восстановления структурной информации из файла

Операторы ?? и ?.

Операции с файлами и директориями