

Техническое задание на позицию Junior C# Developer в компанию Qwerty Industries

Общие сведения

Требуется создать консольный файловый менеджер начального уровня, который покрывает минимальный набор функционала по работе с файлами.

Функции и требования

1. Просмотр файловой структуры
2. Поддержка копирования файлов, каталогов
3. Поддержка удаления файлов, каталогов
4. Получение информации о размерах, системных атрибутах файла, каталога
5. Вывод файловой структуры должен быть постраничным
6. В конфигурационном файле должна быть настройка вывода количества элементов на страницу
7. При выходе должно сохраняться, последнее состояние
8. Должны быть комментарии в коде
9. Должна быть документация к проекту в формате md
10. Приложение должно обрабатывать непредвиденные ситуации (не падать)
11. При успешном выполнении предыдущих пунктов – реализовать сохранение ошибки в текстовом файле в каталоге `errors/random_name_exception.txt`
12. При успешном выполнении предыдущих пунктов – реализовать движение по истории команд (стрелочки вверх, вниз)

Команды должны **быть консольного типа**, как, например, консоль в Unix или Windows. Соответственно требуется создать парсер команд, который по минимуму использует стандартные методы по строкам.



Что требуется использовать

Стоит обратить внимание на то, что вы должны использовать по максимуму базовые знания в C#:

1. Циклы
2. Вывод на консоль
3. Сравнение
4. Массивы
5. Перечисления
6. Сериализация
7. Дессериализация
8. Функции
9. Рекурсия

10. Работы с файлами

11. Для UI использовать максимум символы из ASCII <https://theasciicode.com.ar>

Примеры

1. XTree <https://en.wikipedia.org/wiki/XTree>
2. File Commander https://en.wikipedia.org/wiki/File_Commander
3. Nnn [https://en.wikipedia.org/wiki/Nnn_\(file_manager\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Nnn_(file_manager))