

Работа с процессами

Введение в С#

Обработка исключительных ситуаций

- 1. Блок try-catch.
- 2. Oператор finally.
- 3. Стандартные исключения .NET.



Блок try-catch

```
1 try
2 {
3 int x = 10;
      int y = x / 0;
5 }
6 catch
7 {
      Console.WriteLine("Во время выполнения деления произошла ошибка");
8
10 Console.WriteLine("Продолжение выполнения программы");
```

Оператор finally

```
1 string log = string.Empty; // пустая строка - ""
 2 log += $"Начало работы приложения";
 3 try
 4 {
      int x = 10;
      int y = x / 0;
       log += $"{Environment.NewLine}Результат деления: {y}";
 8 }
 9 catch
10 {
       log += $"{Environment.NewLine}Во время выполнения деления произошла ошибка";
11
12 }
13 finally
14 {
15
       File.WriteAllText("log.txt", log);
16 }
```

Конструкция catch

```
1 try
5 catch (AddressException ex) when (ex.Code == ErrorCodes.NoAddress)
6 {
      Console.WriteLine("Здание не содержит адреса");
9 }
10 catch (AddressException ex) when (ex.Code == ErrorCodes.NoBuilding)
11 {
12
13
      Console.WriteLine("Адрес не содержит номер дома");
14 }
```

Процессы

- 1. Определение процесса.
- 2. Входные аргументы процесса.
- 3. Коды возврата.



Приложение, загруженное в память компьютера, называется процессом.

Входные аргументы процесса

```
1 static void Main(string[] args)
2 {
3      Console.WriteLine(args.Length); // 0
4 }
```

Передача аргументов в процесс

- 1. Командная строка
- 2. Visual Studio



Коды возврата

```
1 static int Main(string[] args)
2 {
3    return 22;
4 }
```

Чтение стандартного потока вывода

Запуск файла в ассоциированной программе

Получение списка процессов