



Основные сущности проекта .Net

Введение в C#

План урока

1. Конфигурация проекта .NET
2. Свойства проекта .NET
3. Дополнительные
инструменты отладки

Конфигурация проекта .NET

Целевая платформа

- x86
- Any CPU
- x64

Совместимости платформ

	32 бит	64 бит
x86	Аналогично, как Any CPU	Приложение запускается, как 32бит, совместимо с Any CPU и x86 библиотеками
Any CPU	Приложение запускается, как 32бит, совместимо с Any CPU и x86 библиотеками	Приложение запускается, как 64бит, совместимо с Any CPU и x64 библиотеками
x64	BadImageFormatException	Аналогично, как Any CPU

Создание библиотеки классов

Свойства проекта .NET

Настройки приложения

```
1
2 using System;
3
4 namespace ExampleApplication
5 {
6     class Program
7     {
8         static void Main(string[] args)
9         {
10             if (string.IsNullOrEmpty(Properties.Settings.Default.UserName))
11             {
12                 Console.WriteLine("Введите имя пользователя:");
13                 Properties.Settings.Default.UserName = Console.ReadLine();
14                 Properties.Settings.Default.Save();
15             }
16             string userName = Properties.Settings.Default.UserName;
17             string greeting = Properties.Settings.Default.Greeting;
18             Console.WriteLine($"{greeting}, {userName}!");
19         }
20     }
21 }
```


Дополнительные инструменты отладки