

ЗАДАНИЕ

Технические требования к заданию:

Игра-лабиринт

1. Создайте функцию `print_maze(maze)`, которая будет выводить текущее состояние лабиринта на экран.
2. Разработайте функцию `find_exit(maze, x, y)`, где `maze` - лабиринт, `x` и `y` - текущие координаты игрока в лабиринте.
3. Функция должна проверять, можно ли сделать шаг (не упереться в стену). Обновлять позицию игрока и помечать текущую клетку как посещенную ('-'). Проверять, достиг ли игрок выхода ('0'), и если да, то выводить сообщение о победе и завершать игру. В конце сделайте вывод за сколько шагов удалось найти выход
4. Ходы должны запрашиваться у пользователя

Пример лабиринта:

```
maze = [
    ["#", "#", "#", "#", "#", "#", "#"],
    ["#", " ", " ", " ", " ", " ", "#"],
    ["#", " ", "#", "#", "#", " ", "#"],
    ["#", " ", "#", "E", " ", " ", "#"],
    ["#", " ", "#", "#", "#", " ", "#"],
    ["#", " ", " ", " ", "#", " ", "#"],
    ["#", "#", "0", "#", "#", "#", "#"]
]
```

где E это игрок, 0 это выход.

Управление игроком можно осуществлять клавишами AWSD

```
def print_maze(maze):
    for row in maze:
        print(' '.join(row))
```

ПО: PyCharm (по желанию другое)

Формат подачи файлов: архив с файлами с расширением `.py` /файл с расширением `.py`/ссылка на гит репозиторий