

Задача 1: Перебор шагов инструкции

Ситуация: мы работаем над приложением для кухни, где повара должны выполнять шаги рецепта по одному. Нам нужно создать программу, которая помогает повару видеть текущий шаг инструкции, а после завершения всех шагов сообщает, что рецепт закончен.

Задача: создайте программу, которая:

- Использует итератор для последовательного перебора шагов рецепта.
- Выводит текущий шаг по одному с помощью `next()`.
- Обрабатывает ошибку `StopIteration`, если шаги закончились.

Задача 2: Генератор чётных чисел

Ситуация: мы хотим разработать генератор, который выводит только чётные числа в заданном диапазоне. Это полезно для экономии времени и ресурсов, когда нужны только определённые данные из большого набора.

Задача: напишите генератор `even_numbers(start, end)`, который принимает два аргумента:

- `start` — начало диапазона.
- `end` — конец диапазона. Генератор должен возвращать только чётные числа в указанном диапазоне. Ожидаемый результат: Если пользователь ввёл `start = 5` и `end = 12`, вывод: Чётные числа от 5 до 12: 6 8 10 12