

### **Задача 1. «Мини-лото»**

Напишите программу, которая:

1. Генерирует список из 6 случайных чисел от 1 до 20 (без повторов).
2. Просит пользователя ввести 6 чисел (через пробел).
3. Сравнивает, сколько чисел совпало, и выводит результат:
  - 0–1 совпадение -> «Увы, не повезло»
  - 2–3 совпадения -> «Неплохо!»
  - 4–5 совпадений -> «Очень близко!»
  - 6 совпадений → «Джекпот!»

### **Задача 2. «Перепутанные слова»**

1. Заранее создать список слов, например: ["python", "список", "цикл", "игра", "число"].
2. Программа выбирает случайное слово и перемешивает буквы.
3. Пользователь должен угадать исходное слово.
4. Если угадал – выводим «Верно!», иначе показываем правильный ответ.

### **Задача 3. «Охота за сокровищами»**

1. Создайте список из 10 элементов, где 1 элемент = «сокровище» (например, "X"), а остальные – ".".
2. Перемешайте список (сокровище в случайной позиции).
3. Пользователь вводит номер ячейки от 1 до 10.
4. Если там "X" → «Поздравляем, вы нашли сокровище!», иначе → «Пусто. Попробуйте снова.»
5. Дать пользователю 3 попытки.

#### **Задача 4. «Симулятор магазина»**

1. Есть список товаров, например:

```
products = ["яблоко", "банан", "хлеб", "молоко", "сыр"]
```

2. У пользователя пустая «корзина».
3. Программа в цикле предлагает:
  - Показать список товаров
  - Добавить товар в корзину
  - Удалить товар из корзины
  - Показать содержимое корзины
  - Выйти из программы
5. Если товара нет в списке или в корзине – обработать ошибку с try/except.