

## Задача 1: Базовый класс и инициализация

### 1: Инициализация текущих данных

- **Действие:** Создать атрибут для хранения текущего состояния данных
- **Входные параметры:** `initial_data` (опционально) - начальные данные
- **Логика:**
  - Если `initial_data` передан, преобразовать его в словарь
  - Если не передан, создать пустой словарь
- **Результат:** Атрибут `current_data` содержит начальные данные

### 2: Инициализация истории изменений

- **Действие:** Создать атрибут для хранения истории всех изменений
- **Логика:** Инициализировать пустой список `history`
- **Результат:** Атрибут `history` готов к записи изменений

### 3: Сохранение начального состояния

- **Действие:** Записать начальное состояние в историю
- **Логика:** Вызвать метод сохранения состояния с описанием "Initial state"
- **Результат:** Первая запись в истории содержит начальные данные

## Задача 2: Реализация магических методов доступа к данным

### 1: Метод `__getitem__`

- **Назначение:** Поддержка операции `obj[key]`
- **Логика:**
  1. Проверить существование ключа в `current_data`
  2. Если ключ отсутствует - вызвать `KeyError` с информацией о доступных ключах
  3. Если ключ существует - вернуть соответствующее значение
- **Особенности:** Должен работать с любыми типами ключей

## 2: Метод `__setitem__` - запись по ключу

- **Назначение:** Поддержка операции `obj[key] = value`
- **Логика:**
  1. Получить старое значение ключа (если существует)
  2. Установить новое значение в `current_data`
  3. Сохранить состояние в историю с описанием изменения
- **Описание изменения:** Формат "Set key = value (was old\_value)»

## 3: Метод `__delitem__` - удаление по ключу

- **Назначение:** Поддержка операции `del obj[key]`
- **Логика:**
  1. Проверить существование ключа
  2. Если ключ отсутствует - вызвать `KeyError`
  3. Сохранить старое значение для истории
  4. Удалить ключ из `current_data`
  5. Сохранить состояние в историю
- **Описание изменения:** Формат "Deleted key (was old\_value)"

## Задача 3: Вспомогательные магические методы

### 1: Метод `__len__`

- **Назначение:** Поддержка операции `len(obj)`
- **Логика:** Вернуть количество элементов в `current_data`

### 2: Метод `__iter__`

- **Назначение:** Поддержка итерации по объекту
- **Логика:** Вернуть итератор ключей `current_data`

### 3: Метод `__contains__`

- **Назначение:** Поддержка операции `key in obj`
- **Логика:** Проверить наличие ключа в `current_data`

### 4: Метод `__str__`

- **Назначение:** Строковое представление объекта

- **Логика:** Вернуть строку в формате "SmartDictWithHistory({current\_data})"

## **Задача 4: метод сохранения состояния**

### **1: Метод \_save\_state**

- **Назначение:** Сохранение текущего состояния в историю
- **Входные параметры:** description - описание действия
- **Логика:**
  1. Создать глубокую копию current\_data
  2. Создать запись истории с полями:
    - description: описание действия
    - data: копия данных
    - timestamp: порядковый номер изменения
  3. Добавить запись в список history

## **Задача 5: методы работы с историей**

### **1: Метод get\_history**

- **Назначение:** Получить полную историю изменений
- **Логика:** Вернуть копию списка history

### **2: Метод undo - откат изменений**

- **Назначение:** Откат на указанное количество шагов назад
- **Входные параметры:** steps - количество шагов для отката (по умолчанию 1)
- **Логика:**
  1. Проверить возможность отката (не дальше начального состояния)
  2. Вычислить индекс целевого состояния в истории
  3. Восстановить данные из истории
  4. Обрезать историю до целевого состояния
  5. Сохранить новое состояние как результат отката

### **3: Метод get\_state\_at**

- **Назначение:** Получить состояние на определенном шаге
- **Входные параметры:** timestamp - номер шага в истории

- **Логика:**
  1. Проверить корректность номера шага
  2. Вернуть копию данных на указанном шаге

#### 4: Метод `search_in_history`

- **Назначение:** Поиск истории изменений конкретного ключа
- **Входные параметры:** `key` - искомый ключ
- **Логика:**
  1. Пройти по всей истории
  2. Для каждого состояния проверить наличие ключа
  3. Собрать информацию о всех изменениях ключа
  4. Вернуть список изменений с `timestamp`, `value` и `description`
-