

Задание 1. Создание абстрактного класса для управления данными

Ситуация: мы пишем программу и вносим в неё функционал, позволяющий работать с файлами. Для этого нам нужно создать две новые структуры.

Задача — написать программу, которая создаёт абстрактный класс DataManager и два подкласса: FileDataManager и DatabaseDataManager.

Задание 2. Создание абстрактного класса для генерации отчётов

Ситуация: мы находимся в отделе разработки консалтинговой фирмы. Нам необходимо создать интерфейс для генерации и сохранения отчётов.

Задача — написать программу, которая реализует абстрактный класс ReportGenerator, определяющий интерфейс для генерации и сохранения отчётов. Подклассы должны реализовать методы для создания отчётов в различных форматах (PDF, Excel, HTML) и их сохранения.