

Создайте систему для управления заказами в ресторане, используя классы для моделирования блюд и заказов.

1. Реализуйте классы **Dish (блюдо)** и **Order (заказ)**.

Класс Dish должен содержать информацию о названии и цене блюда.

2. Класс **Order** должен хранить информацию о нескольких блюдах, которые входят в заказ.

3. Создайте несколько классов-наследников от Dish:

MainDish (основное блюдо), **Dessert (десерт)** и **Drink (напиток)**. Пусть у каждого класса будут специфические свойства (например, наличие алкоголя у напитков или вегетарианские блюда).

4. Класс Order должен уметь работать с любыми типами блюд, поддерживая добавление и удаление блюд различных типов в заказ.

5. Перегрузите оператор **+**, чтобы можно было объединять два объекта Order (суммировать заказы).

6. Перегрузите оператор **>**, чтобы сравнивать заказы по общей стоимости.