- **ЗАдача 1.** Создайте класс Airplane, который будет представлять самолет и поддерживать следующие операции:
 - 1. Сравнение типов самолетов реализуйте операцию ==, позволяющую проверять, относятся ли два самолета к одному типу.
 - 2. **Изменение количества пассажиров** реализуйте операторы +, -, +=, -=, чтобы можно было увеличивать или уменьшать число пассажиров на борту (при этом не превышая максимальную вместимость и не опускаясь ниже нуля).
 - 3. Сравнение самолетов по вместимости реализуйте операторы >, <, >=, <=, позволяющие сравнивать два самолета по их максимальному количеству пассажиров.

Задача 2. Создайте систему для управления заказами в ресторане, используя классы для моделирования блюд и заказов.

- 1. Реализуйте классы **Dish (блюдо)** и **Order (заказ)**. Класс Dish должен содержать информацию о названии и цене блюда.
- 2. Класс **Order** должен хранить информацию о нескольких блюдах, которые входят в заказ.
- 3. Создайте несколько классов-наследников от Dish: MainDish (основное блюдо), Dessert (десерт) и Drink (напиток). Пусть у каждого класса будут специфические свойства (например, наличие алкоголя у напитков или вегетарианские блюда).
- 4. Класс Order должен уметь работать с любыми типами блюд, поддерживая добавление и удаление блюд различных типов в заказ.
- 5. Перегрузите оператор +, чтобы можно было объединять два объекта Order (суммировать заказы).
- 6. Перегрузите оператор >, чтобы сравнивать заказы по общей стоимости.

Задача 3. Создайте систему, моделирующей работу больницы.

В больнице есть врачи и пациенты.. Врачи имеют специализацию (терапевт, хирург, кардиолог) и могут выполнять процедуры для пациентов. Пациенты имеют заболевания, которые лечатся с помощью соответствующих процедур.

Необходимо реализовать систему, в которой:

- 1. Врачи и пациенты наследуются от одного базового класса **Person**.
- 2. Врачи разных специализаций выполняют уникальные процедуры для пациентов.
- 3. Реализована перегрузка операторов:
 - ° Оператор > для сравнения врачей по количеству выполненных процедур.
 - Оператор + для объединения пациентов в группу.
- 4. Вывод информации о врачах, пациентах и выполненных процедурах.

1. Базовый класс Person:

- ° Атрибуты: name (имя), age (возраст).
- Метод __str__ для вывода информации о человеке.

2. Класс Patient (наследуется от Person):

- ° Дополнительный атрибут: disease (заболевание).
- ° Перегрузка оператора + для объединения пациентов в группу.

3. Kласс Doctor (наследуется от Person):

- ∘ Дополнительный атрибут: specialization (специализация).
- ^o Aтрибут procedures_performed (количество выполненных процедур).
- Метод perform_procedure(patient) для выполнения процедуры.
- Перегрузка оператора > для сравнения врачей по количеству выполненных процедур.

Классы-наследники для врачей:

- Therapist (терапевт).
- Surgeon (хирург).
- Cardiologist (кардиолог).
- Каждый класс должен переопределять метод perform_procedure() для выполнения уникальной процедуры.

5. Класс PatientGroup:

- Представляет группу пациентов.
- ° Атрибут patients (список пациентов).
- Метод __str__ для вывода информации о группе.

6. Kласс Procedure:

- Атрибуты: name (название процедуры), doctor (врач), patient (пациент).
- Метод __str__ для вывода информации о процедуре.