โจทย์พี่พีทมีลิขสิทธิ์ ห้ามนำส่วนหนึ่งส่วนใดไปดัดแปลง หรือ ใช้งานต่อ โดยเด็ดขาด

หากไม่ได้รับความอนุญาตจาก นายอัครพนธ์ วัชรพลากร (พี่พีท)

โจทย์ชุดที่หกสิบเจ็ด วันพุธที่ 1 ธันวาคม พ.ศ. 2564 จำนวน 2 ข้อ

ที่	เนื้อหา	โจทย์
1.	Strongly Connected Component จำนวน 1 ข้อ	1. ปลาใหญ่กินปลาเล็ก (FC_Feeding Frenzy)

1. เรื่อง Strongly Connected Component จำนวน 1 ข้อ

1. ปลาใหญ่กินปลาเล็ก (FC_Feeding Frenzy)

้ ที่มา: ข้อหนึ่ง Flash Contest 2017 โจทย์สำหรับติวผู้แทนศูนย์ สอวน. คอมพิวเตอร์ ม.บูรพา รุ่น 13

ทุก ๆ คนคงจะเคยเล่น หรือ เคยเห็นเกม Feeding Frenzy มาบ้างแล้ว ซึ่งเกมนี้มีถึง 2 ภาคแล้วทีเดียวเชียว ในเกมนี้คุณ จะได้รับบทเป็นปลาตัวน้อย ๆ ตัวหนึ่งซึ่งมีหน้าที่กินปลาตัวอื่น ๆ และกินตัวเอง



พีทอิโงะเป็นคนหนึ่งที่ชื่นชอบเกมนี้มาก ๆ เขารู้มาว่าในด่าน ด่านหนึ่งจะมีปลาอยู่ N ตัว แต่ละตัวแทนด้วยหมายเลข 0 ถึง N-1 พีทอิโงะมีข้อมูลอยู่ M ข้อมูลซึ่งบอกว่าปลาหมายเลข A สามารถกินปลาหมายเลข B ได้ โดยเขาเกิดความสงสัยว่าถ้าจัดกลุ่ม ปลาแต่ละตัวตามขนาดโดยให้กลุ่ม 1 มีขนาดใหญ่ที่สุด ไล่ไปจนถึงกลุ่มที่ K ซึ่งมีขนาดเล็กสุด โดยมีกฎการจัดกลุ่มของปลาดังนี้

- ปลาแต่ละตัวจะต้องมีหมายเลขของกลุ่มที่น้อยที่สุดที่เป็นไปได้โดยไม่ขัดกับกฎข้ออื่นหลังจากนี้
- เป็นไปได้ที่จะมีปลาหลาย ๆ ตัวถูกจัดอยู่ในกลุ่มหมายเลขเดียวกัน
- ถ้าปลาหมายเลข A สามารถกินปลาหมายเลข B ได้ แล้วหมายเลขกลุ่มของปลาหมายเลข A ต้องน้อยกว่าหมายเลขกลุ่ม ของปลาหมายเลข B ยกเว้นกรณีต่อไปนี้เท่านั้น
- ถ้าปลาหมายเลข A สามารถกินปลาหมายเลข B ได้ จะถือว่าปลาหมายเลข A "กินทางอ้อม" กับปลาหมายเลข B และ ปลาทุก ๆ ตัวที่ปลาหมายเลข B สามารถกินได้
- ถ้าปลาหมายเลข A "กินทางอ้อม" กับปลาหมายเลข B และ ปลาหมายเลข B "กินทางอ้อม" กับปลาหมายเลข A ปลาหมายเลข A และ ปลาหมายเลข B จะถูกจัดอยู่ในกลุ่มเดียวกัน

<u>งานของคุณ</u>

โจทย์พี่พีทมีลิขสิทธิ์ ห้ามนำส่วนหนึ่งส่วนใดไปดัดแปลง หรือ ใช้งานต่อ โดยเด็ดขาด หากไม่ได้รับความอนุญาตจาก นายอัครพนธ์ วัชรพลากร (พี่พีท)

จากกฎการจัดกลุ่มของปลาข้างต้น เพื่อให้พีทอิโงะสามารถเล่นเกมนี้อย่างมีประสิทธิภาพ จงเขียนโปรแกรมเพื่อหาว่าในแต่ ละกลุ่มจะมีปลากลุ่มละกี่ตัว และปลาตัวน้อย ๆ ของพีทอิโงะถูกจัดอยู่ในกลุ่มที่เท่าไหร่ โดยกำหนดให้หมายเลขปลาตัวน้อย ๆ ของ พีทอิโงะเป็น 0 เสมอ

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก ประกอบด้วยจำนวนเต็ม N และ M แทนจำนวนปลาในด่าน และ จำนวนข้อมูลที่พีทอิโงะมีตามลำดับ โดยที่ 1 <= N <= 5,000 และ 0 <= M <= 20,000

หลังจากนั้น M บรรทัด แต่ละบรรทัดประกอบด้วยจำนวนเต็มบวกที่ไม่ซ้ำกัน 2 จำนวน คือ A และ B ซึ่งระบุว่าปลา หมายเลข A สามารถกินปลาหมายเลข B ได้ โดยที่ 0 <= A, B <= N-1

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

บรรทัดแรก ประกอบด้วยจำนวนเต็มบวก K จำนวน โดยที่ K คือจำนวนกลุ่มที่มีทั้งหมดจากการจัดกลุ่มดังกล่าว ตัวเลขแต่ ละตัวระบุจำนวนปลาที่มีในกลุ่มต่าง ๆ ตั้งแต่กลุ่มที่ 1 จนไปถึงกลุ่มที่ K ตามลำดับ

บรรทัดที่ 2 ประกอบด้วยจำนวนเต็มบวก 1 จำนวน ระบุหมายเลขกลุ่มที่ปลาตัวน้อย ๆ ของพีทอิโงะอยู่

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
10 0	10
	1
10 2	8 2
5 6	1
0 1	
4 3	1 1 1 1
0 1	1
1 2	
2 3	
4 5	3 1
0 1	1
1 2	
2 0	
2 3	
1 3	
3 2	3
0 1	1
1 0	
4 3	1 2 1
2 1	2
2 0	
1 3	

โจทย์พี่พีทมีลิขสิทธิ์ ห้ามนำส่วนหนึ่งส่วนใดไปดัดแปลง หรือ ใช้งานต่อ โดยเด็ดขาด

หากไม่ได้รับความอนุญาตจาก นายอัครพนธ์ วัชรพลากร (พี่พีท) +++++++++++++++++