โจทย์พี่พีทมีลิขสิทธิ์ ห้ามนำส่วนหนึ่งส่วนใดไปดัดแปลง หรือ ใช้งานต่อ โดยเด็ดขาด

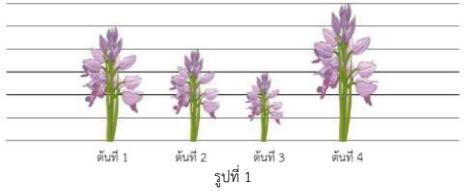
หากไม่ได้รับความอนุญาตจาก นายอัครพนธ์ วัชรพลากร (พี่พีท)

ที่	เนื้อหา	โจทย์
1.	Longest Increasing Subsequence จำนวน 4 ข้อ	1. กล้วยไม้ (Orchid TOI13)
		2. แอนเชียนพีทจัดกลุ่ม (AP_Group)
		3. ผีน้อยกินผลไม้ (PN_Fruit)
		4. งานจับมือ (48_Handshake Event)

1. เรื่อง Longest Increasing Subsequence จำนวน 4 ข้อ

1. กล้วยไม้ (Orchid TOI13)

นครปฐมเป็นจังหวัดที่มีการเพาะปลูกกล้วยไม้มากที่สุดในประเทศไทย ทางจังหวัดจึงมีโครงการจัดงานแสดงกล้วยไม้นานา พันธุ์ขึ้นที่อำเภอพุทธมณฑล จังหวัดนครปฐม ซึ่งจะจัดแสดงต้นกล้วยไม้เป็นแถวยาวเรียงต่อกันเป็นจำนวน N ต้น ต้นกล้วยไม้ที่ นำมาจัดแสดงนั้นถูกนำมาจากสวนกล้วยไม้ศาลายาและต้นกล้วยไม้แต่ละต้นอาจมีความสูงเท่ากันหรือต่างกันก็ได้ ความสูงของต้น กล้วยไม้เป็นจำนวนเต็ม โดยมีความสูงตั้งแต่ 1 หน่วยเป็นต้นไป สำหรับการจัดแสดงในตอนแรกนั้นพนักงานจัดแสดงต้นกล้วยไม้ แบบสุ่ม คือ จัดวางต้นกล้วยไม้แบบไม่มีการเรียงลำดับสูงต่ำจากทางซ้ายมือไปขวามือ ตัวอย่างการจัดแสดงในตอนแรกเป็นดังรูปที่

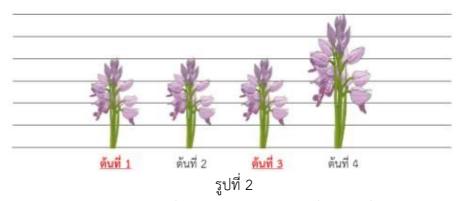


ต่อมาทางผู้จัดงานต้องการให้ต้นกล้วยไม้ที่จัดแสดงนั้นมีการเรียงลำดับความสูงของต้นกล้วยไม้จากต่ำไปสูง นั่นคือ ต้น กล้วยไม้ที่อยู่ทางซ้ายมือจะต้องมีความสูงต่ำกว่าหรือเท่ากับต้นกล้วยไม้ทางขวามือ ทั้งนี้ในการเรียงลำดับความสูงของต้นกล้วยไม้ จากต่ำไปสูงนั้น จะใช้วิธีการนำต้นกล้วยไม้ต้นใหม่ที่มีความสูงเหมาะสมไปเปลี่ยนแทนที่ต้นกล้วยไม้ต้นเดิมเพื่อทำให้การจัดแสดง ต้นกล้วยไม้นั้นเป็นการเรียงลำดับความสูงของต้นกล้วยไม้จากต่ำไปสูงตามที่ผู้จัดงานต้องการ นอกจากนี้ เพื่อให้การจัดเตรียมงาน จัดแสดงกล้วยไม้นานาพันธุ์สำเร็จเสร็จสิ้นโดยเร็ว จึงจำเป็นที่จะต้องนำต้นกล้วยไม้ต้นใหม่ที่มีความสูงเหมาะสมไปเปลี่ยนแทนที่ต้น กล้วยไม้ต้นเดิมเป็นจำนวนน้อยต้นที่สุด ในที่นี้ให้ถือว่าทางผู้จัดงานมีจำนวนต้นกล้วยไม้ต้นใหม่ที่มีความสูงหลากหลายสำหรับ เปลี่ยนแทนที่ต้นกล้วยไม้ต้นเดิมมีอยู่จำนวนไม่จำกัด

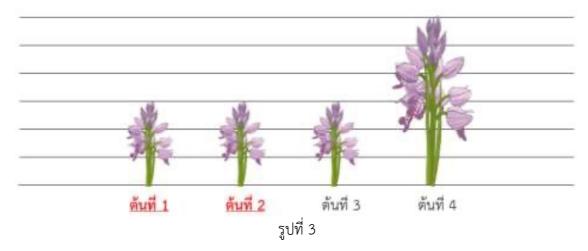
โจทย์พี่พีทมีลิขสิทธิ์ ห้ามนำส่วนหนึ่งส่วนใดไปดัดแปลง หรือ ใช้งานต่อ โดยเด็ดขาด

หากไม่ได้รับความอนุญาตจาก นายอัครพนธ์ วัชรพลากร (พี่พีท)

รูปที่ 2 และรูปที่ 3 เป็นตัวอย่างของการนำต้นกล้วยไม้ต้นใหม่ที่มีความสูงเหมาะสมจำนวนน้อยต้นที่สุดไปเปลี่ยนแทนที่ ต้นกล้วยไม้ต้นเดิมที่ถูกจัดแสดงในรูปที่ 1 แล้วทำให้การจัดแสดงต้นกล้วยไม้นั้นเป็นการเรียงลำดับความสูงของต้นกล้วยไม้จากต่ำ ไปสูง ซึ่งในที่นี้รูปที่ 2 จะเป็นการเปลี่ยนแทนที่ต้นกล้วยไม้ต้นที่ 1 และต้นที่ 3 เดิม ด้วยต้นกล้วยไม้ต้นใหม่ที่มีความสูงเหมาะสม จำนวน 2 ต้น



สำหรับรูปที่ 3 เป็นการนำต้นกล้วยไม้ต้นใหม่ที่มีความสูงเหมาะสมไปเปลี่ยนแทนที่ต้นกล้วยไม้ต้นเดิมเป็นจำนวน 2 ต้น เช่นกัน โดยเปลี่ยนแทนที่ต้นกล้วยไม้ต้นที่ 1 และต้นที่ 2



<u>งานของคุณ</u>

จงเขียนโปรแกรมที่มีประสิทธิภาพเพื่อหาจำนวนของต้นกล้วยไม้ต้นใหม่ที่มีความสูงเหมาะสมไปเปลี่ยนแทนที่ต้นกล้วยไม้ ต้นเดิมให้มีจำนวนน้อยที่สุด แล้วทำให้การจัดแสดงต้นกล้วยไม้นั้นเป็นการเรียงลำดับความสูงของต้นกล้วยไม้จากต่ำไปสูง

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

มีจำนวน N+1 บรรทัด ดังนี้

บรรทัดที่ 1 จำนวนเต็ม N ระบุจำนวนต้นกล้วยไม้ที่จัดแสดง กำหนดให้ 3 <= N <= 1,000,000

N บรรทัดต่อมา แต่ละบรรทัด มีจำนวนเต็มหนึ่งจำนวน ระบุความสูงของต้นกล้วยไม้ hi กำหนดให้ 1 <= hi <=

1,000,000 และ 1 <= i <=N

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

มีจำนวน 1 บรรทัด คือ บรรทัดที่ 1 แสดงจำนวนเต็มหนึ่งจำนวน ระบุจำนวนต้นกล้วยไม้ต้นใหม่ที่น้อยที่สุดที่นำไปเปลี่ยนแทนที่ต้น กล้วยไม้ต้นเดิม แล้วทำให้การจัดแสดงต้นกล้วยไม้เป็นการเรียงลำดับความสูงของต้นกล้วยไม้จากต่ำไปสูง

<u>ตัวอย่างที่ 1</u>

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
4	2
5	
4	
3	
6	

+++++++++++++++++

2. แอนเชียนพีทจัดกลุ่ม (AP_Group)

ที่มา: ข้อสอบท้ายค่ายสองศูนย์ ม.บูรพา รุ่น 13 ออกโดย PeaTT~

แอนเชียนพีท (Ancient Peatt: AP) จอมเวทมนตร์แห่งยุคโบราณ ผู้ช่ำชองศาสตราเวทมนตร์ ได้เปิดสำนักเวทมนตร์อยู่บน เทือกเขาหิมาลัย ประเทศธิเบต เขาเป็นคนที่มองโลกผ่านช่องจากรูกุญแจและตลอดเวลาเขาก็จะถ่างรูกุญแจให้กว้างขึ้นเพื่อ ช่วยเหลือโลกมนุษย์ เขาเป็นอาจารย์ใหญ่ที่มีศิษยานุศิษย์มาเรียนเวทมนตร์กับเขามากมาย

มีจอมเวทย์หญิงคนหนึ่งนามว่า อน หลายคนชอบเรียกเธอตามชื่อจริงว่า อน ถนัด อนเป็นจอมเวทย์หญิงที่น่ารักมาก ทั้ง เรียนเก่ง เฟรนลี่ เล่นกีฬาเก่ง เล่นดนตรีเก่ง ใจดี มีน้ำใจ สวย กวนตีนนิด ๆ ทำให้เธอเป็นที่ต้องตาของจอมเวทย์ผู้ชายหลาย ๆ คน ในสำนักเวทมนตร์ และทำให้จอมเวทผู้ชายหลายคนตกหลุมรักเธอ

อยู่มาวันหนึ่งแอนเชียนพีทต้องการจะจัดส่งจอมเวทย์ไปประลองเวทไตรภาคีที่ฮอกวอตส์ โดยสำหรับงานนี้ต้องการจอม เวทย์ผู้ชายเท่านั้น โดยมีคนมาสมัครอย่างล้นหลามเป็นจำนวน N คน แต่ทว่าจอมเวทย์ผู้ชายทั้งหมดที่มาสมัครนั้นตกหลุมรักอน หมดทุกคนเลย จอมเวทย์ผู้ชายหลายคนจึงเกิดความอิจฉาจอมเวทย์ผู้ชายคนอื่นบางคนขึ้น

ในสำนักเวทมนตร์นี้ จอมเวทย์ผู้ชายทุกคนจะมีคุณลักษณะ 2 ประการ นั่นคือ ความชื่อบื้อ si และความน่าเกลียด ki โดย จอมเวทย์ผู้ชายคนที่ i จะไม่ลงรอยกับจอมเวทย์ผู้ชายคนที่ j ก็ต่อเมื่อ si > sj และ ki > kj เพราะ j นั้นชื่อบื้อน้อยกว่าและน่าเกลียด น้อยกว่า i ทำให้รู้สึกว่าถ้าอนต้องเลือกระหว่าง i กับ j อนต้องเลือก j อย่างแน่นอน

การจัดส่งจอมเวทย์ไปประลองเวทไตรภาคีนั้นไม่ใช่เรื่องเล่น ๆ แอนเชียนพีทไม่ต้องการที่จะให้เกิดเหตุการณ์ไม่ลงรอย ระหว่างจอมเวทย์เหล่านี้ เขาจึงต้องการเลือกกลุ่มจอมเวทย์ไปประลองเวทให้จำนวนจอมเวทย์ในกลุ่มมากที่สุดและต้องไม่มีจอม เวทย์ใด ๆ ในกลุ่มนี้ไม่ลงรอยกับจอมเวทย์คนอื่น ๆ ในกลุ่ม นั่นคือ ไม่มีคู่อันดับ (i, j) ใด ๆ โดยที่ i และ j อยู่ในกลุ่ม และ si > sj และ ki > kj สังเกตว่า จอมเวทย์ที่มี si = sj แต่ ki > kj ยังคงลงรอยกัน

<u>งานของคูณ</u>

จงเขียนโปรแกรมหาจำนวนของจอมเวทย์มากที่สุดที่แอนเชียนพีทสามารถพาไปประลองเวทไตรภาคีได้ โดยที่ไม่มีจอม เวทย์ใด ๆ ในกลุ่มที่ไม่ลงรอยกัน

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก Q แทนจำนวนคำถาม โดยที่ Q ไม่เกิน 10 ในแต่ละคำถามรับข้อมูลดังนี้ บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก n ซึ่งหมายถึงจำนวนจอมเวทย์ โดยที่ n <= 10⁵

อีก n บรรทัดต่อมา รับจำนวนเต็ม si และ ki ของจอมเวทย์คนที่ i โดยที่ $0 <= si, ki <= 10^9$

10% ของชุดข้อมูลทดสอบจะมี n <= 10 และ

30% ของชุดข้อมูลทดสอบจะมี n <= 1,000

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

มีทั้งสิ้น Q บรรทัด ในแต่ละบรรทัด ให้แสดงจำนวนจอมเวทย์ในการประลองเวทมนตร์ที่มากที่สุดที่เป็นไปได้

ตัวอย่างที่ 1

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
2	2
3	5
1 3	
3 4	
2 2	
6	
3 4	
4 6	
11 3	
15 2	
7 5	
1 8	

คำอธิบายตัวอย่างที่ 1

มีทั้งสิ้น 2 คำถาม ได้แก่

คำถามแรก เลือกจอมเวทย์คนที่ 1 และ 3 รวมเป็นจำนวน 2 คน ซึ่งดีที่สุดแล้ว

คำถามที่สอง เลือกจอมเวทย์ทุกคนยกเว้นคนที่ 1 รวมเป็นจำนวน 5 คน ซึ่งดีที่สุดแล้ว

+++++++++++++++++

3. ผีน้อยกินผลไม้ (PN_Fruit)

 $\stackrel{-}{n}$ ี่มา: ข้อสอบท้ายค่ายสองคูนย์ ม.บูรพา รุ่น 16 ออกโดย PeaTT \sim

ผีน้อยซื้อผลไม้มาจำนวน N ลูกจากร้านขายของชำ ผลไม้อยู่ในแพ็คเรียงซ้อนกันเป็นกองซ้อน (stack) ในการกินนั้นจะต้อง แกะออกมา ผีน้อยจะต้องกินทุกลูกที่แกะมาพร้อมกันทันทีเพื่อรักษาความสดใหม่ ผลไม้แต่ละลูกมีตัวเลขความอร่อยเขียนไว้ บางลูก ค่าความอร่อยเป็นบวก แต่เนื่องจากผลไม้ขายแบบเหมาเช่นนี้ จึงมีหลาย ๆ ลูกที่ค่าความอร่อยเป็นลบ

ผีน้อยเลือกแพ็คผลไม้อย่างดีและทราบค่าผลรวมของตัวเลขความอร่อยของผลไม้ทุกลูกในแพ็คนั้น แต่เนื่องจากผีน้อยชอบ ผลไม้มากจึงต้องการแบ่งการกินให้ได้จำนวนรอบมากที่สุดโดยทุกรอบที่แกะผลไม้ออกมานั้นจะต้องได้ผลรวมของความอร่อยเป็น จำนวนเต็มบวก

ตัวอย่างเช่น ถ้ามีผลไม้มา 5 ลูก โดยมีค่าความอร่อยเรียงกันดังนี้ 10, -2, -30, 40 -1 ผีน้อยจะแกะผลไม้กินได้มากที่สุด 2 รอบ รอบแรกมีสองลูกคือ (10, -2) และรอบที่สองมี (-30, 40, -1) สังเกตว่าค่าความอร่อยรอบแรกคือ 8 และรอบสองคือ 9

พิจารณาอีกตัวอย่างที่ N=12 โดยมีค่าความอร่อยของผลไม้เรียงกันดังนี้ 10, -2, -10, 6, 9, 7, -5, -2, 1, 2, 3, 4 ผีน้อยจะ แกะผลไม้กินได้ 6 รอบดังนี้ (10, -2), (-10, 6, 9), (7, -5), (-2, 1, 2), (3), (4) สังเกตว่าทุกรอบผลรวมของความอร่อยของผลไม้ที่ แกะออกมานั้นจะมีค่ามากกว่าศูนย์

<u>งานของคูณ</u>

จงเขียนโปรแกรมเพื่อหาจำนวนรอบที่มากที่สุดที่ผีน้อยสามารถแกะผลไม้แสนอร่อยออกมากินได้

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก Q แทนจำนวนคำถาม โดยที่ Q ไม่เกิน 5 ในแต่ละคำถาม
บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก N แทนจำนวนผลไม้ที่ซื้อมาจากร้านขายของชำ โดยที่ N ไม่เกิน 100,000
อีก N บรรทัดต่อมา รับจำนวนเต็มระบุค่าความอร่อยของผลไม้ไล่ไปตั้งแต่ลูกแรกที่อยู่ด้านบนสุดที่สามารถแกะ ออกมารับประทานได้ไปจนถึงลูกสุดท้าย โดยค่าความอร่อยมีค่าระหว่าง -1,000,000 ถึง 1,000,000 และรับประกันว่าผลรวมของ ค่าความอร่อยทั้งหมดจะมีค่าเป็นบวก

10% ของชุดข้อมูลทดสอบ จะมี N ไม่เกิน 10 40% ของชุดข้อมูลทดสอบ จะมี N ไม่เกิน 1,000

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

มีทั้งสิ้น Q บรรทัด แต่ละบรรทัดระบุจำนวนครั้งที่มากที่สุดที่ผีน้อยสามารถแกะผลไม้ออกมารับประทานได้ โดยที่ทุกครั้ง ผลรวมของความอร่อยจะมีค่าเป็นบวก

ตัวอย่างที่ 1

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
1	2
5	
10	
-2	
-2 -30	
40	
-1	

++++++++++++++++++

4. งานจับมือ (48_Handshake Event)

เนื่องจากวง PEATT48 มีกระแสตอบรับที่ดีมาก ปรมาจารย์พีทจึงจัดงานจับมือขึ้นเพื่อที่จะไปพบปะแฟนคลับที่อยู่บนถนน โดยที่ถนนมีลักษณะเป็นเส้นตรง ปรมาจารย์พีทจะเดินทางอยู่บนถนนด้วยความเร็ว V หน่วย/วินาที

แฟนคลับคนที่ i จะมาอยู่ที่ถนนในตำแหน่ง xi ในเวลา ti ซึ่งปรมาจารย์พีทจะสามารถจับมือกับแฟนคลับได้ก็ต่อเมื่อ ปรมาจารย์พีทอยู่ที่ตำแหน่ง xi ณ เวลา ti พอดีเท่านั้น โดยที่ถ้าปรมาจารย์พีทมาถึงก่อนสามารถนั่งจิบชารอที่ตำแหน่งนั้นได้ ปรมาจารย์พีทจึงอยากจะขอให้คุณช่วยหาจำนวนของแฟนคลับที่มากสุดที่เป็นไปได้ที่วง PEATT48 สามารถไปพบได้ กำหนดตอนแรกปรมาจารย์พีทอยู่ที่ตำแหน่งไหนก็ได้ในเวลา 0 วินาที

<u>งานของคุณ</u>

จงเขียนโปรแกรมเพื่อหาจำนวนแฟนคลับที่มากที่สุดที่ปรมาจารย์พีทสามารถจับมือได้

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก จำนวนเต็มบวก Q แทนจำนวนคำถาม โดยที่ Q ไม่เกิน 10 ในแต่ละคำถาม

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก N V แทนจำนวนแฟนคลับ และ ความเร็วในการเดินทางของปรมาจารย์พีท (1 $<= N <= 10^5$, $1 <= V <= 10^6$)

อีก N บรรทัดต่อมา รับจำนวนเต็ม xi ti แทนตำแหน่งและเวลาของแฟนคลับที่มารอบนถนนคนที่ i รับประกันว่า จะไม่มีแฟนคลับที่อยู่ตำแหน่งเดียวกันในเวลาเดียวกันเด็ดขาด (0 <= xi <= 10⁸, 1 <= ti <= 10⁶)

40% ของชุดข้อมูลทดสอบ จะมี N ไม่เกิน 1,000

ข้อมูลส่งออก

มีทั้งสิ้น Q บรรทัด แต่ละบรรทัดให้แสดงจำนวนแฟนคลับที่มากที่สุดที่ปรมาจารย์พีทสามารถจับมือได้

ตัวอย่างที่ 1

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
1	3
4 1	
1 1	
1 2	
2 2	
3 3	

คำอธิบายตัวอย่างที่ 1

ในเวลาที่ 0 ให้ปรมาจารย์พีทยืนอยู่ที่ตำแหน่งที่ 0 พบว่า ปรมาจารย์พีทสามารถจับมือกับแฟนคลับได้มากที่สุด 3 คน ได้แก่ คนที่ 1. 3 และ 4 นั่นเอง

++++++++++++++++