โจทย์พี่พีทมีลิขสิทธิ์ ห้ามนำส่วนหนึ่งส่วนใดไปดัดแปลง หรือ ใช้งานต่อ โดยเด็ดขาด

หากไม่ได้รับความอนุญาตจาก นายอัครพนธ์ วัชรพลากร (พี่พีท)

โจทย์ชุดที่สี่สิบสาม วันอาทิตย์ที่ 17 ตุลาคม พ.ศ. 2564 จำนวน 4 ข้อ

ที่	เนื้อหา	โจทย์
1.	Dynamic Programming with bitmasks จำนวน 4 ข้อ	1. สวมอุปกรณ์ (Equipped)
		2. ตารางปริศนาบียูยู (BUU Puzzle)
		3. จิมมี่ บอนด์ (Jimmy Bond)
		4. พีทแบ่งสสาร (Peatt Matter)

1. เรื่อง Dynamic Programming with bitmasks จำนวน 4 ข้อ

1. สวมอุปกรณ์ (Equipped)

ที่มา: PeaTT~

พีทเทพเตรียมตัวไปตั้งแคมป์ในป่าเขาดงดิบกับเพื่อน ๆ เขาไปเดินเลือกซื้ออุปกรณ์ที่ห้างสรรพสินค้าโชว์ห่วย ในร้านมี อุปกรณ์ตั้งแคมป์ n ชิ้น ผลิตภัณฑ์ชิ้นที่ i มีราคา w_i บาท

พีทเทพต้องการอุปกรณ์เหล่านี้เพื่อใช้งานหลายอย่าง เช่น เหลาไม้ ขุดดิน ฟังเพลง เลื่อยไม้ กรองน้ำ ถลุงเหล็ก โม่แป้ง เป็น ต้น รวมการใช้งานทั้งหมดมีได้ k แบบ

พีทเทพมีข้อมูลว่าอุปกรณ์แต่ละชิ้นทำอะไรได้บ้าง โดยสำหรับอุปกรณ์ที่ i และการใช้งานที่ j ค่า p(i, j) จะระบุว่าอุปกรณ์ ดังกล่าวมีความสามารถใช้งานสำหรับงานที่ j หรือไม่ กล่าวคือ p(i, j) = 1 เมื่ออุปกรณ์ที่ i สามารถทำงาน j ได้ และ p(i, j) = 0 เมื่อ อุปกรณ์ชิ้นที่ i ทำงาน j ไม่ได้

<u>งานของคุณ</u>

จงเขียนโปรแกรมเพื่อช่วยพีทเทพเลือกเซตของอุปกรณ์ที่จะซื้อเพื่อให้สามารถใช้ทำงานได้ครบทุกงาน กล่าวคือ สำหรับการ ใช้งาน j ใด ๆ จะต้องมีอุปกรณ์ที่เลือกไปอย่างน้อย 1 อย่างที่สามารถใช้ทำงาน j ได้ นอกจากนี้ให้เลือกโดยใช้เงินน้อยที่สุดด้วย

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก มีจำนวนเต็ม n และ k โดยที่ 1 <= n <= 10,000 และ 1 <= k <= 8 อีก n บรรทัดต่อมา ในบรรทัดที่ 1+i จะมีจำนวนเต็ม k+1 จำนวน เรียงตามลำดับ ดังนี้ wi p(i, 1) p(i, 2) ... p(i, k)

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

บรรทัดเดียว เป็นจำนวนเงินที่น้อยที่สุดที่สามารถซื้อของที่ทำงานได้ครบทุกอย่าง

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
5 3	35
10 1 0 1	
30 0 1 1	
5 1 0 0	
4 0 0 1	
150 1 1 1	

โจทย์พี่พีทมีลิขสิทธิ์ ห้ามนำส่วนหนึ่งส่วนใดไปดัดแปลง หรือ ใช้งานต่อ โดยเด็ดขาด

หากไม่ได้รับความอนุญาตจาก นายอัครพนธ์ วัชรพลากร (พี่พีท)

++++++++++++++++++

2. ตารางปริศนาบียูยู (BUU Puzzle)

ตารางปริศนาบียูยูเป็นตารางขนาด 5 แถว N คอลัมน์ ในแต่ละช่องจะมีมูลค่าเป็นจำนวนเต็มที่ไม่ติดลบอยู่ นายเทพ ต้องการเลือกตัวเลขในตารางปริศนานี้เพื่อให้ได้ผลรวมของตัวเลขที่เขาเลือกมีมูลค่าสูงที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ โดยที่ตัวเลขที่เขาเลือก ทุกตัวจะต้องไม่ติดกันในสี่ทิศทาง ได้แก่ ด้านบน, ด้านล่าง, ด้านซ้าย และ ด้านขวาเสมอ

เช่น N=6 ตารางปริศนาบียูยูจะมีขนาด 5 แถว 6 คอลัมน์

1	0	0	0	0	0
0	1	1	10	1	0
1	10	0	0	5	10
0	1	1	10	0	0
1	0	0	0	1	10

1	0	0	0	0	0
0	1	1	10	1	0
1	10	0	0	5	10
0	1	1	10	0	0
1	0	0	0	1	10

1 ภาพที่ 2

ภาพที่ 1 แสดงตารางปริศนาบียูยูเริ่มต้นขนาด 5 แถว 6 คอลัมน์

ภาพที่ 2 แสดงช่องที่เทพเลือก โดยจะได้มูลค่ารวมเป็น 1+10+10+10+10+1+10 = 52 ซึ่งสูงที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้แล้ว

<u>งานของคณ</u>

จงเขียนโปรแกรมอย่างมีประสิทธิภาพเพื่อหาว่าเทพสามารถเลือกตัวเลขในตารางปริศนาบียูยูให้ได้ผลรวมของตัวเลขที่ เลือกมีมูลค่าสูงที่สุดเป็นเท่าใด?

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก แสดงจำนวนคำถาม Q โดยที่ Q ไม่เกิน 5 ในแต่ละคำถาม

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก N โดยที่ 1 <= N <= 50,000

อีก 5 บรรทัดต่อมา รับตารางปริศนาบียูยู ประกอบด้วยตัวเลขจำนวนเต็มที่มีค่าตั้งแต่ 0 จนถึง 100,000 คั่นด้วย 1 ช่องว่าง

20% ของชุดข้อมูลทดสอบ จะมีค่า N ไม่เกิน 5

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

มีทั้งสิ้น Q บรรทัด ในแต่ละบรรทัดให้แสดงผลรวมตัวเลขสูงที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ในการเลือกตัวเลขจากตารางปริศนาบียูยู

<u>ตัวอย่าง</u>

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
2	52
6	9
1 0 0 0 0 0	
0 1 1 10 1 0	
1 10 0 0 5 10	
0 1 1 10 0 0	
1 0 0 0 1 10	

โจทย์พี่พีทมีลิขสิทธิ์ ห้ามนำส่วนหนึ่งส่วนใดไปดัดแปลง หรือ ใช้งานต่อ โดยเด็ดขาด หากไม่ได้รับความอนุญาตจาก นายอัครพนธ์ วัชรพลากร (พี่พีท)

5	
1 0 0 0 1	
0 1 1 1 0	
0 1 1 1 0	
0 1 1 1 0	
1 0 0 0 1	

คำอธิบายตัวอย่างที่ 1

คำถามแรก เป็นไปตามคำอธิบายในโจทย์

คำถามที่สอง เลือกตัวเลขในแนวเส้นทแยงมุม จะได้ผลรวมเป็น 9

+++++++++++++++++

3. จิมมี่ บอนด์ (Jimmy Bond)

ที่มา: PeaTT~

ทุกคนคงจะรู้จักสายลับศูนย์ศูนย์เจ็ด เจมส์ บอนด์ ผู้โด่งดัง แต่ก็ยังไม่มีคนทราบว่าความจริงแล้ว เขาไม่ได้ปฏิบัติภารกิจ ส่วนใหญ่ด้วยตัวเขาเอง แต่เป็นลูกพี่ลูกน้องของเขา จิมมี่ บอนด์ ต่างหาก ส่วนเจมส์ บอนด์จะเป็นคนกำหนดลำดับภารกิจสำหรับ จิมมี่ บอนด์ทุกครั้งที่มีภารกิจใหม่เข้ามา ดังนั้นเขาจึงต้องการให้คุณช่วย

ทุกเดือน จะมีรายการของภารกิจเข้ามา ด้วยความอัจฉริยะและประสบการณ์ของเจมส์ เขาสามารถคาดคะเนความน่าจะ เป็นที่จิมมี่จะปฏิบัติภารกิจนั้น ๆ สำเร็จได้ เมื่อเขาลงมือปฏิบัติภารกิจนั้นเป็นลำดับที่ต่าง ๆ กันไป (ภารกิจหนึ่งอาจจะมีความน่าจะ เป็นไม่เท่ากัน เมื่อเลือกทำเป็นลำดับแรก หรือ ลำดับที่สอง หรือ ลำดับที่สาม เป็นต้น)

<u>งานของคูณ</u>

จงเขียนโปรแกรมเพื่อรับจำนวนภารกิจและความน่าจะเป็นของความสำเร็จของภารกิจต่าง ๆ และหาว่าความน่าจะเป็น สูงสุดที่จิมมี่ บอนด์จะปฏิบัติภารกิจทุกภารกิจสำเร็จเป็นเท่าใด โดยที่ความน่าจะเป็นที่จะปฏิบัติภารกิจทุกภารกิจสำเร็จคือผลคูณ ของความน่าจะเป็นของทุกภารกิจที่ปฏิบัติ

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก N (N <= 20) แทนจำนวนภารกิจที่ได้รับมอบหมาย

อีก N บรรทัดถัดมา จะประกอบด้วยจำนวนเต็ม N จำนวน คือความน่าจะเป็นที่จะปฏิบัติภารกิจ โดยในบรรทัดที่ i ตัวเลข ตัวที่ j คือความน่าจะเป็นของภารกิจที่ j เมื่อเลือกทำเป็นลำดับที่ i โดยค่านี้จะเป็นร้อยละ ซึ่งมีค่าในช่วง 0 ถึง 100

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

บรรทัดเดียว แสดงความน่าจะเป็นที่สูงที่สุดของการปฏิบัติภารกิจของจิมมี่ เป็นทศนิยมสองตำแหน่ง

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
2	50.00
100 100	
50 50	
2	25.00
0 50	

โจทย์พี่พีทมีลิขสิทธิ์ ห้ามนำส่วนหนึ่งส่วนใดไปดัดแปลง หรือ ใช้งานต่อ โดยเด็ดขาด

หากไม่ได้รับความอนุญาตจาก นายอัครพนธ์ วัชรพลากร (พี่พีท)

50 0	
3	9.10
25 60 100	
13 0 50	
12 70 90	

คำอธิบายตัวอย่างที่ 3

จิมมี่เลือกทำภารกิจที่ 3, ภารกิจที่ 1, ภารกิจที่ 2 ตามลำดับ จะได้ความน่าจะเป็นเท่ากับ 1.00 x 0.13 x 0.70 = 0.091 = 9.1% ซึ่งเป็นรูปแบบการเลือกทำภารกิจที่มากที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้แล้ว

+++++++++++++++++

4. พีทแบ่งสสาร (Peatt Matter)

ที่มา: ข้อสอบท้ายค่ายสองคัดเลือกผู้แทนศูนย์ ม.บูรพา รุ่น 12 ออกโดย PeaTT~

ต่อมาเด็กชายพีทได้หลุดเข้ามาอยู่ในโลกแห่งอะตอม โลกแห่งอะตอมประกอบด้วยสสารวิเศษทั้งสิ้น N ชิ้น (กำหนดให้ N เป็นจำนวนเต็มคู่) สสารแต่ละชิ้นจะมีประจุเป็น Ai ซึ่งค่าประจุนั้นสามารถเป็นได้ทั้งค่าบวก (มีจำนวนโปรตอนมากกว่า) หรือเป็นค่า ลบ (มีจำนวนอิเล็กตรอนมากกว่า) หรือมีค่าเป็นศูนย์ (เป็นกลางทางไฟฟ้าได้) โดยกำหนดให้ Ai เป็นจำนวนเต็มบวกที่มีค่าสัมบูรณ์ ไม่เกิน 100

เด็กชายพีทต้องการแบ่งสสารวิเศษทั้ง N ชิ้นออกเป็นสองกลุ่ม กลุ่มละ N/2 ชิ้นเท่า ๆ กับ โดยให้แต่ละกลุ่มมีผลรวมประจุ ใกล้เคียงกันมากที่สุด หรือ ต้องการให้ผลต่างของผลรวมประจุทั้งสองกลุ่มนั้นน้อยที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้

<u>งานของคุณ</u>

้ จงเขียนโปรแกรมเพื่อช่วยเด็กชายพีทแบ่งสสารวิเศษให้มีผลต่างของผลรวมประจุทั้งสองกลุ่มน้อยที่สุด

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก Q แทนจำนวนคำถาม โดยที่ Q ไม่เกิน 10 ในแต่ละคำถาม ให้รับข้อมูลดังนี้
บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก N โดยที่ 2 <= N <= 100 เมื่อ N เป็นจำนวนเต็มบวกคู่
อีก N บรรทัดต่อมา รับจำนวนเต็ม Ai แทนประจุของสสารวิเศษชิ้นที่ i โดยที่ -100 <= Ai <= 100
30% ของชุดข้อมูลทดสอบ จะมีค่า N ไม่เกิน 10

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

มีทั้งสิ้น Q บรรทัด แต่ละบรรทัดให้แสดงผลต่างของผลรวมประจุทั้งสองกลุ่มน้อยที่สุดเมื่อแบ่งสสารวิเศษทั้ง N ชิ้น ออกเป็นสองกลุ่ม กลุ่มละ N/2 ชิ้นเท่า ๆ กัน

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
2	10
2	2
100	
100	
4	
-1	

โจทย์พี่พีทมีลิขสิทธิ์ ห้ามนำส่วนหนึ่งส่วนใดไปดัดแปลง หรือ ใช้งานต่อ โดยเด็ดขาด หากไม่ได้รับความอนุญาตจาก นายอัครพนธ์ วัชรพลากร (พี่พีท)

2	
5	
10	

คำอธิบายตัวอย่างที่ 1

มีทั้งสิ้น 2 คำถาม สำหรับคำถามที่สอง ให้แบ่งเป็น {-1, 10} และ {2, 5} จะได้กลุ่มละ 9 และ 7 ตามลำดับ ทำให้ผลต่าง ประจุทั้งสองกลุ่มเป็น 2 ซึ่งน้อยที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้แล้ว

++++++++++++++++