โจทย์พี่พีทมีลิขสิทธิ์ ห้ามนำส่วนหนึ่งส่วนใดไปดัดแปลง หรือ ใช้งานต่อ โดยเด็ดขาด

หากไม่ได้รับความอนุญาตจาก นายอัครพนธ์ วัชรพลากร (พี่พีท)

โจทย์ชุดที่ 16 วันพฤหัสบดีที่ 22 กรกฎาคม พ.ศ. 2564 จำนวน 1 ข้อ

ที่	เนื้อหา	โจทย์
1	Greedy algorithm จำนวน 1 ข้อ	1. คำพีทซิลล่า (PZ_Word)

1. เรื่อง Greedy algorithm จำนวน 1 ข้อ

1. คำพีทซิลล่า (PZ_Word)

คุณจะได้รับสตริงเริ่มต้นที่ประกอบไปด้วยตัวอักษรภาษาอังกฤษตัวพิมพ์เล็ก โดยคุณสามารถดำเนินการได้ 2 อย่าง ได้แก่ ตัดตัวอักษรภาษาอังกฤษบางตัวออกจากสตริงเริ่มต้น หรือ เพิ่มตัวอักษรภาษาอังกฤษตัวที่ไม่มีอยู่ในสตริงเริ่มต้น เพิ่มเข้ามาที่ ตำแหน่งไหนก็ได้

นิยาม "คำพีทซิลล่า" (Peattzilla word) เป็นคำที่ประกอบด้วยตัวอักษรภาษาอังกฤษ a ถึง z เพียงตัว อักษรละ 1 ตัว เท่านั้น โดยคุณจะต้องเปลี่ยนสตริงเริ่มต้นให้เป็นคำพีทซิลล่า หากมีได้หลายคำ คำพีทซิลล่าจะเป็นคำที่<u>ปรากฏอยู่หน้าสุดตาม พจนานุกร</u>มภาษาอังกฤษ

จงเขียนโปรแกรมเพื่อหาคำพีทซิลล่า

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก Q แทนจำนวนคำถาม โดยที่ Q ไม่เกิน 10

อีก Q บรรทัดต่อมา ให้รับสตริงเริ่มต้นที่ประกอบไปด้วยตัวอักษรภาษาอังกฤษตัวพิมพ์เล็ก ยาวไม่เกิน 100,000 ตัวอักษร 50% ของชุดข้อมูลทดสอบ จะมีตัวอักษร a ถึง z ในสตริงเริ่มต้นครบทุกตัวแล้ว ไม่ต้องเพิ่มตัวอักษร

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

มีทั้งสิ้น Q บรรทัด แต่ละบรรทัดให้แสดงคำพีทซิลล่า

<u>ตัวอย่าง</u>

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
2	abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
abcdefghijklmnopqrstuvwxza	acdfghijklmnopqstuvberwxyz
asvbraabrere	

คำอธิบายตัวอย่างที่ 1

มี 2 คำถาม ได้แก่

คำถามแรก ตัดตัวอักษร a ตัวสุดท้ายออก และ เพิ่มตัวอักษร y (ตัวอักษรที่ไม่มีในสตริงเริ่มต้น) เพิ่มในตำแหน่งรองสุดท้าย คำถามที่สอง ตัดตัวอักษร a, b, r, e ที่ปรากฏซ้ำออกให้เหลือเพียงอย่างละหนึ่งตัวอักษร และ เพิ่มตัวอักษรที่ไม่เคยมีใน สตริงเริ่มต้นเข้าไป

+++++++++++++++++