หากไม่ได้รับความอนุญาตจาก นายอัครพนธ์ วัชรพลากร (พี่พีท)

# โจทย์ชุดที่ยี่สิบห้า วันพุธที่ 18 สิงหาคม พ.ศ. 2564 จำนวน 4 ข้อ

ที่	เนื้อหา	โจทย์
1.	Divide and Conquer algorithm จำนวน 4 ข้อ	1. มอดเลขยกกำลัง (Mod of power)
		2. ปูกระเบื้องสุดหรรษา (Funny Tile)
		3. เมทริกซ์เอกซ์โป (Matrix_Expo)
		4. ผีน้อยถอดราก (PN_FindRoot)

### 1. เรื่อง Divide and Conquer algorithm จำนวน 4 ข้อ

### 1. มอดเลขยกกำลัง (Mod of power)

์ ที่มา: ข้อสิบสาม EOIC#27 PeaTT~

จงเขียนโปรแกรมเพื่อรับค่าจำนวนเต็มบวก a b c แล้วหาค่าของ ab mod c ออกมา

#### <u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก จำนวนเต็มบวก Q แทนจำนวนคำถาม โดยที่ Q ไม่เกิน 10

อีก Q บรรทัดต่อมา รับจำนวนเต็มบวก a b c ตามลำดับ ห่างกันด้วยเว้นวรรคหนึ่งช่อง โดยที่ 1 < a, c < 32,768 และ 0 < b < 2,147,483,648

#### <u>ข้อมูลส่งออก</u>

มี Q บรรทัด แต่ละบรรทัด แสดงคำตอบของคำถามดังกล่าวตามลำดับของข้อมูลนำเข้า

#### <u>ตัวอย่าง</u>

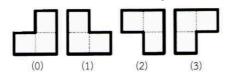
ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
2	3
2 3 5	1
2 4 5	

+++++++++++++++++

# 2. ปูกระเบื้องสุดหรรษา (Funny Tile)

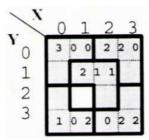
พี่พีทมีสวนสี่เหลี่ยมจัตุรัสขนาด 2<sup>k</sup> x 2<sup>k</sup> ตารางเมตรอยู่แห่งหนึ่ง โดยที่ 1 <= k <= 10 โดยกำหนดให้สวนของเขานั้น แบ่งเป็นช่อง ช่องละ 1 ตารางเมตร และให้ระบุตำแหน่งของแต่ละช่องด้วยพิกัด (x, y) โดยให้จุด (0, 0) นั้นหมายถึงจุดมุมบนซ้าย ของสวนของพี่พีท

พี่พีทต้องการปูกระเบื้องบนสวนแห่งนี้ แต่กระเบื้องของพี่พีทนั้นมีหน้าตาประหลาด กระเบื้องแต่ละแบบนั้นประกอบด้วย แผ่นหินขนาด 1 x 1 ตารางเมตรสามแผ่นต่อกันเป็นลักษณะต่าง ๆ กัน 4 รูปแบบ ในพื้นที่ขนาด 2 x 2 ตารางเมตร ดังรูปด้านล่างนี้



# หากไม่ได้รับความอนุญาตจาก นายอัครพนธ์ วัชรพลากร (พี่พีท)

พี่พีทต้องการที่จะวางกระเบื้องเหล่านี้ลงในสวนของเขาโดยไม่ให้มีแผ่นหินทับกัน แต่ทว่า ไม่ว่าพี่พีทจะพยายามอย่างไรก็ ตาม จะมีช่องว่างเหลืออยู่ 1 ตารางเมตร ที่เขาไม่สามารถวางกระเบื้องได้อยู่เสมอ ดังนั้นพี่พีทต้องการให้ช่องว่างดังกล่าวนั้นอยู่ที่ ตำแหน่ง (x<sub>0</sub>, y<sub>0</sub>)



#### <u>งานของคุณ</u>

จงเขียนโปรแกรมเพื่อช่วยพี่พีทเรียงแผ่นหินเหล่านี้ลงไปในสวนของเขา โปรแกรมของคุณจะต้องระบุคำสั่งการวางกระเบื้อง คำสั่งการวางกระเบื้องแต่ละคำสั่งนั้นใช้ตัวเลข 3 ตัว ตัวแรกเป็นรูปแบบของกระเบื้องที่ต้องการจะวางอ้างอิงจากรูปด้านบน ตัวเลข อีก 2 ตัวเป็นพิกัด (x, y) ของสวนที่เราต้องการวางมุมบนซ้ายของกระเบื้องชิ้นนั้นลงไป

รูปด้านบน แสดงตัวอย่างการวางกระเบื้องและคำสั่งของการวางกระเบื้องแต่ละแผ่นลงในสวนขนาด 2<sup>2</sup> x 2<sup>2</sup> ตารางเมตร **ข้อมูลนำเข้า** 

มีหนึ่งบรรทัด ประกอบด้วยตัวเลขสามตัว ตัวเลขตัวแรกระบุค่า  $L=2^k$  ซึ่งเป็นค่าความกว้าง (ยาว) ของสวนของพี่พีท ตัวเลขอีกสองตัวระบุถึงค่า  $x_0$  และ  $y_0$  ซึ่งเป็นพิกัดที่จะเป็นช่องว่างในสวนของพี่พีท

#### <u>ข้อมูลส่งออก</u>

บรรทัดแรก แสดงจำนวนเต็ม N แทนจำนวนของแผ่นกระเบื้อง

หลังจากนั้นอีก N บรรทัด จะเป็นคำสั่งในการวางกระเบื้อง ลำดับการวางกระเบื้องให้แสดงเรียงลำดับจากน้อยไปหามาก ตามลำดับของข้อมูลส่งออก

#### ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
4 1 2	5
	0 0 2
	1 0 2
	2 1 1
	2 2 0
	3 0 0
2 0 1	1
	2 0 0

+++++++++++++++++

# 3. เมทริกซ์เอกซ์โป (Matrix\_Expo)

ที่มา: ข้อสิบห้า EOIC#51 PeaTT~

น้อง ๆ คงเคยหาค่าของ  $a^b$  mod c ไปกันแล้ว ในข้อนี้พี่ก็จะให้น้องหาค่าของ  $A^b$  mod c เช่นกัน เมื่อ A เป็นเมทริกซ์ จัตุรัสขนาด  $N \times N$  มิติ โดยที่ N <= 5

# หากไม่ได้รับความอนุญาตจาก นายอัครพนธ์ วัชรพลากร (พี่พีท)

#### <u>งานของคูณ</u>

จงเขียนโปรแกรมเพื่อตอบคำถามตามที่โจทย์บอก

#### <u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก N แทนขนาดของเมทริกซ์ โดยที่ N ไม่เกิน 5

อีก N บรรทัดต่อมา รับจำนวนเต็มบวก  $a_{ij}$  N จำนวน (1 <=  $a_{ij}$  <= 100,000) โดย  $a_{ij}$  เป็นค่าในเมทริกซ์ A แถวที่ i คอลัมน์ที่ j

บรรทัดสุดท้าย รับจำนวนเต็ม b, c โดยที่ 0 <= b <=  $10^{18}$  และ 1 <= c <=  $10^9$ 

### <u>ข้อมูลส่งออก</u>

มี N บรรทัด แต่ละบรรทัดมี N ตัว แสดงค่า  $a_{ij}$  mod c เมื่อ  $a_{ij}$  นี้เป็นค่าในเมทริกซ์  $A^b$ 

#### ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
2	93 88
5 8	31 4
21 6	
2 100	

+++++++++++++++++

## 4. ผีน้อยถอดราก (PN\_FindRoot)

กาลครั้งหนึ่งนานมาแล้ว มีผีน้อยได้แอบไปเป็นแรงงานในประเทศเกาหลีใต้แบบผิดกฎหมาย เพื่อไปเป็นครูคณิตศาสตร์ ผี น้อยชื่นชอบสมการเป็นชีวิตจิตใจ โดยเฉพาะสมการที่มีตัวเลข รูทสอง และ รูทสาม เริ่มต้นผีน้อยมีสมการดังนี้

$$(a + b\sqrt{2} + c\sqrt{3})^n = d + e\sqrt{2} + f\sqrt{3} + g\sqrt{6}$$

โดยผีน้อยจะกำหนดตัวเลข a, b, c, n และ k มาให้ เขาอยากจะทราบค่าของ d, e, f, g โดยให้ตอบในรูปเศษจากการหาร ด้วยจำนวนเต็มบวก k

#### <u>งานของคุณ</u>

จงเขียนโปรแกรมเพื่อช่วยผีน้อยหาค่าของ d, e, f, g ตามที่โจทย์กำหนด

### <u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก Q แทน จำนวนคำถาม โดยที่ Q ไม่เกิน 10 ในแต่ละคำถาม

บรรทัดเดียว รับจำนวนเต็มบวก a b c n k ตามลำดับ โดยที่ a, b, c, k ไม่เกิน 100 และ n ไม่เกิน 1,000,000,000 30% ของชุดข้อมูลทดสอบ จะมี n ไม่เกิน 20 และ a = b = c = 1

### <u>ข้อมูลส่งออก</u>

มีทั้งสิ้น Q บรรทัด แต่ละบรรทัดให้ตอบค่าเศษจากการหาร d e f g ด้วย k ตามลำดับ ห่างกันหนึ่งช่องว่าง

#### ตัวอย่าง

# หากไม่ได้รับความอนุญาตจาก นายอัครพนธ์ วัชรพลากร (พี่พีท)

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
1	6 2 2 2
1 1 1 2 10	

#### คำอธิบายตัวอย่างที่ 1

มี 1 คำถาม ได้แก่ a = b = c = 1, n = 2, k = 10 เป็นดังนี้

$$(1 + \sqrt{2} + \sqrt{3})^2 = 6 + 2\sqrt{2} + 2\sqrt{3} + 2\sqrt{6}$$

จึงตอบว่าเศษจากการหารด้วย 10 เป็น 6, 2, 2, 2 ตามลำดับ นั่นเอง

++++++++++++++++