โจทย์พี่พีทมีลิขสิทธิ์ ห้ามนำส่วนหนึ่งส่วนใดไปดัดแปลง หรือ ใช้งานต่อ โดยเด็ดขาด

หากไม่ได้รับความอนุญาตจาก นายอัครพนธ์ วัชรพลากร (พี่พีท)

โจทย์ชุดที่ 66 วันอังคารที่ 30 พฤศจิกายน พ.ศ. 2564 จำนวน 2 ข้อ

ที่	เนื้อหา	โจทย์
1.	Strongly Connected Component จำนวน 2 ข้อ	1. ฝึกโกสรชุ (Q_Kosaraju)
		2. ฝึกทาร์จัน (Q_SCC Trajan)

1. เรื่อง Strongly Connected Component จำนวน 2 ข้อ

1. ฝึกโกสรชุ (Q_Kosaraju)

ที่มา: โจทย์ใหม่ PeaTT~ โจทย์สำหรับติวผู้แทนศูนย์ สอวน. คอมพิวเตอร์ ม.บูรพา รุ่น 17
คุณต้องการฝึกอัลกอริทึมส่วนประกอบที่เชื่อมกันแบบเข้ม (Strongly Connected Component)
จงใช้ความรู้เรื่อง ขั้นตอนวิธีของโกสรซุ (Kosaraju's algorithm) ที่เรียนกับพี่พีทเพื่อแก้ไขปัญหาข้อนี้
อาณาจักรพีทแลนด์มีเมืองทั้งสิ้น N เมือง เชื่อมกันด้วย<u>ถนนทางเดียว</u>ทั้งสิ้น M สาย ถนนแต่ละสายจะเชื่อมจากเมืองหนึ่งไป ยังอีกเมืองหนึ่ง เมือง A และ เมือง B จะเป็นเมืองคู่ค้าก็ต่อเมื่อ เมือง A สามารถเดินทางไปยังเมือง B ได้ และ เมือง B สามารถ เดินทางไปยังเมือง A ได้

<u>งานของคุณ</u>

จงเขียนโปรแกรมที่มีประสิทธิภาพเพื่อตรวจสอบว่าเมือง A และ เมือง B เป็นเมืองคู่ค้าหรือไม่? โดยตอบทั้งสิ้น K คำถาม ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก N M Q ตามลำดับห่างกันหนึ่งช่องว่าง โดยที่ 1 <= N <= 100,000 และ 1 <= M <= 200,000 และ 1 <= K <= 100,000

N บรรทัดต่อมา ให้รับโครงข่ายถนน ในแต่ละบรรทัดรับจำนวนเต็ม Di แล้วตามด้วยจำนวนเต็มอีก Di จำนวน เพื่อระบุว่า เมือง i จะมีถนนทางเดียวไปยังเมืองใดบ้าง (1 <= i <= N) รับประกันว่าผลรวม Di ทั้ง N บรรทัดจะรวมกันได้เท่ากับ M

K บรรทัดต่อมา แต่ละบรรทัดรับจำนวนเต็มบวกสองจำนวน A B แทนเมืองที่ต้องการจะถาม (1 <= A, B <= N)

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

มีทั้งสิ้น K บรรทัด แต่ละบรรทัดหากเป็นเมืองคู่ค้าให้ตอบว่า yes หากไม่ใช่ให้ตอบว่า no

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
4 4 2	yes
2 2 4	no
1 3	
1 1	
0	
3 1	
1 4	

++++++++++++++++

โจทย์พี่พีทมีลิขสิทธิ์ ห้ามนำส่วนหนึ่งส่วนใดไปดัดแปลง หรือ ใช้งานต่อ โดยเด็ดขาด หากไม่ได้รับความอนุญาตจาก นายอัครพนธ์ วัชรพลากร (พี่พีท)

2. ฝึกทาร์จัน (Q_SCC Trajan)

ที่มา: โจทย์ใหม่ PeaTT~ โจทย์สำหรับติวผู้แทนศูนย์ สอวน. คอมพิวเตอร์ ม.บูรพา รุ่น 17
คุณต้องการฝึกอัลกอริทึมส่วนประกอบที่เชื่อมกันแบบเข้ม (Strongly Connected Component)
จงใช้ความรู้เรื่อง ขั้นตอนวิธีของทาร์จัน (Tarjan's algorithm) ที่เรียนกับพี่พีทเพื่อแก้ไขปัญหาข้อนี้
อาณาจักรพีทแลนด์มีเมืองทั้งสิ้น N เมือง เชื่อมกันด้วยถนนทางเดียวทั้งสิ้น M สาย ถนนแต่ละสายจะเชื่อมจากเมืองหนึ่งไป
ยังอีกเมืองหนึ่ง เมือง A และ เมือง B จะเป็นเมืองคู่ค้าก็ต่อเมื่อ เมือง A สามารถเดินทางไปยังเมือง B ได้ และ เมือง B สามารถเดินทางไปยังเมือง A ได้

<u>งานของคุณ</u>

จงเขียนโปรแกรมที่มีประสิทธิภาพเพื่อตรวจสอบว่าเมือง A และ เมือง B เป็นเมืองคู่ค้าหรือไม่? โดยตอบทั้งสิ้น K คำถาม ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก N M Q ตามลำดับห่างกันหนึ่งช่องว่าง โดยที่ 1 <= N <= 100,000 และ 1 <= M <= 200,000 และ 1 <= K <= 100,000

N บรรทัดต่อมา ให้รับโครงข่ายถนน ในแต่ละบรรทัดรับจำนวนเต็ม Di แล้วตามด้วยจำนวนเต็มอีก Di จำนวน เพื่อระบุว่า เมือง i จะมีถนนทางเดียวไปยังเมืองใดบ้าง (1 <= i <= N) รับประกันว่าผลรวม Di ทั้ง N บรรทัดจะรวมกันได้เท่ากับ M

K บรรทัดต่อมา แต่ละบรรทัดรับจำนวนเต็มบวกสองจำนวน A B แทนเมืองที่ต้องการจะถาม (1 <= A, B <= N)

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

มีทั้งสิ้น K บรรทัด แต่ละบรรทัดหากเป็นเมืองคู่ค้าให้ตอบว่า yes หากไม่ใช่ให้ตอบว่า no

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
4 4 2	yes
2 2 4	no
1 3	
1 1	
0	
3 1	
1 4	

+++++++++++++++++