โจทย์พี่พีทมีลิขสิทธิ์ ห้ามนำส่วนหนึ่งส่วนใดไปดัดแปลง หรือ ใช้งานต่อ โดยเด็ดขาด

หากไม่ได้รับความอนุญาตจาก นายอัครพนธ์ วัชรพลากร (พี่พีท)

โจทย์ชุดที่สี่สิบห้า วันพฤหัสบดีที่ 21 ตุลาคม พ.ศ. 2564 จำนวน 1 ข้อ

ที่	เนื้อหา	โจทย์
1.	Dynamic Programming with bitmasks จำนวน 1 ข้อ	1. แอนเชียนพีทประชุมเวทมนตร์ (AP_Convoke)

1. เรื่อง Dynamic Programming with bitmasks จำนวน 1 ข้อ

1. แอนเชียนพีทประชุมเวทมนตร์ (AP_Convoke)

โลกเวทมนตร์มีทั้งสิ้น N เมือง เรียกว่าเมืองที่ 1 ถึง เมืองที่ N และ มีถนนเชื่อมระหว่างเมืองทั้งสิ้น M เส้น ถนนดังกล่าว เป็นถนนแบบสองทาง และมีค่าน้ำหนัก W หน่วย

เริ่มต้นแอนเชียนพีทอยู่ที่สำนักเวทมนตร์ ณ เมืองที่ 1 เขาต้องการเดินทางไปประชุมเวทมนตร์ที่สภาเวทมนตร์ซึ่งตั้งอยู่ใน เมืองที่ N แต่แอนเชียนพีทจะต้องเดินทางไปรับเพื่อนของเขาทั้งสิ้น K คน ซึ่งอยู่ทั้งสิ้น K เมือง แอนเชียนพีทสามารถไปรับเพื่อนคน ไหนก่อนหลังก็ได้ แต่ต้องรับเพื่อนให้ครบทั้ง K คน

<u>งานของคุณ</u>

จงเขียนโปรแกรมเพื่อช่วยแอนเชียนพีทหาระยะทางเดินทางรวมที่สั้นที่สุดในการเดินทางจากสำนักเวทมนตร์ไปยังสภาเวท มนตร์โดยผ่านเมืองทั้ง K เมืองที่กำหนดให้

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก N M K ตามลำดับห่างกันหนึ่งช่องว่าง โดยที่ 2 <= N <= 200, 1 <= M <= 10,000 และ 1 <= K <= 15

บรรทัดที่สอง รับจำนวนเต็ม K จำนวน แทนหมายเลขเมืองที่เพื่อนของแอนเชียนพีทอยู่ โดยจะไม่มีเมืองที่ 1 หรือ เมืองที่ N รวมอยู่ในเมืองเหล่านี้ด้วย

บรรทัดที่ 3 ถึง M+2 รับจำนวนเต็มบวก A B W ตามลำดับ แทนถนนแบบสองทางเชื่อมระหว่างเมือง A และ เมือง B ซึ่งมี ค่าน้ำหนัก W โดยที่ 1 <= A, B <= N และ 1 <= W <= 100

60% ของชุดข้อมูลทดสอบ จะมีค่า K ไม่เกิน 10

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

บรรทัดเดียว ให้แสดงระยะทางที่สั้นที่สุดตามเงื่อนไขดังกล่าว รับประกันว่าในทุกชุดข้อมูลทดสอบของข้อนี้จะมีวิธีที่แอน เชียนพีทสามารถเดินทางจากเมืองที่ 1 ไปยังเมืองที่ N โดยผ่านเมืองทั้งสิ้น K เมืองนี้ได้อย่างแน่นอน

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
7 10 1	4
4	
1 2 1	
1 3 2	
4 1 2	

โจทย์พี่พีทมีลิขสิทธิ์ ห้ามนำส่วนหนึ่งส่วนใดไปดัดแปลง หรือ ใช้งานต่อ โดยเด็ดขาด

หากไม่ได้รับความอนุญาตจาก นายอัครพนธ์ วัชรพลากร (พี่พีท)

2 4 2	
3 4 1	
4 5 1	
4 6 3	
5 7 1	
7 6 2	
4 7 4	
7 10 2	8
3 6	
1 2 1	
1 3 2	
4 1 2	
2 4 2	
3 4 1	
4 5 1	
4 6 3	
5 7 1	
7 6 2	
4 7 4	

+++++++++++++++++