### โจทย์พี่พีทมีลิขสิทธิ์ ห้ามนำส่วนหนึ่งส่วนใดไปดัดแปลง หรือ ใช้งานต่อ โดยเด็ดขาด

### หากไม่ได้รับความอนุญาตจาก นายอัครพนธ์ วัชรพลากร (พี่พีท)

# โจทย์ชุดที่ 55 วันจันทร์ที่ 15 พฤศจิกายน พ.ศ. 2564 จำนวน 2 ข้อ

ที่	เนื้อหา	โจทย์
1.	String Matching Algorithm จำนวน 2 ข้อ	1. ฝึกนูธ-มอร์ริส-แพรตต์ (Q_KMP)
		2. สวิตซ์เวลา (Timer switch TOI13)

# 1. เรื่อง String Matching Algorithm จำนวน 2 ข้อ

# 1. ฝึกนูธ-มอร์ริส-แพรตต์ (Q\_KMP)

์ ที่มา: โจทย์ใหม่ PeaTT~ โจทย์สำหรับติวผู้แทนคูนย์ สอวน. คอมพิวเตอร์ ม.บูรพา รุ่น 17

คุณต้องการฝึกอัลกอริทึมในการจับคู่สตริง (String Matching Algorithm)

จงใช้ความรู้เรื่อง นูธ-มอร์ริส-แพรตต์ (Knuth-Morris-Pratt Algorithms หรือ KMP algorithm) ที่เรียนกับพี่พีทเพื่อแก้ไข ปัญหาข้อนี้

พี่พีทมีสตริงคำตั้งต้น (Text) ที่ประกอบด้วยตัวอักษรภาษาอังกฤษตัวพิมพ์เล็กและตัวเลข ยาว N ตัว และ มีคำค้นหา (Pattern) ที่ประกอบด้วยตัวอักษรภาษาอังกฤษตัวพิมพ์เล็กและตัวเลข ยาว M ตัว พี่พีทต้องการทราบว่ามีสตริง Pattern อยู่ใน สตริง Text หรือไม่?

#### <u>งานของคุณ</u>

จงเขียนโปรแกรมที่มีประสิทธิภาพเพื่อหาว่ามีสตริง Pattern อยู่ในสตริง Text หรือไม่?

#### <u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก รับสตริง Text ยาว N ตัวอักขระ โดยที่ 1 <= N <= 1,000,000 บรรทัดที่สอง รับสตริง Pattern ยาว M ตัวอักขระ โดยที่ M <= N

#### <u>ข้อมูลส่งออก</u>

บรรทัดเดียว หากพบสตริง Pattern ในสตริง Text ให้ตอบว่า Lucky แต่หากไม่พบให้ตอบว่า Unlucky

#### ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
peatthandsome peatt	Lucky
peatt12345 peatt2	Unlucky

+++++++++++++++++

### 2. สวิตช์เวลา (Timer switch TOI13)

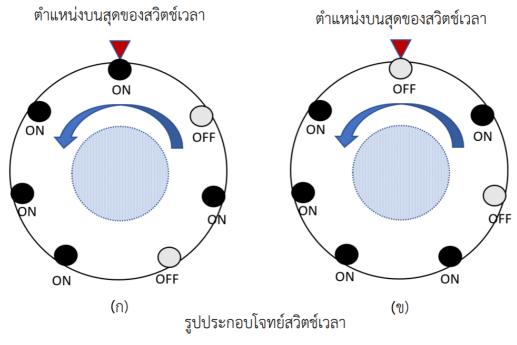
. ที่มา: ข้อสอบโอลิมปิกวิชาการระดับชาติครั้งที่ 13 ณ ศูนย์ สอวน. โรงเรียนมหิดลวิทยานุสรณ์

สวิตช์เวลามีลักษณะเป็นวงกลม โดยที่ รอบ ๆ สวิตช์เวลาดังกล่าว มีสวิตช์ย่อย (sub-switch) เพื่อใช้ในการเปิดปิดอุปกรณ์ หลักการทำงานของสวิตช์เวลาคือ ถ้ามีการทำงานแล้วตัวสวิตช์เวลาจะหมุนทวนเข็มนาฬิกาไปเรื่อย ๆ ตามหน่วยเวลา เมื่อเวลาผ่าน

### โจทย์พี่พีทมีลิขสิทธิ์ ห้ามนำส่วนหนึ่งส่วนใดไปดัดแปลง หรือ ใช้งานต่อ โดยเด็ดขาด

### หากไม่ได้รับความอนุญาตจาก นายอัครพนธ์ วัชรพลากร (พี่พีท)

ไป 1 หน่วยเวลา ตำแหน่งบนสุดของสวิตช์เวลาจะชี้ไปยังสวิตช์ย่อยถัดไป และเมื่อตำแหน่งบนสุดของสวิตช์เวลาเจอสวิตช์ย่อยเปิด (ON) จะอนุญาตให้อุปกรณ์ที่เชื่อมต่อกับสวิตช์เวลาทำงาน แต่ถ้าเจอสวิตช์ย่อยปิด (OFF) จะไม่อนุญาตให้อุปกรณ์ที่เชื่อมต่อทำงาน เพื่อความสะดวกในการอธิบายรูปแบบของสวิตช์เวลา จะใช้สายอักขระบิตแทนสวิตช์เวลาโดยให้บิตแรกแทนสวิตช์ย่อยของสวิตช์ เวลาที่อยู่ตำแหน่งบนสุด และบิตที่สองแทนสวิตช์ย่อยของสวิตช์เวลาที่อยู่ตำแหน่งถัดไปนับตามเข็มนาหิกา และบิตอื่น ๆ แทน สวิตช์ย่อยของเวลาไปเรื่อย ๆ นับตามเข็มนาหิกาจนถึงสวิตช์ย่อยสุดท้ายซึ่งเป็นสวิตช์ย่อยที่อยู่ติดกับสวิตช์ย่อยแรก สำหรับสวิตช์ ย่อยที่มีสถานะเปิด (ON) จะแสดงโดยใช้บิต "1" และสวิตช์ย่อยที่มีสถานะปิด (OFF) จะแสดงโดยใช้บิต "0"



- (ก) สวิตช์เวลาตั้งต้นซึ่งมีสวิตช์ย่อยทั้งหมด 7 ตัว และจากรูปดังกล่าวจะแทนด้วยสายอักขระบิต 1010111
- (ข) สวิตช์เวลาเมื่อเวลาผ่านไป 1 หน่วย และจากรูปดังกล่าวจะแทนด้วยสายอักขระบิต **0101111** จากตัวอย่างข้างต้นพบว่าเมื่อเวลาผ่านไป 7 หน่วย สวิตช์เวลาจะกลับมามีรูปแบบเหมือนสวิตช์เวลาตั้งต้น

#### <u>งานของคุณ</u>

จงเขียนโปรแกรมที่มีประสิทธิภาพเพื่อหาจำนวนหน่วยเวลาที่น้อยที่สุด เมื่อปล่อยให้สวิตช์เวลาทำงานแล้ว สวิตช์เวลาจะ กลับมามีรูปแบบเหมือนสวิตช์เวลาตั้งต้น

#### <u>ข้อมูลนำเข้า</u>

มีจำนวน 2 บรรทัด ดังนี้

บรรทัดที่ 1 จำนวนเต็มบวกหนึ่งจำนวน คือ N ระบุขนาดของสายอักขระบิต กำหนดให้ 2 <= N <= 5,000,000 บรรทัดที่สอง สายอักขระบิตขนาด N ตัวอักขระ ในที่นี้ สายอักขระบิต คือ สายอักขระที่ประกอบด้วยตัวอักขระ '0' หรือ '1' เท่านั้น

#### <u>ข้อมูลส่งออก</u>

มีจำนวน 1 บรรทัด คือ

บรรทัดที่ 1 แสดงจำนวนเต็มบวกหนึ่งจำนวน ระบุหน่วยเวลาที่น้อยที่สุด เมื่อปล่อยให้สวิตช์เวลาทำงาน แล้วสวิตช์เวลาจะ กลับมามีรูปแบบเหมือนสวิตช์เวลาตั้งต้น

#### ตัวอย่าง

# โจทย์พี่พีทมีลิขสิทธิ์ ห้ามนำส่วนหนึ่งส่วนใดไปดัดแปลง หรือ ใช้งานต่อ โดยเด็ดขาด

# หากไม่ได้รับความอนุญาตจาก นายอัครพนธ์ วัชรพลากร (พี่พีท)

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
10	2
1010101010	
5	0
00000	

+++++++++++++++++