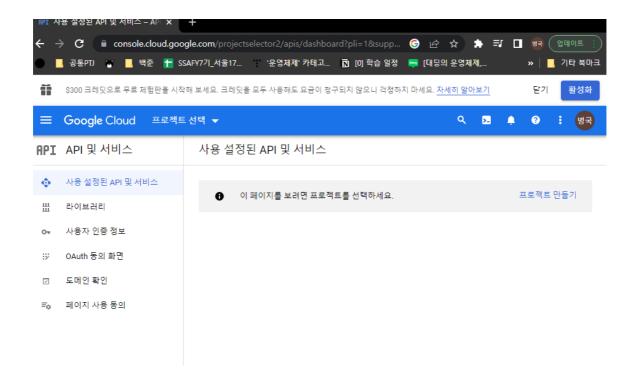
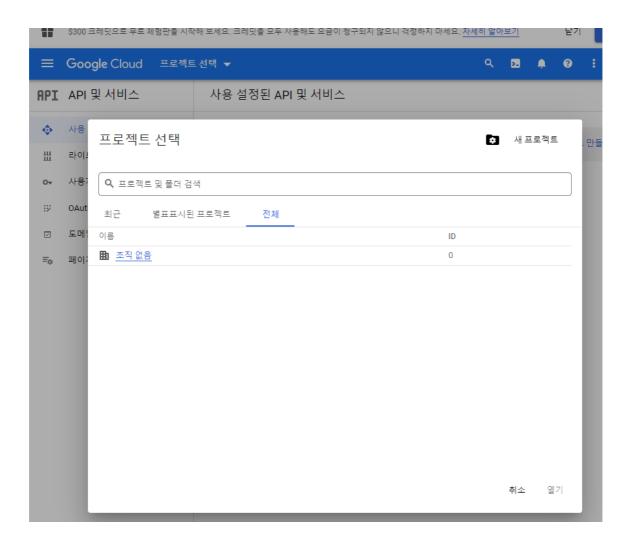
구글 API Console

▼ 구글 API Console

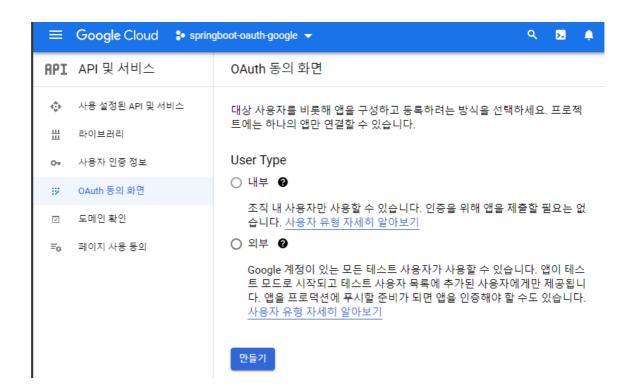




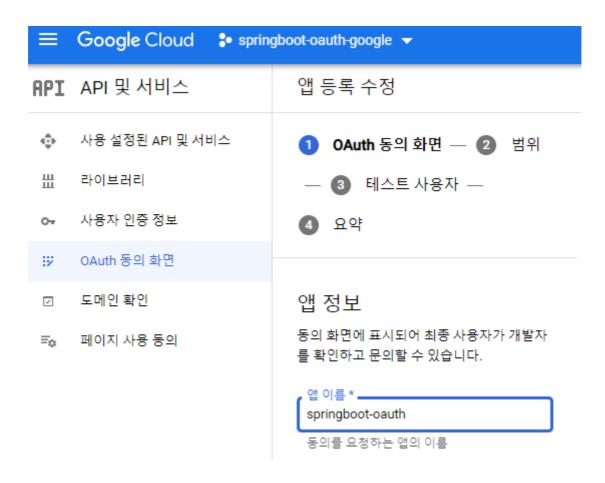
새프로젝트를 클릭

새 프로젝트

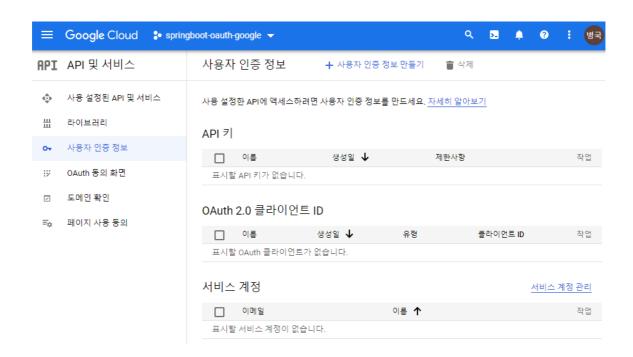




외부에 체크하고 만들기를 누른다



앱이름과 이메일을 넣고 밑에 저장버튼을 클릭한다.



사용자 인증정보로 가서 사용자 인증 정보 만들기를 클릭한다.

API 키 할당량과 액세스 권한을 확인하기 위해 간단한 API 키로 프로젝트를 확인합니다. 나스 OAuth 클라이언트 ID 앱에서 사용자 데이터에 액세스할 수 있도록 사용자 동의를 요청합니다. 서비스 계정 로봇 계정을 사용하여 서버 간의 앱 수준 인증을 사용 설정합니다. 사용자 인증 정보 선택 도움말 사용할 사용자 인증 정보의 유형을 결정할 수 있도록 몇 가지 질문을 합니다.

Oauth 클라이언트 ID를 클릭한다.

← OAuth 클라이언트 ID 만들기

클라이언트 ID는 Google OAuth 서버에서 단일 앱을 식별하는 데 사용됩니다. 앱이 여러 플랫폼에서 실행되는 경우 각각 자체 클라이언트 ID가 있어야 합니다. 자세한 내용은 <u>OAuth</u> 2.0 설정을 참조하세요. OAuth 클라이언트 유형을 자세히 알아보세요.



승인된 리디렉션 URI ❷

웹 서버의 요청에 사용

URI 1 * ______http://localhost:8080/login/oauth2/code/google

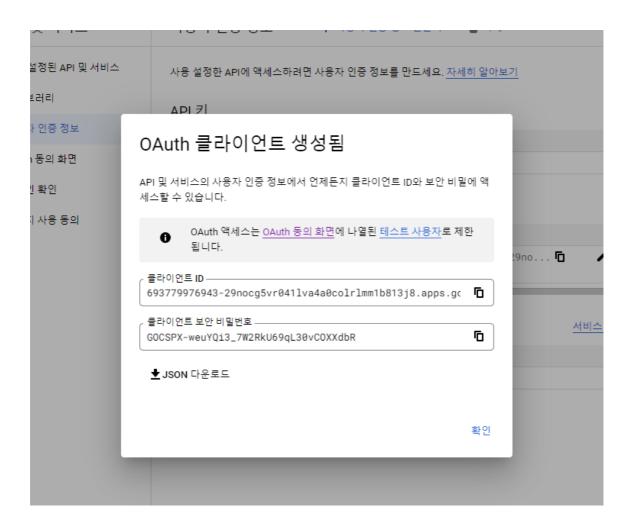
구글에서 코드를 돌려준다. 이 코드를 통해 access 토큰을 요청한다.

여기 uri는 코드를 받을 수 있는 주소를 적는 곳이다. 뒤에있는 oauth2/code까지는 고정 되어있다.

뒤에는 각자 페이지마다 적어주면됨 ex)facebook, naver etc..

특징은 Controller에다가 주소를 만들 필요가 없다는 것이 특징임! 우리가 제어하지않고 라이브러리가 제어해주기 때문에

이 후 만들기를 클릭해준다.



클라이언트 ID와 비밀번호를 발급해줌 클라이언트 아이디를 메모장에 저장. 그다음 라이브러리를 설치해준다.

build.gradle

implementation 'org.springframework.boot:spring-boot-starter-oauth2-client'

를 추가해준다. oauth2-client 라이브러리를 설치!

application.yml

security:
oauth2:
client:

```
registration:
    google:
        client-id: 693779976943-29nocg5vr041lva4a0colrlmm1b813j8.apps.googleuser
content.com
    client-secret: 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
    scope:
    - email
    - profile
```

yml파일에 이렇게 추가 구글에서 받은 id, pwd를 넣어준다. scope는 받아올 정보들.

templates/loginForm.html

구글 로그인

href로 리다이렉트 주소를 적는다. 이것도 라이브러리로 하는 것이기 때문에 주소를 맘 대로 바꾸면 안된다.