《敏捷开发》课程总结

在整个过程中我会比较倾向于分解整个工程，了解工程的进度，进行任务的安排，了解人员时间安排，以及开发状态，对于工程完成度进行预估，保证开发过程按计划进行，组织Scrum Planning Meetings（Sprint计划会议）, Daily Stand-up Meeting（每日站会）, Sprint Review Meeting（Sprint评审会）和 Sprint Retrospective Meeting（Sprint回顾会）。还有就是解决组员内部冲突和矛盾。

在整个过程中我体会到了创建事物的纯粹快乐，如同小孩在玩泥巴时感到愉快一样，成年人喜欢创 建事物，特别是自己进行设计。我想这种快乐是上帝创造世界的折射，一种呈现在每片独特、 崭新的树叶和雪花上的喜悦

敏捷开发以需求为中心，划分story，版本不断迭代，提高了工程的可靠性，同时工程存在的风险和完成度变得可以被预估。大瀑布被版本迭代划分为各个小的瀑布，通过版本迭代将各个瀑布汇聚，对于各个“水流”实现有序地管控。

在敏捷开发的过程，我们不断进行版本迭代，持续集成，这样可以解放重复性的劳动，可以更快地修复问题，能够提高整个工程的质量。同时可以增强项目的可见性，让我们注意到趋势，并进行有效的决策，也便于可以拿出版本给甲方看，不断比对更新需求。