《敏捷开发》实验报告

在本次开发过程中，我担任了SM这一职位。在开发中也负责了房子的购买、升级、收租、出售、版本的集成、任务的安排、测试用例书写等任务。

在整个过程中我会比较倾向于分解整个工程，了解工程的进度，进行任务的安排，了解人员时间安排，以及开发状态，对于工程完成度进行预估，保证开发过程按计划进行，组织Scrum Planning Meetings（Sprint计划会议）, Daily Stand-up Meeting（每日站会）, Sprint Review Meeting（Sprint评审会）和 Sprint Retrospective Meeting（Sprint回顾会）。还有就是解决组员内部冲突和矛盾。

在整个过程中我体会到了创建事物的纯粹快乐，如同小孩在玩泥巴时感到愉快一样，成年人喜欢创 建事物，特别是自己进行设计。我想这种快乐是上帝创造世界的折射，一种呈现在每片独特、 崭新的树叶和雪花上的喜悦

敏捷开发以需求为中心，划分story，版本不断迭代，提高了工程的可靠性，同时工程存在的风险和完成度变得可以被预估。大瀑布被版本迭代划分为各个小的瀑布，通过版本迭代将各个瀑布汇聚，对于各个“水流”实现有序地管控。

在敏捷开发的过程，我们不断进行版本迭代，持续集成，这样可以解放重复性的劳动，可以更快地修复问题，能够提高整个工程的质量。同时可以增强项目的可见性，让我们注意到趋势，并进行有效的决策，也便于可以拿出版本给甲方看，不断比对更新需求。

版本一迭代计划会议。在开发的过程中，我们首先对于story进行提炼，然后很快就进行了版本的划分，并且对于整个工程的结构进行了结构体的初步确定，并且对于任务进行了分配。

每日站会。作为SM，我坚持几乎每天组织小组同学开每日站会，我们会花十五分钟来讲述自己今天做了什么，明天会做什么，在开发中遇到了什么困难难，需要什么帮助。在会后我们会再花十五分钟来各自交流技术细节。这样我们的开发及交流效率是极高的。

版本一迭代回顾会议和版本二迭代回顾会议。在第一次版本迭代会议中，我们回顾了整个开发中的优缺点。优点在于我们坚持开迭代会议，交流效率高，大家开发十分积极。缺点在于我们对于测试还是不够重视，在开发过程中如果有新的功能加入，我们需要不断地重复地去测试已有的功能，这个浪费了较多的时间。同时，由于李泽霖悦然心动的开发任务较重，我们调整了他的任务，然后提醒了写测试脚本的同学需要抓紧进度。

版本二的迭代回顾会议。我们在这次会议中总结了这次工程的一些教训。思考了如果重新再来一遍，我们会选择怎样的做法。如果重新来过，同时我们已经具备了这次工程的经验和知识，我会安排两个人来做测试用例，，一开始会先让大家写测试用例的文档，真正做到边开发，边做测试。还有就是去统一大家的测试用例，在测试别人和被别人测试的时候，我们花费了很大的精力去修改文档格式，沟通技术细节，这样就不会导致我们出现问题的时候双方都不愿意去更改。