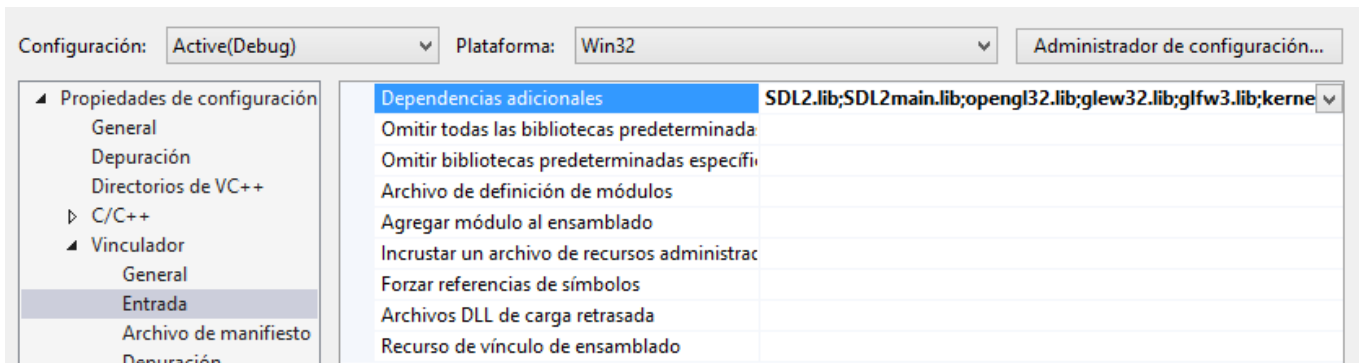


Configuración de Visual Studio

Se debe modificar la configuración de Visual Studio. En Vinculador > Entrada > Dependencias adicionales se debe agregar: **SDL2.lib;SDL2main.lib;**



Cámara Sintética

Es tratar de aproximar el comportamiento de la cámara en un ambiente virtual al que se puede realizar con una cámara en la vida real.

