9 주차 Report

문제 1) 다음 프로그램의 출력결과를 쓰고 왜 그렇게 출력되었는지 설명하시오.

(a)

```
실행결과
#include <stdio.h>
void f(void); // f가 매개변수를 사용하지 않음
int x = 1; // 정수형 전역변수 x 를 1 로 초기화
int main(void)
   int x = 2; // main 함수 정수형 지역변수 x = 2로 초기화
   printf("%d\n", x); // main 함수 정수형 지역변수 x 값 2 출력
      int x = 3;
     // 블록 내 정수형 지역변수 x 를 3 으로 초기화, 이 블럭 내에서만 적용되는 변수
      printf("%d\n", x); // 블럭 내 정수형 지역변수 x 값 3 출력
   printf("%d\n", x);
     // 블럭 바깥에 있으므로 main 함수 정수형 지역변수 x 값 2 출력
   return 0;
```

(b)

```
/*
실행결과
```

```
0 1
*/
#include <stdio.h>
void f(void); // main 함수 아래에 함수 f가 있다

int main(void)
{
    f(); // 함수 f 불러음, count = 0 이므로 0 출력
    f(); // 함수 f 불러음, count = 1 이므로 1 출력
    return 0; // main 함수 0으로 리턴
}

void f(void) // 리턴 형식 없는 함수 f, 매개변수도 딱히 없음
{
    static int count = 0; // 정수형 정적변수 count 를 0으로 초기화
    // 정적변수는 함수를 벗어나더라도 변수가 사라지지 않고 계속 유지되므로
    // ++ 연산자가 적용되어 값이 계속 증가하게 된다.
    printf("%d\n", count++); // count 가 1 씩 증가한다.
}
```

```
// f 함수 흐름 설명

void f(void)
{ // ↓ ↓ 0
    static int count = 0; // 프로그램이 시작될 때 정적 변수가 생성되고 초기화됨
    printf("%d\n", count++); // 0 출력후, 0 에서 1 로 증가
}
// ↓ ↓

void f(void)
{ // ↓ ↓ 1
    static int count = 0; // 다시 함수가 호출될 때는 값 초기화 무시
    printf("%d\n", count++); // 1 출력후, 1 에서 2 로 증가
}
```

문제 2) 다음 함수를 주석과 같이 호출하는 경우에 화면에 출력되는 내용과 함수의 반환값을 구하라.

(a)

```
실행 결과
반환값 : 16
#include <stdio.h>
int sum(int n)
   printf("%d\n", n);
   if (n < 1)
       return 1;
   else
       return(n + sum(n - 1));
int main(void)
   sum(5);
   return 0;
```

```
// 실행 흐름
int sum(int n) // n = 5 일때
{
    printf("%d\n", n); // 바로 5 를 출력해주고

if (n < 1) // n 의 조건에 따라
    return 1; // 이건 무시해주고
```

```
else
       return(n + sum(n - 1));
     // 5 + (sum(4) = 11) 로 리턴, sum(4)를 구해야 할 것임
int sum(int n) // n = 4 일때
   printf("%d\n", n); // 바로 4를 출력해주고
   if (n < 1) // n의 조건에 따라
       return 1; // 이건 무시해주고
   else
       return(n + sum(n - 1));
     // 4 + (sum(3) = 7) 로 리턴, sum(3)을 구해야 할 것임
int sum(int n) // n = 3 일때
   printf("%d\n", n); // 바로 3 를 출력해주고
   if (n < 1) // n 의 조건에 따라
       return 1; // 이건 무시해주고
   else
       return(n + sum(n - 1));
     // 3 + (sum(2) = 4) 로 리턴, sum(3)을 구해야 할 것임
int sum(int n) // n = 2 일때
   printf("%d\n", n); // 바로 2를 출력해주고
   if (n < 1) // n의 조건에 따라
       return 1; // 이건 무시해주고
   else
       return(n + sum(n - 1));
     // 2 + (sum(1) = 2) 로 리턴, sum(1)을 구해야 할 것임
int sum(int n) // n = 1 일때
```

```
{
    printf("%d\n", n); // 바로 1를 출력해주고

    if (n < 1) // n 의 조건에 따라
        return 1; // 이건 무시해주고
    else
        return(n + sum(n - 1));
        // 1 + (sum(0) = 1) 로 리턴, sum(0)을 구해야 할 것임
}
//
int sum(int n) // n = 0 일때
{
    printf("%d\n", n); // 바로 0를 출력해주고

    if (n < 1) // n 의 조건에 따라
        return 1; // 1로 리턴함
    else
        return(n + sum(n - 1)); //이건 무시해준다
}
// sum(5)의 리턴값 = 5 + (sum(4) = 11) = 16
```

(b)

```
/*
실행 결과
5
4
3
2
1
0
반환값 : 95
*/
#include <stdio.h>
int recursive(int n)
{
printf("%d\n", n);
```

```
if (n < 1)
    return 2;
else
    return(2 * recursive(n - 1) + 1);
}
int main(void)
{
    recursive(5);
    return 0;
}</pre>
```

```
// 실행 흐름
int recursive(int n) // n = 5 일때
   printf("%d\n", n); // 바로 5를 출력해주고
   if (n < 1) // n의 조건에 따라
       return 2; // 이건 무시해주고
   else
       return(2 * recursive(n - 1) + 1);
       // 2 * (recursive(4) = 47) + 1로 리턴, recursive(4)를 구해야 할 것임
int recursive(int n) // n = 4 일때
   printf("%d\n", n); // 바로 4를 출력해주고
   if (n < 1) // n의 조건에 따라
       return 2; // 이건 무시해주고
   else
       return(2 * recursive(n - 1) + 1);
       // 2 * (recursive(3) = 23) + 1로 리턴, recursive(3)를 구해야 할 것임
int recursive(int n) // n = 3 일때
   printf("%d\n", n); // 바로 3 를 출력해주고
```

```
if (n < 1) // n의 조건에 따라
       return 2; // 이건 무시해주고
   else
       return(2 * recursive(n - 1) + 1);
       // 2 * (recursive(2) = 11) + 1로 리턴, recursive(2)를 구해야 할 것임
int recursive(int n) // n = 2 일때
   printf("%d\n", n); // 바로 2를 출력해주고
   if (n < 1) // n의 조건에 따라
       return 2; // 이건 무시해주고
   else
       return(2 * recursive(n - 1) + 1);
       // 2 * (recursive(1) = 5) + 1로 리턴, recursive(1)를 구해야 할 것임
int recursive(int n) // n = 1 일때
   printf("%d\n", n); // 바로 1를 출력해주고
   if (n < 1) // n의 조건에 따라
       return 2; // 이건 무시해주고
   else
       return(2 * recursive(n - 1) + 1);
       // 2 * (recursive(0) = 2) + 1로 리턴, recursive(0)를 구해야 할 것임
int recursive(int n) // n = 0 일때
   printf("%d\n", n); // 바로 0를 출력해주고
   if (n < 1) // n 의 조건에 따라
       return 2; // 2로 리턴함
   else
       return(2 * recursive(n - 1) + 1);
       // 이건 무시해준다
```

```
// recursive(5)의 리턴값 = 2 * (recursive(4) = 47) + 1 = 95
```

문제 3) 다음의 순환적인 프로그램을 반복 구조를 사용한 비순환적 프로그램으로 바꾸어 보자.

before : 순환구조

```
int recursive(int n)
{
    if(n == 0)
        return 1;
    else
        return (n + recursive(n-1));
}
```

after: 반복문을 이용한 비순환구조

```
int recursive(int n)
{
    int i, hap=0;

    for (i=n; i>=1; i--)
        hap += i;
        return hap;
}
```

문제 4) 덧셈, 뺄셈, 곱셈, 나눗셈을 지원하는 계산기 프로그램을 작성하여 보자. 이번에는 각 연산들이 몇 번씩 계산되었는지를 기억하게 하자. 각 연산을 지원하는 함수들은 자신이 호출된 횟수를 화면에 출력한다.

조건 1: 정적 지역 변수를 사용하여 프로그램을 작성하라.

조건 2: 전역 변수를 사용하여 프로그램을 작성하라.

Hint: 정적 지역 변수는 static int count; 와 같이 선언한다.

문제 분석 & 동작 설명

지난주처럼 사칙연산 계산기를 만들면 되는데, 이번 문제는 각 연산이 몇 번씩 계산되었는지 기록을 남기라 했다. 이는 문제의 조건과 힌트에 제시되어 있는데로 각연산별 함수 내에 정적 지연변수 static int count; 를 선언하여 횟수를 구현하도록 하자. 지난주처럼 입력받은 연산자를 구별하는 것을 if 절로 구별하도록 하고, 각 연산에 해당되는 함수를 만들어 그 함수 내에서 연산을 한 후 리턴해서 출력하도록 하자.

• 프로그램 소스 (주석 포함)

(Line 1 ~ Line 32)

```
File Edit View Git Project Build Debug Test Analyze Tools Extensions Window Help Search (Ctrl+Q)
 🕒 - 🗇 🃸 - 🚰 💾 🛂 🥠 - 🦰 - Debug - x86
                                             🔻 🕨 Local Windows Debugger 🕶 🚉 🙆 🍃 🔚 🏗 🖫 🖫 🖠
  Source.c ≠ X
  🔄 Week9 Report 4
             // 계산기이긴 한데, 각 연산을 몇번 썼는지 친절하게 알려주는 계산기
             #pragma warning(disable: 4996) //scanf_s 사용시 원인모를 오류가 발생하여 사용함
             int a, b; // 연산할 두 수 입력받을 정수형 전역변수 a, b
char yeonsan; // 연산자 입력받을 전역변수 yeonsan
            □int dueohagi(int a, int b) // 더하기 함수, 전역변수이자 매개변수 a, b를 정수형으로 선언
                printf("덧셈은 총 %d번 실행되었습니다.\n", count++); // 연산 횟수 출력
                return (a + b); // 입력받은 a와 b를 더해서 리턴
            int bbaegi(int a, int b)
                printf("뺄셈은 총 %d번 실행되었습니다.\n", count++); // 연산 횟수 출력
                return (a - b); // 입력받은 a와 b를 빼서 리턴
            int gophagi(int a, int b)
                static int count; // 정수형 정적변수 count 선언
                printf("곱셉은 총 %d번 실행되었습니다.\n", count++); // 연산 횟수 출력
                return (a * b); // 입력받은 a와 b를 곱해서 리턴
```

## (Line 33 ~ Line 65)

```
▶ File Edit View Git Project Build Debug Test Analyze Tools Extensions Window Help Search (Ctrl+Q)

    Week9 Report 4

  😉 - 🔘 👸 - 熆 🖺 🛂 🤥 - 🤇 - Debug - x86
                                                       🕞 🕨 Local Windows Debugger 🔻 🚉 📓 👙 🛅 🖫 🖫 📜 🕅 🦎 💂
Source.c + X

Fa Week9 Report

Source.c + X

Source.c + X

Source.c + X

Source.c + X

Source.c + X
   № Week9 Report 4
                                                                      → (Global Scope)
                                                                                                                                           → Ø main(void)
              ⊟int nanugi(int a, int b)
                     static int count; // 정수형 정적변수 count 선언
printf("나눗셈은 총 %d번 실행되었습니다.\n", count++); // 연산 횟수 출력
              ☐int main(void) // main function
                         printf("연산을 입력하시오 : "); // 사용자에게 연산을 어케 할것인지 물어보는 메시지 출력 scanf("%d %c %d", &a, &yeonsan, &b); // 연산할 두 수와 연산자를 입력받고 각 변수에 저장
                         printf("연산 결과 : %d\n", dueohagi(a, b)); // 입력받은 두 수를 더하기 함수의 매개변수이자 전역변수인 a, b에 올리고, 함수를 돌려 나온 정수값 리턴받아 출력 else if (yeonsan == '-') // 만약 입력받은 연산자가 - 이라면
                             printf("면산 결과 : %d\n", bbaegi(a, b)); // 입력받은 두 수를 빼기 함수의 매개변수이자 전역변수인 a, b에 올리고, 함수를 돌려 나온 정수값 리턴받아 출력
                         else if (yeonsan == '*') // 만약 입력받은 연산자가 * 이라면 printf("연산 결과 : %d\n", gophagi(a, b)); // 입력받은 두 수를 곱하기 함수의 매개변수이자 전역변수인 a, b에 올리고, 함수를 돌려 나온 정수값 리턴받아 출력 else if (yeonsan == '/') // 만약 입력받은 연산자가 / 이라면
                             printf("연산 결과 : %\n", nanugi(a, b)); // 입력받은 두 수를 나누기 함수의 매개변수이자 전역변수인 a, b에 올리고, 함수를 돌려 나온 정수값 리턴받아 출력
                             printf("잘못 입력하였습니다.\n"); // 이상한거 치면 잘못 입력했다고 출력
```

## © C:\Users\Gyuha\_wa\_VectOr\Documents\학교\4. 연산을 입력하시오 : 1+2 덧셈은 총 0번 실행되었습니다. 연산 결과 : 3 연산을 입력하시오 : 1+4 덧셈은 총 1번 실행되었습니다. 연산 결과 : 5 연산을 입력하시오 : 5\*999 곱셉은 총 0번 실행되었습니다. 연산 결과 : 4995 연산을 입력하시오 : ■

문제 5) 1 부터 n 까지의 합  $(1 + 2 + 3 + \dots + n)$  을 계산하는 문제를 순환기법을 이용하여 작성해보자.

Hint: sum(3)은 3 + sum(2)로 바꿀 수 있다.

문제 분석 & 동작 설명

반복문이 아니라 함수의 순환기법을 이용하여 수의 합을 나타내라 하였다. 어디까지 더할지 수를 입력 받아 합을 해주는 함수로 들어가는데, 그 함수는 입력 받은 수의 조건이 1 보다 작아질 때 까지 그 함수에 들어가는 수가 하나씩 작아지면서 계속 함수를 돌리는 방식으로 리턴 된 값들을 다 더하면 될 것이다. 그러고나서 그 것을 출력하면 될 것이다.

• 프로그램 소스 (주석 포함)

```
| File | Edit | View | Git | Project | Build | Debug | Test | Analyze | Tools | Extensions | Windows Debugger | Manager | Man
```

## 정수를 입력하시오: 10 1부터 10까지의합 = 55 C:쎇Users쌗Gyuha\_wa\_VectOr쌗 rt 5쌗Debug쌗Week9 Report 5 To automatically close th le when debugging stops. Press any key to close th