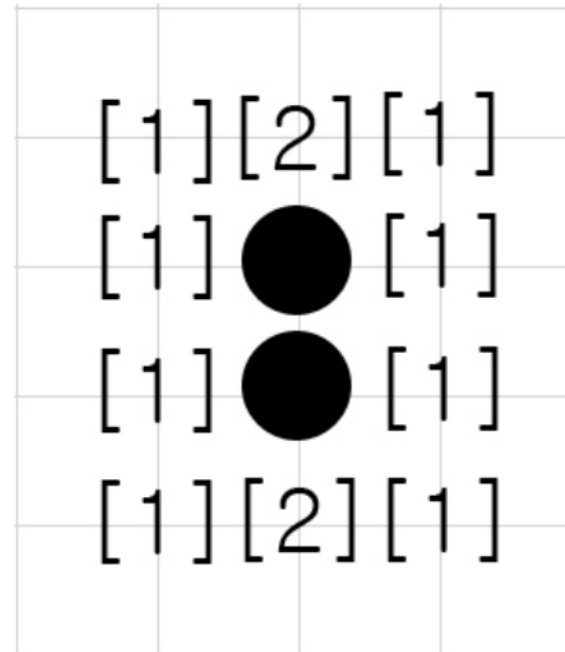
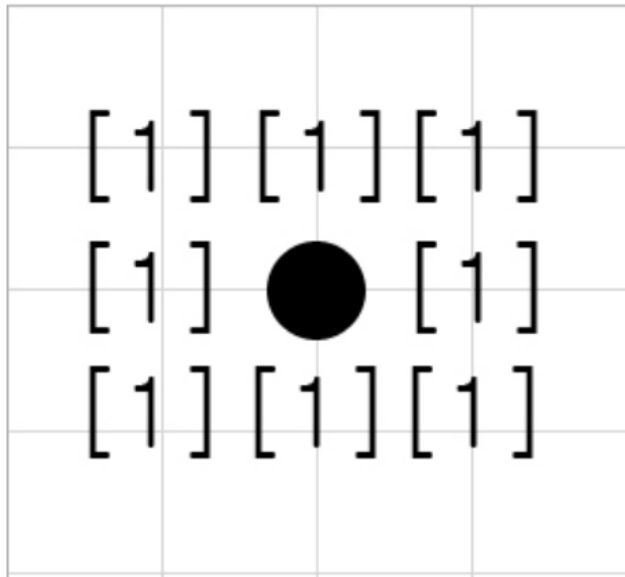


프로젝트 - AI 오목게임 만들기

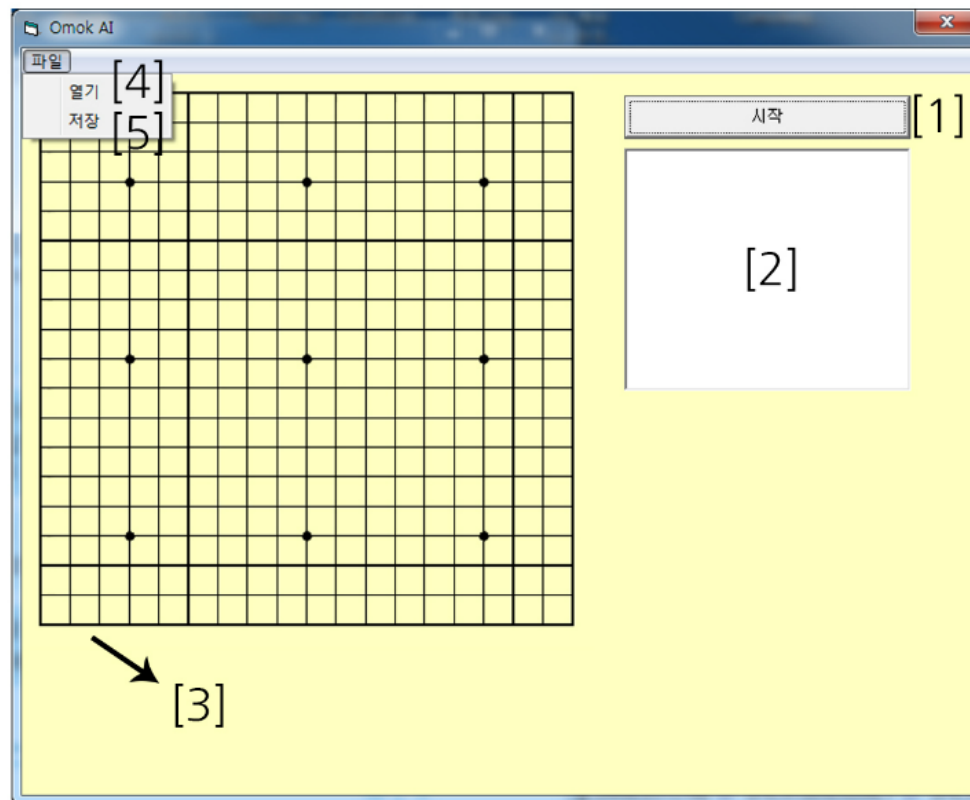
Member : 이규하, 주민기, 김민준, 차현수, 김지동





→ 돌을 둔 주변에 가중치(포인트) 할당

게임 UI 설명



오목판 UI

[1] : 시작버튼

[2] : 사용자와 컴퓨터가
돌을 둔 자리 표시

[3] : 오목판

[4] : 저장했던 게임 열기

[5] : 게임 저장 하기

시연

프로그램 돌리러 나갑니다^^

앞으로의 과제

- 인공지능 알고리즘 개선
- 크로스 플랫폼 지원
- 온라인 대전 구현
- 디자인 개선

질의응답



질의응답

하세요



들어주셔서
감사합니다.