Βιτουλαδιτης Κωνσταντίνος

dit13023@uop.gr 2022201300023

Η μηχανή αναζήτησης Doogle

Υλοποίηση

Βιβλιοθήκες εφαρμογής

Η υλοποίηση της άσκησης έγινε με τη χρήση της βιβλιοθήκης **Lucene** (version 6.2.1):

/lib/lucene-core-6.2.1.jar

/lib/lucene-analyzers-common-6.2.1.jar

/lib/lucene-demo-6.2.1.jar

Tou html parser **jsoup** (version 1.10.1):

/lib/jsoup-1.10.1.jar

Και του **porter stemmer**, του οποίου ο κώδικας έχει χρησιμοποιηθεί στη κλάση Stemmer του προγράμματος

Γραφικό περιβάλλον εφαρμογής

Για τη δημιουργία του γραφικού περιβάλλοντος της εφαρμογής (καθώς και τη συγγραφή του κώδικα) χρησιμοποιήθηκε το NetBeans IDE 8.0.2 σε συνδυασμό με γραφικά στοιχεία της βιβλιοθήκης swing της java.

Περιβάλλον ανάπτυξης εφαρμογής

Λειτουργικό σύστημα:

Windows edition

Windows 10 Education

© 2016 Microsoft Corporation. All rights reserved.



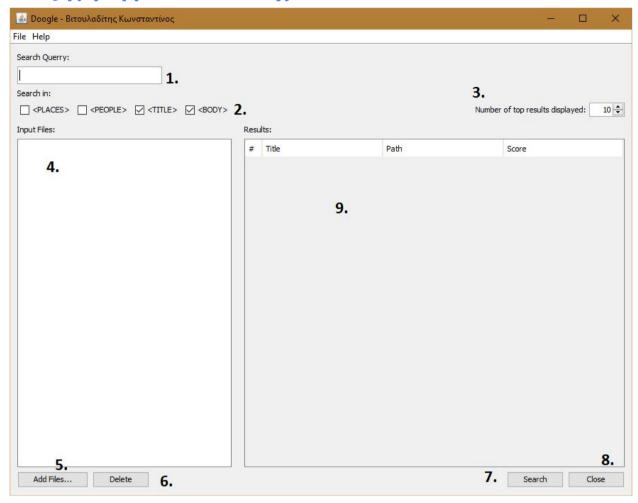
Εκδοση java:

 Oracle Corporation
Oracle Corporation

12-May-16 03-Sep-15 204 MB 8.0.910.14 517 MB 8.0.600.27

java version "1.8.0_91" Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0_91-b14) Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 25.91-b14, mixed mode)

Επεξήγηση βασικών στοιχείων



- 1. Κελί εισαγωγής όρων αναζήτησης
 - a. Δηνατοτητα επεξεργασίας ερωτημάτων vector space πολλών λέξεων
 - b. Δηνατοτητα επεξεργασίας ερωτημάτων boolean (AND, OR, NOT)
 - c. Δυνατότητα επεξεργασίας ερωτημάτων φράσης ("ερώτημα")
- 2. Επιλογή των πεδίων στα οποία θα πραγματοποιηθεί η αναζήτηση (<PLACES>, <PEOPLE>, <TITLE>, <BODY>)
- 3. Αριθμός εμφανιζόμενων κορυφαίων αποτελεσμάτων
- 4. Λίστα καταγραφής αρχείων εισόδου
- 5. Κουμπί προσθήκης αρχείου/ων στη λίστα (αυτόματη ενημέρωση των ευρετηρίων)
- 6. Κουμπί διαγραφής επιλεγμένου αρχείου από τη λίστα αρχείων εισόδου (αυτόματη ενημέρωση των ευρετηρίων)
- 7. Κουμπί έναρξης αναζήτησης του ερωτήματος (1.) στα κείμενα των αρχείων της λίστας εισόδου (4.)
- 8. Κουμπί τερματισμού εφαρμογής

9. Πίνακας εμφάνισης αποτελεσμάτων αναζήτησης (στοιχισμένων κατά φθίνουσα σειρά βαθμολογίας) με δυνατότητα εξερεύνησης ολόκληρου του κειμένου με διπλό κλικ σε κάποιο αντικείμενο

Οδηγίες εκτέλεσης

Αρχικά ο χρήστης καλείται να προσθέσει τα αρχεία κειμένων reuters (με κατάληξη .sgm ή .txt) στη μηχανή αναζήτησης, είτε μέσω της επιλογής του μενού File->Add Files..., είτε μέσω του κουμπιού Add Files...

Αφού ο χρήστης επιλέξει τα αρχεία στα οποία θέλει να πραγματοποιηθεί η αναζήτηση δημιουργούνται τα αναγκαία ευρετήρια του Lucene στο φάκελο /index καθώς και γίνεται ο διαχωρισμός των ξεχωριστών κειμένων στο φάκελο /split (διαδικασία διάρκειας 5 δευτερολέπτων για όλα τα 21 αρχεία της συλλογής).

Ο χρήστης μπορεί ανα πάσα στιγμή να διαγράψει ένα αρχείο από τα ευρετήρια της αναζήτησης, επιλέγοντας το στη λίστα και πατώντας το κουμπί Delete.

Μετά την ολοκλήρωση επιλογής λίστας αρχείων προς αναζήτηση ο χρήστης καλείται να συμπληρώσει το ερώτημα του στο κελί πάνω δεξιά, να επιλέξει τα πεδία (tags) στα οποία θα γίνει η αναζήτηση και τον αριθμό των επιθυμητών αποτελεσμάτων πάνω δεξιά.

Παραδείγματα υποστηριζόμενων τύπων ερωτημάτων:

- word1 word2 word3
- word1 AND word2 OR word3
- word1 NOT word2
- "word1 word2 word3"
- Κάθε συνδυασμός των παραπάνω

Έπειτα ο χρήστης μπορεί να κάνει κλικ στο κουμπί Search για την έναρξη της αναζήτησης. Τα αποτελέσματα της αναζήτησης (Τίτλος κειμένου, τοποθεσία αρχείου κειμένου, βαθμολογία) εμφανίζονται στον πίνακα στα δεξιά, στοιχισμένα κατά φθίνουσα σειρά βαθμολογίας. Εκεί ο χρήστης με διπλό κλίκ σε κάποιο στοιχείο του πίνακα μπορεί να ανοίξει το αρχείο .txt που περιέχει το κείμενο.

Παραδείγματα εκτέλεσης προγράμματος

