

## Project 6 图的遍历

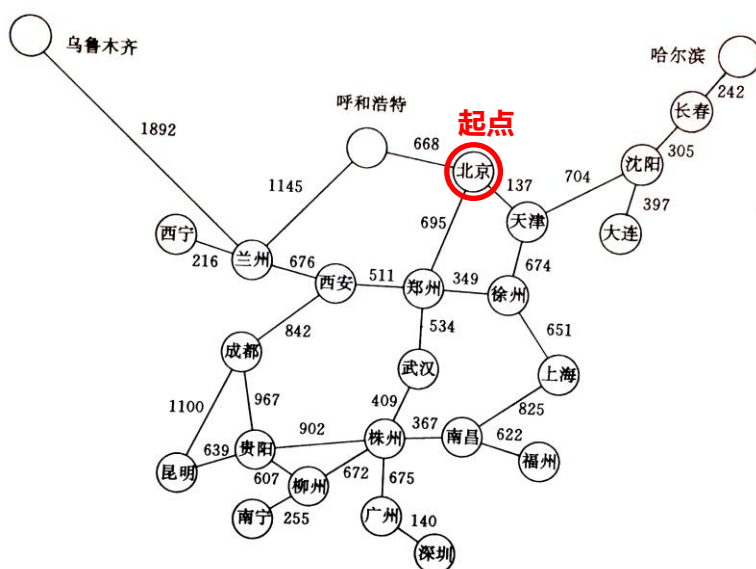
### 【问题描述】

很多设计图上操作的算法都是以图的遍历操作为基础的，以下图为测试数据，试写一个程序，演示在连通的无向图上访问全部结点的操作。

### 【实现要求】

- (1) 以邻接多重表为存储结构，实现联通无向图的深度优先和广度优先遍历。以指定的结点为起点，分别输出每种遍历下的结点访问序列和相应生成树的边集。
- (2) 借助于栈类型（自行定义和实现），用非递归算法实现深度优先遍历。
- (3) 以邻接表为存储结构，建立深度优先生成树和广度优先生成树，并以树形输出生成树。

### 【测试数据】



### 【实现提示】

设图的结点不超过 30 个，每个结点用一个编号表示（如果一个图有  $n$  个结点，则它们的编号分别为  $1, 2, \dots, n$ ）。通过输入图的全部边输入一个图，每个边为一个数对，可以对边的输入顺序做出某种限制。注意，生成树的边是有向边，端点顺序不能颠倒。

### 【检查时间和要求】

2022 年秋季学期第 16 周实验课（12 月 15 日）。

评分要求：功能实现(50%)，程序输入界面(30%)，代码规范(20%)。

将代码、可执行文件和实验报告，打包为 zip 文件，发送到邮箱：

[homework-szh@qq.com](mailto:homework-szh@qq.com)

ZIP 和邮件命名格式：学号+姓名+Project4 (示例：21332001+张三+Project6)

-----  
附实验报告内容模板参考：

### **Project 6 实验报告**

学号    姓名

- 1、程序功能简要说明。
- 2、程序运行截图，包括计算功能演示、部分实际运行结果展示、命令行或交互式界面效果等。
- 3、部分关键代码及其说明。
- 4、程序运行方式简要说明。