Project 2 算法表达式求值演示

【问题描述】

表达式计算是实现程序设计语言的基本问题之一,也是栈的应用的一个典型例子。设计一个程序,演示用算符优先法对算术表达式求值的过程。

【实现要求】

(1) 以字符序列的形式从终端输入语法正确的、不含变量的整数表达式。利用下表给出的算符优先关系,实现对算术混合运算表达式的求值,并仿照求值中<mark>运</mark>算符栈、运算数栈、输入字符和主要操作的变化过程。

$\theta 1$	+	-	*	/	()	#
+	>	>	<	<	<	>	>
-	>	>	<	<	<	>	>
*	<	>	>	>	<	>	>
/	>	>	>	>	<	>	>
(<	<	<	<	<		
)	>	>	>	>		>	>
#	<	<	<	<	<		=

注: θ 1< θ 2 表示 θ 1 的优先级低于 θ 2

- (2) 扩充运算符集,如增加乘方、单目减、赋值等运算。
- (3) 计算器的功能和仿真界面(可参考 Windows 计算器的功能)。

【测试数据】

下列表达式:

3*(7-2); 8; 1+2+3+4; 88-1*5; 1024/4*8; 1024/(4*8); (20+2)*(6/2); 3-3-3; 8/(9-9); 2*(6+2*(3+6*(6+6))); (((6+6)*6+3)*2+6)*2;

注:这里的测试数据仅是列举,同时不保证都是正确的表达式,程序应具备处理异常情况的功能。可用文件将测试数据先预存好,演示时直接读入数据文件;也可以设计方便的输入界面,进行即时数据录入。

【实现提示】

- (1) 设置<mark>运算符栈</mark>和<mark>运算数栈</mark>辅助分析算符优先关系。
- (2) 在<mark>读入</mark>表达式的字符序列的<mark>同时,完成</mark>运算符和运算数(整数)的<mark>识别处</mark>

理,以及相应的运算。

- (3) 在识别出运算数的同时,要将其字符序列形式转换成整数形式。
- (4) 在程序的适当位置输出运算符栈、运算数栈、输入字符和主要操作的内容。
- (5) 代码要求使用 C/C++语言进行编写, Windows / Linux / Mac 等环境皆可。

【检查时间和要求】

2022 学年秋季学期第 6 周周四实验课(根据国庆节调课确定准确日期)

评分要求:功能实现(50%),程序输入界面(30%),代码规范(20%)。 将代码、可执行文件和实验报告,打包为 zip 文件,发送到邮箱:

homework-szh@qq.com

ZIP 和邮件命名格式: 学号+姓名+Project2 (示例: 21332001+张三+Project2)

附实验报告内容模板参考:

Project1 实验报告

学号 姓名

- 1、程序功能简要说明。
- 2、程序运行截图,包括计算功能演示、部分实际运行结果展示、命令行或交互式界面效果等。
- 3、部分关键代码及其说明。
- 4、程序运行方式简要说明。