

## Project-plan-v0.1



Μέλη της ομάδας:

Όνοματεπώνυμο	Αριθμός Μητρώου	Έτος φοίτησης	Email
Ζαπαντιώτης Μάριος	1067436	4 <sup>ο</sup>	up1067436@upnet.gr
Θανοπούλου Κωνσταντίνα	1066581	4 <sup>ο</sup>	up1066581@upnet.gr
Κρεμανταλά Θεοδώρα	1067445	4 <sup>ο</sup>	up1067445@upnet.gr
Λουκάκης Εμμανουήλ	1067450	4 <sup>ο</sup>	up1067450@upnet.gr

Στο συγκεκριμένο τεχνικό κείμενο δεν παρέμειναν σταθεροί οι ρόλοι κάθε μέλους οπότε θα αναφέρονται οι ρόλοι πριν από κάθε section που καλύψαμε.

Περιεχόμενα:

1.Χρονοπρογραμματισμός έργου.....	3
1.1 Gantt chart.....	3
1.2 Pert chart.....	4
2. Ανάθεση έργου σε ανθρώπινο δυναμικό.....	7
3. Εκτίμηση κόστους του Project.....	7

Για τον χρονοπρογραμματισμό του project μας κάναμε τις εξής παραδοχές:

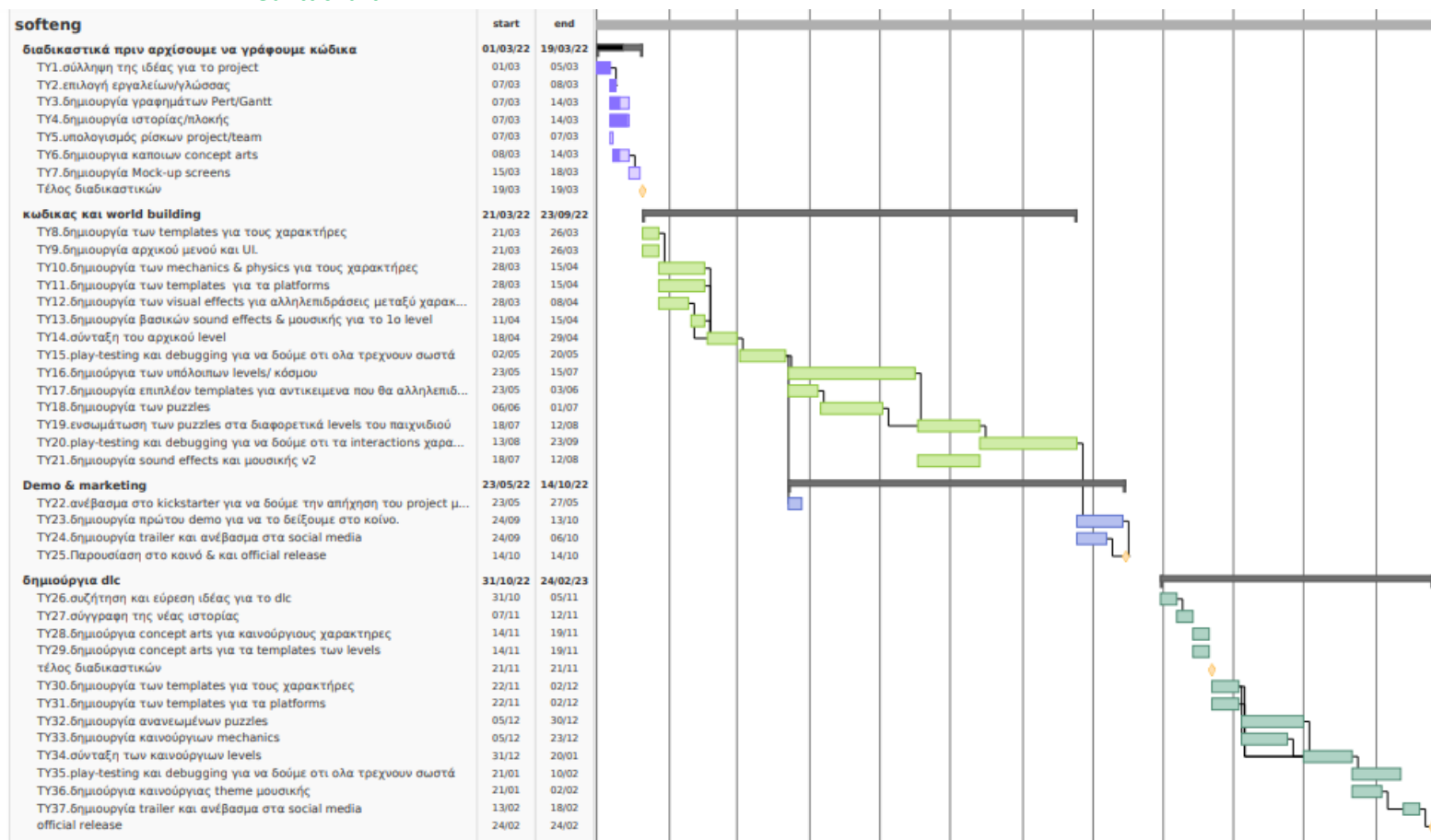
Editor: Λουκάκης Εμμανουήλ

Contributor: Κρεμανταλά Θεοδώρα

Peer reviewer: Ζαπαντιώτης Μάριος, Θανοπούλου Κωνσταντίνα

- ξεκινήσαμε την εκπόνηση του project μετά την πρώτη διάλεξη του μαθήματος (01/03/22),
- εργαζόμαστε για το project 6 μέρες την εβδομάδα με μερικά Σάββατα ελεύθερα κυρίως μετά από μεγάλα κομμάτια προόδου (οι αργίες δεν λήφθηκαν υπόψιν).
- Μετά την ολοκλήρωση του βασικού παιχνιδιού που έχει ημερομηνία αναμενόμενης κυκλοφορίας 14/10/2022 θα κάνουμε ένα διάλειμμα 2 εβδομάδων και μετά θα ξεκινήσουμε τις διαδικασίες για ένα DLC, δηλαδή ένα extra κομμάτι του παιχνιδιού μεγέθους το πολύ 1/3 του βασικού περιεχομένου, που θα κυκλοφορήσει αναμενόμενα στις 24/2/2023 με επιπλέον χρέωση στον πελάτη.

Gantt chart:



Εικόνα 1: Gantt chart

### Pert chart:

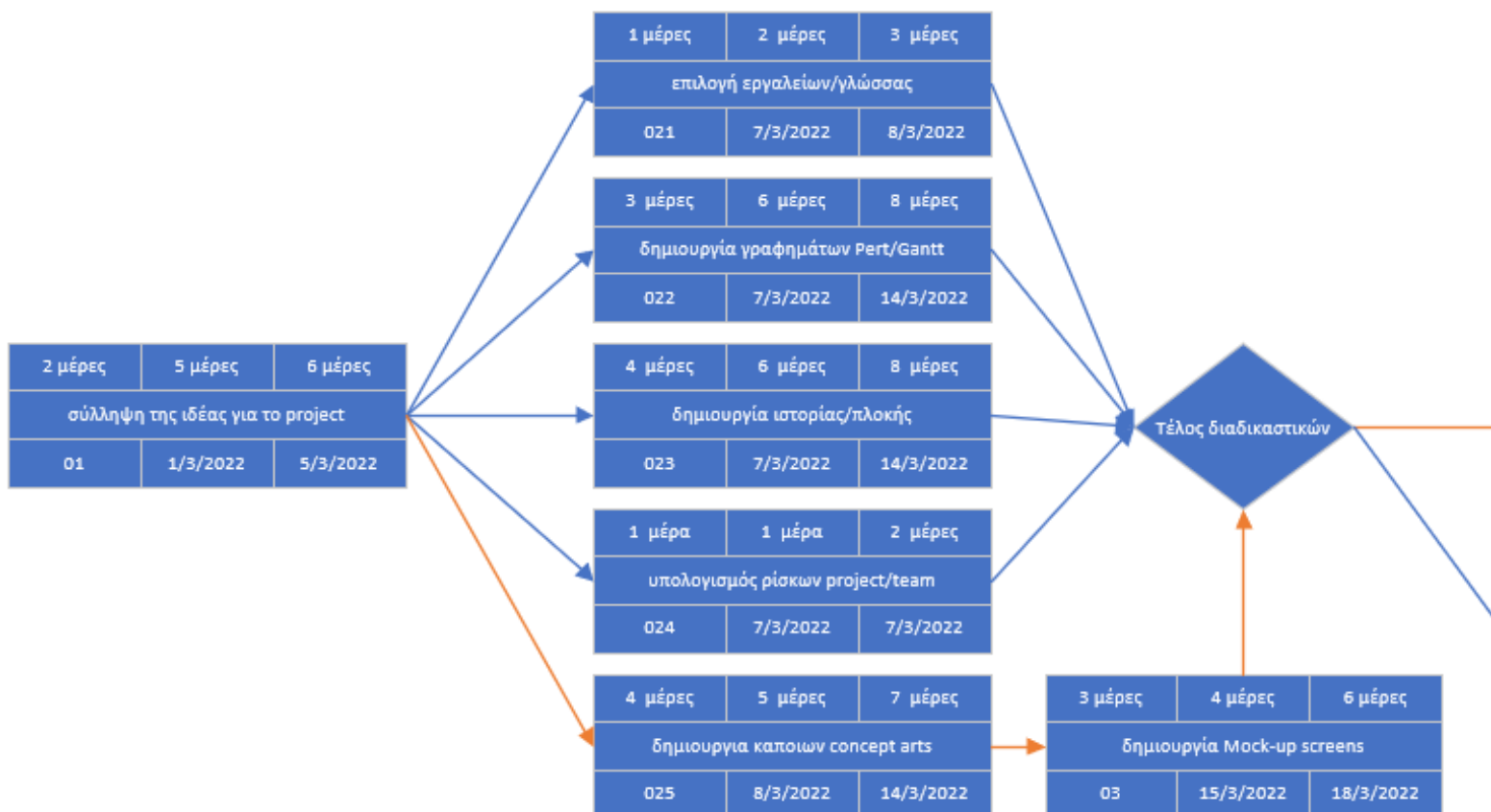
Για τη δημιουργία του pert chart αποφασίσαμε οι κόμβοι να έχουν το εξής format, διότι αυτό υπήρχε ήδη στο Microsoft Visio που χρησιμοποιήσαμε για την υλοποίηση του:

Αισιόδοξη εκτίμηση διάρκειας	Κανονική εκτίμηση διάρκειας	Απαισιόδοξη εκτίμηση διάρκειας
Περιγραφή		
Κωδικός κόμβου	Ημερομηνία έναρξης	Εκτίμηση για ημερομηνία λήξης

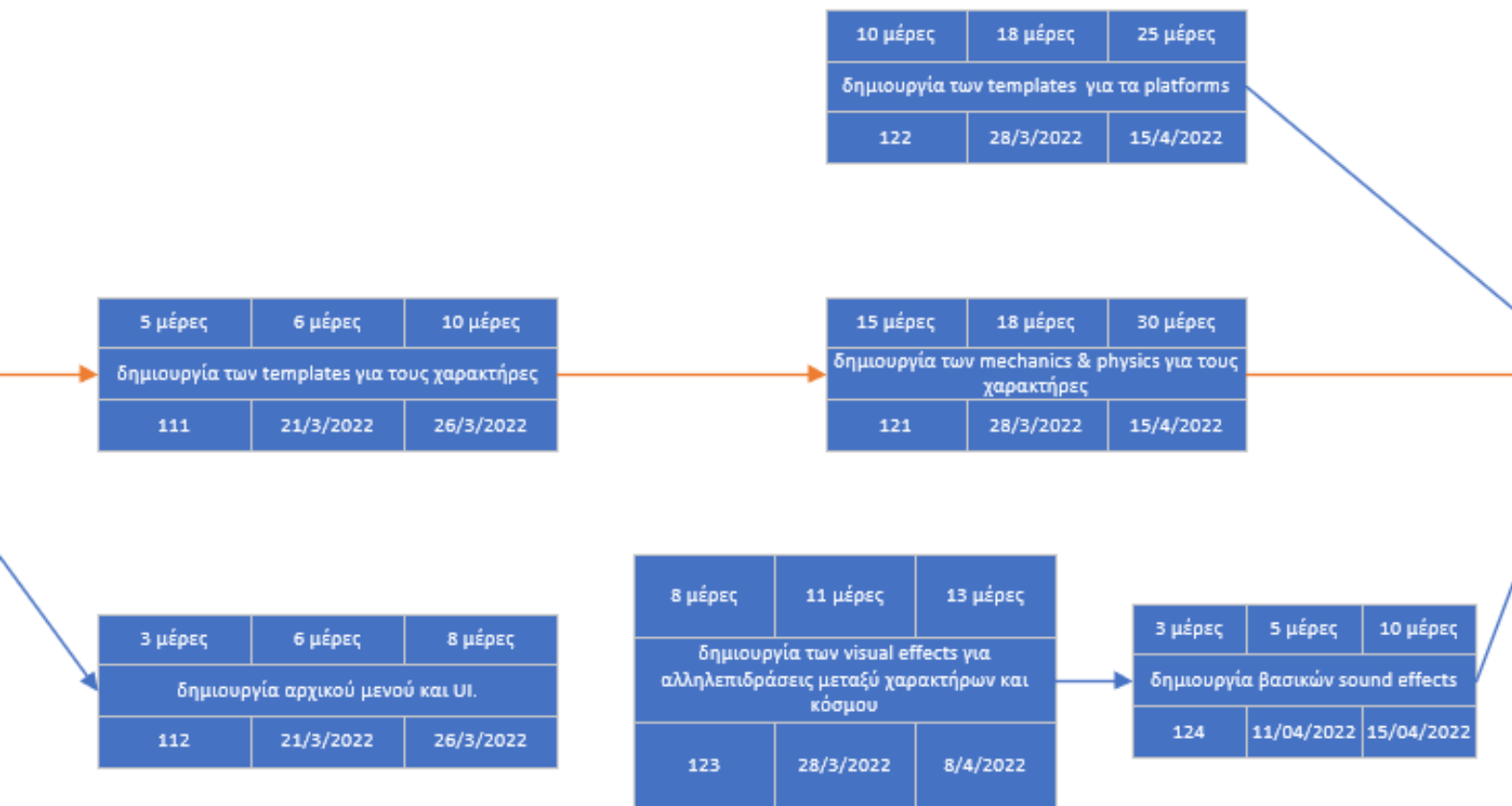
Εικόνα 2: format των κόμβων του Pert chart

Η λογική για τον κωδικό κόμβου που χρησιμοποιήθηκε είναι η εξής:

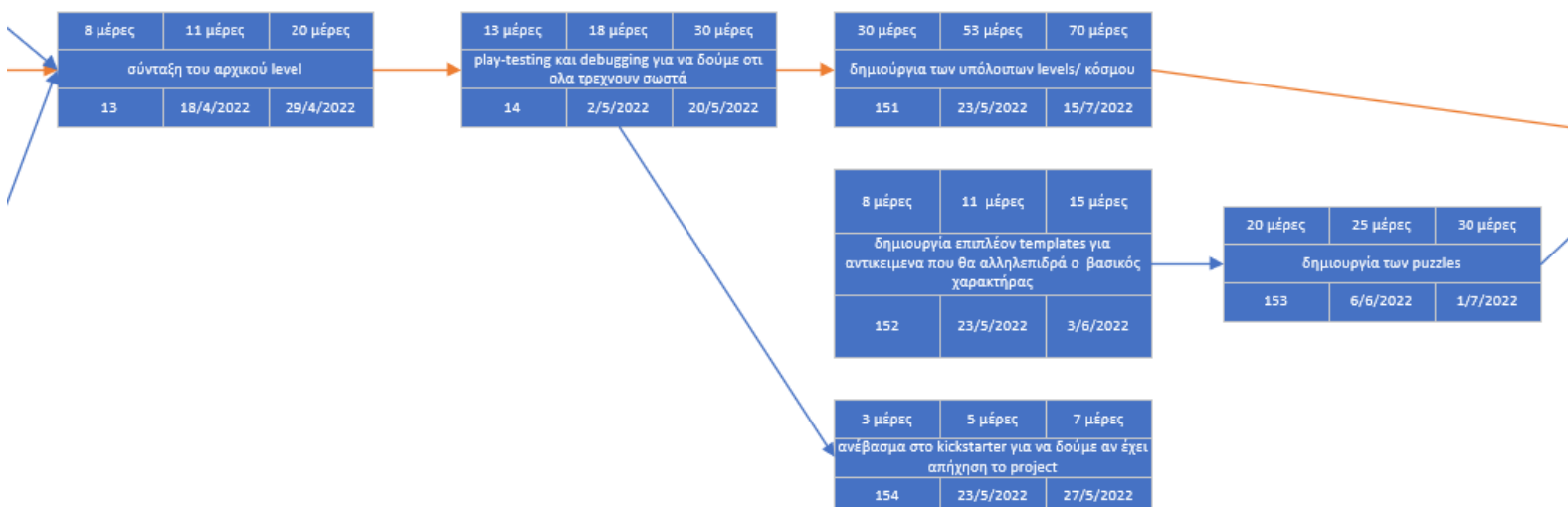
- Το 1<sup>ο</sup> ψηφίο δείχνει σε ποια φάση βρισκόμαστε (0 = μωβ, 1 = λαχανί, 2 = μπλε, 3 = λαδί σύμφωνα με το Gantt chart της εικόνας 1)
- Το 2<sup>ο</sup> ψηφίο δείχνει σε ποιο βήμα είμαστε, τα tasks που έχουν το ίδιο 1<sup>ο</sup> & 2<sup>ο</sup> ψηφίο υλοποιούνται παράλληλα.
- Το 3<sup>ο</sup> ψηφίο (αν υπάρχει) σε συνδυασμό με τα άλλα δύο αποτελεί τον μοναδικό κωδικό του task.



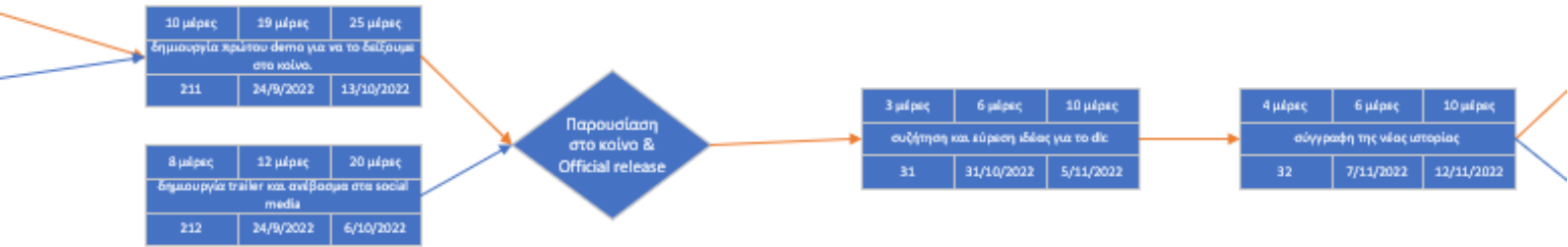
Εικόνα 2.1: Pert diagram



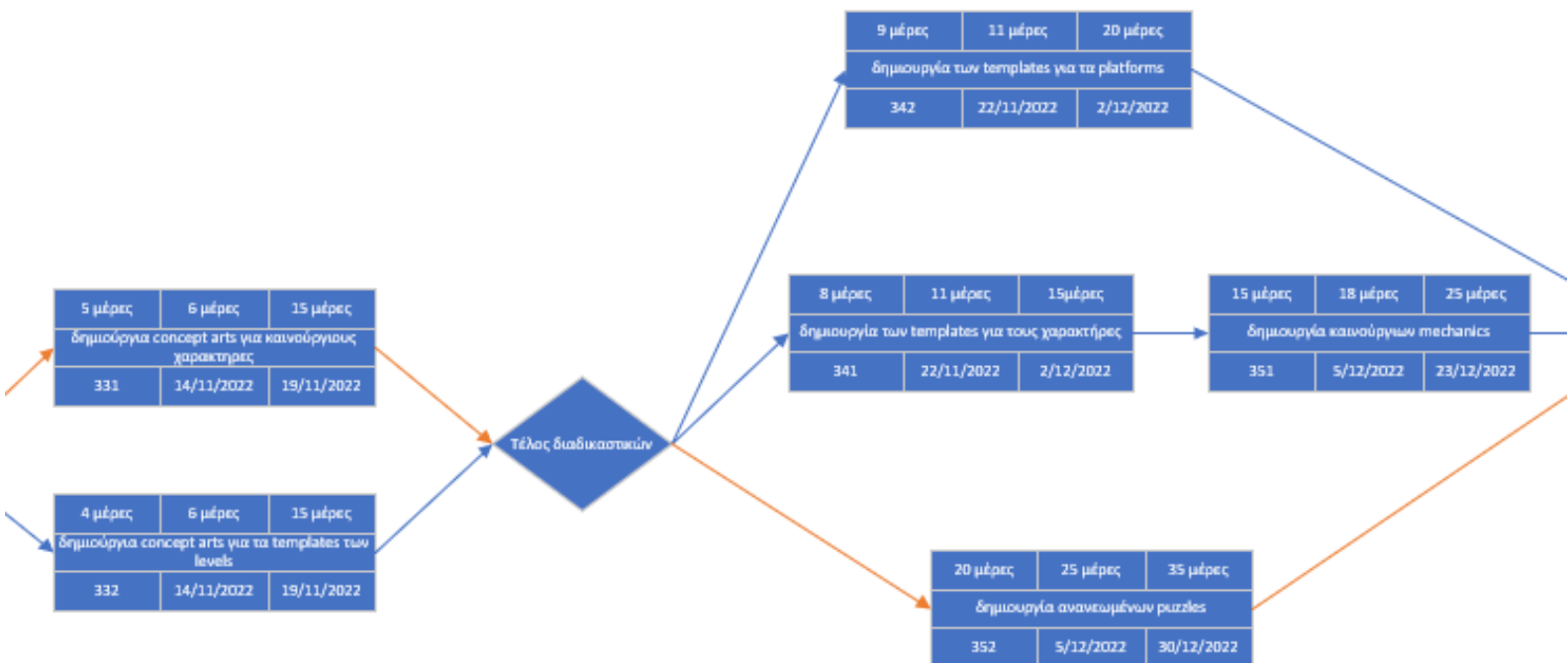
Εικόνα 2.2: Pert diagram



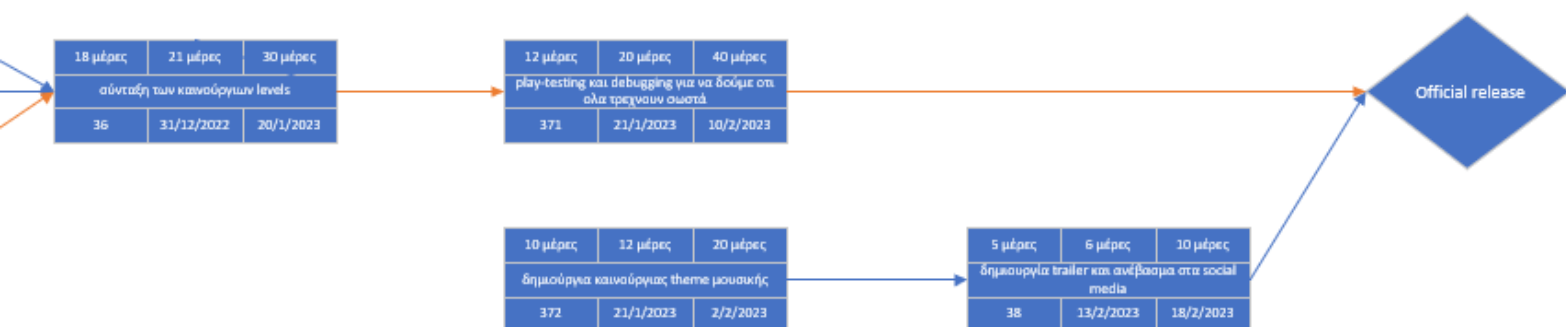
Εικόνα 2.3: Pert diagram



Εικόνα 2.4: Pert diagram



Εικόνα 2.5: Pert diagram



Εικόνα 2.6: Pert diagram

Ανάθεση έργου σε ανθρώπινο δυναμικό:

Editor: Θανοπούλου Κωνσταντίνα, Κρεμανταλά Θεοδώρα

Contributor: -

Peer reviewer: Ζαπαντιώτης Μάριος, Λουκάκης Εμμανουήλ

Τα μέλη της ομάδας θα εργαστούν full time 6 ημέρες της εβδομάδας δηλαδή εξαιρούνται οι Κυριακές.

Η ανάθεση έργου σε ανθρώπινο δυναμικό φαίνεται στους 2 παρακάτω πίνακες.

Κάνουμε τις εξής παραδοχές:

- Στις περιπτώσεις όπου δεν αναγράφεται ποσοστό δίπλα από το τυπικό υποέργο θεωρούμε ότι είναι 100%.
- Με την διακεκομμένη κίτρινή γραμμή δηλώνουμε την διάρκεια του κάθε υποέργου σύμφωνα με τις εβδομάδες που αναγράφονται στο πάνω μέρος των πινάκων.

Μήνες	Μάρτιος	Απρίλιος	Μάιος	Ιούνιος	Ιούλιος	Αύγουστος	Σεπτέμβριος	Οκτώβριος
Εβδομάδες	W1 W2 W3 W4	W1 W2 W3 W4	W1 W2 W3 W4	W1 W2 W3 W4	W1 W2 W3 W4	W1 W2 W3 W4	W1 W2 W3 W4	W1 W2 W3 W4
Ζαπαντιώτης Μάριος	TY1-80% TY2-20% TY4-60% TY6-30% TY8-50% TY10 TY12	TY14	TY16--- TY22-20%	TY16----- TY18-----	TY16-65% TY18-45% TY19--- TY21---	TY19-55% TY21-45%	TY23 TY24	TY23-60% TY24-40% TY26
Θανοπούλου Κωνσταντίνα	TY1-80% TY2-20% TY3-60% TY4-40% TY7-30% TY9-70% TY10 TY12	TY14	TY16--- TY17---	TY16----- TY18-----	TY16-65% TY18-45% TY19--- TY21---	TY19-55% TY21-45%	TY23 TY24	TY23-60% TY24-30% TY25-10% TY26
Κρεμανταλά Θεοδώρα	TY1-80% TY2-20% TY4-60% TY8-70% TY11 TY13	TY11-60% TY13-40%	TY15-80% TY16--- TY17---	TY16----- TY17-20% TY18-----	TY16-70% TY18-50% TY21---	TY20----- TY21-40%	TY20-60% TY23 TY24	TY23-60% TY24-30% TY25-10% TY26
Λουκάκης Εμμανουήλ	TY1-80% TY2-20% TY3-60% TY4-40% TY5-30% TY9-70% TY11 TY13	TY11-60% TY13-40%	TY15-80% TY16--- TY17---	TY16----- TY17-20% TY18-----	TY16-70% TY18-50% TY21---	TY20----- TY21-40%	TY20-60% TY23 TY24	TY23-60% TY24-40% TY26

Πίνακας 1: Ανάθεση έργου στα μέλη της ομάδας

Μήνες	Νοέμβριος	Δεκέμβριος	Ιανουάριος	Φεβρουάριος
Εβδομάδες	W1 W2 W3 W4	W1 W2 W3 W4	W1 W2 W3 W4	W1 W2 W3 W4
Ζαπαντιώτης Μάριος	TY26-80% TY27-60% TY28-30% TY30----	TY30-50% TY32----- 55% TY33----- 45%		TY36 TY37
Θανοπούλου Κωνσταντίνα	TY26-80% TY27-60% TY28-30% TY31----	TY31-50% TY32----- 80% TY34	TY35---- TY34----	TY35-80% TY36-20% TY37
Κρεμανταλά Θεοδώρα	TY26-80% TY27-60% TY29-30% TY30----	TY30-50% TY32----- 80% TY34	TY34----	TY36 TY37
Λουκάκης Εμμανουήλ	TY26-80% TY27-60% TY29-30% TY31----	TY31-50% TY32----- 55% TY33----- 45%	TY35----	TY35-80% TY36-20% TY37

Πίνακας 2: Ανάθεση έργου στα μέλη της ομάδας

### Εκτίμηση κόστους του project

Editor: Θανοπούλου Κωνσταντίνα, Κρεμανταλά Θεοδώρα

Contributor: -

Peer reviewer: Ζαπαντιώτης Μάριος, Λουκάκης Εμμανουήλ

Τα 4 μέλη της ομάδας θα εργαστούν για ένα χρόνο με μισθό 1.000 ευρώ το μήνα (θεωρώντας ότι δουλεύουμε όλοι τις ίδιες ώρες, οι οποίες είναι 8 ώρες την μέρα, 6 φορές την εβδομάδα), οπότε για το μισθό των μελών θα δαπανηθούν 48,000 ευρώ.

Όσον αφορά το κόστος του λογισμικού που θα χρησιμοποιήσουμε, για το Microsoft Visio η τιμή για το Visio πρόγραμμα 2 ανά χρήστη ανά μήνα είναι 12,60 ευρώ οπότε συνολικά θα είναι  $12 \times 12,60 \times 4 = 604.8$  ευρώ. Επιπλέον για τις αναφορές που θα χρειαστεί να συντάξουμε θα χρειαστούμε το Microsoft 365, το οποίο περιλαμβάνει και το Microsoft teams στο οποίο μπορούμε να κάνουμε εξ αποστάσεως συναντήσεις. Για αυτό θα χρειαστούμε το πακέτο Microsoft 365 basic για τις επιχειρήσεις το οποίο κοστίζει 5,10 ευρώ ανά χρήστη ανά μήνα, δηλαδή  $12 \times 5,10 \times 4 = 244.8$  ευρώ.

Επιπλέον για νομικά κόστη, δηλαδή για να μας συμβουλέψει κάποιος δικηγόρος σχετικά με λογοκλοπή και άλλα νομικά θέματα, θα διαθέσουμε 200 ευρώ.

Επίσης για τη συντήρηση του εξοπλισμού μας θα χρειαστούμε περίπου 500 ευρώ κατά τη διάρκεια του έτους.



Τέλος για να κοινοποιήσουμε το παιχνίδι που φτιάξαμε θα χρειαστούμε 100 ευρώ για να το ανεβάσουμε στο Steam, ενώ για να το ανεβάσουμε στην Epic δε χρειάζεται πληρωμή και επιπλέον 100 ευρώ για το Steam όταν ανεβάσουμε και το dlc του παιχνιδιού.

Οπότε συνολικά η εκτίμηση του κόστους για το project μας είναι **49,749.6 ευρώ**.