

Risk-assessment-v0.2



Μέλη της ομάδας:

Όνοματεπώνυμο	Αριθμός Μητρώου	Έτος φοίτησης	Email
Ζαπαντιώτης Μάριος	1067436	4 ^ο	up1067436@upnet.gr
Θανοπούλου Κωνσταντίνα	1066581	4 ^ο	up1066581@upnet.gr
Κρεμανταλά Θεοδώρα	1067445	4 ^ο	up1067445@upnet.gr
Λουκάκης Εμμανουήλ	1067450	4 ^ο	up1067450@upnet.gr

Editor: Λουκάκης Εμμανουήλ

Contributor: Κρεμανταλά Θεοδώρα

Peer Reviewer: Ζαπαντιώτης Μάριος, Θανοπούλου Κωνσταντίνα

Παρακάτω θα παρουσιαστούν οι πιθανοί κίνδυνοι για την υλοποίηση του project:

1.bugs σε διαφορετικό OS					
Περιγραφή	Το λογισμικό που χρησιμοποιούμε (rygame) μπορεί να παρουσιάζει Bugs όταν τρέχεις το παιχνίδι σε διαφορετικό λειτουργικό π.χ. MacOS, Linux				
Τύπος	Σχέδιο	Ποιότητα		Κόστος	
Επίπεδο Σοβαρότητας-Συνέπειες			Πιθανότητα		
Υψηλή	Μεσαία	Χαμηλή	Υψηλή	Μεσαία	Χαμηλή
<ul style="list-style-type: none">Στρατηγική Αντιμετώπισης: Φροντίζουμε στην περίοδο του debugging (βλέπε project-plan) να συμπεριληφθεί και ο έλεγχος σε διαφορετικά λειτουργικά.					

2. Λάθος στην υλοποίηση κώδικα					
Περιγραφή	Λάθος στην υλοποίηση κάποιου κομματιού του project(π.χ. η κίνηση του χαρακτήρα όταν είναι σε υγρή μορφή κολλάει σε σημεία που δεν θα έπρεπε) το οποίο το ανακαλύπτουμε αρκετά αργότερα(την ώρα του τελικού debugging).				
Τύπος	Σχέδιο	Ποιότητα		Κόστος	
Επίπεδο Σοβαρότητας-Συνέπειες			Πιθανότητα		
Υψηλή	Μεσαία	Χαμηλή	Υψηλή	Μεσαία	Χαμηλή
• Στρατηγική Αντιμετώπισης: Κράταμε αρκετές version του παιχνιδιού ώστε όταν συμβεί αυτό να μπορούμε να το κάνουμε backtrack.					

3. bug σε mechanic					
Περιγραφή	Εμφάνιση κάποιου bug το οποίο μας αναγκάζει να αναθεωρήσουμε τα mechanics του παιχνιδιού(π.χ. ο τρόπος που κάνεις craft κάποιο αντικείμενο να μην αφαιρεί τα υλικά απο το inventory).				
Τύπος	Σχέδιο	Ποιότητα		Κόστος	
Επίπεδο Σοβαρότητας-Συνέπειες			Πιθανότητα		
Υψηλή	Μεσαία	Χαμηλή	Υψηλή	Μεσαία	Χαμηλή
<ul style="list-style-type: none">Στρατηγική Αντιμετώπισης: Κράταμε αρκετές version του παιχνιδιού ώστε όταν συμβεί αυτό να μπορούμε να το κάνουμε backtrack.					

4. καθυστέρηση υλοποίησης					
Περιγραφή	Κάποιο υλοποιήσιμο κομμάτι στο κρίσιμο μονοπάτι μένει πίσω και καθυστερεί την πορεία του project όπως η δημιουργία του «κόσμου» για το παιχνίδι.				
Τύπος	Σχέδιο	Ποιότητα		Κόστος	
Επίπεδο Σοβαρότητας-Συνέπειες			Πιθανότητα		
Υψηλή	Μεσαία	Χαμηλή	Υψηλή	Μεσαία	Χαμηλή
• Στρατηγική Αντιμετώπισης: Επιβάλλουμε αυστηρό χρονοπρογραμματισμό και δίνουμε έμφαση στο critical path.					

5. Ανεπαρκές εισόδημα					
Περιγραφή	Το funding απο το kickstarter δεν είναι αρκετό για να μας κάνει να συνεχίσουμε το project.				
Τύπος	Σχέδιο	Ποιότητα		Κόστος	
Επίπεδο Σοβαρότητας-Συνέπειες			Πιθανότητα		
Υψηλή	Μεσαία	Χαμηλή	Υψηλή	Μεσαία	Χαμηλή
• Στρατηγική Αντιμετώπισης: Θα έχουμε πάρει ένα δάνειο για να καλύψουμε τις ανάγκες για τους πρώτους μήνες της δουλείας μας και θα ψάξουμε για χορηγούς.					

6. Ανεπαρκή έσοδα για περαιτέρω ανάπτυξη					
Περιγραφή	Το τελικό release του παιχνιδιού δεν μας επιφέρει αρκετο εισόδημα για να ξεκινήσουμε την δημιουργία του DLC.				
Τύπος	Σχέδιο	Ποιότητα		Κόστος	
Επίπεδο Σοβαρότητας-Συνέπειες			Πιθανότητα		
Υψηλή	Μεσαία	Χαμηλή	Υψηλή	Μεσαία	Χαμηλή
<ul style="list-style-type: none">Στρατηγική Αντιμετώπισης: Παρουσιάζουμε καινούρια features και νέες ιδέες για το DLC ώστε να ανεβάσουμε το ενδιαφέρον του κόσμου.					

7. Μήνυση απο άλλους δημιουργούς					
Περιγραφή	Κατά την κρίση άλλων δημιουργών το παιχνίδι έχει αρκετά κοινά στοιχεία με δικά τους έργα και αποτελεί παραβίαση των πρενυτατικών τους δικαιωμάτων.				
Τύπος	Σχέδιο	Ποιότητα		Κόστος	
Επίπεδο Σοβαρότητας-Συνέπειες			Πιθανότητα		
Υψηλή	Μεσαία	Χαμηλή	Υψηλή	Μεσαία	Χαμηλή
• Στρατηγική Αντιμετώπισης: Προσλαμβάνουμε νομικό αντιπρόσωπο για να μας υπερασπιστεί στο δικαστήριο.					

8.Μήνυση απο πελάτη					
Περιγραφή	Κατά την κρίση του πελάτη, η χρήση του παιχνιδιού του προκάλεσε προβλήματα υγείας.				
Τύπος	Σχέδιο	Ποιότητα		Κόστος	
Επίπεδο Σοβαρότητας-Συνέπειες			Πιθανότητα		
Υψηλή	Μεσαία	Χαμηλή	Υψηλή	Μεσαία	Χαμηλή
• Στρατηγική Αντιμετώπισης: Φροντίζουμε ο χρήστης να κληθεί να αποδεχθεί ενα συμφωνητικό χρήσης που το προειδοποιεί για παρόμοιες συνέπειες και σε περίπτωση δίκης προσλαμβάνουμε νομικό αντιπρόσωπο για να μας υπερασπιστεί στο δικαστήριο.					

9.Απώλεια εξοπλισμού					
Περιγραφή	Κάποιο απο τα μηχανήματα που χρησιμοποιούμε καταστρέφεται με πιθανή απώλεια ανθρωποχρόνου(μέχρι και 3 ανθρωπομέρες).				
Τύπος	Σχέδιο	Ποιότητα		Κόστος	
Επίπεδο Σοβαρότητας-Συνέπειες			Πιθανότητα		
Υψηλή	Μεσαία	Χαμηλή	Υψηλή	Μεσαία	Χαμηλή
<ul style="list-style-type: none">Στρατηγική Αντιμετώπισης: Με επιβάρυνση του budget (τουλάχιστον 500€) θα αγοράσουμε καινούριο μηχάνημα για να αντικαταστήσουμε το κατεστραμένο.					

