Project-plan-v0.1



Μέλη της ομάδας:

Ονοματεπώνυμο	Αριθμός Μητρώου	Έτος φοίτησης	Email
Ζαπαντιώτης Μάριος	1067436	4°	up1067436@upnet.gr
Θανοπούλου Κωνσταντίνα	1066581	4°	up1066581@upnet.gr
Κρεμανταλά Θεοδώρα	1067445	4°	up1067445@upnet.gr
Λουκάκης Μανώλης	1067450	4°	up1067450@upnet.gr

Στο συγκεκριμένο τεχνικό κείμενο δεν παρέμειναν σταθεροί οι ρόλοι κάθε μέλους οπότε θα αναφέρονται οι ρόλοι πριν από κάθε section που καλύψαμε.

Περιεχόμενα:

1. Gantt chart	3
2. Pert chart	4
3. Ανάθεση έργου σε ανθρώπινο δυναμικό	7
4. Εκτίμηση κόστους του Project	8

Χρονοπρογραμματισμός project:

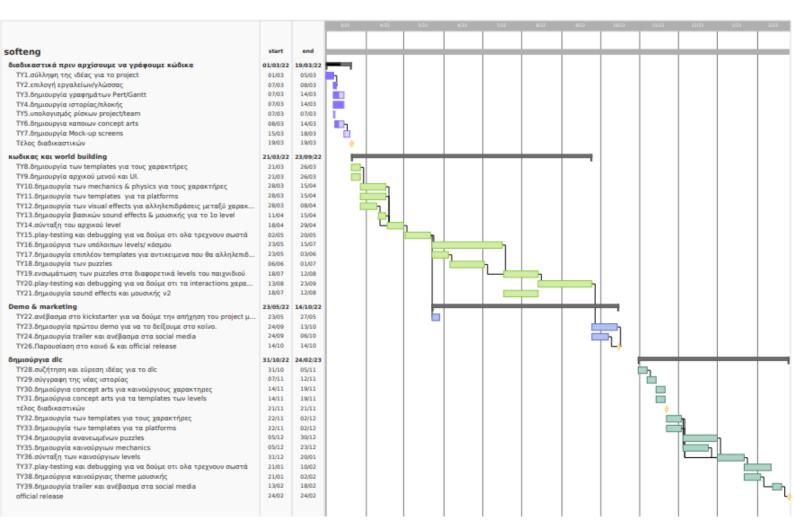
Editor: Λουκάκης Μανώλης

Contributor: Κρεμανταλά Θεοδώρα

Peer reviewer: Ζαπαντιώτης Μάριος, Θανοπούλου Κωνσταντίνα

Για τον χρονοπρογραμματισμό του project μας κάναμε τις εξής παραδοχές:

- ξεκινήσαμε την εκπόνηση του project μετά την πρώτη διάλεξη του μαθήματος (01/03/22).
- εργαζόμαστε για το project 6 μέρες την εβδομάδα με μερικά Σάββατα ελεύθερα κυρίως μετά απο μεγάλα κομμάτια προόδου (οι αργίες δεν λήφθηκαν υπόψην).
- Μετά την ολοκλήρωση του βασικού παιχνιδιού που έχει ημερομηνία αναμενόμενης κυκλοφόριας 14/10/2022 θα κάνουμε ενα διάλειμμα 2 βδομάδων και μετά θα ξεκινήσουμε τις διαδικασίες για ένα DLC, δηλαδή ένα extra κομμάτι του παιχνιδιού μεγέθους το πολύ 1/3 του βασικού περιεχομένου, που θα κυκλοφορήσει αναμενόμενα στις 24/2/2023 με επιπλέον χρέωση στον πελάτη.



Pert chart:

Για τη δημιουργία του pert chart αποφασίσαμε οι κόμβοι να έχουν το εξής format, διότι αυτό υπήρχε ήδη στο Microsoft Visio που χρησιμοποιήσαμε για την υλοποίηση του:



Εικόνα 2: format των κόμβων του Pert chart

Η λογική για τον κωδικό κόμβου που χρησιμοποιήθηκε είναι η εξής:

- -Το 1° ψηφίο δείχνει σε ποια φάση βρισκόμαστε (0 = μοβ, 1 = λαχανί, 2 = μπλε, 3 = λαδί)
- Το 2° ψηφίο δείχνει σε πιο βήμα είμαστε, τα tasks που έχουν το ιδιο 1° & 2° ψηφίο υλοποιούντε παράλληλα.
- -Το 3° ψηφίο (αν υπάρχει) σε συνδιασμό με τα άλλα δύο αποτελεί τον μοναδικό κωδικό του task.

