**Project-plan-v0.1**



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ονοματεπώνυμο** | **Αριθμός Μητρώου** | **Έτος φοίτησης** | **Email** |
| Ζαπαντιώτης Μάριος | 1067436 | 4ο | up1067436@upnet.gr |
| Θανοπούλου Κωνσταντίνα | 1066581 | 4ο | up1066581@upnet.gr |
| Κρεμανταλά Θεοδώρα | 1067445 | 4ο | up1067445@upnet.gr |
| Λουκάκης Μανώλης | 1067450 | 4ο | up1067450@upnet.gr |

Μέλη της ομάδας:

Στο συγκεκριμένο τεχνικό κείμενο δεν παρέμειναν σταθεροί οι ρόλοι κάθε μέλους οπότε θα αναφέρονται οι ρόλοι πριν από κάθε section που καλύψαμε.

Περιεχόμενα:

1. Gantt chart………………………….................................................................................................3

2. Pert chart.….……………………………………………………………………………….…………………………………....4

3. Ανάθεση έργου σε ανθρώπινο δυναμικό………………………………………………………………………....7

4. Εκτίμηση κόστους του Project………………………..………………………………………………………………..8

Χρονοπρογραμματισμός project:

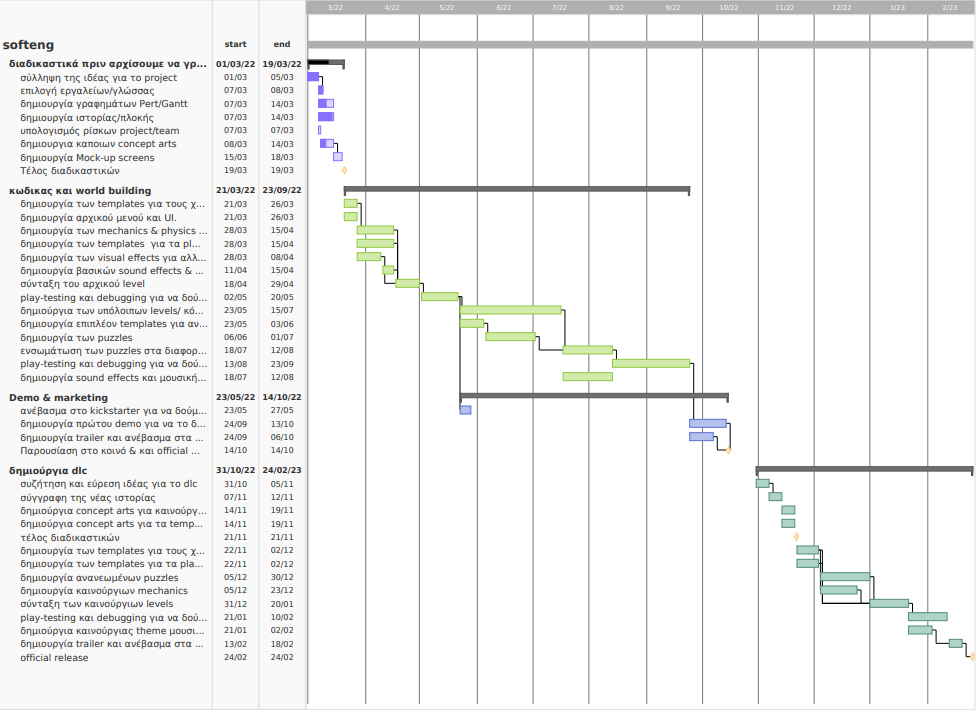
Editor: Λουκάκης Μανώλης

Contributor: Κρεμανταλά Θεοδώρα

Peer reviewer: Ζαπαντιώτης Μάριος, Θανοπούλου Κωνσταντίνα

Για τον χρονοπρογραμματισμό του project μας κάναμε τις εξής παραδοχές:

* ξεκινήσαμε την εκπόνηση του project μετά την πρώτη διάλεξη του μαθήματος (01/03/22).
* εργαζόμαστε για το project 6 μέρες την εβδομάδα με μερικά Σάββατα ελεύθερα κυρίως μετά απο μεγάλα κομμάτια προόδου (οι αργίες δεν λήφθηκαν υπόψην).
* Μετά την ολοκλήρωση του βασικού παιχνιδιού που έχει ημερομηνία αναμενόμενης κυκλοφόριας 14/10/2022 θα κάνουμε ενα διάλειμμα 2 βδομάδων και μετά θα ξεκινήσουμε τις διαδικασίες για ένα DLC, δηλαδή ένα extra κομμάτι του παιχνιδιού μεγέθους το πολύ 1/3 του βασικού περιεχομένου, που θα κυκλοφορήσει αναμενόμενα στις 24/2/2023 με επιπλέον χρέωση στον πελάτη.



Pert chart:

Εικόνα που περιέχει πίνακας

Περιγραφή που δημιουργήθηκε αυτόματαΓια τη δημιουργία του pert chart αποφασίσαμε οι κόμβοι να έχουν το εξής format, διότι αυτό υπήρχε ήδη στο Microsoft Visio που χρησιμοποιήσαμε για την υλοποίηση του:

Εικόνα 2: format των κόμβων του Pert chart

Η λογική για τον κωδικό κόμβου που χρησιμοποιήθηκε είναι η εξής:

* -Το 1ο ψηφίο δείχνει σε ποια φάση βρισκόμαστε (0 = μοβ, 1 = λαχανί, 2 = μπλε, 3 = λαδί)
* -Το 2ο ψηφίο δείχνει σε πιο βήμα είμαστε, τα tasks που έχουν το ιδιο 1ο & 2ο ψηφίο υλοποιούντε παράλληλα.
* -Το 3ο ψηφίο (αν υπάρχει) σε συνδιασμό με τα άλλα δύο αποτελεί τον μοναδικό κωδικό του task.

