**Project-plan-v0.1**



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ονοματεπώνυμο** | **Αριθμός Μητρώου** | **Έτος φοίτησης** | **Email** |
| Ζαπαντιώτης Μάριος | 1067436 | 4ο | up1067436@upnet.gr |
| Θανοπούλου Κωνσταντίνα | 1066581 | 4ο | up1066581@upnet.gr |
| Κρεμανταλά Θεοδώρα | 1067445 | 4ο | up1067445@upnet.gr |
| Λουκάκης Μανώλης | 1067450 | 4ο | up1067450@upnet.gr |

Μέλη της ομάδας:

Στο συγκεκριμένο τεχνικό κείμενο δεν παρέμειναν σταθεροί οι ρόλοι κάθε μέλους οπότε θα αναφέρονται οι ρόλοι πριν από κάθε section που καλύψαμε.

Περιεχόμενα:

1. Gantt chart………………………….................................................................................................3

2. Pert chart.….……………………………………………………………………………….…………………………………....6

3. Ανάθεση έργου σε ανθρώπινο δυναμικό………………………………………………………………………....8

4. Εκτίμηση κόστους του Project………………………..………………………………………………………………..13

Χρονοπρογραμματισμός project:

Editor: Λουκάκης Μανώλης

Contributor: Κρεμανταλά Θεοδώρα

Peer reviewer: Ζαπαντιώτης Μάριος, Θανοπούλου Κωνσταντίνα

Για τον χρονοπρογραμματισμό του project μας κάναμε τις εξής παραδοχές:

* ξεκινήσαμε την εκπόνηση του project μετά την πρώτη διάλεξη του μαθήματος (01/03/22).
* εργαζόμαστε για το project 6 μέρες την εβδομάδα με μερικά Σάββατα ελεύθερα κυρίως μετά απο μεγάλα κομμάτια προόδου.
* Μετά την ολοκλήρωση του βασικού παιχνιδιού που έχει ημερομηνία αναμενόμενης κυκλοφόριας 14/10/2022 θα κάνουμε ενα διάλειμμα 2 βδομάδων και μετά θα ξεκινήσουμε τις διαδικασίες για ένα DLC, δηλαδή ένα extra κομμάτι του παιχνιδιού μεγέθους το πολύ 1/3 του βασικού περιεχομένου, που θα κυκλοφορήσει αναμενόμενα στις 24/2/2023 με επιπλέον χρέωση στον πελάτη.

