

heis総合クライアント - Comprehensive Client -

概要

Comprehensive Client(CC)は、ターン性戦略ゲーム"heis"の対戦用プレイヤーソフト(クライアント)の実装を支援するためのフレームワークです。

heis対戦用AIの思考ルーチンを実装するだけで、heisクライアントを実装することができます。

開発目的

これまで、heis対戦用クライアント実装にあたってはフィールドやユニット、TCPソケット通信など、heis対戦用AIの思考ルーチン以外にも実装すべきものが数多くあり、それらはプログラミングが不得意な方にとっては障壁となっていました。

一方で、heis対戦用クライアントの実装目的は強いheis対戦用AIを実装することにあります。

そこで、heis対戦用クライアントの実装にあたって最低限必要な部分を共通化し、heis対戦用クライアントを実装するすべての方がheis対戦用AIの思考ルーチンの考案・実装に注力できるようにするために開発されたのがCCです。

動作環境

CCは、Windows OSおよびLinux OS上で動作します。

また、最低限以下のソフトウェアやコンポーネントが必要となります。

- (Windowsのみ) Visual Studio
- (Linuxのみ) CMake

詳細説明

利用方法やAIの実装方法など、CCに関する詳細な説明は[こちら\(ReadTheDocsドキュメント\)](#)をご覧ください。

スペシャルサンクス

CCの開発にあたって、以下の外部ソフトウェア・ライブラリを使用しております。 製作者の皆様に心より感謝いたします。

- kazuho様 - [picojson](#)

ライセンス

CCは、パブリック・ドメイン(CC0)です。特に制限なく、自由にご利用いただけます。

ただし、ご利用にあたって生じた損害等に関して、開発者は一切の責任を負いません。自己責任でのご利用をお願いします。

また、CCのアップデートに伴い、ライセンスが変更になる可能性があります。ご利用中の方はご注意ください。

コントリビューティング

CCの機能改善や不具合修正・報告はいつでも大歓迎です。お気軽にIssueやPull Requestを発行してください。