

- Ένας συγχρονός μετρητής καθορίζει τη διεύθυνση που χρησιμοποιούμε
- Ένας ασυγχρονός, αντίστροφος, μετρητής παροίχει τιμές για τις θέσεις μνήμης
- Η είσοδος **On** ενεργοποιεί τους μετρητές και ένα **pull** δίνει σήμα στο κύκλωμα
- Ο χρήστης μπορεί να επανεκινήσει τους μετρητές με το **Reset**, και αν θέλει να αδειάσει τη μνήμη, αρκεί να ενεργοποιήσει το **and Clear** μαζί με το **Reset**
- Η είσοδος **Mode** καθορίζει τη λειτουργία του κυκλώματος
  - **1: Fill**: Γεμίζει τη μνήμη με τους μετρητές
  - **0: Test**: Διαβάζει τις θέσεις μνήμης μία-μία και τις προβάλλει στις **odones**
- **0<sub>0</sub> 0<sub>1</sub> 0<sub>2</sub> 0<sub>3</sub> 0<sub>4</sub>**: αλλοί εξοδοί για τις τιμές που διαβάζουμε στη λειτουργία **Test**, σε δυαδική μορφή