Lec-6-Instruction Sets: Characteristics and Functions (指令集: 特性和功能)

ISA是什么

Lec-6-Instruction Sets: Characteristics and Functions (指令集: 特性和功能)

ISA是什么

Different ISAs (stack, accumulator, register-memory, register-register)

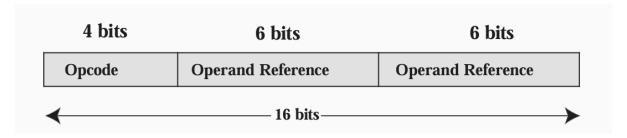
优点

缺点

RISC (精简指令集计算) vs CISC (复杂指令集计算)

Byte ordering (字符排序)

ISA是指令集架构(Instruction Set Architecture)的缩写,它定义了计算机硬件能够理解和执行的指令集。



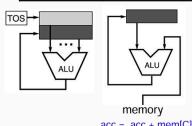
- 1. Operation code (Opcode):
 - o 这是操作码,长度为 4 位。操作码告诉计算机要执行什么操作,例如加法、减法、乘法等。
- 2. Source operand reference:
 - o 这是源操作数引用,长度为6位。它指定了操作数的来源,即操作的数据从哪里获取。
- 3. Result operand reference:
 - 这是结果操作数引用,长度为6位。它指定了操作结果应该存储在哪里。

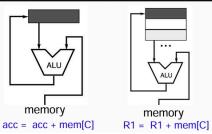
Different ISAs (stack, accumulator, register-memory, register-register)

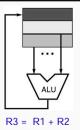
这个了解就好,个人感觉不会考

C = A+ B under different ISAs

Stack	Accumulator	Register	Register
		(register-memory)	(load-store)
Push A	Load A	Load R1, A	Load R1,A
Push B	Add B	Add R1, B	Load R2, B
Add	Store C	Store C, R1	Add R3, R1, R2
Pop C			Store C, R3







在计算机体系结构中,堆栈架构(Stack Architecture)是一种指令集架构,其中操作数通常存储在堆栈中,而不是在寄存器中。以下是关于堆栈架构的一些优缺点的详细解释:

优点

1. 紧凑的代码:

○ **原因**:在堆栈架构中,指令通常不需要明确指定操作数的位置,因为操作数总是位于堆栈的顶部。例如,一个加法操作只需要一个指令(如 ADD),而不需要指定操作数的位置,因为操作数已经隐含地存储在堆栈的顶部.

· 结果: 这使得指令本身可以更短, 从而生成更紧凑的代码.

2. **简单的操作**:

○ **原因**: PUSH 和 POP 操作只需要一个显式操作数,即要压入或弹出的数据。这简化了指令的格式和执行过程.

· 结果: 指令的编码和解码过程更简单, 硬件实现也更为直接.

3. 低硬件要求:

原因:由于指令格式简单且操作数管理主要依赖于堆栈,因此对硬件的要求相对较低。不需要复杂的寄存器管理逻辑.

• 结果:可以降低硬件的复杂性和成本.

4. 编译器编写简单:

。 **原因**: 堆栈架构的指令集相对简单,编译器不需要处理复杂的寄存器分配和优化问题.

o 结果:编写编译器相对容易,尤其是在早期计算机技术发展阶段,编译器的开发成本较低.

缺点

1. 堆栈成为瓶颈:

原因:所有操作都依赖于堆栈的顶部,因此频繁的操作会导致堆栈的频繁访问和更新.

o **结果**:在高并发或多任务环境中,堆栈的访问速度可能成为性能瓶颈,影响整体执行效率。

2. 流水线能力有限:

- 原因: 堆栈架构的指令执行依赖于堆栈的状态,指令之间存在较强的依赖关系,难以实现指令的并行执行.
- 结果: 难以有效地实现流水线技术, 限制了处理器的性能提升.

3. 优化编译器难以编写:

- 原因:由于指令执行依赖于堆栈的状态,编译器需要考虑更多的上下文信息来进行优化,如指令重排、寄存器分配等。
- 结果:编写能够有效优化代码的编译器变得更加困难,因为需要处理复杂的堆栈操作和指令依赖关系.

总的来说,堆栈架构在某些简单应用和早期计算机中具有一定的优势,但在现代高性能计算环境中,其缺点逐渐显现,因此现代处理器通常采用更复杂的寄存器架构(如RISC和CISC)来提高性能和灵活性.

RISC (精简指令集计算) vs CISC (复杂指令集计算)

RISC

- Simple implementation
- Register-register, fixed-format 32-bit instructions, efficient pipelines(寄存器-寄存器,固定格式 32位指令,高效的流水线)
- Compilers do the hard work(编译器承担繁重的工作)

CISC

• Simple compilers (assists hand-coding, many addressing modes, many specialised instructions)

简单的编译器(协助手工编码,多种寻址模式,许多专用指令):

编译器相对简单,可以协助手工编码,支持多种寻址模式和许多专用指令.

• Code compactness(生成的代码更加紧凑)

Byte ordering (字符排序)

- Big Endian (大端序):
 - 。 最低位字节具有最高的地址.
- Little Endian (小端序):
 - 。 最低位字节具有最低的地址.