# Lec-2,3-数据的编号系统

#### Lec-2,3-数据的编号系统

基础概念

各种进制的转换

二进制 --> 十进制

Binary coded decimal (BCD)二进制编码的十进制

二进制负数的表示方式 (Important!!!)

Conversion between lengths

二进制数字的计算

加减法

乘法

二进制小数相关 (Important!!!)

## 基础概念

Decimal ---- 十进制

Binary ---- 二进制

Hexadecimal ---- 十六进制

Octal number ---- 八进制数

Bit ---- 位

Byte ---- 字节

Word ---- 字 (处理器一次可以处理 (读/写) 的位数)

# 各种进制的转换

二进制 --> 十进制

# Binary coded decimal (BCD)二进制编码的十进制

- Complicated to do binary conversion to display numbers
- · Unsigned integer
- Replace each denary digit by its 4-bit binary representation

Decimal	Binary	BCD	
68	0100 0100	0110 1000	
99	01100011	1001 1001	largest 8-bit BCD
255	ШШШ	0010 0101 0101	largest 8-bit binary

N = 4	Number Represented				
Binar	Unsigne	Signe	1's	2's	
У	d	d Mag	Comp	Comp	
0000	0	0	0	0	
0001	1	1	1	1	
0010	2	2	2	2	
0011	3	3	3	3	
0100	4	4	4	4	
0101	5	5	5	5	
0110	6	6	6	6	
0111	7	7	7	7	
1000	8	-0	-7	-8	
1001	9	-1	-6	-7	
1010	10	-2	-5	-6	
1011	11	-3	-4	-5	
1100	12	-4	-3	-4	
1101	13	-5	-2	-3	
1110	14	-6	-1	-2	
1111	15	-7	-0	-1	

- Sign-and-magnitude ("符号-数值"表示法)
  - o 0 means positive
  - 1 means negative(问题是加减的时候不好使用)
- 1's-complement (反码)
  - Flip every bit to represent negative(问题同样是加减的时候不好使用)
- 2's-complement (most common) (补码)
  - 1. Flipping bits
  - 2. Add one to the 1's complement

## **Conversion between lengths**

In general, pack with most-significant bits (MSB)

- +18 = 0001 0010
- +18 = 0000 0000 0001 0010
- -18 = 1110 1110
- -18 = 1111111111110 1110

### 二进制数字的计算

## 加减法

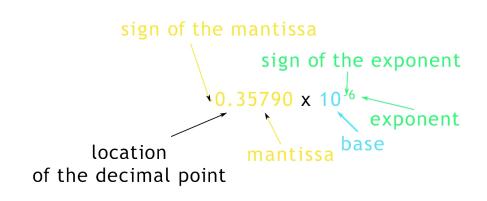
二进制中,使用补码进行加减计算的时候,算出来的数字看开头的数字,是0就是正数,当A+(-B)中若|A|>|B|则计算出来就是正数,但这种情况都是会存在进位的情况,使得溢出,有效数字最高位变成进位之后的0?这里的溢出是需要注意的

### 乘法

Q: 为什么要取最低的有效位,如: 15\*15。仅使用4位表示不了

## 二进制小数相关 (Important!!!)

Binary Floating-Point Numbers(二进制浮点数)



# **Binary Floating-Point Numbers**

IEEE 754 Floating-Point Standard (32-bits):



Exponent is represented in <a>127-bias</a> <a>notation</a>

- 1. 符号位 (Sign bit): 1位,表示数值的正负,0表示正数,1表示负数。
- 2. **指数位(Exponent bits)**: 8位,用于存储指数部分。指数位使用的是偏移量(bias)表示法,对于32位浮点数,偏移量是127。实际指数值需要从存储的指数值中减去偏移量来获得。

Bias 127 means that we use the numbers 0 to 255 in order to represent the numbers -127 to 128

#### 使用的时候直接加上-127就好

3. **尾数位(Mantissa bits)**: 23位,也称为有效数字位,用于存储小数部分。在IEEE 754标准中,尾数位的第一位是隐含的,即默认为1(除非是特殊情况,如0),所以实际存储的尾数位只有23位,但表示的数值范围是24位

### 二进制浮点数的乘法

- 1. 将指数相加
- 2. 尾数相乘
- 3. 对结果进行标准化