数据的编号系统

```
数据的编号系统
基础概念
各种进制的转换
二进制 --> 十进制
Binary coded decimal (BCD)二进制编码的十进制
二进制负数的表示方式(Important!!!)
Conversion between lengths
二进制数字的计算
加减法
乘法
二进制小数相关(Important!!!)
```

基础概念

Decimal ---- 十进制

Binary ---- 二进制

Hexadecimal ---- 十六进制

Octal number ---- 八进制数

Bit ---- 位

Byte ---- 字节

Word ---- 字 (处理器一次可以处理 (读/写) 的位数)

各种进制的转换

二进制 --> 十进制

Binary coded decimal (BCD)二进制编码的十进制

- · Complicated to do binary conversion to display numbers
- Unsigned integer
- Replace each denary digit by its 4-bit binary representation

| Decimal | Binary | BCD | |
|---------|-----------|----------------|----------------------|
| 68 | 0100 0100 | 0110 1000 | |
| 99 | 01100011 | 1001 1001 | largest 8-bit BCD |
| 255 | ШШШ | 0010 0101 0101 | largest 8-bit binary |

| N = 4 | Number Represented | | | | |
|-------|--------------------|-------|------|------|--|
| Binar | Unsigne | Signe | 1's | 2's | |
| У | d | d Mag | Comp | Comp | |
| 0000 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| 0001 | 1 | 1 | 1 | 1 | |
| 0010 | 2 | 2 | 2 | 2 | |
| 0011 | 3 | 3 | 3 | 3 | |
| 0100 | 4 | 4 | 4 | 4 | |
| 0101 | 5 | 5 | 5 | 5 | |
| 0110 | 6 | 6 | 6 | 6 | |
| 0111 | 7 | 7 | 7 | 7 | |
| 1000 | 8 | -0 | -7 | -8 | |
| 1001 | 9 | -1 | -6 | -7 | |
| 1010 | 10 | -2 | -5 | -6 | |
| 1011 | 11 | -3 | -4 | -5 | |
| 1100 | 12 | -4 | -3 | -4 | |
| 1101 | 13 | -5 | -2 | -3 | |
| 1110 | 14 | -6 | -1 | -2 | |
| 1111 | 15 | -7 | -0 | -1 | |

- Sign-and-magnitude ("符号-数值"表示法)
 - o 0 means positive
 - 1 means negative(问题是加减的时候不好使用)
- 1's-complement (反码)
 - Flip every bit to represent negative(问题同样是加减的时候不好使用)
- 2's-complement (most common) (补码)
 - 1. Flipping bits
 - 2. Add one to the 1's complement

Conversion between lengths

In general, pack with most-significant bits (MSB)

- +18 = 0001 0010
- +18 = 0000 0000 0001 0010
- -18 = 1110 1110
- -18 = 1111111111110 1110

二进制数字的计算

加减法

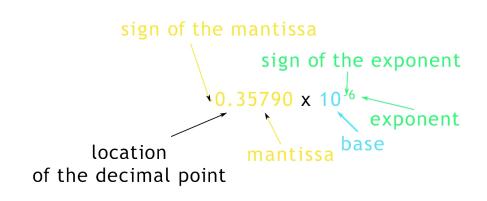
二进制中,使用补码进行加减计算的时候,算出来的数字看开头的数字,是0就是正数,当A+(-B)中若|A|>|B|则计算出来就是正数,但这种情况都是会存在进位的情况,使得溢出,有效数字最高位变成进位之后的0?这里的溢出是需要注意的

乘法

Q: 为什么要取最低的有效位,如: 15*15。仅使用4位表示不了

二进制小数相关 (Important!!!)

Binary Floating-Point Numbers(二进制浮点数)



Binary Floating-Point Numbers

IEEE 754 Floating-Point Standard (32-bits):



Exponent is represented in <a>127-bias <a>notation

- 1. 符号位 (Sign bit): 1位,表示数值的正负,0表示正数,1表示负数。
- 2. **指数位(Exponent bits)**: 8位,用于存储指数部分。指数位使用的是偏移量(bias)表示法,对于32位浮点数,偏移量是127。实际指数值需要从存储的指数值中减去偏移量来获得。

Bias 127 means that we use the numbers 0 to 255 in order to represent the numbers -127 to 128

使用的时候直接加上-127就好

3. **尾数位(Mantissa bits)**: 23位,也称为有效数字位,用于存储小数部分。在IEEE 754标准中,尾数位的第一位是隐含的,即默认为1(除非是特殊情况,如0),所以实际存储的尾数位只有23位,但表示的数值范围是24位

二进制浮点数的乘法

- 1. 将指数相加
- 2. 尾数相乘
- 3. 对结果进行标准化