Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №1.3 дисциплины «Основы кроссплатформенного программирования»

	Выполнил: Кононов Дмитрий Александрович 1 курс, группа ИТС-б-о-22-1, 11.03.02 «Инфокоммуникационные технологии и системы связи», направленность (профиль) «Инфокоммуникационные системы и
	сети», очная форма обучения
	Руководитель практики: Воронкин Р. А., доцент кафедры инфокоммуникаций
	(подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

Тема: Основы ветвления Git

Цель: исследовать базовых возможностей по работе с локальными и удаленными ветками Git.

Ход работы:

Проиндексировал первый, второй и третий файл

Перезаписал созданный коммит

```
git commit --amend

Once you are satisfied with your changes, run

git rebase --continue

SC :\\\(\frac{1}{3}\) > git commit --amend -m "add 2.txt and 3.txt"

[detached HeAD lalcife] add 2.txt and 3.txt

Date: Wed Mar 29 118:65:50 20:33 +30:80

2 files changed, 0 insertions(*), 0 deletions(-)

create mode 1006449 3.txt

Create mode 1006449 3.txt

PS C:\\\(\frac{1}{3}\).3> git rebase --continue

Successfully rebased and updated refs/heads/main.

PS C:\\(\frac{1}{3}\).3> git push --force

Enumerating objects: 100% (3/3), done.

Delta compression using up to 12 threads

Compression pobjects: 100% (2/2), 240 bytes | 244.00 ki8/s, done.

Total 2 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

renote: Resolving deltas: 100% (2/2), 240 bytes | 244.00 ki8/s, done.

Total 2 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

renote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.

To https://github.com/kononovbmitry/1.3.git

eefabbl.alclife main -> main

PS C:\\(\frac{1}{3}\).3 git branch

** main

PS C:\\(\frac{1}{3}\).3 git branch my_first_branch

PS C:\\(\frac{1}{3}\).3 git branch my_first_branch

SS C:\\(\frac{1}{3}\).3 git branch my_first_branch

SS C:\\(\frac{1}{3}\).3 git branch my_first_branch has no upstream branch.

To push the current branch my_first_branch also upstream pranch.

To have this happen automatically for branches without a tracking upstream, see 'push.autoSetupRemote' in 'git help config'.

PS C:\\(\frac{1}{3}\).3 >
```

Создал новую ветку

```
Appendictory Windows Rx X + V - - X

Conting objects: 1804 (271), does.

Writing objects: 1804 (271),
```

Создал новый файл in_branch.txt

```
PS C:\Git\l.> git branch
mails
***Select**
**PS C:\Git\l.> git branch
mails
***Select**
***PS C:\Git\l.> git branch
***PS C:\Git\l.> git branc
```

Вернулся на ветку таіп

Сделал изменения в 1.txt

Слияние двух веток

```
Администратор: Windows Pc × + v
 Fast-forward
   in_branch.txt | 0
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-) create mode 100644 in_branch.txt
PS C:\Git\1.3> git status
On branch main
 Your branch is ahead of 'origin/main' by 1 commit.
     (use "git push" to publish your local commits)
nothing to commit, working tree clean
PS C:\Git\1.3> git merge new_branch
Merge made by the 'ort' strategy.
  1.txt | 1 +
 1 file changed, 1 insertion(+)
PS C:\Git\1.3> git status
On branch main
 Your branch is ahead of 'origin/main' by 3 commits.
(use "git push" to publish your local commits)
nothing to commit, working tree clean PS C:\Git\1.3> git push
Enumerating objects: 9, done.
Counting objects: 100% (9/9), done.
Counting objects: 100% (9/9), done.

Delta compression using up to 12 threads

Compressing objects: 100% (6/6), done.

Writing objects: 100% (7/7), 700 bytes | 350.00 KiB/s, done.

Total 7 (delta 4), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

remote: Resolving deltas: 100% (4/4), completed with 1 local object.

To https://github.com/kononovDmitry/1.3.git

alcifc..720ab16 main -> main

PS C:\Git\1.3> git branch

* main
     my_first_branch
     new_branch
PS C:\Git\1.3> git checkout main
Already on 'main'
Your branch is up to date with 'origin/main'.
PS C:\Git\1.3> git branch -d my_first_branch
Deleted branch my_first_branch (was bd2860e).
PS C:\Git\1.3> git branch -d new_branch
Deleted branch new_branch (was e3a049a).
PS C:\Git\1.3> |
```

Удаление прошлых веток

```
🔀 Администратор: Windows Pc 🛛 🗡
   1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-) create mode 100644 in_branch.txt
 PS C:\Git\1.3> git status
 On branch main
 Your branch is ahead of 'origin/main' by 1 commit.

(use "git push" to publish your local commits)
nothing to commit, working tree clean
PS C:\Git\1.3> git merge new_branch
Merge made by the 'ort' strategy.

1.txt | 1 +
1 file changed, 1 insertion(+)
PS C:\Git\1.3> git status
 On branch main
 Your branch is ahead of 'origin/main' by 3 commits.
(use "git push" to publish your local commits)
nothing to commit, working tree clean
PS C:\Git\1.3> git push
Enumerating objects: 9, done.
Counting objects: 100% (9/9), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (7/7), 700 bytes | 350.00 KiB/s, done.
Total 7 (delta 4), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (4/4), completed with 1 local object.
To https://github.com/KononovDmitry/1.3.git
lalclfc..720abl6 main -> main
 la1c1fc..720ab16 main -> main
PS C:\Git\1.3> git branch
     my_first_branch
     new_branch
 PS C:\Git\1.3> git checkout main
 Already on 'main'
Your branch is up to date with 'origin/main'.
PS C:\Git\1.3> git branch -d my_first_branch
Deleted branch my_first_branch (was bd2860e).
PS C:\Git\1.3> git branch -d new_branch
Deleted branch new_branch (was e3a049a).
 PS C:\Git\1.3> git branch branch_1
PS C:\Git\1.3> git branch branch_2
PS C:\Git\1.3>
```

Создал новые ветки

```
Detect learns wy distribution for bookings, the state of the state of
```

Изменение файлов в branch_1

```
Expended a CAMENTAL PSE A TEXT OF THE CONTROL OF TH
```

Изменение файлов в branch_2

```
Apparent to travel, "travel.2"

For CLUSTIN, 2-by Status.

Chapter and travel for country (any sign of the status of the country)

For CLUSTIN, 2-by Status.

Chapter and travel for country (any sign of the status of the country)

For CLUSTIN, 2-by Status.

For CLU
```

Слияние изменений

```
Anomenic particle of its conflicts and then consist the result.

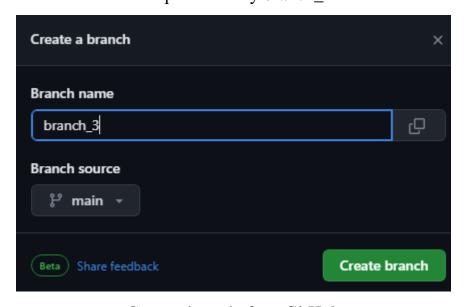
**Colonial Day of Articles

**Colonial Day of Art
```

Решение конфликтов

```
SC.\Cittl.3 git pull
error: Pulling is not possible because you have unmerged files.
hint: Fix them up in the work tree, and then use git add/xm efiles'
hint: as appropriate to make resolution and make a commit.
fatal: Exiting because of an unresolved conflict.
For C:\Cittl.3 git the choot branch, 2
error: you need to resolve your current index first
l.txt: needs merge
3.txt: needs merge
5.C:\Cittl.3 git add l.txt
For C:\Cittl.3 git puh
For C:\Cittl.3
```

Отправил ветку branch_1



Создал branch_3 на GitHub

Создал ветку отслеживания в локальном репозитории

Переместил ветку

```
## Appending pic status

## C.\Mattl.D.git s
```

Отправил изменения веток

Ответы на контрольные вопросы:

1. Что такое ветка?

Почти каждая система контроля версий (СКВ) в какой-то форме поддерживает ветвление. Используя ветвление, Вы отклоняетесь от основной линии разработки и продолжаете работу независимо от неё, не вмешиваясь в основную линию.

2. Что такое НЕАD?

HEAD в Git-это указатель на текущую ссылку ветви, которая, в свою очередь, является указателем на последний сделанный вами коммит или последний коммит, который был извлечен из вашего рабочего каталога.

3. Способы создания веток.

Создать ветку можно с помощью двух команд. Команда, которая просто создает ветку: git branch "name branch".

Команда, которая создает ветку и сразу же к ней переходит: git checkout –b "name branch".

4. Как узнать текущую ветку?

Текущую ветку можно узнать с помощью команды: git branch.

5. Как переключаться между ветками?

Между ветками можно переключаться с помощью команды: git checkout "name branch".

6. Что такое удаленная ветка?

Удаленные ветки - это ссылки на определённое состояние удалённых веток. Это локальные ветки, которые нельзя перемещать.

7. Что такое ветка отслеживания?

Отслеживаемые ветки — это локальные ветки, которые напрямую связаны с удалённой веткой. Если, находясь на отслеживаемой ветке, вы наберёте git push, Git уже будет знать, на какой сервер и в какую ветку отправлять изменения.

8. Как создать ветку отслеживания?

Ветку отслеживания можно создать с помощью команды: git checkout -- track origin/<name_branch>.

9. Как отправить изменения из локальной ветки в удаленную ветку? Отправить изменения из локальной ветки в удаленную можно с помощью команды: git push origin <name_branch>.

10. В чем отличие команд git fetch и git pull?

Команда git fetch получает с сервера все изменения, которых у вас ещё нет, но не будет изменять состояние вашей рабочей директории. Эта команда просто получает данные и позволяет вам самостоятельно сделать слияние. Тем не менее, существует команда git pull, которая в большинстве случаев является командой git fetch, за которой непосредственно следует команда git merge.

11. Как удалить локальную и удаленную ветки?

Для удаление локальной ветки используется команда: git branch –d <name_branch>

Для удаления удаленной ветки используется команда: git push – delete origin/<name_branch>

12. Какие основные типы веток присуствуют в модели git-flow? Как организованна работа с ветками в модели git-flow? В чем недостатки git-flow?

Существуют следующие типы ветвей:

- 1) ветви функциональностей;
- 2) ветви релизов;
- 3) ветви исправлений.

Ветви функциональностей (feature branches), также называемые иногда тематическими ветвями (topic branches), используются для разработки новых функций, которые должны появиться в текущем или будущем релизах.

Ветви релизов (release branches) используются для подготовки к выпуску новых версий продукта. Они позволяют расставить финальные точки над і перед выпуском новой версии.

Ветви для исправлений (hotfix branches) весьма похожи на ветви релизов (release branches), так как они тоже используются для подготовки новых выпусков продукта, разве лишь незапланированных.

Недостатки git flow: авторам приходится использовать ветку develop вместо master, поскольку master зарезервирован для кода.

Вторая проблема процесса git flow – сложности, возникающие из-за веток для патчей и для релиза. Подобная структура может подойти некоторым организациям, но для абсолютного большинства она просто убийственно излишняя.

Вывод: исследовал базовые возможности по работе с локальными и удаленными ветками Git.