1. Список сокращений и обозначений

|  |  |
| --- | --- |
| Контент | Информационное содержимое проекта |
| ОС | Операционная система |
| ПК | Персональный компьютер |

1. Аннотация

Цель работы:

* Создание меню
* Разработка физики танка
* Разработка мультиплеера, управляемых пк
* Разработка на Unity
* Разработка и создание карт
* Разработка брони танка

1. Общие положения
   1. Полное наименование работы

Танковый симулятор «Force Penetration».

* 1. Наименование Заказчика работ

Ванифатьев Евгений Андреевич

* 1. Наименование исполнителя

13e2wq games центр разработки компьютерных игр

* 1. Назначение Системы

Развлечение и коротание времени.

* 1. Результаты работ

По окончанию работ по созданию игры должны быть достигнуты следующие результаты:

* Спроектировать, разработать и создать игру, которая будет понятна для широкого круга людей;
* Разработать технические и пользовательские документы, необходимые для эксплуатации игры;
* После сдачи проекта исполнитель оказывает техническую поддержку на условиях дополнительного соглашения.
  1. Порядок контроля и приемки системы

Подрядчик предоставляет заказчику результаты работы в соответствии с перечнем и в сроки, определенные в Календарном плане работ.

Должны быть проведены испытания Игры на оборудовании Исполнителя, включающие в себя следующие работы:

* Проверка на наличие ошибок на картах
* Проверка корректности физики танка и стрельбы
* Проверка корректности всех спрайтов и фонов игры
* Проверка всех возможных действий в окне «Меню»
  1. Нормативные и технические документы

При разработке игры и создании документации должны быть использованы следующие нормативно-технические документы:

1. ГОСТ 19. Единая система программной документации;
2. Методические указания;
3. Введение

Игра предназначена исключительно для получения удовольствия и веселья. Поэтому не требует никакого дополнительного оборудования кроме компьютера и доступа к интернету (для игры по сети).

1. Системные требования
   1. Системные требования

Временно отсутствуют

* 1. Доступ к сети Ethernet

Доступ к сети требуется только для игры по сети, в дальнейшем он может потребоваться при выходе обновлений и/или исправлении ошибок/багов.

1. Руководства для пользования
   1. Запуск продукта на Windows

Запускаем ярлык с рабочего стола.

1. Список команды и обязанности всех ее участников
   1. Список команды

Ахмеров Олег (Руководитель, разработка основного кода)

Вдовкин Никита (Помощь в разработке кода, тестирование и левел дизайн)

Кононов Кирилл (Разработка основного меню и его функционала)