

Résumé des deux jours de formation en JavaScript

1. Définition de JavaScript

JavaScript est un langage de programmation utilisé principalement pour rendre les pages web interactives. Il fonctionne côté client, c'est-à-dire directement dans le navigateur web de l'utilisateur.

Grâce à JavaScript, on peut :

- Créer des animations
- Valider des formulaires
- Réagir aux clics de souris
- Mettre à jour du contenu sans recharger la page (ex : grâce à AJAX)

C'est un langage :

- Dynamique
- Orienté objet
- Basé sur les événements

Remarque : Les fichiers JavaScript ont pour extension .js et sont généralement inclus dans une page HTML.

2. Les variables en JavaScript

En JavaScript, on utilise trois mots-clés pour déclarer des variables :

- let : pour déclarer une variable pouvant changer de valeur (recommandé).
- var : ancienne manière de déclarer une variable (toujours fonctionnel mais moins recommandé).
- const : pour déclarer une constante, c'est-à-dire une valeur qui ne changera pas.

Exemples :

```
let nom = "Jean"; // variable de type String
var age = 30;    // variable de type Number
const pays = "Togo"; // constante
```

3. Les opérateurs en JavaScript

- + : addition
- : soustraction
- * : multiplication

/ : division
% : modulo (reste de la division entière)
** : puissance (exposant)

4. Les types de données en JavaScript

- Types de données primitives : String, Number, etc.
- Types de données par référence : Array, WeakSet, etc.

5. Les structures conditionnelles

Exemple :

```
let age = 18;  
if (age >= 18) {  
  console.log("Vous êtes majeur");  
} else {  
  console.log("Vous êtes mineur");  
}
```

6. Demander des informations à l'utilisateur

Demander une valeur :

```
let age = prompt("Veuillez donner votre âge :");
```

Demander une confirmation :

```
let reponse = confirm("Êtes-vous sûr de vouloir quitter ?");
```

Afficher un message :

```
alert("Salut toi !");
```

7. Fonctions en JavaScript

Fonction avec paramètre :

```
function recupererNom(prenom) {  
  console.log("Bonjour Mr " + prenom);  
}
```

```
}  
recupererNom("Jean");
```

Fonction sans paramètre :

```
function afficherNom() {  
  console.log("Fonction sans paramètre !");  
}  
afficherNom();
```

8. Les événements et le fonctionnement du DOM

Sélectionner des éléments du DOM :

Par balise :

```
let paragraphes = document.getElementsByTagName("p");
```

Par classe :

```
let elements = document.getElementsByClassName("h1");
```

Par ID :

```
let header = document.getElementById("header");
```

Avec querySelector :

```
let titre = document.querySelector(".h1");
```

Avec querySelectorAll :

```
let tousLesTitres = document.querySelectorAll(".h1");
```

Notes :

- Pour récupérer un ID avec querySelector, utilisez #id.
- Pour récupérer une classe, utilisez .classe.
- Pour récupérer une balise, écrivez simplement son nom.