

Programowanie obiektowe (Java) – projekt

Wydział Elektrotechniki Automatyki i Informatyki Politechnika Świętokrzyska

Studia: Stacjonarne I stopnia	Kierunek: Informatyka	
Zespół: 1	Grupa 2ID11A	Piotr Bielecki, Konrad Basa, Marcin Bonar
Data wykonania: 04.06.2022	Temat projektu: Aplikacja do obsługi Hotelu	

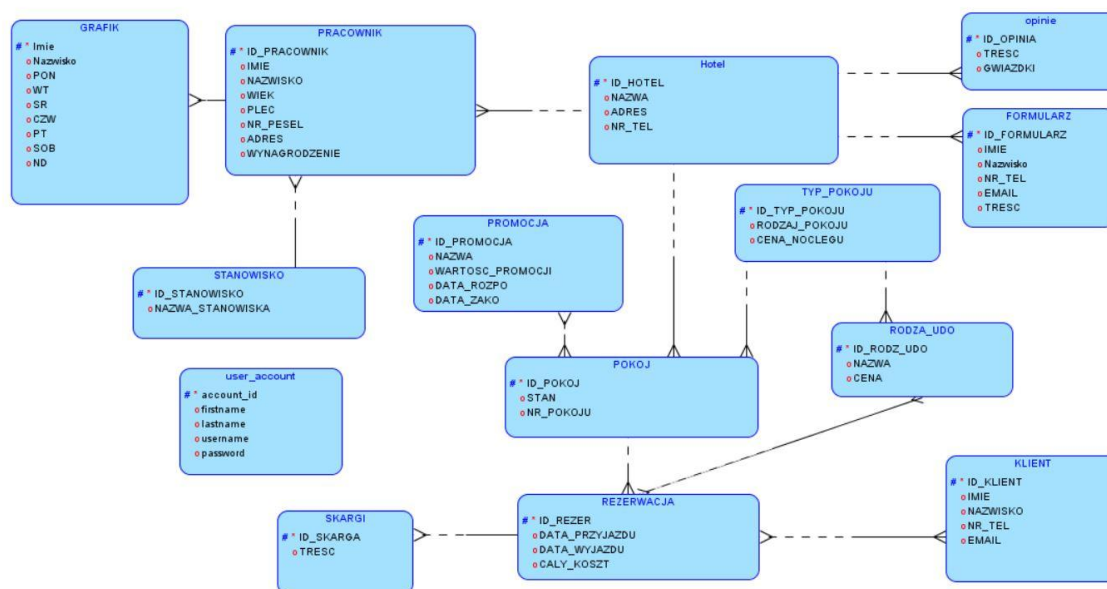
1.Sprawozdanie

2.Instrukcja obsługi

Opis tematyki projektu

Aplikacja pomagająca w obsłudze hotelu, jego zarządzaniu, składaniem rezerwacji i ogólną administracją. Posiada funkcjonalności dla właściciela, pracownika i klienta hotelu dzięki którym mogą wykonywać podstawowe operacje, które są wymagane do prowadzenia hotelu. Środowisko programistyczne użyte do napisania projektu to IntelliJ Idea a biblioteka graficzna to JavaFX.

Baza danych



Rysunek 1 Schemat bazy danych wykorzystanej w projekcie

Protokół połączeniowy klient-serwer

Cel projektu to zrealizowanie aplikacji w której serwer oraz klienci – właściciel hotelu, pracownik hotelu oraz klient hotelu będą ze sobą „współpracować”. Każdy z klientów posiada inne, unikalne funkcjonalności, które są wymienione w kolejnym punkcie sprawozdania. Został do tego użyty protokół połączeniowy TCP/IP. Żądania są w formacie obiektowym. Proces odbierania i przesyłania żądań między klientem a serwerem:

Serwer czeka na żądanie od klienta, klient wysyła żądanie i czeka na odpowiedź serwera. Serwer odczytuje żądanie, przetwarza je, a następnie przesyła odpowiedź do klienta i czeka na kolejne żądanie. Klient przetwarza odpowiedź od serwera, a następnie wysyła kolejne żądanie do serwera lub kończy komunikację.

Wnioski

Stworzenie tego projektu pozwoliło nam poznać nową bibliotekę graficzną, którą jest JavaFX , jej podstawowe komponenty, oraz sposoby poruszania się po tej bibliotece graficznej. Podczas pracy nad projektem mogliśmy zgłębić swoją wiedzę na temat programowania obiektowego w języku Java, oraz stosowaniu różnych algorytmów do rozwiązania problemów jakie napotkaliśmy podczas pracy. Dzięki projektowi mogliśmy poszerzyć nasze umiejętności pracy w zespole, konsultować z sobą nasze problemy i wspólnie szukać ich rozwiązania a te umiejętności na pewno zaowocują w przyszłej pracy programisty. Poznaliśmy również kolejne możliwości środowiska programistycznego IntelliJ IDEA, takie jak generowanie archiwów JAR niezbędnych do wykonania naszego zadania.