V9.04.2018:

-Stworzenie pierwszej wersji planszy.  
-Dodanie systemu na poruszanie się postaci i skakanie.  
-Dodanie właściwości bloczków (Żeby postać mogła po nich chodzić).

V23.04.2018:

-Stworzenie drugiej wersji planszy.  
-Dodanie systemu wody.  
-Dodanie systemu pułapek.  
-Dodanie systemu śmierci.

V7.05.2018:

-Dodanie systemu monet.  
-Dodanie systemu przeciwników.  
-Dodanie systemu wyników.

V21.05.2018:

-Stworzenie finalnej wersji mapy  
-Dodanie skryptów wspomagających grę (m.in skrypt zabraniający wychodzenia za planszę)  
-Przeniesienie gry na Androida  
-Przeniesienie gry na iOSa