

Kryteria akceptacji:

"Jako użytkownik chcę przesłać plik na serwer"

1. W zakładce plik dostępny jest guzik prześlij
2. Użytkownik wybiera z menu eksploratora plik następnie z aplikacji webowej z wyświetlonego divu wyboru folderu wybiera folder, w którym ma znaleźć się plik
3. Można też skorzystać z interfejsu drag and drop i przeciągnąć w przestrzeń div: div folderu lub ikonkę folderu w div folderu. Plik będzie w takim przypadku zaadresowany do określonego folderu
4. Następnie sprawdzany jest dopuszczalny rozmiar pliku do 300MB
5. W wypadku przekroczenia limitu, następuje powrót do widoku głównego i wyświetla się w prawym dolnym logu dymek z informacją o przekroczeniu.
6. Następnie sprawdzany jest kryterium przekroczenia limitu znaków nazwy do 50 znaków
7. W wypadku przekroczenia limitu, następuje powrót do widoku głównego i wyświetla się w prawym dolnym logu dymek z informacją o przekroczeniu limitu znaków.
8. Następnie występuje skanowanie pliku pod kątem obecności malware, za pomocą żądania do zewnętrznego API.
9. W wypadku wykrycia obecności malware, następuje powrót do widoku głównego i wyświetla się w prawym dolnym logu dymek z informacją o niemożliwości przesłania niebezpiecznego pliku
10. Następnie plik przesyłany jest na serwer, jego nazwa jest sanityzowana, w dolnym prawym rogu wyświetla się pasek postępu przesyłania
11. W wypadku powodzenia przesłania pliku, następuje powrót do widoku głównego i wyświetla się w prawym dolnym logu dymek z informacją o powodzeniu operacji.
12. W wypadku niepowodzenia przesłania pliku, następuje powrót do widoku głównego i wyświetla się w prawym dolnym logu dymek z informacją o niepowodzeniu operacji.

"Jako użytkownik chcę zmienić swoje hasło"

1. W widoku użytkownika znajduje się przycisk zmiany hasła
2. Po środku ekranu wyświetla się div z menu zmiany hasła
3. Widnieją tam trzy pole: stare hasło, nowe hasło i powtórz nowe hasło
4. Nowe hasło musi mieć minimum 12 znaków, zawierać: cyfrę wielką i małą literę oraz znak specjalny.

5. W wypadku popełnienia jakiegokolwiek błędu następuje powrót do widoku głównego i wyświetla się w prawym dolnym logu dymek z informacją o nieprawidłowych danych
6. W przypadku powodzenia hasło jest sanityzowane, wraz z parametrem soli jest haszowane, a hasz i sól zapisywane są w bazie danych
7. W wypadku powodzenia następuje powrót do widoku głównego i wyświetla się w prawym dolnym logu dymek z informacją o powodzeniu.