Robotyka - Laboratorium: "Odometria"

Konrad Borowik 141023 Cezary Wawrzyniak 141131 Wojciech Krysiak 140264 29 marca 2021

Zadanie 1

a) Równanie stanu dla wektora stanu q = $\begin{bmatrix} \varphi & x & y \end{bmatrix}$ oraz wektora sterującego u = $\begin{bmatrix} \omega & v \end{bmatrix}$

$$\dot{q} = \begin{bmatrix} \dot{\varphi} \\ \dot{x} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ \cos(\varphi) \\ \sin(\varphi) \end{bmatrix} \cdot v \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \cdot \omega$$

b) Równanie stanu dla wektora stanu q = $\begin{bmatrix} \varphi & x & y \end{bmatrix}$ oraz wektora sterującego: u = $\begin{bmatrix} \omega_P & \omega_L \end{bmatrix}$

$$\dot{q} = \begin{bmatrix} \dot{\varphi} \\ \dot{x} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{R}{d} \\ \frac{\cos(\varphi) \cdot R}{2} \\ \frac{\sin(\varphi) \cdot R}{2} \end{bmatrix} \cdot \omega_P \begin{bmatrix} \frac{-R}{d} \\ \frac{\cos(\varphi) \cdot R}{2} \\ \frac{\sin(\varphi) \cdot R}{2} \end{bmatrix} \cdot \omega_L$$

Zadanie 2

a) W kodzie kolejne współrzędne obliczane są skalarnie na podstawie poprzedniej wartosci. Wykorzystana została funkcja trapz() biblioteki numpy, do wyliczania całek, natomiast do wyrysowania wykresów użyty został moduł matplotlib.

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from scipy.integrate import solve_ivp

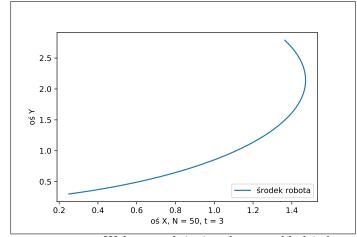
N = 50
initCondi = [0.4, 0.25, 0.3]

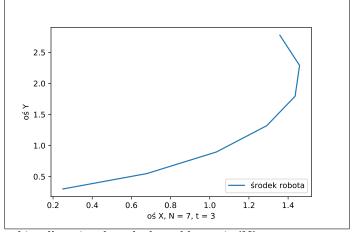
w = np.linspace(.5, .5, N)
vx = np.linspace(1, 1, N)
vy = np.linspace(1, 1, N)
t = np.linspace(0, 3, N)

phi_t = [initCondi[0]]
for i in range(len(t)-1):
    calka = phi_t[i] + np.trapz([w[i], w[i+1]],[t[i], t[i+1]])
    phi_t.append(calka)

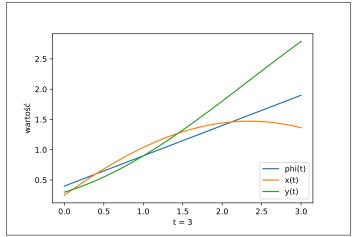
x_t = [initCondi[1]]
for i in range(len(t)-1):
    calka = x_t[i] + np.trapz([vx[i]*np.cos(phi_t[i]),
```

```
vx[i+1]*np.cos(phi_t[i+1])],[t[i], t[i+1]])
21
       x_t.append(calka)
22
23
y_t = [initCondi[2]]
   for i in range(len(t)-1):
       calka = y_t[i] + np.trapz([vy[i]*np.sin(phi_t[i]),
26
                                   vy[i+1]*np.sin(phi_t[i+1])],[t[i], t[i+1]])
27
       y_t.append(calka)
28
29
   plt.plot(x_t, y_t, label="srodek robota")
   plt.xlabel("os X, N = 50, t = 3")
plt.ylabel("os Y")
plt.legend(loc=4)
```



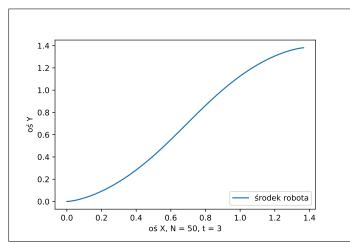


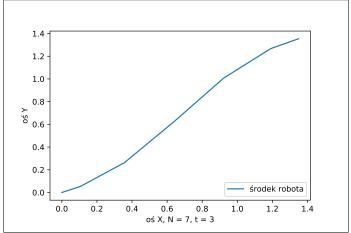
Wykresy położenia robota w układzie kartezjańskim dla różnych stałych próbkowania 'N'



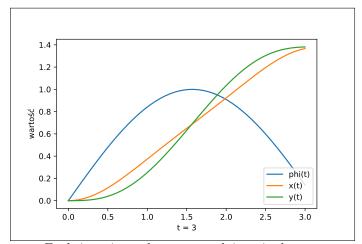
Funkcje zmiennych stanu w zależnosci od czasu

b) Ruch robota zamodelowany jest w taki sam sposób jak w podpunkcie 2a), jednak dla innych warunków początkowych i innych wartosci sterowania.





Wykresy położenia robota w układzie kartezjańskim dla różnych stałych próbkowania 'N'

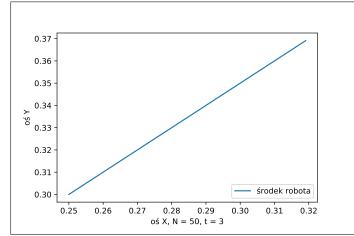


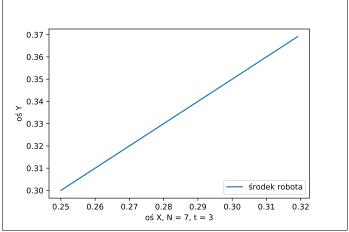
Funkcje zmiennych stanu w zależnosci od czasu

c) Kod funkcjonuje w ten sam sposób jak w poprzednich dwóch podpunktach, z tą różnicą, że całki wyliczane są ze wzorów wykorzystujących prędkosci kół. (nowe sterowanie)

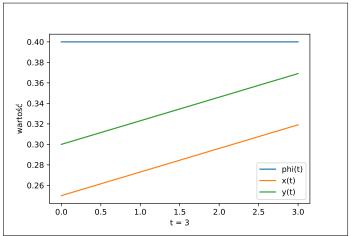
```
import numpy as np
  import matplotlib.pyplot as plt
   from scipy.integrate import solve_ivp
  N = 7
   initCondi = [0.4, 0.25, 0.3]
   r = 0.025
   d = 0.145
  wl = np.linspace(1, 1, N)
   wr = np.linspace(1, 1, N)
   t = np.linspace(0, 3, N)
13
   phi_t = [initCondi[0]]
  for i in range(len(t)-1):
15
       calka = phi_t[i] + np.trapz([(wr[i]-wl[i])*r/d, (wr[i+1]-wl[i+1])*r/d],[t[i], t[i+1]])
16
       phi_t.append(calka)
```

```
18
19 x_t = [initCondi[1]]
  for i in range(len(t)-1):
       calka = x_t[i] + np.trapz([(wr[i]+wl[i])*r/2*np.cos(phi_t[i]),
                                   (wr[i+1]+wl[i+1])*r/2*np.cos(phi_t[i+1])],[t[i], t[i+1]])
22
23
       x_t.append(calka)
24
y_t = [initCondi[2]]
   for i in range(len(t)-1):
       calka = y_t[i] + np.trapz([(wr[i]+wl[i])*r/2*np.cos(phi_t[i]),
27
                                   (wr[i+1]+wl[i+1])*r/2*np.cos(phi_t[i+1])],[t[i], t[i+1]])
28
       y_t.append(calka)
29
30
   plt.plot(x_t, y_t, label="srodek robota")
31
plt.xlabel("os X, N = 7, t = 3")
plt.ylabel("os Y")
plt.legend(loc=4)
```



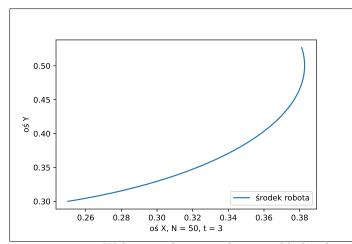


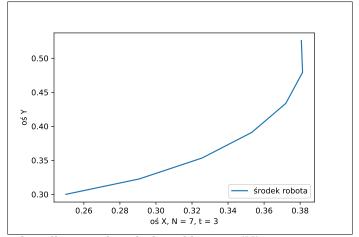
Wykresy położenia robota w układzie kartezjańskim dla różnych stałych próbkowania 'N'



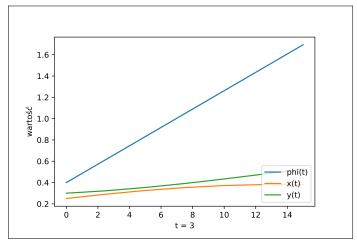
Funkcje zmiennych stanu w zależnosci od czasu

d) Ruch robota zamodelowany jest w taki sam sposób jak w podpunkcie 2c), jednak dla innych warunków początkowych i innych wartosci sterowania.





Wykresy położenia robota w układzie kartezjańskim dla różnych stałych próbkowania 'N'



Funkcje zmiennych stanu w zależności od czasu

Zadanie 3

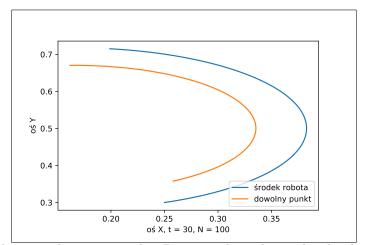
a) Ruch robota oraz dowolnie obranego punktu w układzie lokalnym robota, przedstawiony na płaszczyźnie X-Y układu globalnego. Za wyliczenie punktów obranego punktu P odpowiedzialna jest pętla, która skalarnie wylicza punkty 'newPx' oraz 'newPy', na podstawie równania:

$$P = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + R(\varphi) \cdot \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$$

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from scipy.integrate import solve_ivp

initCondi = [0.4, 0.25, 0.3]
N = 100
vl = np.linspace(.5, .5, N)
vr = np.linspace(1, 1, N)
t = np.linspace(0, 30, N)
r = 0.025
```

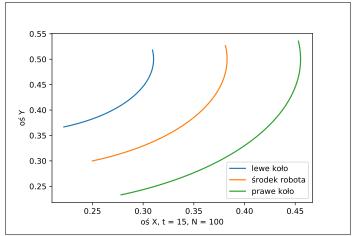
```
d = 0.145
12
phi_t = [initCondi[0]]
14 for i in range(len(t)-1):
       calka = phi_t[i] + np.trapz([(wr[i]-wl[i])*r/d, (wr[i+1]-wl[i+1])*r/d],[t[i], t[i+1]])
15
16
       phi_t.append(calka)
17
18 x_t = [initCondi[1]]
19 for i in range(len(t)-1):
       calka = x_t[i] + np.trapz([(wr[i]+wl[i])*r/2*np.cos(phi_t[i]),
                                 (wr[i+1]+wl[i+1])*r/2*np.cos(phi_t[i+1])],[t[i], t[i+1]])
21
       x_t.append(calka)
22
23
24  y_t = [initCondi[2]]
for i in range(len(t)-1):
       calka = y_t[i] + np.trapz([(wr[i]+wl[i])*r/2*np.sin(phi_t[i]),
                                   (wr[i+1]+wl[i+1])*r/2*np.sin(phi_t[i+1])],[t[i], t[i+1]])
       y_t.append(calka)
28
29
a = .03
b = .05
_{32} Px = []
33 Py = []
34 for i in range(len(t)):
       newPx = x_t[i] + np.cos(phi_t[i])*a + (-1)*np.sin(phi_t[i])*b
35
       Px.append(newPx)
36
       newPy = y_t[i] + np.sin(phi_t[i])*a + np.cos(phi_t[i])*b
37
       Py.append(newPy)
38
plt.plot(x_t, y_t, label="srodek robota")
plt.plot(Px,Py, label="dowolny punkt")
_{42} plt.xlabel("os X, t = 30, N = 100")
43 plt.ylabel("os Y")
plt.legend(loc=4)
```



Wykres położenia robota oraz punktu P o początkowych współrzędnych (0,03; 0,05)

b) Ruch robota oraz jego kół. Współrzędne kół wyliczane są tak samo jak współrzędne dowolnie obranego punktu, z tą różnicą, że ich współrzędne lokalne to $(0; \pm 0,0725)$

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
3 from scipy.integrate import solve_ivp
4 initCondi = [0.4, 0.25, 0.3]
N = 100
_{6} wl = np.linspace(.5, .5, N)
_{7} wr = np.linspace(1, 1, N)
s t = np.linspace(0, 15, N)
\mathbf{r} = 0.025
d = 0.145
11
phi_t = [initCondi[0]]
for i in range(len(t)-1):
       calka = phi_t[i] + np.trapz([(wr[i]-wl[i])*r/d, (wr[i+1]-wl[i+1])*r/d],[t[i], t[i+1]])
       phi_t.append(calka)
16
17 x_t = [initCondi[1]]
18 for i in range(len(t)-1):
       calka = x_t[i] + np.trapz([(wr[i]+wl[i])*r/2*np.cos(phi_t[i]),
                                 (wr[i+1]+wl[i+1])*r/2*np.cos(phi_t[i+1])],[t[i], t[i+1]])
       x_t.append(calka)
21
23 y_t = [initCondi[2]]
for i in range(len(t)-1):
       calka = y_t[i] + np.trapz([(wr[i]+wl[i])*r/2*np.sin(phi_t[i]),
                                   (wr[i+1]+wl[i+1])*r/2*np.sin(phi_t[i+1])],[t[i], t[i+1]])
26
       y_t.append(calka)
27
a = 0
b = -0.0725
_{31} Pxr = []
32 \text{ Pyr} = []
for i in range(len(t)):
       newPx = x_t[i] + np.cos(phi_t[i])*a + (-1)*np.sin(phi_t[i])*b
       Pxr.append(newPx)
       newPy = y_t[i] + np.sin(phi_t[i])*a + np.cos(phi_t[i])*b
       Pyr.append(newPy)
37
38
a = 0
b = 0.0725
41 Pxl = []
42 Pyl = []
for i in range(len(t)):
       newPx = x_t[i] + np.cos(phi_t[i])*a + (-1)*np.sin(phi_t[i])*b
44
       Pxl.append(newPx)
45
       newPy = y_t[i] + np.sin(phi_t[i])*a + np.cos(phi_t[i])*b
46
       Pyl.append(newPy)
47
plt.plot(Px1,Py1, label="lewe koło")
50 plt.plot(x_t, y_t, label="srodek robota")
plt.plot(Pxr,Pyr, label="prawe koło")
_{52} plt.xlabel("os X, t = 15, N = 100")
plt.ylabel("os Y")
54 plt.legend(loc=4)
```



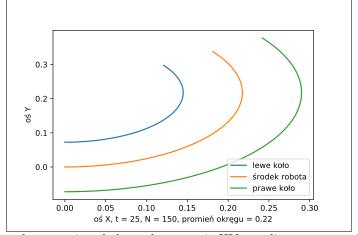
Wykres położenia środka robota oraz jego kół na płaszczyźnie XY

Zadanie 4 Na podstawie prędkości kątowych kół, promień okręgu zakreślanego przez robota można obliczyć ze wzoru:

$$R = \frac{\omega_r + \omega_l}{\omega_r - \omega_l} \cdot \frac{d}{2}$$

Funkcja circleRadius przyjmuje wartości prędkości kątowych kół oraz ich promień i na podstawie powyższego równania oblicza promień okręgu, po którym porusza się robot.

```
def circleRadius(w1, w2, d):
    R = (w1+w2)/(w1 - w2)*d/2
    return R
```



Wykres położenia środka robota raz jego kół na płaszczyźnie XY z wyliczonym promieniem dla prędkości kół

$$[\omega_r, \omega_l] = [1; 0, 5]$$

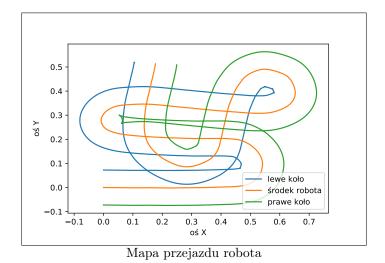
Zadanie 5 Pliki zostały wczytane komendą read_csv biblioteki pandas. Trzeba było najpierw zmienić przecinki na kropki, aby umożliwić odczytanie ułamków. Pliki typu 'csv' zawierają wartości oddzielone przecinkami, dlatego odczytując ten plik, użyta została komenda 'sep="\t", która odczytuje tabulatory jako oddzielenie danych. Następnie każda kolumna danych przypisana została do odpowiedniej zmiennej w postaci tablicy danych. Na tej podstawie wyliczone zostało położenie robota oraz jego kół w każdej zadanej chwili czasu.

```
CustomValues = pd.read_csv("Profile_predkosci_V2tsv.txt", sep="\t")

wl = CustomValues["wl"]

wr = CustomValues["wp"]

t = CustomValues["t"]
```



Zadanie 6 Funkcje bloków Difference oraz Gain1 to przeprowadzenie transformacji Eulera wstecz (odpowiada też metodzie całkowania poprzez sumowanie pól prostokątów).

Wszystkie wykresy położenia robota z zadań 2-4 prezentowane w globalnym układzie XY, powinny być fragmentami okręgów. Niestety osie x i y obierały różne skale, dlatego te wykresy wyglądają jak fragmenty elips.