

IDOM

Instrukcja użytkownika

Moduł higrometru

Spis treści

1	Zastosowanie	2
2	Potrzebne elementy	2
3	Schemat połączeń	3
4	Programowanie modułu	4

1 Zastosowanie

Moduł higrometru służy do pomiaru wilgotności powietrza w pomieszczeniach. Maksymalny zakres pomiaru czujnika to 0% do 100%. Dokładność pomiaru obarczona jest błędem $\pm 2\%$ (Maksymalnie $\pm 5\%$).

2 Potrzebne elementy

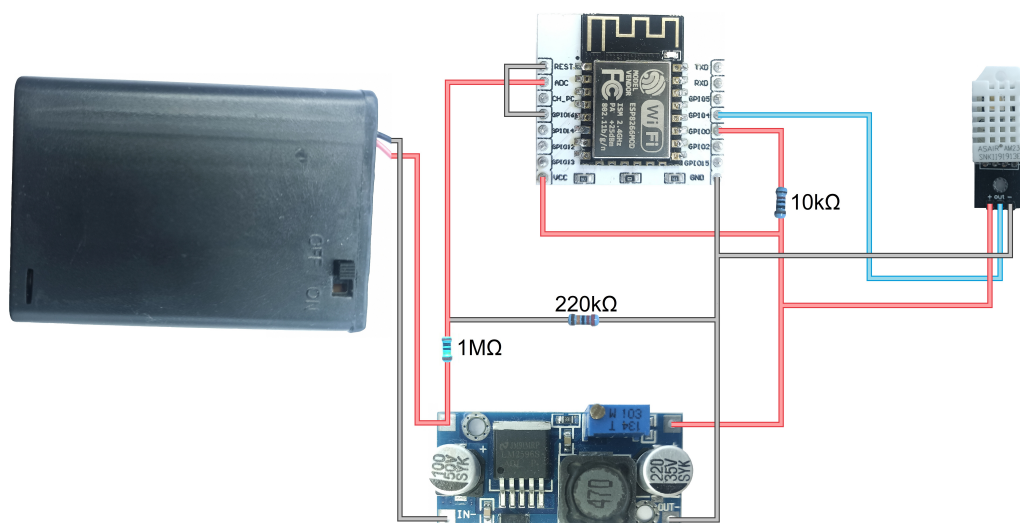
Nazwa	ilość
Koszyk na 3 baterie AA z włącznikiem	1
Przetwornica step-down LM2596 1,5-35V 3A	1
ESP8266-12	1
Adapter PCB do modułów ESP	1
Moduł Czujnika wilgotności i temperatury DHT22	1
Rezystor 10k Ω	1
Rezystor 1M Ω	1
Rezystor 220k Ω	1

Sposób połączenia jest dowolny, można po prostu wszystko razem zlutować, zalecane jest jednak użycie przewodów połączeniowych. Taki sposób montażu pozwala nam na łatwe odłączanie naszego ESP, w celu wgrywania nowszych wersji oprogramowania lub wykorzystania w innych celach gdy stwierdzimy, że dany moduł nie jest nam potrzebny. W złożeniu modułu w całość pomocna będzie płytki uniwersalna, o wiele łatwiej przylutować do niej wszystkie potrzebne rzeczy, niż robić to luzem w powietrzu. Przy zale-

canym sposobie montażu potrzebujemy też:

Nazwa	ilość
Wtyk goldpin prosty raster 2,54mm	10
Przewód połączeniowy żeńsko-żeński	10
Płytki uniwersalna	1

3 Schemat połączeń



Przed podłączeniem ESP do modułu musimy pamiętać o ustawieniu odpowiedniego zasilania na potencjometrze przetwornicy LM2596. W tym celu musimy użyć multimetru i patrząc na jego wskazania ustawić napięcie 3,3V. Musimy też pamiętać o tym, że połączone ze sobą piny REST i GPIO16 mogą przeszkodzić w poprawnym uruchomieniu się ESP, więc musimy je ze sobą połączyć dopiero po włączeniu zasilania.

4 Programowanie modułu

Aby czujnik DHT22 mógł działać potrzebujemy zainstalować 2 biblioteki. W tym celu w programie Arduino IDE otwieramy Narzędzia » Zarządzaj bibliotekami... Wpisujemy "DHT" i wybieramy bibliotekę stworzoną przez Adafruit. 2 biblioteka, której potrzebujemy to "Adafruit Unified Sensor" stworzona przez Adafruit. Po zainstalowaniu obu bibliotek musimy wyłączyć i ponownie włączyć program Arduino IDE.

W celu zaprogramowania ESP otwieramy program arduino IDE. Do zaprogramowania należy użyć pliku [Humidity_sensor.ino](#). Jeśli nie wiesz jak zaprogramować moduł ESP skorzystaj z poradnika "Wgrywanie oprogramowania na mikrokontrolery ESP". W poradniku tym znajdują się też 2 inne potrzebne biblioteki, jeśli go pominąłeś musisz je zainstalować (znajdą się na pod koniec instrukcji).

Na górze pliku znajduje się kilka zmiennych do ustawienia

```
/****** Variables to customize *****/
```

Najpierw ustawiamy nazwę naszej sieci (musi to być sieć 2.4GHz)

```
// Name of your network  
const char* ssid = "";
```

Następnie ustawiamy hasło naszej sieci

```
// Password of your network  
const char* password = "";
```

w tym miejscu wpisujemy adres naszego serwera razem z dopisanym portem 8001 na przykład "192.168.0.10:8001"

```
// Raspberry server address here  
const String ServerName = "";
```

Ustawiamy nazwę sensora na taką samą jak w aplikacji IDOM

```
// Name of your sensor  
String Name = "";
```

Ustawiamy numer pinu jaki użyliśmy do podłączenia czujnika DHT22, domyślnie zgodnie ze schematem jest to pin GPIO4

```
// Your GPIO pin number  
const int GPIO = 4;
```

Po ustawieniu tych wartości możemy wgrać kod a następnie cieszyć się działającym modulem higrometru.