

IDOM

Instrukcja użytkownika

Moduł termometru do wody

Spis treści

1	Zastosowanie	2
2	Potrzebne elementy	2
3	Schemat połączeń	3
4	Programowanie modułu	4

1 Zastosowanie

Moduł termometru służy do pomiaru temperatury powietrza wewnątrz oraz na zewnątrz (tylko w przypadku wodoodpornej wersji czujnika). Maksymalny zakres pomiaru czujnik to -55°C do $+125^{\circ}\text{C}$. Dokładność $\pm 0.5^{\circ}\text{C}$ jest zadeklarowana dla zakresu od -10°C do $+85^{\circ}\text{C}$.

2 Potrzebne elementy

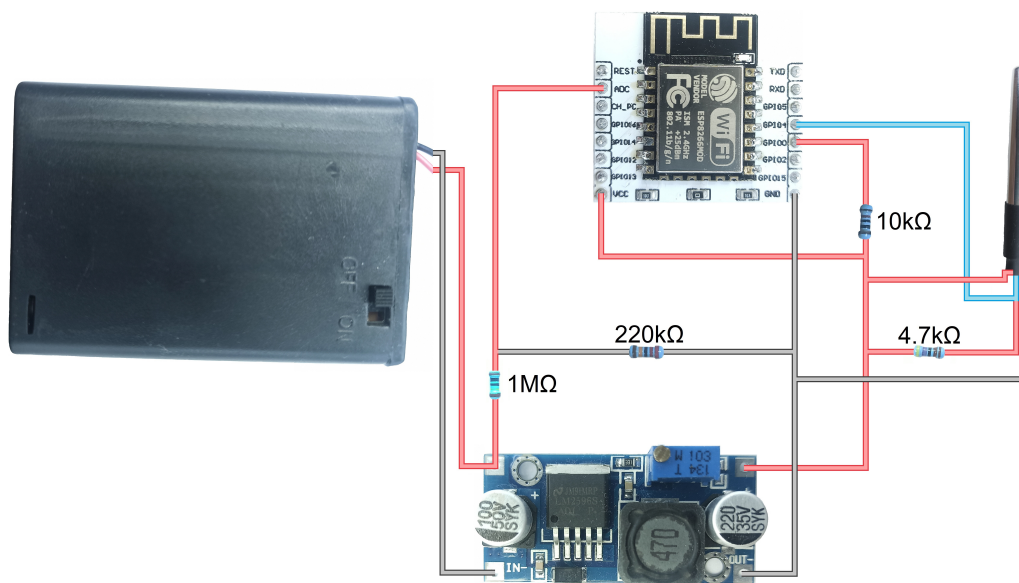
Nazwa	ilość
Koszyk na 3 baterie AA z włącznikiem	1
Przetwornica step-down LM2596 1,5-35V 3A	1
ESP8266-12	1
Adapter PCB do modułów ESP	1
Czujnik temperatury ds18b20 wodoodporna wersja	1
Rezystor $4,7\text{k}\Omega$	1
Rezystor $10\text{k}\Omega$	1
Rezystor $1\text{M}\Omega$	1
Rezystor $220\text{k}\Omega$	1

Sposób połączenia jest dowolny, można po prostu wszystko razem zlutować, zalecane jest jednak użycie przewodów połączeniowych. Taki sposób montażu pozwala nam na łatwe odłączanie naszego ESP, w celu wgrywania nowszych wersji oprogramowania lub wykorzystania w innych celach, gdy stwierdzimy, że dany moduł nie jest nam potrzebny. W złożeniu modułu w

całość pomocna będzie płytka uniwersalna, o wiele łatwiej przylutować do niej wszystkie potrzebne rzeczy, niż robić to luzem w powietrzu. Przy zalecanym sposobie montażu potrzebujemy też:

Nazwa	ilość
Wtyk goldpin prosty raster 2,54mm	9
Przewód połączeniowy żeńsko-żeński	8
Płytki uniwersalne	1

3 Schemat połączeń



Przed podłączeniem ESP do modułu musimy pamiętać o ustawieniu odpowiedniego zasilania na potencjometrze przetwornicy LM2596. W tym celu musimy użyć multimetru i patrząc na jego wskazania ustawić napięcie 3,3V.

4 Programowanie modułu

Aby czujnik ds18b20 mógł działać potrzebujemy zainstalować 2 biblioteki. W tym celu w programie Arduino IDE otwieramy Narzędzia » Zarządzaj bibliotekami... Wpisujemy "onewire" i wybieramy bibliotekę stworzoną przez Jim Studt, Tom Pollard, Robin James, Glenn Trwitt, Jason Dangel, Guillermo Lovato, Paul Stoffregen, aż do Love Nystrom (nie wymieniam wszystkich autorów, jest ich za dużo). 2 biblioteka, której potrzebujemy to "DallasTemperature" stworzona przez Miles Burton, Tim Newsome, Guil Barros i Rob Tillaart. Po zainstalowaniu obu bibliotek musimy wyłączyć i ponownie włączyć program Arduino IDE.

Teraz możemy wgrać oprogramowanie na nasze ESP. Do zaprogramowania należy użyć pliku [Water_temperature_sensor.ino](#). Jeśli nie wiesz jak zaprogramować moduł ESP skorzystaj z poradnika "Wgrywanie oprogramowania na mikrokontrolery ESP". W poradniku tym znajdują się też 2 inne potrzebne biblioteki, jeśli go pominąłeś musisz je zainstalować (znajdują się na pod koniec instrukcji).

Na górze pliku znajduje się kilka zmiennych do ustawienia

```
/***** Variables to customize *****/
```

Najpierw ustawiamy nazwę naszej sieci (musi to być sieć 2.4GHz)

```
// Name of your network  
const char* ssid = "";
```

Następnie ustawiamy hasło naszej sieci

```
// Password of your network
```

```
const char* password = "";
```

w tym miejscu wpisujemy adres naszego serwera razem z dopisanym portem 8001 na przykład "192.168.0.10:8001"

```
// Raspberry server address here  
const String ServerName = "";
```

Ustawiamy nazwę sensora na taką samą jak w aplikacji IDOM

```
// Name of your sensor  
String Name = "";
```

Ustawiamy numer pinu jaki użyliśmy do podłączenia termometru, domyślnie zgodnie ze schematem jest to pin GPIO4

```
// Your GPIO pin number  
const int GPIO = 4;
```

Po ustawieniu tych wartości możemy wgrać kod a następnie cieszyć się działającym modulem termometru do wody.