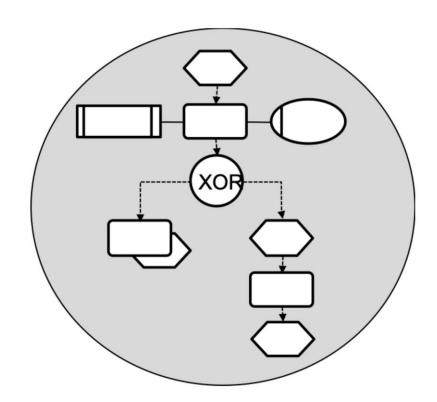


# Geschäftsprozesse modellieren mit eEPK



### Geschäftsprozess



Zielgerichtete, zeitlich-logische Abfolge von Aufgaben, die arbeitsteilig von Organisationen/-einheiten unter Anwendung von Informations- und Kommunikationstechnologien ausgeführt werden können.

Vgl. u.a.: Organisations-Management in Dienstleistung und Verwaltung, Bokranz, Rainer / Kasten, Lars (Hsrg.), 2000, 2. Auflage, Gabler Verlag, Wiesbaden; S. 29

### Geschäftsprozess



"Ein Geschäftsprozess ist eine zielgerichtete, zeitlich-logische Abfolge von Aufgaben, die arbeitsteilig von mehreren Organisationen oder Organisationseinheiten unter Nutzung von Informations- und Kommunikationstechnologien ausgeführt werden können. Er dient der Erstellung von Leistungen entsprechend den vorgegebenen, aus der Unternehmensstrategie abgeleiteten Prozesszielen. Ein Geschäftsprozess kann formal auf unterschiedlichen Detaillierungsebenen und aus mehreren Sichten beschrieben werden. Ein maximaler Detaillierungsgrad der Beschreibung ist dann erreicht, wenn die ausgewiesenen Aufgaben je in einem Zug von einem Mitarbeiter ohne Wechsel des Arbeitsplatzes ausgeführt werden können."

vgl. GEHRING 1998, S. 36

Gehring, H.: Betriebliche Anwendungssysteme, Kurseinheit 2, Prozessorientierte Gestaltung von Informationssystemen, Fern-Universität Hagen, Hagen, 1998,

# Beispiele für Geschäftsprozesse



- ► Bearbeitung eines Antrags für eine Gewerbeerlaubnis
- Ausschreibung eines Bauprojekts
- Bearbeitung eines Schadensfalls (Versicherung)
- Eröffnung eines Bankkontos



- 1. Überlegen Sie sich in Gruppen (zu maximal 4 Personen) einen klassischen Geschäftsprozess aus Ihrer täglichen Arbeit.
- 2. Erarbeiten Sie dann eine Beschreibung dieses Prozesses, so dass eine/ein neue/neuer Auzubildene/Auszubildener mit Hilfe dieser Beschreibung diese Tätigkeit selbstständig in Ihrem Unternehmen durchführen kann.
- 3. Die Darstellungsform dürfen Sie frei wählen. Präsentieren Sie Ihr Ergebnis im Plenum bzw. vor der Klasse.

# Geschäftsprozessmodellierung (GPM)



Darstellung aller relevanten Aspekte eines Geschäftsprozesses in einem definierten Format (z.B. Text, Tabelle, Grafik)

Zur Visualisierung werden unterschiedliche Methoden / Notationen eingesetzt, wie z.B. Ereignisgesteuerte Prozessketten (EPK), Flussdiagramme, ...

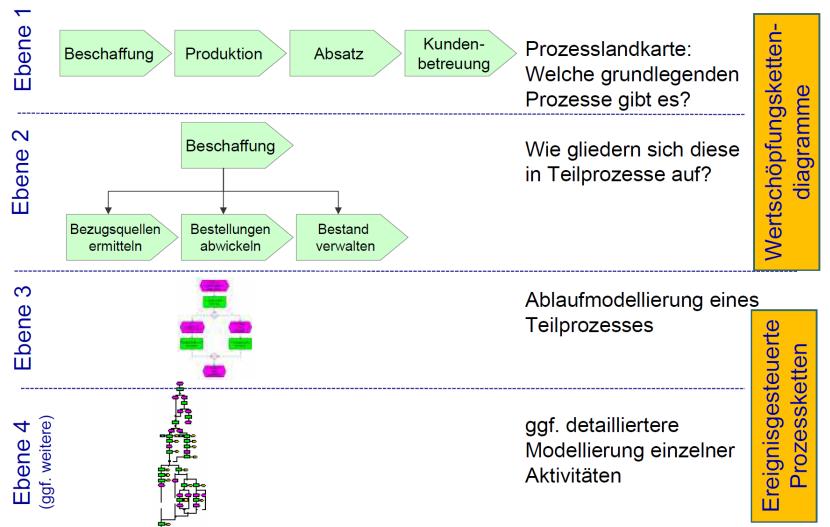
### Wertschöpfungskette [Value Chain]



- Eingeführt 1985 von Michael E. Porter.
- Zeigt die T\u00e4tigkeiten, die zur Herstellung eines Produkts / einer Dienstleistung im Unternehmen durchgef\u00fchrt werden.
- Bei der Herstellung eines Produkt sind das z.B. insbesondere alle Schritte, die das Produkt vom Rohstoff zum ausgelieferten Endprodukt durchläuft (vom Lieferanten zum Kunden).
- Modellierung im Wertschöpfungskettendiagramm (WKD).



### Ebenen der Prozessmodellierung



# BK GuT

### Wertschöpfungskettendiagramm (WKD)

Unternehmens-Führungsplanung prozesse Strategieentwicklung Risikomanagement Prozesse primäre Kunden-Beschaffung Produktion Marketing betreuung Kostenrechnung Unterstützungsprozesse Personal Buchhaltung



# **Ereignisgesteuerte Prozesskette (EPK)**

[Event-Driven Process Chain, EPC]

- entwickelt 1992 an der Universität des Saarlandes
- in Deutschland (neben BPMN) die verbreitetste Notation zur Geschäftsprozessmodellierung
- u.a. in SAP R/3 verwendet
- graphische, semi-formale Notation

## **EPK - Basiselemente**



Bezeichnung Ereignis	Symbol	<b>Definition</b> Ein Ereignis beschreibt das Eingetretensein eines Zustands, der eine Folge von Funktionen auslösen kann (z.B. "Auftrag ist eingegangen", "Monatserster ist erreicht")
Funktion		Eine Funktion (Aktivität) ist die Transformation eines Input- in ein Outputdatum und hat einen Bezug zu den Sachzielen der Unternehmung (z.B. "Auftrag erfassen", "Rechnung kontrollieren")
Verfeinerung		Eine Funktion kann durch eine weitere EPK detailliert werden. Dies wird durch ein zusätzliches Symbol neben der Funktion angezeigt.
Prozess- schnittstelle		Die Prozessschnittstelle verweist auf einen vorhergehenden oder nachfolgenden Prozess. Ergänzend können die Objekte angegeben werden, die von einen Prozess an einen anderen Prozess übertragen werden.
Konnektoren		Die Konnektoren beschreiben unterschiedliche Formen der Prozessverzweigung. Es ist hierbei zwischen dem UND $\bigcirc$ , dem INKLUSIVEN ODER $\bigcirc$ und dem EXKLUSIVEN ODER $\bigcirc$ bzw. $\bigcirc$ zu unterscheiden.
Kontrollfluss	······································	Der Kontrollfluss gibt den zeitlich-sachlogischen Ablauf von Ereig- nissen und Funktionen wieder, d.h. er verdeutlicht, in welcher Reihen- folge die Funktionen ausgeführt werden.

# Symbole zur EPK und eEPK



EPK / Objekttyp	Symbol
Ereignis	
Funktion	
Konnektor "UND"	
"UND / ODER"	
"ENTWEDER / ODER"	(XOR) (X)
ProzSchnittstelle	
Verfeinerung	
Ablauffluss	

eEPK / Objekttyp	Symbol
Anwendung(system)	
Entitytyp* (Datenobjekt: "Kunde")	
Dokument / Datei	
Organisationseinheit	
Stelle	
Persontyp (Rolle)	·
interne/externe Person	
Informationsfluss	
Verbindung	

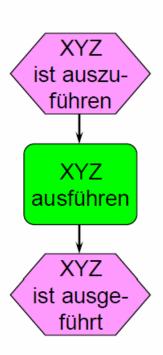
<sup>\*</sup> Entitytyp: "Kunde" - Entity: "Kunde Müller"

# Konventionen zur Funktion-Ereignis-Verknüpfung

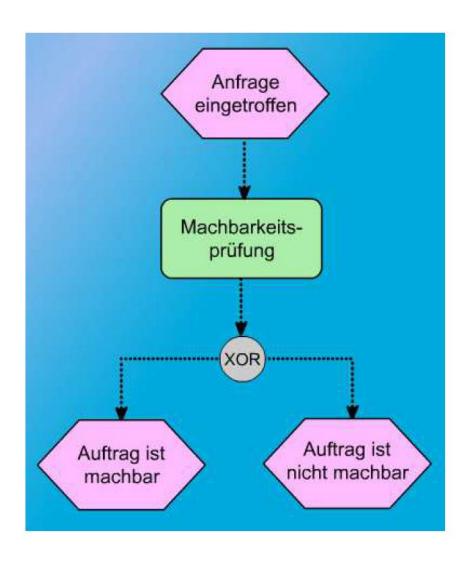


- Grundsätzlich <u>streng alternierende</u> Abfolge von Funktionen und Ereignissen
- Jede EPK beginnt mit einem Ereignis.
- Jede EPK endet mit einem Ereignis.



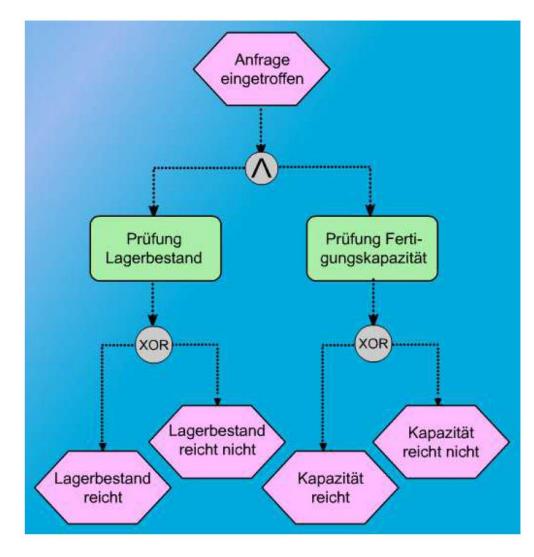








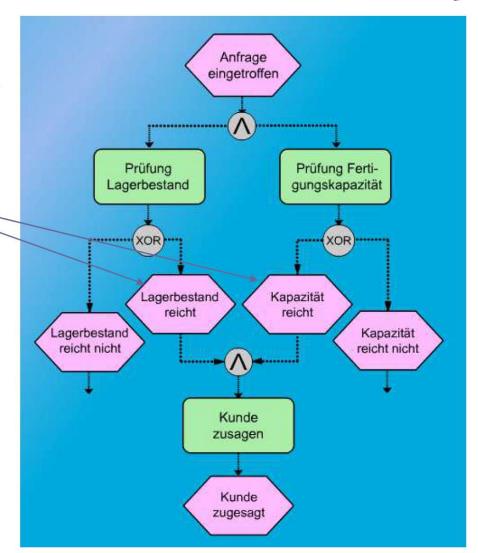






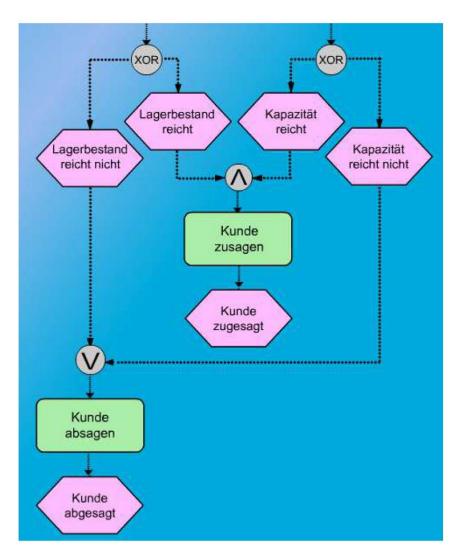
parallele Abläufe mit UND-Operator (Join-Operation)

"Ressourcen reichen"



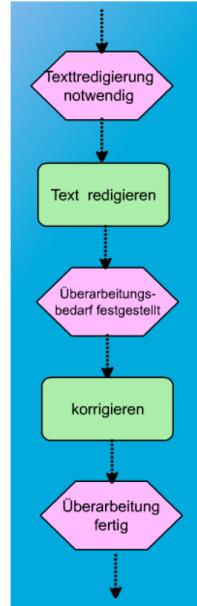


"Ressourcen reichen nicht"

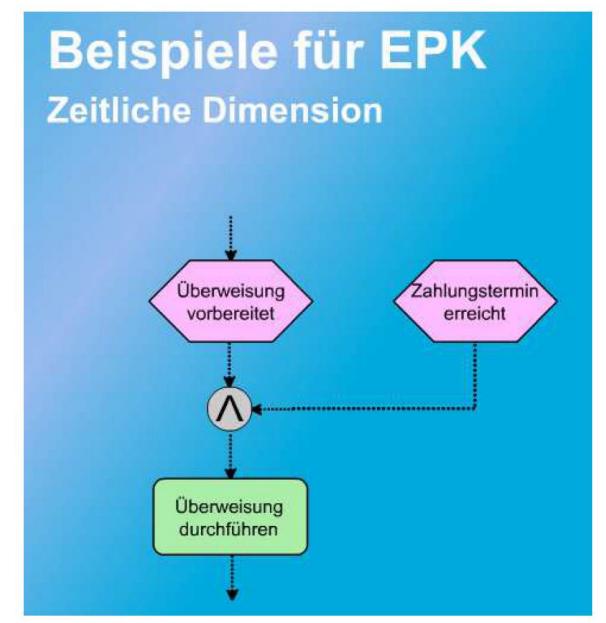


zeitliche Dimension





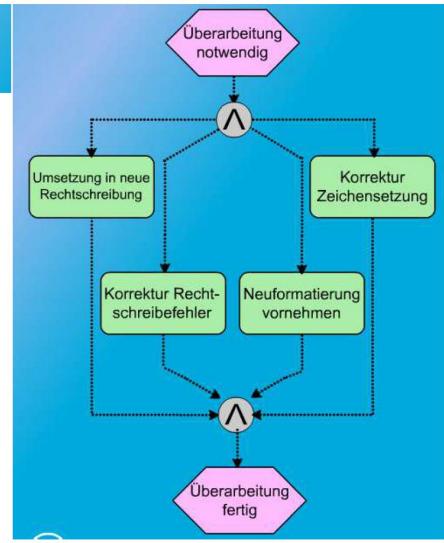






# Beispiele für EPK

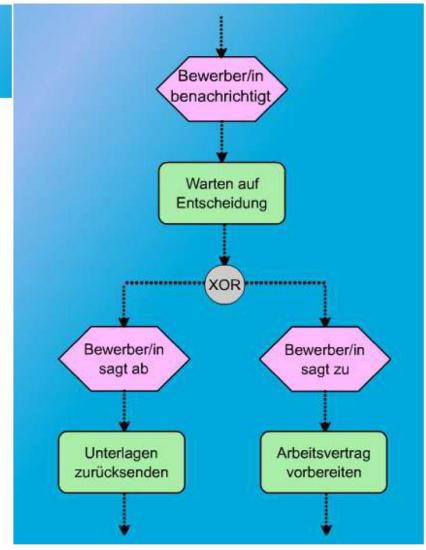
**Zeitliche Dimension** 





# Beispiele für EPK

**Zeitliche Dimension** 



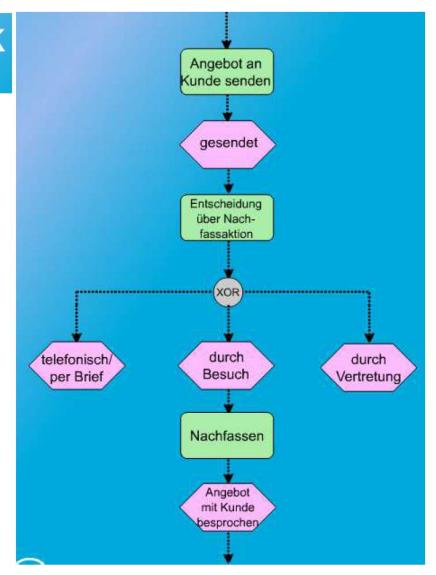


# Beispiele für EPK

Häufige Fehler

Ein häufig anzutreffender Fehler ist der, dass bei einer ODER- bzw. einer Exklusiv-ODER-Verknüpfung vergessen wird, die einzelnen Zweige wieder korrekt zusammenzuführen.

In unserem Beispiel wird nach der Entscheidung über die Nachfassaktion dreifach verzweigt, aber nur ein Zweig weitergeführt, was die beiden anderen Zweige automatisch zu Schlussereignissen macht. Das ist aber sicher nicht richtig. Die Zweige müssen also zusammengeführt werden.



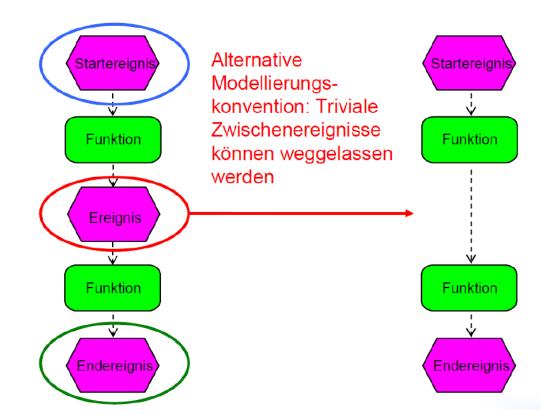


### Konventionen zur Funktion-Ereignis-Verknüpfung

Eine ereignisgesteuerte Prozesskette beginnt stets mit einem Startereignis und endet stets mit einem Endereignis.

Optional: Zwischenereignisse innerhalb der EPK können weggelassen werden

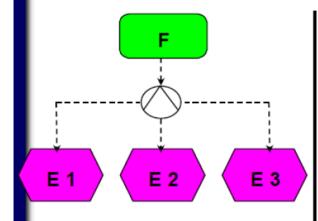
Ereignisse lösen Funktionen aus



Abgeschlossene Funktionen erzeugen ihrerseits Ereignisse

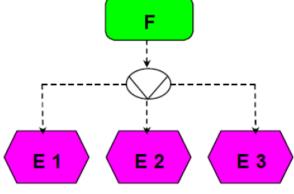


### Verknüpfung mehrerer eintretender Ereignisse:



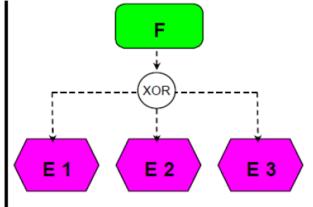
Nach Ausführung der Funktion ...

... treten alle Ereignisse ein.



Nach Ausführung der Funktion ...

... tritt mindestens ein Ereignis ein.

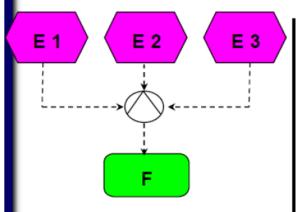


Nach Ausführung der Funktion ...

... tritt genau ein Ereignis ein.

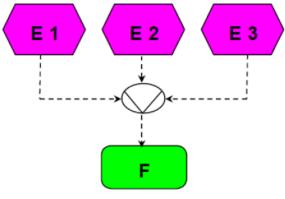


### Verknüpfung mehrerer auslösender Ereignisse:



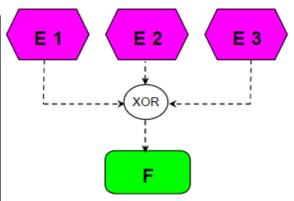
Die Funktion wird ausgelöst, wenn ...

... alle Ereignisse eingetreten sind.



Die Funktion wird ausgelöst, wenn ...

... mindestens ein Ereignis eingetreten ist.

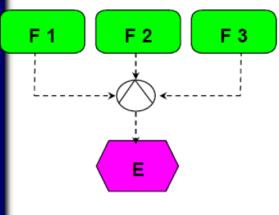


Die Funktion wird ausgelöst, wenn ...

... genau eines der Ereignisse eingetreten ist.

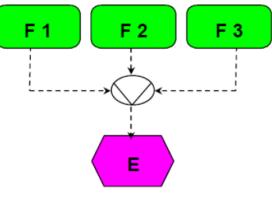


### Verknüpfung mehrerer ausgeführter Funktionen:



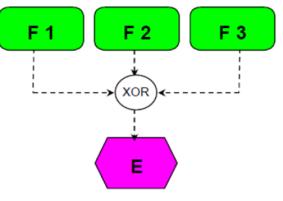
Das Ereignis tritt ein, wenn ...

... alle Funktionen ausgeführt sind.



Das Ereignis tritt ein, wenn ...

... mindestens eine Funktion ausgeführt ist.

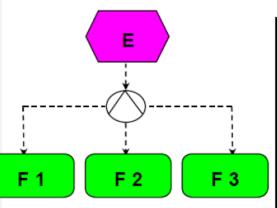


Das Ereignis tritt ein, wenn ...

... genau eine Funktion ausgeführt ist.

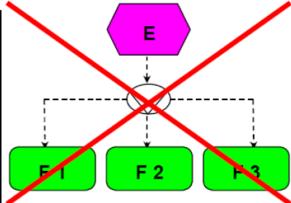


### Verknüpfung mehrerer auszulösender Funktionen:



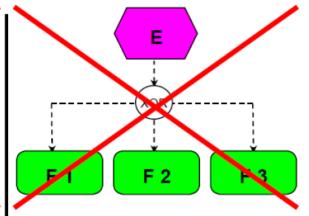
Bei Eintreten des Ereignisses ...

... werden alle Funktionen ausgelöst.



Nicht zulässig !!!

Ereignisse sind passiv und können nichts aktiv entscheiden.



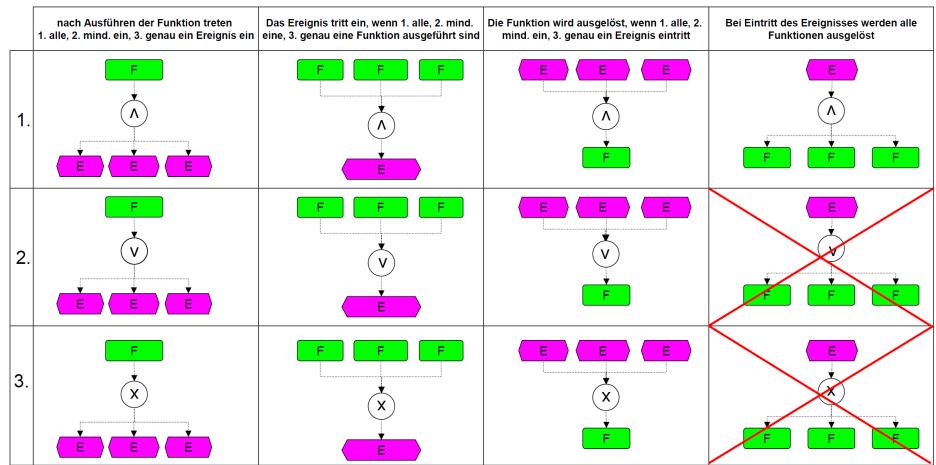
Nicht zulässig !!!

Ereignisse sind passiv und können nichts aktiv entscheiden.



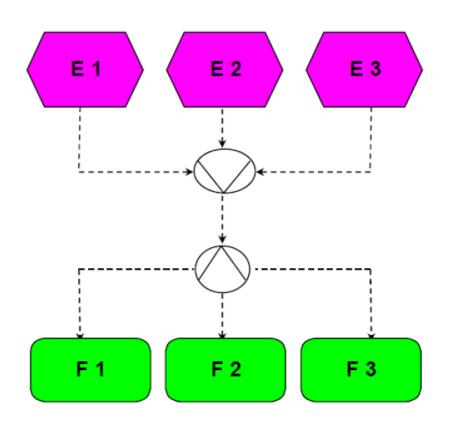
#### Übersicht: Verknüpfungsarten







### Beispiel für kombinierte Verknüpfungsregeln:

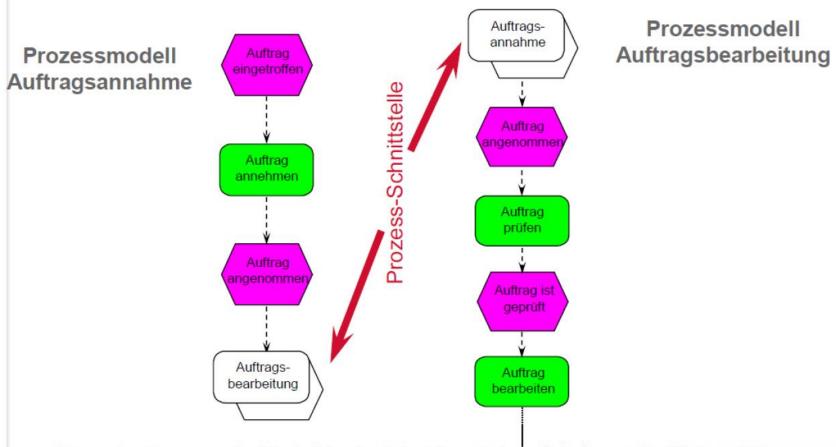


Wenn mindestens ein Ereignis eintritt, ...

... werden alle Funktionen ausgeführt



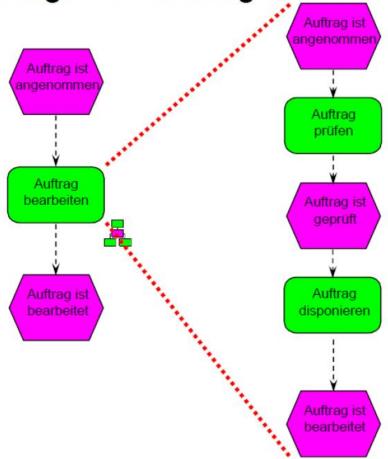
### Horizontale Segmentierung von EPK:



Hinweis: Das zweite Modell befindet sich auf der gleichen inhaltlichen Ebene



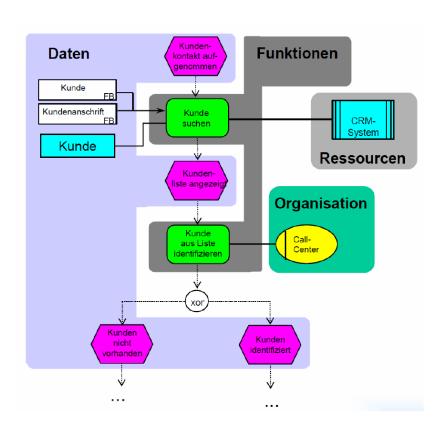
### **Hierachisierung / Verfeinerung von EPK:**

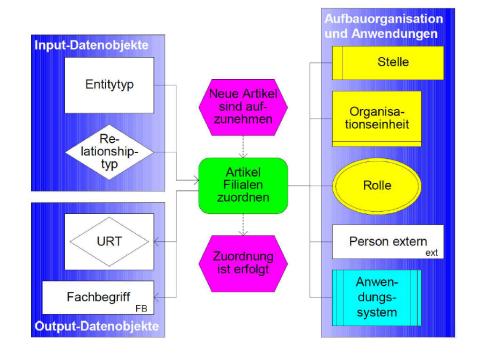


Hinweis: Das zweite Modell befindet sich einer tieferen inhaltlichen Ebene



### Erweiterte EPK (eEPK) – Sichten und Symbole





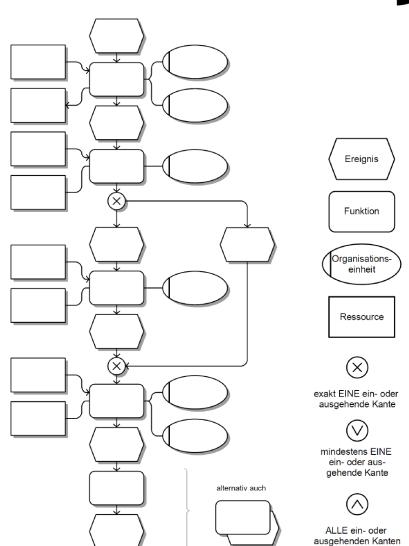


33

#### **Beispiel**

#### Prozessauslöser:

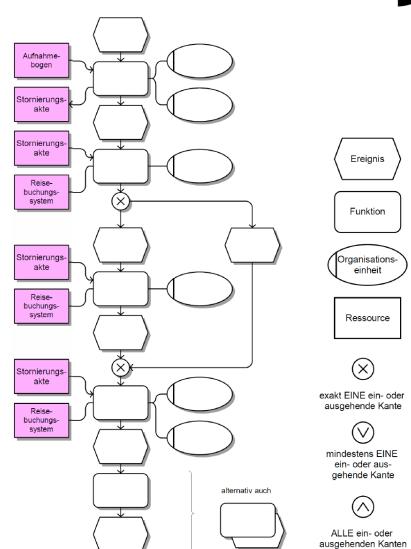
- Der Anruf der besorgten Kundin mit der Bitte um Reisestornierung bei der Fluggesellschaft geht ein.
- Erfassen der Stornoanfrage.
- Prüfen der Stornobedingungen im jeweiligen Reisefall.
- Sofern eine Stornierung möglich ist, Berechnung der Stornokosten.
- Ergebnis der Stornoanfrage der Kundin mitteilen. Anschließend Versand der Stornounterlagen.





#### Prozessauslöser:

- Der Anruf der besorgten Kundin mit der Bitte um Reisestornierung bei der Fluggesellschaft geht ein.
- Erfassen der Stornoanfrage.
- Prüfen der Stornobedingungen im jeweiligen Reisefall.
- Sofern eine Stornierung möglich ist, Berechnung der Stornokosten.
- Ergebnis der Stornoanfrage der Kundin mitteilen. Anschließend Versand der Stornounterlagen.



2021, Hagedorn

34

### Prozessauslöser:

- Der Anruf der besorgten Kundin mit der Bitte um Reisestornierung bei der Fluggesellschaft geht ein.
- Erfassen der Stornoanfrage.
- Prüfen der Stornobedingungen im jeweiligen Reisefall.
- Sofern eine Stornierung möglich ist, Berechnung der Stornokosten.
- Ergebnis der Stornoanfrage der Kundin mitteilen. Anschließend Versand der Stornounterlagen.

