

# LS 3 – CPU-Monitoring-System



## Projekt- und Unterrichtsziele

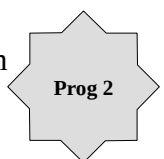
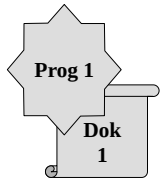
1. Funktionale und modulare Zerlegung von Python Programmen
2. Ändern und erweitern einer Datenbank
3. Erstellen einfacher datenbankbasierter Programme
4. Elementarer Umgang mit einem Versionsmanagementwerkzeug
5. Selbstständiges kooperatives Arbeiten in kleinen Gruppen und weitergeben erarbeiteten Wissens

# LS 3 – CPU-Monitoring-System



## Projektablauf

Zulieferungen	Projekt- woche	Kalender- woche	Projektergebnisse
Aufgabenstellung	0	2 (10.1)	
Demo Funktionen			
Demo Module	1	3 (17.1)	
Impulsvortrag Programmierrichtlinien			
	2	4 (24.1)	
	3	5 (31.1)	1. Modularer Taschen- rechner
Demo Datenbanken	4	6 (7.2)	
Impulsvortrag & Demo Versionsmanagement	5	7 (14.2)	
	6	8 (21.3)	
	7	9 (7.3)	
	8	10 (14.3)	
	9	11 (21.3)	2. CPU-Monitoring-System



# LS 3 – CPU-Monitoring-System



## Bewertung

Abgabe 1	40 %
Abgabe 2	60 %