Inhaltsverzeichnis

LS 4 – Info - Benötigte Programme	2
LS 4 – Info - Beispieldatenbank w3schools	
LS 4 – Info – SQL	
LS 4 – Info – Datenbankentwurf	
LS 4 – Info – Datenbankdokumentation.	

LS 4 – Info - Benötigte Programme

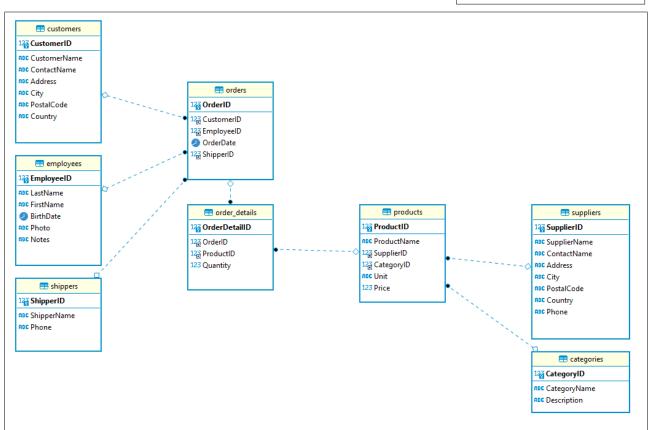
DB-Server → mariadb (Bestandteil von XAMPP)

SQL-Client → mysql.exe (Konsolen-Client; Bestandteil von XAMPP)

- → phpMyAdmin (Browser-Client; Bestandteil von XAMPP)
- → DBeaver (GUI-Client)
- → W3Schools (Online-Datenbank)
- → Visual Code + Extensions (Entwicklungsumgebung)

LS 4 – Info - Beispieldatenbank w3schools

beispiel_ls4_01.sql



LS 4 – Info – SQL

CRUD-Befehle

Create → INSERT
 Read → SELECT
 Update → UPDATE
 Delete → DELETE

Beispiele beispiel_ls4_02.sql

```
SELECT CustomerID, CustomerName
FROM customers;

INSERT INTO customers (CustomerID, CustomerName, ContactName, Country)
VALUES (101, "Bertas Bastelstube", "Berta Braun", "Germany");

UPDATE customers
SET postalcode = "53945"
WHERE ContactName = "Albert Ahrhaus";

DELETE FROM customers
WHERE CustomerID = 100;
```

SQL-und Datenbank-Hintergrundwissen

SQL (Structured Query Language)

- SQL (Structured Query Language) ist eine Datenbanksprache zur Definition, Abfrage und Manipulation von Daten.
- SQL besitzt eine relativ einfache Syntax und ist an die englische Sprache angelehnt.
- SQL ist für fast alle heute gebräuchlichen DBMS verfügbar und damit quasi ein Standard
- ! SQL wird von verschiedenen DBMS verschieden interpretiert und unterstützt.

Bestandteile von SQL

- Data Definition Language (DDL)
 - CREATE DATABASE
 - CREATE TABLE
 - CREATE INDEX
 - DROP DATABASE
 - o DROP TABLE
 - o DROP INDEX
 - ALTER TABLE
- Data Control Language (DCL)
 - o LOCK
 - o UNLOCK
 - GRANT
 - REVOKE

- Data Manipulation Language (DML)
 - o INSERT
 - LOAD
 - o DELETE
 - UPDATE
 - o SELECT
- Administration & Utility Statements
 - o SET
 - o SHOW
 - USE
 - OPTIMIZE
 - o KILL

Funktionen

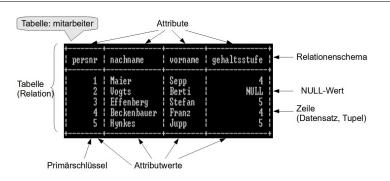
- ABS Absolutwert
- BIN Binärwert einer Dezimalzahl
- CURDATE Aktuelles Datum
- CURTIME Aktuelle Zeit
- DATABASE Aktuelle Datenbank
- ISNULL Test auf NULL-Wert
- div. mathematische Funktionen
- div. Datums- und Zeit-Funktionen
- div. Funktionen zur Zeichenkettenmanipulation

Aggregatfunktionen

- AVG Mittelwert
- COUNT Anzahl
- MAX Maximum
- MIN Minimum
- STD Standardabweichung
- SUM Summe

Grundbegriffe:

- **Daten** sind formalisierbare Informationen, die zur Verarbeitung mit einem Computer geeignet sind. Beispiele für Daten sind Nachname, Geburtsdatum, Artikelnummer, Artikelname, ...
- Daten besitzen einen bestimmten **Datentypen**, der die Art der Daten beschreibt. Wichtige Datentypen sind: Zahl, Text, Datum/Uhrzeit, ...
- Ein **(Record)** ist eine Zusammenfassung inhaltlich zusammengehöriger Daten. Die einzelnen Teile eines Datensatzes heißen **Datenfelder**. Beispiele: Alle zu einer Person gehörigen Daten kann man zum Datensatz Person zusammenfassen. Alle zu einem Artikel gehörenden Daten kann man zu einem Datensatz Artikel zusammenfassen.
- Eine **Datenbank** ist eine Sammlung aller zu einem Thema gehörender Daten. Eine Datenbank besteht typischerweise aus mehreren (vielen) **Tabellen** und Beziehungen zwischen diesen Tabellen. Eine Datenbank stellt immer nur einen Ausschnitt der Realität dar. Eine Datenbank zur Schulverwaltung kann Tabellen über Schüler, Klassen, Bildungsgänge, Noten, Lehrer u.s.w. enthalten. Eine Datenbank wird in einer oder mehreren Dateien gespeichert.
- Unter dem **Datenbankmanagementsystem** versteht man alle Programme, welche für die Erstellung und Pflege einer Datenbank notwendig sind.
- Ein **Datenbanksystem** besteht aus einer oder mehrerer Datenbanken und dem Datenbankverwaltungssystem.



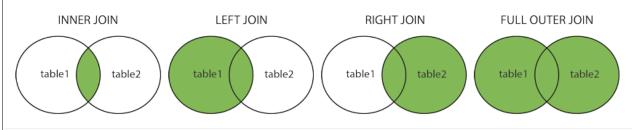
- Jedes Attribut hat einen Typen (Datentypen).
- Steht der Wert eines Attributs noch nicht fest, so wird **NULL-Wert** benutzt. Dieser ist keine mathematische 0.
- Es gibt keine zwei Zeilen, in denen alle Attribute gleich sind.
- Ein Schlüssel ist ein Attribut oder eine Kombination mehrerer Attribute, die zur

- Identifizierung eines Datensatzes genutzt werden können.
- Unter **Primärschlüssel** (**Primary Key**) versteht man den Schlüssel, der primär zur Identifikation genutzt wird.
- Neben dem Primärschlüssel kann es noch weitere Sekundärschlüssel zum schnelleren Zugriff geben.
- Ein **Fremdschlüssel** (**Foreign Key**) wird zur Identifizierung von Datensätzen in anderen Tabellen genutzt.

JOINS

www.w3schools.com

- (INNER) JOIN: Returns records that have matching values in both tables
- LEFT (OUTER) JOIN: Returns all records from the left table, and the matched records from the right table
- RIGHT (OUTER) JOIN: Returns all records from the right table, and the matched records from the left table
- FULL (OUTER) JOIN: Returns all records when there is a match in either left or right table



```
SELECT
customers.customername,
orders.orderdate

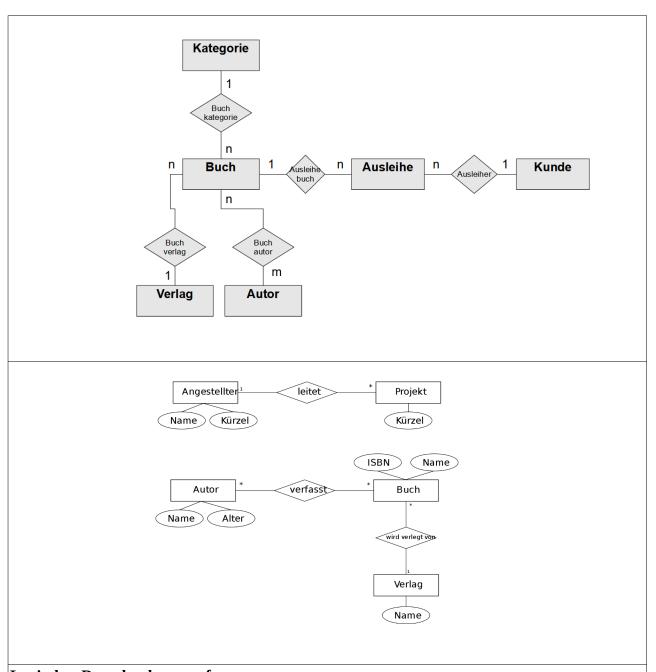
FROM
customers
INNER JOIN orders USING (CustomerID);

SELECT
customers.customername,
orders.orderdate

FROM
customers
LEFT JOIN orders USING (CustomerID);
```

LS 4 – Info – Datenbankentwurf

Entity-Relationship-Diagramme



Logischer Datenbankentwurf

- Aufgabe des logische Datenbankentwurfs ist die sorgfältige Planung der Datenbank.
- Der logische Datenbankentwurf konzentriert sich auf die zu realisierende Aufgabe und verzichtet auf technische Aspekte.
- Der logische Datenbankentwurf ist (möglichst) unabhängig von dem zu nutzenden Datenbanksystem.
- Eine Darstellungsmethode für logische Datenmodelle sind Entity-Relationship-Modelle



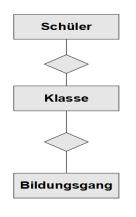
bzw. Entity-Relationship-Diagramme

Entitiy(-typen)

- Entitiytypen werden als Rechtecke dargestellt.
- Entitytypen besitzen einen Namen.
- Entitytypen entsprechen vereinfacht den späteren Datentabellen

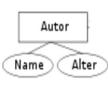
Relationship(-typen)

- Relationshiptypen werden als Rauten dargestellt.
- Relationshiptypen beschreiben Beziehungen zwischen Entitytypen.
- Relationshiptypen werden in der späteren Datenbank zu zusätzlichen Datenfeldern bzw. zu eigenen Datentabellen.
- Relationshiptypen können zum besseren Verständnis mit eigenen Namen versehen werden.



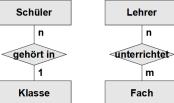
Attribute

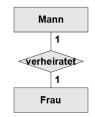
- Entitytypen bestehen aus Attributen, die den späteren Datenfeldern entsprechen.
- Attribute können in dem Diagramm als Kreise oder Ellipsen dargestellt werden. Oft werden sie aber nur textuell dargestellt und nicht im Diagramm, um dieses übersichtlicher zu halten.



Kardinalität

- Relationships werden durch Kardinalitäten näher beschrieben. Die Kardinalität gibt an, wie viele Entities jeweils miteinander in
 - Beziehung stehen. Die wichtigsten
 - Beziehungen sind
 1:1 Beziehung
 - 1:n Beziehung
 - o n:m Beziehung





Datenbank-Schemata

• Kompakte textuelle Darstellung einer Tabelle und enthaltener Attribute

$$\boxed{t1_demo = (\underline{t1_ID}, t1_zeit, t1_wert)}$$

SQL-Befehle um Datenbanken und Tabellen anzulegen(Data Definition Language (DDL))

- CREATE DATABASE
- CREATE TABLE
- CREATE INDEX
- DROP DATABASE

- DROP TABLE
- DROP INDEX
- ALTER TABLE

Normalisierung

Normalisierung

- Sinn und Zweck der Normalisierung ist die Vermeidung von Doppelspeicherung von Informationen und das Erreichen von sinnvoll strukturierten Daten
- · Optimierung des Datenmodells

Normalformen



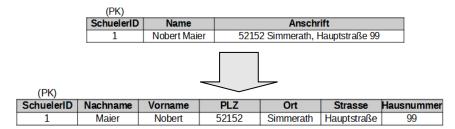
- 1. Normalform
- 2. Normalform
- 3. Normalform

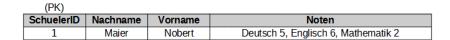
Boyce-Codd Normalform

4. Normalform

Erste Normalform

• Eine Tabelle befindet sich in der **ersten Normalform** (**1NF**), wenn die Wertebereiche der Attribute atomar sind.





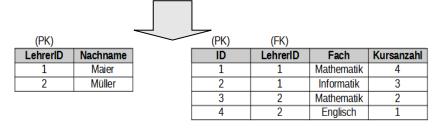


(PK)	(FK)		
NotenID	SchuelerID	Fach	Note
1	1	Deutsch	5
2	1	Englisch	6
3	1	Mathematik	2

Zweite Normalform

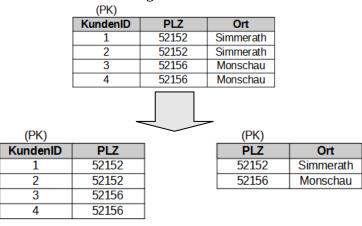
• Eine Tabelle befindet sich genau dann in der **zweiten Normalform** (**2NF**), wenn sie sich in der ersten Normalform befindet und jedes Nichtschlüsselattribut von dem gesamten Primärschlüssel abhängig ist.

(PK)	(PK)		
LehrerID	Fach	Nachname	Kursanzahl
1	Mathematik	Maier	4
1	Informatik	Maier	3
2	Mathematik	Müller	2
2	Englisch	Müller	1



Dritte Normalform

• Eine Tabelle befindet sich genau dann in der **dritten Normalform** (**3NF**), wenn sie sich in der zweiten Normalform befindet und kein Nichtschlüsselattribut transitiv von einem anderen Attribut abhängt.



LS 4 - Info - Datenbankdokumentation

Beispiel Kunde-Bestellung

a) SQL-Skript

beispiel_ls4_04db.sql

```
DROP DATABASE IF EXISTS beispiel_ls4_joins;

CREATE DATABASE beispiel_ls4_joins DEFAULT CHARACTER SET utf8;

USE beispiel_ls4_joins;

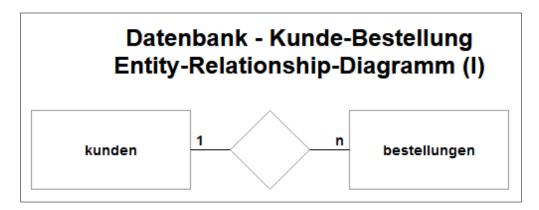
/* Tabellen anlegen */
CREATE TABLE kunden (
    KundenID int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    KundenName varchar(255) DEFAULT NULL,
    PRIMARY KEY (KundenID)
);

CREATE TABLE bestellungen (
    BestellungsID int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    KundenID int(11) DEFAULT NULL,
    Bestellungsdatum date DEFAULT NULL,
    PRIMARY KEY (BestellungsID)
);
```

b) Relationen-Schemata

```
kunden = ( <u>KundenID</u>, KundenName)
bestellungen = ( <u>BestellungsID</u>, <u>KundenID</u>, Bestellungsdatum)
```

c) Entity-Relationship-Diagramm ohne Attribute



d) Entity-Relationship-Diagramm mit Attributen

