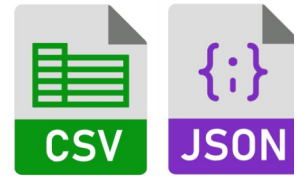


LS 1 – Daten-Konvertierer



Projekt- und Unterrichtsziele

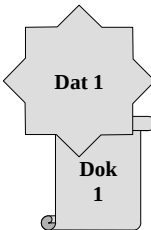
1. Einarbeitung in die Python Entwicklungsumgebung Idle bzw. Visual Code
2. Erstellung einfacher linearer Programme
3. Analyse und Erweiterung kleiner Programme
4. Dokumentation von Programmen mit Kontext-Diagrammen und Struktogrammen
5. Selbstständiges kooperatives Arbeiten in kleinen Gruppen
6. Vorgehensweisen bei der Softwareerstellung

LS 1 – Daten-Konvertierer

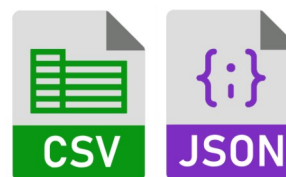
Projektablauf



Zulieferungen	Projekt- woche	Kalender- woche	Projektergebnisse
Aufgabenstellung Hilfsprogramm	0	35 (30.8)	
Einführung Python	1	36 (7.9)	
Einführung Struktogramme	2	37 (13.9)	
Einführung Kontext-Diagramme	3	38 (20.9)	1. Einarbeitungsprogramme
	4	39 (27.9)	
	5	40 (4.10)	
Impulsvortrag Vorgehensmodelle	6	41 (25.10)	
	7	44 (8.11)	
	8	45 (15.11)	2. Erweiterter Daten- Konvertierer



LS 1 – Daten-Konvertierer



Bewertung Projektarbeit

Abgabe 1	30 %
Abgabe 2	70 %