Sprawdzenie obecności na zajęciach w laboratorium z wykorzystaniem legitymacji studenckiej

Zespół

- Adrian Staśkiewicz;
- •Kamil Zieliński;
- Konrad Karkos;
- Marcin Stasiak.

APDU - Przypomnienie

Jest to struktura danych w protokole komunikacyjnym między czytnikiem a kartą elektroniczną

Przykładowe kody odpowiedzi:

90 00 - OK

6D 00 - Komenda niedozwolona/błędna instrukcja

6A 88 - Nie znaleziono danej

Polecenie APDU		
Pole	Długość (w bajtach)	Opis
CLA	1	określa klasę instrukcji, do której należy polecenie
INS	1	określa konkretną instrukcję do wykonania na karcie, np: "zapisz dane"
P1-P2	2	określa parametry instrukcji, np. offset w pliku, do którego mają być zapisane dane
Lc	0, 1 lub 3	określa liczbę (N _c) bajtów z danymi
Dane instrukcji	N _c	N _c bajtów z danymi
Le	0, 1, 2 or 3	określa maksymalną liczbę (N _e) bajtów spodziewanych w odpowiedzi
Odpowiedź APDU		
Dane odpowiedzi.	N _r (max. N _e)	Dane zwrócone przez kartę na zadaną instrukcję z parametrami.
SW1-SW2 ^[2]	2	Kody statusu odpowiedzi, np 90 00 (szesnastkowo) oznacza prawidłową odpowiedź

Postęp

• pobieranie listy studentów z bazy danych za pomocą webservice'u



Postęp

Odczytywanie unikalnego ID karty,

```
rtCardTest C:\Users\Konrad\IdeaProjects\SmartCardTest
dea
martCardTest.iml
                                                                       System.out.println("Terminals: " + terminals);
                                                                       CardTerminal reader = terminals.get(0);
                                                                       System.out.println(card.getATR().toString());
                                                                       CardChannel channel = card.getBasicChannel();
                                                                       byte[] ICSerialNumber = Arrays.copyOfRange(data, from: 15, to: 19);
                                                                       System.out.println(hexToString(ICSerialNumber));
                                                                   public static String hexToString(final byte[] data) {
Terminals: [PC/SC terminal Generic EMV Smartcard Reader 0]
Process finished with exit code 0
```

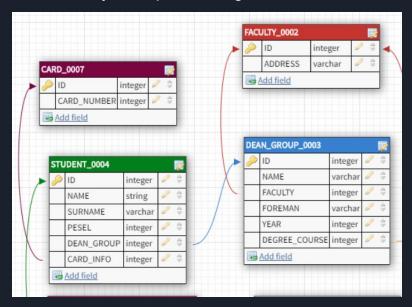
Postęp

• Odczytywanie unikalnego ID karty, odbywa się za pomocą

80 CA xx xx xx VX GET DATA

Poprzedni pomysł na rozwiązanie

Obecnie pobieramy numer identyfikacyjny karty - wiąże się z tym potrzeba
jednorazowej rejestracji w systemie przy pierwszym odczytaniu karty aby przypisać
kartę do odpowiedniego studenta.







Assassin's Creed Unity na PC za darmo w sklepie

Ubisoftu

Assassin's Creed Unity - za darmo

Promocja potrwa do 25 kwietnia.

☐ Tagi: Darmowe

What do you think?

42 Responses



Upvote



😆 Funny



Surprised



Angry

