

<div data-bbox="296 129 486 181" data-label="Text">Wejscie.dat</div>	<p>Przycisk odpowiedzialny za wyświetlenie pliku „Wejscie.dat” z wygenerowaną tablicą liczb całkowitych.</p>
<div data-bbox="296 248 486 300" data-label="Text">Wyjscie.dat</div>	<p>Przycisk odpowiedzialny za wyświetlenie pliku „Wyjscie.dat” z posortowaną tablicą liczb całkowitych.</p>
<div data-bbox="161 396 338 425" data-label="Text">Wielkość tablicy -</div> <div data-bbox="499 389 697 434" data-label="Text">100</div>	<p>Menu rozwijane umożliwiające ustawienie wielkości generowanej tablicy.</p>
<div data-bbox="145 562 316 591" data-label="Text">Przedział liczb -</div> <div data-bbox="499 555 719 600" data-label="Text">-100 - 100</div>	<p>Menu rozwijane umożliwiające ustawianie przedziału, z którego będą losowane liczby całkowite do wypełnienia generowanej tablicy.</p>
<div data-bbox="132 728 715 770" data-label="Text">Generuj tablicę</div>	<p>Po ustawieniu wielkości tablicy i przedziału liczb, należy wcisnąć ten przycisk, aby wygenerować tablicę.</p>
<div data-bbox="137 882 719 925" data-label="Text">Heap sort</div> <div data-bbox="137 963 719 1005" data-label="Text">Bubble sort</div>	<p>Przyciski odpowiedzialne za wykonanie algorytmu sortowania. Po wygenerowaniu tablicy należy wybrać, którym z algorytmów chce się ją posortować. Wciśnięcie jednego z przycisków powoduje: pobranie liczb z pliku „Wejscie.dat”, sortowanie liczb wybranym algorytmem, umieszczenie posortowanego zbioru w pliku „Wyjscie.dat”.</p>
<div data-bbox="132 1196 296 1220" data-label="Text">Pomiar dla heap sort:</div> <div data-bbox="132 1238 735 1413" data-label="Text"> <math display="block">n \frac{T(n)}{(n \cdot \log n)} / \frac{T(n)}{t[s]}</math> </div> <div data-bbox="132 1435 312 1458" data-label="Text">Pomiar dla bubble sort:</div> <div data-bbox="132 1476 735 1653" data-label="Text"> <math display="block">n \frac{T(n)}{(n^2)} / \frac{T(n)}{t[s]}</math> </div>	<p>Tablice pomiarowe umożliwiają odczytanie pomiarów wybranych algorytmów sortowania. Po każdym sortowaniu wyniki są dodawane do odpowiedniej tablicy. Tablica jest zerowana po zakończeniu programu.</p>