Wydział Podstawowych Problemów Techniki Politechnika Wrocławska

MEMORY-HARD FUNCTIONS

Konrad Świerczyński Nr indeksu: 229818

> Promotor dr Filip Zagórski



Spis treści

1	Wstęp	1
2	Analiza problemu	3
3	Riffle Scrambler	7
4	Implementacja	9
5	Instalacja i wdrożenie	11
6	Podsumowanie	13
Bi	ibliografia	15
A	Zawartość płyty CD	17

Wstęp

Moderately hard functions. Funkcje umiarkowanie ciężkie do obliczenia mają wiele zastosowań takich jak dowody pracy (ang. proofs of work), funkcje wyprowadzenia klucza oraz password hashing. Przy przechowywaniu haseł ważne jest, aby zminimalizować skutki wycieknięcia pliku z hasłami. Zamiast przechowywać krotki (login, password) tekstem jawnym, dodaje się losową sól i przechowuje w postaci (login, f(password, salt), salt), gdzie f jest moderately hard function. Oznacza to, że funkcja ta musi być obliczana podczas każdego uwierzytelniania w celu sprawdzenia poprawności hasła. Nie może być ona zatem zbyt ciężka do obliczenia dla aplikacji uwierzytelniającej. Z drugiej strony, gdy krotka (login, y, salt) wycieknie, adwersarz może przeprowadzać atak słownikowy obliczając funkcję f przy każdej próbie, co powinno być kosztowne. W tym celu zaczęto stosować funkcje, które obliczają wiele razy kryptograficzną funkcję skrótu. Popularnym przykładem takiej funkcji jest PBKDF2 (ang. Pssowrd-Based Key Derivation Function 2), dla której zalecanym parametrem bezpieczeństwa w 2000 roku było 1024 iteracji, a już w 2005 zaczęto zalecać 4096 iteracji, z powodu wzrostu wydajności CPU. Niestety takie podejście nie gwarantuje zabezpieczenia przed adwersarzem używającym sepcjalizowany układ scalony (ang. ASIC - Application-Specyfic Integrated Circut). Układy takie są znacznie bardziej wydajne poz względem szybkości obliczania funkcji skrótu takich jak SHA256 czy MD5 niż tradycyjne architektury.

- Porównianie Antminer - GPU - CPU -

Zauważono jednak, że na różnych architekturach koszt dostępu do pamięci jest dużo bardziej zrównoważony niż koszt obliczeń. [Percival [16]] Zaproponowano więc memory-hard functions (MHF), które wywołują podaczas obliczania wiele kosztownych czasowo odwołań do pamięci.

scrypt - pierwsza taka funkcja

O MHF można myśleć jako o pewnej kolejności dostępu do komórek pamięci. Odwołania następują do już wcześniej obliczonych wartości w komórkach. Zatem kolejność tą można opisać jako acykliczny graf skierowany (DAG).

.



Analiza problemu

Definicja 2.1 (Parallel/Sequential Graph Pebbling). Niech G=(V,E) będzie grafem skierowanym grafem acyklicznym i niech $T\subset V$ będzie zbiorem wierzchołków do oetykietowania. T będzie nazywane celem. Stanem etykietowania G jest zbiór $P_i\subset V$. Poprawnym etykietowaniem równoległym jest ciąg $P=(P_0,\ldots,P_t)$ stanów etykietowania G, gdzie $P_0=\emptyset$ oraz gdzie spełnione są warunki 1 oraz 2 poniżej. Etykietowanie sekwencyjne musi dodatkowo spełniać warunek 3.

1. Każdy wierzchołek z celu jest w pewnej konfiguracji oetykietowany (nie koniecznie wszystkie jednocześnie).

$$\forall x \in T \exists x \leqslant t : x \in P_x$$

2. Oetykietować wierzchołek można tylko wtedy, gdy wszyscy jego rodzice są oetykietowani w poprzednim kroku.

$$\forall i \in [t] : x \in (P_i \setminus P_{i-1}) \Rightarrow parents(x) \subset P_{i-1}$$

3. W każdym kroku można oetykietować co najwyżej jeden wierzchołek.

$$\forall i \in [t] : |P_i \setminus P_{i-1}| \leq 1$$

Zbiory poprawnych etykietowań sekwencyjnych i równoległych grafu G z celem T oznaczamy odpowiednio jako $\mathcal{P}_{G,T}$ oraz $\mathcal{P}_{G,T}^{\parallel}$. Etykietowania najbardziej interesujących przypadków, gdy T = sinks(G), oznaczamy \mathcal{P}_{G} oraz $\mathcal{P}_{G}^{\parallel}$.

Można zauważyć, że $\mathcal{P}_{G,T} \subset \mathcal{P}_{G,T}^{\parallel}$

Definicja 2.2 Złożoność czasową, pamięciową, pamięciowo-czasową oraz łączna etykietowania $P=(P_0,\ldots,P_t)\in \mathcal{P}_G^{\parallel}$ są zdefiniowane jako

$$\Pi_t(P) = t, \Pi_s(P) = \max_{y \in [t]} |P_i|, \Pi_{st}(P) = \Pi_t(P) * \Pi_s(P), \Pi_{cc}(P) = \sum_{i \in [t]} |P_i|$$

Dla $\alpha \in s, t, st, cc$ oraz celu $T \subset V$, złożoności sekwencyjnego oraz równoległego etykietowania grafu G definiujemy jako

$$\Pi_{\alpha}(G,T) = \min_{P \in \mathcal{P}_{G,T}} \Pi_{\alpha}(P)$$

$$\Pi_{\alpha}^{\parallel}(G,T) = \min_{P \in \mathcal{P}_{G,T}^{\parallel}} \Pi_{\alpha}(P)$$

Kiedy T = sinks(G), piszemy $\Pi_{\alpha}^{\parallel}(G)$ oraz $\Pi_{\alpha}(G)$.

Definicja 2.3 (N-Superconcentrator) Skierowany graf acykliczny G = (V, E) o ustalonym stopniu, N wejściach i N wyjściach nazywany jest N-Superkoncentratorem gdy dla każdego $k \in [N]$ oraz dla każdej pary podzbiorów $V_1 \subset V$ k wejść i $V_2 \subset V$ k wyjść istnieje k wierzchołkowo-rozłącznych ścieżek łączących wierzchołki ze zbioru V_1 z wierzchołkami w V_2 .

Definicja 2.4 $((N, \lambda)$ -Superconcentrator) Niech G_i , $i = 0, ..., \lambda - 1$ będą N-Superkoncentratorami. Niech graf G będzie połączeniem wyjść G_i do odpowiadających wejść w G_{i+1} dla $i = 0, ..., \lambda - 2$. Graf G jest nazywany (N, λ) -Superkoncentratorem.



Twierdzenie 2.1 (Ograniczenie dolne dla (N, λ) -Superkoncentratora)) Pebbling a (N, λ) -Superconcentrator using $S \leq N/20$ pebbles requires T placements such that

$$T \geqslant N \left(\frac{\lambda N}{64S}\right)^{\lambda}.$$

Definicja 2.5 (Depth-Robustness) Dla $n \in \mathbb{N}$ oraz $e, d \in [n]$ acykliczny graf skierowany G = (V, E) jest (e, d)-depth-robust jeżeli

$$\forall S \subset V|S| \leqslant e \Rightarrow depth(G-S) \geqslant d$$

Definicja 2.6 (Dependencies) Niech G = (V, E) będzie acyklicznym grafem skierowanym. Niech $L \subseteq V$. Mówimy, że L ma (z, g)-dependency jeżeli istnieją wierzchołkowo rozłączne ścieżki p_1, \ldots, p_z kończące się w L, gdzie każda jest długości co najmniej g.

Definicja 2.7 (Dispresed Graph) Niech $g, k \in \mathbb{N}$ i $g \geqslant k$. DAG G jest nazywany (g, k)-dispresed jeżeli istnieje uporządkowanie jego wierzchołków takie, że następujące warunki są spełnione. Niech [k] oznacza ostatnie k wierzchołków o uporządkowaniu G i niech $L_j = [jg, (j+1)g-1]$ będzie j-tym podprzedziałem. Wtedy $\forall j \in [\lfloor k/g \rfloor]$ przedział L_j ma (g, g)-dependency. W ogólności, jeżeli dla $\epsilon \in (0, 1]$ każdy przedział L_j ma tylko $(\epsilon g, g)$ -dependency, graf G nazywany jest (ϵ, g, g) -dispresed.

Definicja 2.8 Acykliczny graf skierowany G = (V, E) nazywany jest $(\lambda, \epsilon, g, k)$ -dispresed jeżeli istnieje $\lambda \in \mathbb{N}^+$ rozlącznych podzbiorów wierzchołków $\{L_i \subseteq V\}$, każdy o rozmiarze k oraz spełnione są następujące warunki.

- 1. Dla każdego L_i istnieje ścieżka przechodząca przez wszystkie wierzchołki L_i .
- 2. Dla ustalonego porządku topologicznego G. Dla każdego $i \in [\lambda]$ niech G_i będzie podgrafem G, zawierającym wszystkie wierzchołki z G, aż do ostatniego wierzchołka z L_i . G_i jest (ϵ, g, k) -dispresed.

Zbiór grafów, które są $(\lambda, \epsilon, g, k)$ -dispresed oznaczamy jako $\mathbb{D}^{\lambda,k}_{\epsilon,g}$.

Twierdzenie 2.2 Niech $G \in \mathbb{D}_{\epsilon,g}^{\lambda,k}$.

$$\Pi_{cc}^{\parallel}(G) \geqslant \epsilon \lambda g \left(\frac{k}{2} - g\right)$$

Twierdzenie 2.3 Niech $\lambda, n \in \mathbb{N}^+$ takie, że $n = \overline{n}(2\lambda c + 1)$, gdzie $c \in \mathbb{N}$ i $\overline{n} = 2^c$. Wtedy dla $g = \lfloor \sqrt{\overline{n}} \rfloor$ $RSG_{\lambda}^{\overline{n}} \in \mathbb{D}_{1,g}^{\lambda,\overline{n}}$ oraz $\Pi_{cc}^{\parallel}(RSG_{\lambda}^{\overline{n}}) = \Omega\left(\frac{n^{1.5}}{c\sqrt{c\lambda}}\right)$.

Dowód. Niech $G = RSG_{\lambda}^{\overline{n}}$, niech $G_1, G_2, \ldots, G_{\lambda}$ będą podgrafami G opisanymi w DEF[...]. Pokażemy, że każdy G_i jest (g, \overline{n}) -dispresed dla $g = |\sqrt{\overline{n}}|$.

Wybierzmy $i \in [\lambda]$ niech L_1 będzie ostatnimi \overline{n} wierzchołkami w porządku topologicznym grafu G_i . Oznaczamy wierzchołki zbioru L_1 poprzez $1 \times [\overline{n}]$, gdzie druga pozycja odpowiada kolejności wierzchołka w porządku topologicznym. Niech $\overline{g} = \lfloor \overline{n}/g \rfloor$, dla każdego $j \in [\overline{g}]$ $L_{1,j} = \{ < 1, jg + x > : x \in [0, g - 1] \}$. Pokażemy, że wszystkie $L_{1,j}$ mają (g, g)-dependency.

Niech L_0 będzie \overline{n} pierwszymi wierzchołkami G_i , które oznaczamy $0 \times [\overline{n}]$ (ponownie druga pozycja odpowiada porządkowi topograficznemu). Zauważmy, że dla n>1 i $g=\lfloor \sqrt{\overline{n}} \rfloor$ prawdą jest, że $g(g-2c+1) \leqslant n$. Zatem zbiór $S=\{<0, i(g-2c+1)>: i\in [g]\}$ jest całkowicie zawarty w L_0 .

Z własności RSG [Superconcentrator-] wynika, że skoro zbiory S oraz $L_{1,j}$ mają po g wierzchołków, to istnieje g wierzchołkowo-rozłącznych ścieżek o długości 2c między wierzchołkami tych zbiorów. Zatem $L_{1,j}$ ma (g, 2c)-dependency.

Rozszerzmy to do (g,g)-dependency. Niech ścieżka p zaczynająca się w wierzchołku $<0,v>\in S$ będzie ścieżką w (g, 2c)-dependency $L_{1,j}$. Zauważmy, że istnieje ścieżka przechodząca przez wszystkie wierzchołki L_0 oraz, że wierzchołki zbiory S są oddzielone między sobą o g-2c wierzchołków. Możemy dodać na początek ścieżki p ścieżkę ($<0,v-(g-2c-1)>,<0,v-(g-2c-2)>,\ldots,<0,v>$). Otrzymujemy w ten sposób ścieżkę p0 długości p0 ponieważ każda para ścieżek p1 w (g, 2c)-dependency p1 jest wierzchołkowo-rozłączna, to w szczególności zaczynać się muszą w różnych wierzchołkach p2 ponieważ wierzchołki w p3 są od siebie oddalone o p3 wierzchołków, zatem ścieżki p4 i p4 i p5 rojektowo-rozłączna się wierzchołki w p5 są od siebie oddalone o p5 wierzchołków, zatem ścieżki p6 i p7 i p8 rojektowo-rozłączna się wierzchołki w p8 są od siebie oddalone o p8 wierzchołków, zatem ścieżki p9 i p9 i p9 rojektowo-rozłączna się wierzchołki w p8 są od siebie oddalone o p9 rojektowo-rozłączna się wierzchołki w p9 są od siebie oddalone o p9 rojektowo-rozłączna się wierzchołki w p8 są od siebie oddalone o p9 rojektowo-rozłączna się wierzchołki w p9 rojektowo-rozłączna się w p9 rojektowo-rozłączna się w wierzchołki w p9 rojektowo-rozłączna się w p9 roje



nadal pozostają rozłączne. Rozszerzając w ten sposób wszystkie ścieżki z (g, 2c)-dependency otrzymujemy ścieżki wierzchołkowo-rozłączne długości g. Z tego wynika, że $L_{1,j}$ ma (g, g)-dependency, co dowodzi, że $RSG_{1,g}^{\overline{n}} \in \mathbb{D}_{1,g}^{\lambda,\overline{n}}$. Pozostaje obliczyć górne ograniczenie używając [Theorem 6 ABP2017].

$$\Pi^{\parallel}_{cc}(RSG^{\overline{n}}_{\lambda}) = \lambda g\left(\frac{\overline{n}}{2} - g\right) \geqslant \lambda \lfloor \sqrt{\overline{n}} \rfloor \left(\frac{\overline{n}}{2} - \lfloor \sqrt{\overline{n}} \rfloor\right) = \lambda \sqrt{\overline{n}} \left(\frac{\overline{n}}{2} - \sqrt{\overline{n}}\right) - O(\overline{n}) = \Omega\left(\lambda \overline{n}\right) = \Omega\left(\frac{n^{1.5}}{c\sqrt{c\lambda}}\right) \quad \Box$$

Definicja 2.9 (λ -Stacked Sandwich Graphs) Niech $n, \lambda \in \mathbb{N}_{\geqslant 1}$ takie, że $\lambda+1$ dzieli n oraz niech $k=n/(\lambda+1)$. Mówimy, że graf G jest λ -stacked sandwich DAG, jeżeli G zawiera ścieżkę przechodzącą przez n wierzchołków (v_1,\ldots,v_n) oraz dzieląc go na warstwy $L_j=\{v_{jk+1},\ldots,v_{jk+k}\}$, dla $j\in\{0,\ldots,\lambda\}$, pozostałe krawędzie łączą wierzchołki z niższej warstwy L_j jedynie z wierzchołkami z wyższych warstw L_i , $i\in\{j+1,\ldots,\lambda\}$.

 $\textbf{Definicja 2.10} \ \textit{Jeżeli graf G nie jest (e,d)-depth-roubust to nazywany jest (e,d)-reducible}.$

Lemat 2.1 Niech G będzie λ -stacked sandwich DAG, wtedy dla dowolnego $t \in \mathbb{N}^+$, G jest $(n/t, \lambda t)$ -reducible.

Twierdzenie 2.4 Niech $G \in \mathbb{G}_{n,\delta}$ taki, że G jest (e,d)-depth-robust. Wtedy

$$\Pi_{cc}^{\parallel}(G) = O\left(\min_{g \in [d,n])} \left\{ n\left(\frac{dn}{g} + \delta g + e\right) \right\} \right)$$

biorąc $g = \sqrt{\frac{dn}{g}}$ upraszcza się to do $\Pi_{cc}^{\parallel}(G) = O\left(n(\sqrt{dn\delta} + e)\right)$.

Twierdzenie 2.5 Niech $\lambda, g \in \mathbb{N}^+$, $N = 2^g$, $n = N(2\lambda g + 1)$, wtedy

$$\Pi_{cc}^{\parallel}(RSG_{\lambda}^{\overline{n}}) = O\left(n^{1.\overline{6}}\right)$$

Dowód. Kożystając, z [...], RSG_{λ}^{N} jest λ-Stacked Sandwich Graph. Z [Lemma 4.2 AB16] wynika więc, że RSG_{λ}^{N} jest $(n/t, \lambda + t - \lambda - 1)$ -reducible dla dowolnego $t \ge 1$. Z twierdzenia 10 [ABP17] wynika, że $\Pi_{cc}^{\parallel}(RSG_{\lambda}^{\overline{n}}) = O\left(n\left(\sqrt{(\lambda t + t - \lambda - 1)n\delta} + \frac{n}{t}\right)\right)$. Aby dostać najdokładniejsze (najmniejsze) ograniczenie górne trzeba zminimalizować $n\left(\sqrt{(\lambda t + t - \lambda - 1)n\delta} + \frac{n}{t}\right)$. Zanim jednak przejdziemy do minimalizowania, uprośćmy nieco to wyrażenie

$$n\left(\sqrt{(\lambda t + t - \lambda - 1)n\delta} + \frac{n}{t}\right) \leqslant n\left(\sqrt{2\lambda t n\delta} + \frac{n}{t}\right).$$

Teraz możemy znaleźć minimum względem naszego parametru t.

$$\frac{\partial}{\partial t} n \left(\sqrt{(2\lambda t) n \delta} + \frac{n}{t} \right) = \frac{\sqrt{2\delta \lambda n^3}}{2t} - \frac{n^2}{t^2}$$

Minimum znajduje się w punkcje, gdzie pochodna ma wartość zero.

$$\frac{\sqrt{2\delta\lambda n^3}}{2t} - \frac{n^2}{t^2} = 0$$

$$t = \frac{2n^2}{\sqrt{2\delta\lambda n^3}} = O\left(n^{\frac{1}{3}}\right)$$

Zatem podstawiając t minimalizujące ograniczenie górne do wzoru z twierdzenie 10 [ABP17] otrzymujemy

$$\Pi_{cc}^{\parallel}(RSG_{\lambda}^{\overline{n}}) = O\left(n\left(\sqrt{(\lambda n^{\frac{1}{3}} + n^{\frac{1}{3}} - \lambda - 1)n\delta} + \frac{n}{n^{\frac{1}{3}}}\right)\right) = O\left(n^{1.\overline{6}}\right)$$



Riffle Scrambler



Implementacja



Instalacja i wdrożenie

W tym rozdziale należy omówić zawartość pakietu instalacyjnego oraz założenia co do środowiska, w którym realizowany system będzie instalowany. Należy przedstawić procedurę instalacji i wdrożenia systemu. Czynności instalacyjne powinny być szczegółowo rozpisane na kroki. Procedura wdrożenia powinna obejmować konfigurację platformy sprzętowej, OS (np. konfiguracje niezbędnych sterowników) oraz konfigurację wdrażanego systemu, m.in. tworzenia niezbędnych kont użytkowników. Procedura instalacji powinna prowadzić od stanu, w którym nie są zainstalowane żadne składniki systemu, do stanu w którym system jest gotowy do pracy i oczekuje na akcje typowego użytkownika.



Podsumowanie

W podsumowanie należy określić stan zakończonych prac projektowych i implementacyjnych. Zaznaczyć, które z zakładanych funkcjonalności systemu udało się zrealizować. Omówić aspekty pielęgnacji systemu w środowisku wdrożeniowym. Wskazać dalsze możliwe kierunki rozwoju systemu, np. dodawanie nowych komponentów realizujących nowe funkcje.

W podsumowaniu należy podkreślić nowatorskie rozwiązania zastosowane w projekcie i implementacji (niebanalne algorytmy, nowe technologie, itp.).



Bibliografia

- [1] J. Alwen, J. Blocki, K. Pietrzak. Depth-robust graphs and their cumulative memory complexity. *Annual International Conference on the Theory and Applications of Cryptographic Techniques*, strony 3–32. Springer, 2017.
- [2] K. Gotfryd, P. Lorek, F. Zagórski. Rifflescrambler–a memory-hard password storing function. *European Symposium on Research in Computer Security*, strony 309–328. Springer, 2018.



Zawartość płyty CD

W tym rozdziale należy krótko omówić zawartość dołączonej płyty CD.

