Выполнил ученик 9В класса

Лебедев Фёдор

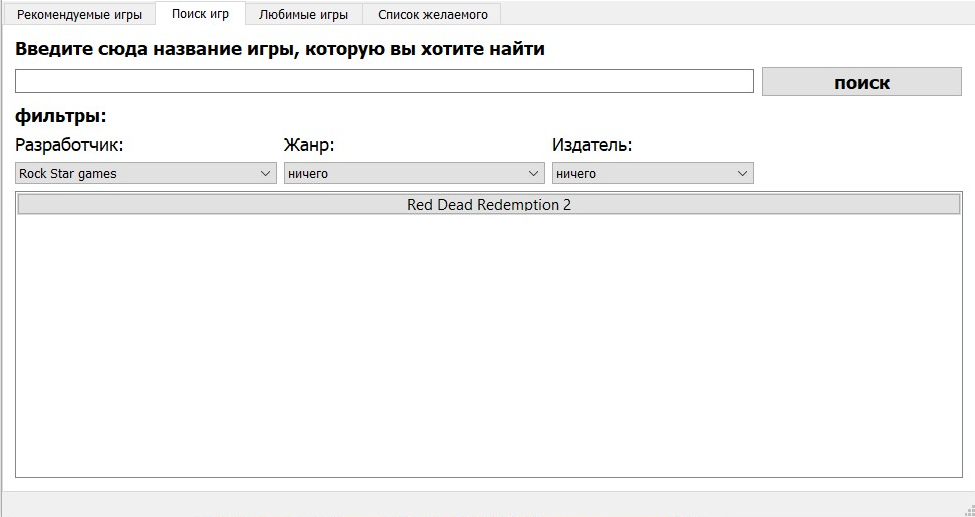
Энциклопедия компьютерных игр

**Описание проекта:**

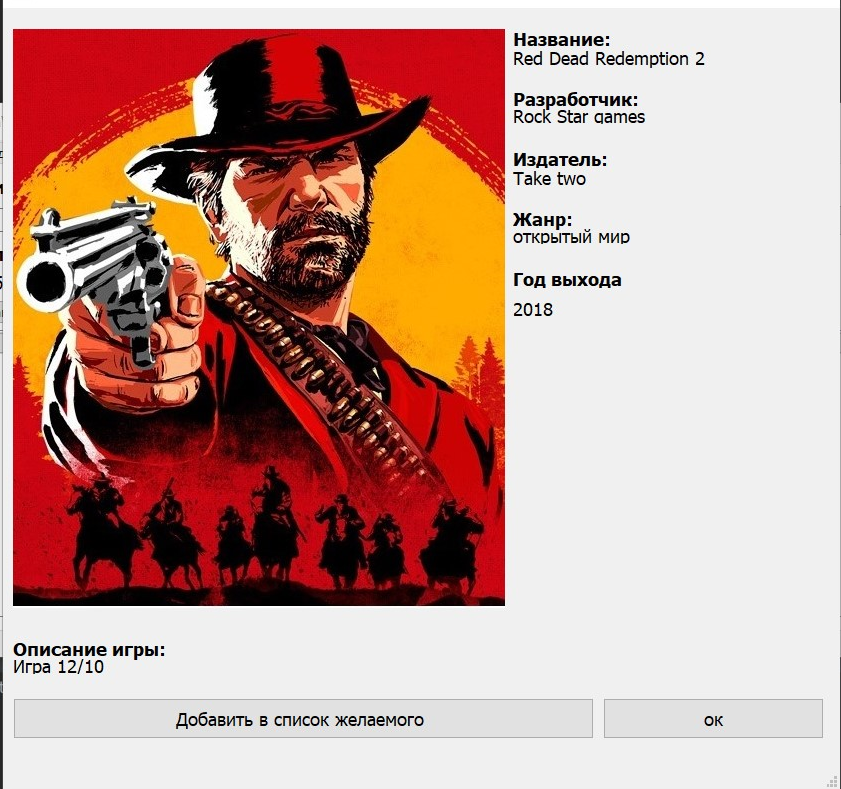
Проект помогает человеку найти игру, соответствующую определённым критериям, создать свой список желаемого с ссылками на выбранные игры. Также присутствует функция любимых и рекомендованных игр.

**Функционал:**

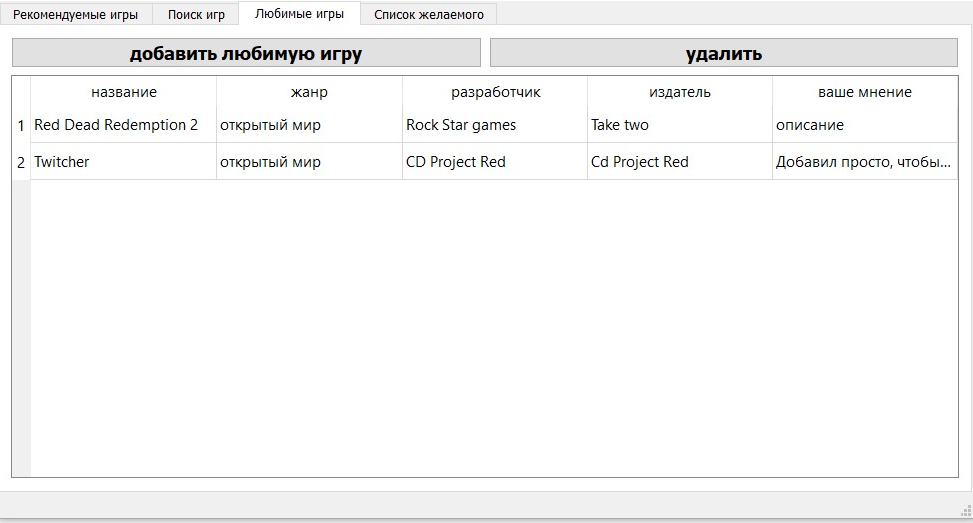
1.Поиск игр из основной базы данных, при помощи фильтров.



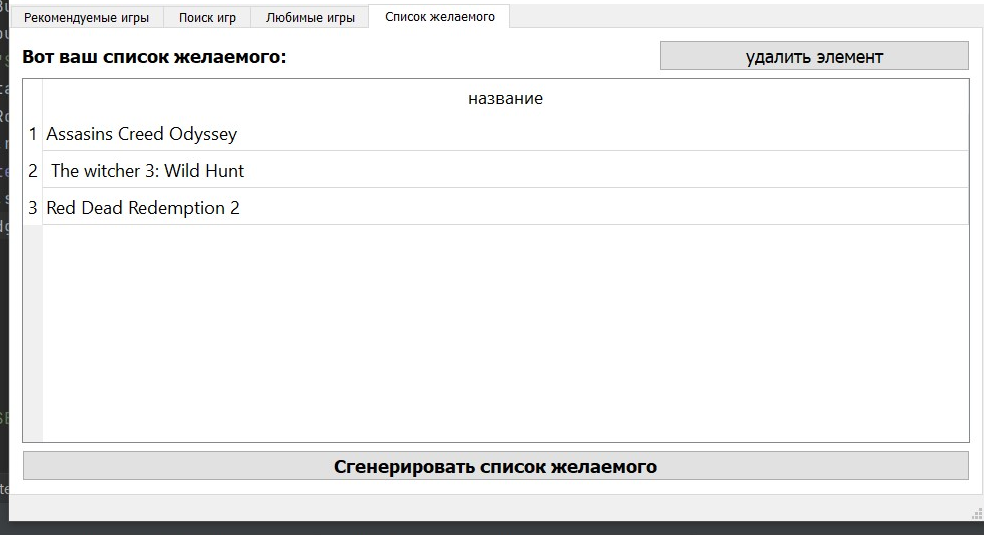
2.Вывод подробной информации о выбранной игре.



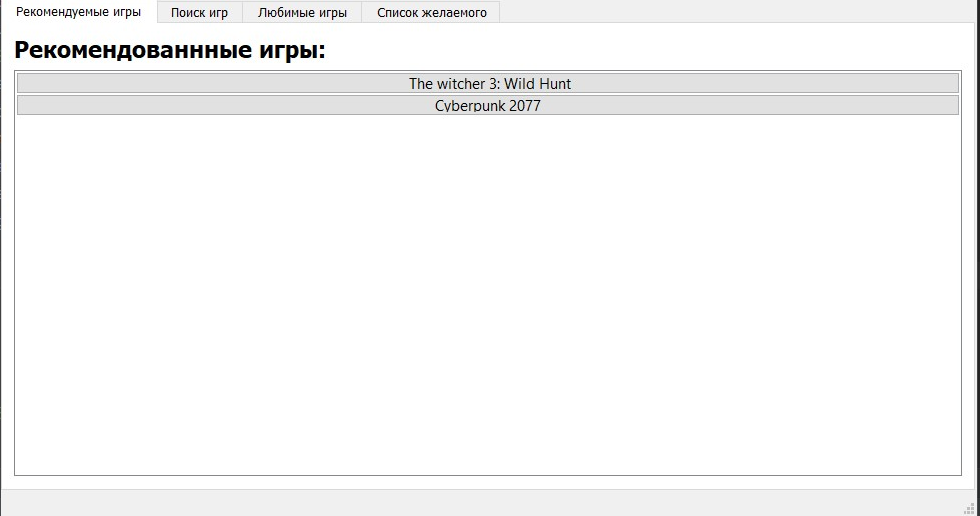
3.Добавление и удаление любимых игр из базы данных, созданной для хранения любимых игр.



4.Добавление и удаление игр из списка желаемого, формирование списка желаемого и запись его в txt файл.



5.Также есть функция рекомендованных игр.

****

**Описание реализации:**

1. **Класс InfoWindow:**

Используется для создания окна для добавления нового элемента в базу данных любимых игр.

1. **Класс InfoWindow\_1:**

Используется для создания окна для удаления элемента из базы данных любимых игр.

1. **Класс InfoWindow\_2:**

Используется для создания окна для вывода, что информация об игре не была найдена в базе данных.

1. **Класс InfoWindow\_3:**

Используется для создания окна для вывода информации об выбранной игре из базы данных.

1. **Класс InfoWindow\_4:**

Используется для создания окна для вывода информации о том, что ваш список желаемого пуст.

1. **Класс InfoWindow\_5:**

Используется для создания окна для вывода информации о том, что ваш список желаемого создан.

1. **Класс InfoWindow\_6:**

Используется для создания окна для отображения информации о том, что выбранная пользователем игра уже находится в списке желаемого.

1. **Класс InfoWindow\_7:**

Используется для создания информационного окна, в котором говорится, что вы не ввели некоторые данные

1. **Класс MainWind:**

Используется для создания основного окна

**Описание технологий:**

Работа с базой данных, использование Qt Designer, работа с библиотекой PyQt5.

**Используемые библиотеки:**

PyQt5

sys