

## Лабораториска вежба 5

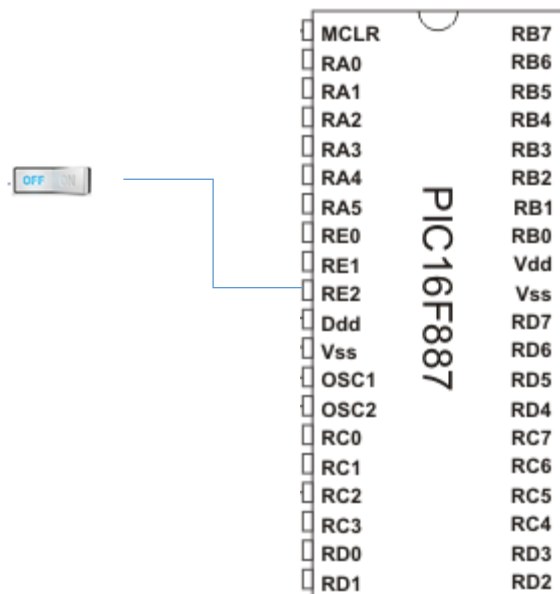
### Микропроцесорски системи

Еден прекинувач (ON/OFF) е поврзан со пинот 2 од портата E. Со прекинувачот се регулира работата на **светлечкото шоу**. Ако прекинувачот е исклучен (OFF) светлечкото шоу е стопирано. Во спротивно светлечкото шоу е вклучено.

Лед диодите поставени на пиновите од портата A ќе светат и ќе прават **светлечко шоу** така што тие ќе се вклучуваат и исклучуваат чекор по чекор како што е прикажано на сликата. Прво ќе светат диодите на непарните пинови почнувајќи од најзначајниот (пин 7, па 5, па 3, па 1) чекор по чекор. Ова ќе се повторува постојано. Временското чекање меѓу чекорите е 15ms.



1. Кога ќе се регистрира дека прикувачот е вклучен светлечкото шоу треба да почне од почеток, и треба да отпечне броењето на чекорите кои се изведени. Додека прекинувачот е вклучен знакот 1 (ON) е прикажан на дисплејот.
2. Кога ќе се регистрира дека прекинувачот е исклучен бројот на чекори кои биле изведени во претходното шоу се зачувува во меморијата EEPROM. Првата вредност се сместува на локација 0x01, следно на 0x02, итн. Бројот на вредности кои се запишани во меморијата треба да биде запишан на локација 0x00.



Да забележиме дека во вашата програма „постојано“ треба да се проверува вредноста за влезниот пин.