

Упражнения

1. Найдите и исправьте ошибки в коде.

```
for (int i = 0; i <= phrase.size(); ++i)
{
    cout << "Charater at position " << i << " is " << phrase[i] << endl;
}
```

2. Найдите и исправьте ошибки в коде.

```
const int ROWS = 2;
const int COLS = 3;
char map[COLS][ROWS] = {
    {'0', 'X', '0'},
    {' ', 'X', '0'}
};
```

3. Напишите программу, которая считала бы по просьбе пользователя. Необходимо позволить пользователю ввести начало и конец, а также интервал счёта. Используйте цикл for.

4. Напишите программу, которая принимала бы текст из пользовательского ввода и печатал этот текст на экране наоборот. Используйте цикл for.

5. Доработайте программу word_jumble.cpp, добавив в неё систему подсчёта очков.

Начисляйте за разгаданное слово столько очков, сколько букв в этом слове. Снимайте очки, если пользователь прибегает к подсказкам. (Опционально: также улучшите алгоритм перемешивания слова, чтобы слово гарантировано перемешивалось.)

6. Напишите программу, которая моделирует шахматную доску на экране. Используйте символы псевдографики для представления фигур.

7. Создайте игру, в которой компьютер выбирает какое-либо слово, а игрок его отгадывает. Компьютер сообщает игроку, сколько букв в слове, и даёт n попыток на отгадывание буквы, причём программа может отвечать только «Yes» и «no». Снабдить победу или проигрыш игрока соответствующим сообщением.

Примечание

Для ввода предложений с использованием объектов класса string используйте вызов функции getline() в следующем виде:

```
#include <iostream>
using namespace std;
...
getline(cin, объект_string);
```