

1. Составьте список из допустимых и недопустимых имён переменных. Затем составьте список из допустимых «хороших» и допустимых «плохих» имён переменных. Результат запишите в текстовый файл с расширением .txt.

2. Напишите программу, которая запрашивает Ваше имя, фамилию и возраст, и выводит их на экран каждое на отдельных строках.

3. Напишите программу, которая запрашивает ввод трёх сумм очков за разные попытки в (абстрактной) игре и выводит их среднее значение.

4. Напишите программу «Щедрый посетитель», в окно которой пользователь сможет ввести сумму счёта за обед в ресторане. Программа должна выводить два значения: чаевые из расчёта 15 и 20 % от указанной суммы.

5. Напишите программу «Автодилер», в окно которой пользователь сможет ввести стоимость себестоимость автомобиля. Программа должна прибавлять к ней следующие наценки:

- налог 13% стоимость автомобиля;
- регистрационный сбор 2% стоимость автомобиля;
- агентский сбор 6347,56 руб.;
- цена доставки машины по месту назначения 12500 руб.;

Окончательная цена автомобиля должна быть выведена на экран.

*(Примечание: ввод, вывод во всех программах необходимо выполнить на английском языке.)*