Упражнения

- 1. Перепешите программу menu_chooser.cpp, представив различные уровни сложности в виде перечисления. При этом тип переменной choose должен остаться неизменным.
- 2. Найдите и исправьте ошибку в следующем фрагменте кода:

```
int x = 0;
while (x)
{
     ++x;
     cout << x << endl;
}</pre>
```

- 3. Напишите программу симулятор фестиваля пирожков, которая при запуске отображает один из пяти пирожков, выбранных случайным образом. (Пусть будут следующие пять пирожков: яблочный, малиновый, вишнёвый, черничный, творожный.)
- 4. Напишите программу, которая бы «подбрасывала» условную монету 100 раз и сообщала, сколько раз выпал орёл, а сколько решка.
- 5. Измените программу guess_my_number.cpp таким образом, чтобы у игрока было ограниченное количество попыток 5 попыток. Если игрок не укладывается в заданное число (и, как следствие, проигрывает), то программа должна выводть текст «Вы проиграли!».
- 6. Напишите программу, в которой случайное число от 1 до 100 загадывает пользователь (человек), а отгадывает программа (компьютер). Используйте стратегию «последовательного поиска». (Необходимо реализовать задачу сначала на псевдокоде в текстовом файле с расширением txt, а затем только переходить к реализации программы на языке C++. Итоговым результатом должны быть два файла с одним именем, но разными расширениями: txt, cpp.)
- 7. Напишите программу, в которой случайное число от 1 до 100 загадывает пользователь (человек), а отгадывает программа (компьютер). Используйте стратегию «бинарного поиска». (Необходимо реализовать задачу сначала на псевдокоде в текстовом файле с расширением txt, а затем только переходить к реализации программы на языке C++. Итоговым результатом должны быть два файла с одним именем, но разными расширениями: txt, cpp.)

Примечание

- 1) Весь код, сообщения внутри строк в двойных или одинарных кавычках, а также псевдокод необходимо писать строго на английском языке! (При необходимости используйте Google Translate.)
- 2) Воспользуйтесь интернетом при недостатке информации.