

Упражнения

1. Создайте программу которая будет выводить список слов в случайном порядке. На экране должны печататься без повторений все слова из представленного списка.
2. Улучшите вторую версию программы «Рекорды» (файл `high_scores2.py`) таким образом, чтобы для игроков, чьи игровые очки совпадают, сортировка выполнялась в алфавитном порядке.
3. Напишите программу «Генератор персонажей» для ролевой игры. Пользователю должен быть предоставлен пул на 30 очков, которые он может распределить между четырьмя характеристиками: Сила, Здоровье, Мудрость, Ловкость. Необходимо предусмотреть не только изъятие очков из пула, но и возвращение их туда из характеристик, которым пользователь решит присвоить другие значения. Вывод результатов должен быть автоматизирован в цикле.
4. Напишите программу «Кто твой папа?», в которой пользователь вводит имя человека, а программа – называет отца этого человека. Предоставьте пользователю возможность добавлять, заменять, удалять пары «сын-отец».
5. Доработайте программу «Кто твой папа?» так, чтобы при вводе имени человека можно было узнать не только имя его отца, но и имя его деда. Программа должна по-прежнему использовать один словарь с парами «сын-отец». Подумайте, как включить в этот словарь несколько поколений.

Примечания:

- 1) все задачи выполнить строго на английском языке;