

## **Упражнения**

1. Доработайте игру «Паника в пиццерии» (файл `pizza_panic.py`) так, чтобы сложность игрового процесса постепенно возрастала. В частности: увеличьте скорость падения пиццы и перемещения повара, уменьшите расстояние от крыши до сковороды, а также выпустите на экран нескольких поваров, например три.
2. Напишите игру, в которой персонаж, управляемый игроком с помощью мыши, должен будет уворачиваться от падающих сверху (с «неба») каких-либо тяжёлых предметов.
3. Создайте простую игру в пинг-понг для одного игрока. В этой игре пользователь должен управлять ракеткой, а шарик — отскакивать от трёх стенок. Если шарик проскочит мимо ракетки и вылетит за пределы игрового поля, игра должна заканчиваться.