

Упражнения

1. Создайте программу которая будет выводить список слов в случайном порядке. На экране должны печататься без повторений все слова из представленного списка.
2. Напишите программу «Генератор персонажей» для ролевой игры. Пользователю должен быть предоставлен пул на 30 очков, которые он может распределить между четырьмя характеристиками: Сила, Здоровье, Мудрость, Ловкость. Необходимо предусмотреть не только изъятие очков из пула, но и возвращение их туда из характеристик, которым пользователь решит присвоить другие значения. Ввод-вывод результатов необходимо осуществлять в том порядке, в каком атрибуты персонажа перечислены выше, причём вывод должен быть автоматизирован в цикле.
3. Напишите программу «Кто твой папа?», в которой пользователь вводит имя человека, а программа – называет отца этого человека. Предоставьте пользователю возможность добавлять, заменять, удалять пары «сын-отец».
4. Доработайте программу «Кто твой папа?» так, чтобы при вводе имени человека можно было узнать не только имя его отца, но и имя его деда. Программа должна по-прежнему использовать один словарь с парами «сын-отец». Подумайте, как включить в этот словарь несколько поколений.

Примечания:

- 1) все задачи выполнить строго на английском языке;