

Міністерство освіти і науки України
Державний університет „Житомирська політехніка”

Кафедра ФІКТ
Група: ЗІПЗ-22-1

Назва предмету
Лабораторна робота №2
«Прототипування мобільних екранів у Figma»

Виконав:

Цурцумія. К.

Прийняв:

Талавер. О.В.

					ЗІПЗ.22.121.20.000 – Лр2			
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	Звіт з лабораторної роботи	Літ.	Арк.	Аркушів
Розроб.		Цурцумія. К						
Перевір.		Талавер. О. В					1	
Керівник						ФІКТ, гр. ЗІПЗ-22-1		
Н. контр.								
Затверд.								

Мета: познайомитися з прототипуванням у Figma шляхом створення дизайну мобільного застосунку.

Хід роботи

Завдання: Оберіть просту ідею мобільного додатку, наприклад список справ, погодні додаток або пошук рецептів. Виберіть та зосередьтеся на декількох основних аспектах додатка, декількох варіантах використання та розробіть 3-5 пов'язаних екранів, які сприяють виконанню цього завдання. Використовуйте Figma для створення інтерактивних прототипів, що імітують взаємодію користувача.

Опис застосунку:

Для проєкту був обраний персональний фінансовий менеджер розроблений для користувачів, які прагнуть контролювати свої витрати й доходи. Застосунок дозволяє моніторити категорії витрат, стежити за загальним балансом коштів з різних джерел (банківські рахунки, готівка) та аналізувати історію транзакцій.

Це інструмент, розроблений для користувачів, які хочуть мати повну картину своїх фінансів.

Вимоги:

1. Обліковий запис: можливість додавати або видаляти обліковий запис для синхронізації даних з хмарним сховищем.
2. Категоризація транзакцій: додавання категорій для кожної транзакції, як "Одяг", "Їжа", "Розваги" тощо.
3. Відображення загального балансу: об'єднання всіх джерел фінансів для показу загального стану рахунку.
4. Перегляд історії транзакцій: детальний перегляд транзакцій з інформацією про категорії, дати та суми.

					ЗІПЗ.22.121.20.000 – Лр2	Арк.
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата		2

5. Налаштування теми та мови: можливість перемикання між світлою та темною темами для зручності використання та зміна мови інтерфейсу.
6. Локальне зберігання даних: опція зберігання даних локально або через Google-акаунт.
7. Можливість видалення даних: додана опція очистки локального сховища, що видалить історію всіх транзакцій.

Фокус дизайну:

Застосунок побудований на простому мінімалістичному інтерфейсі. Елементи дизайну включають:

- Мінімалістичні теплі кольори та чіткі шрифти.
- Зрозуміле розташування елементів навігації та групування елементів за категоріями.
- Чітка візуалізація балансу та транзакцій з використанням контрастних кольорів.
- Доступність функцій налаштування теми та мови.
- Частина елементів дизайну включає елементи Material Design від Google, також у блоках використана тінь для імітації елевації.
- Шрифт обраний стандартний шрифт Android Roboto, що підтримує багато мов та символів.



Рис. 1. Кольори, використанні в застосунку

Дизайн сторінок застосунку:

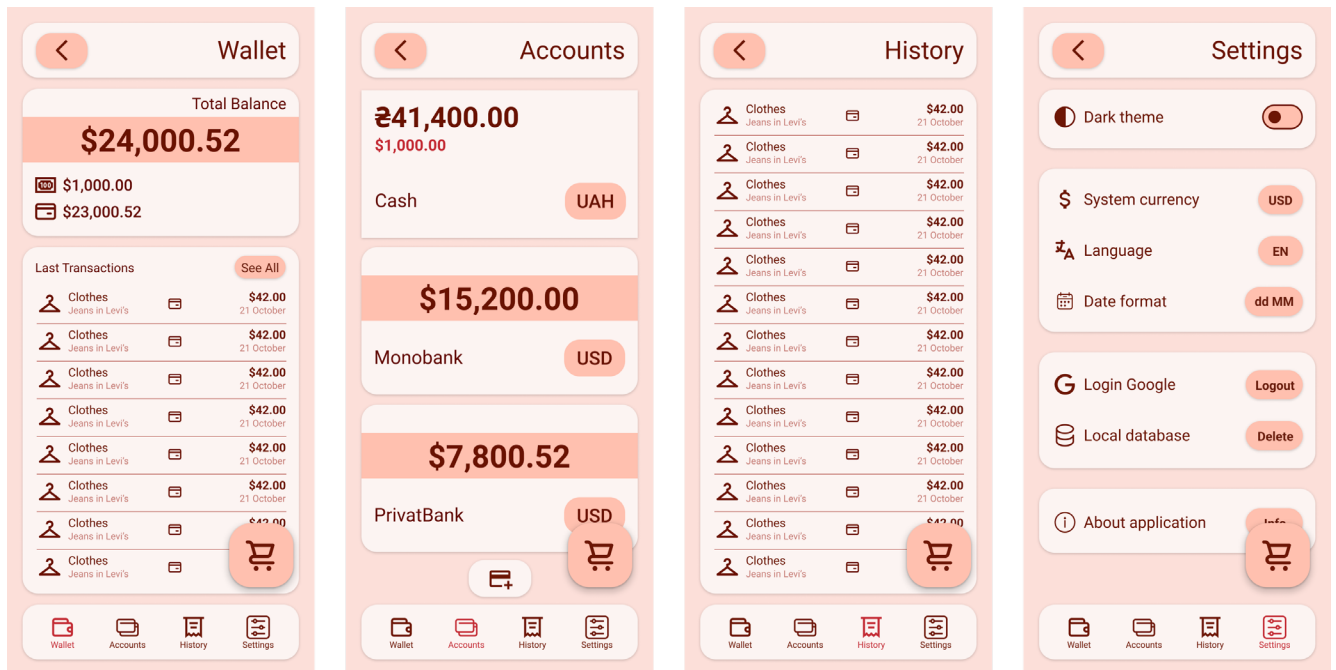


Рис. 2. Дизайни сторінок у Figma

Прототип застосунку має 4 сторінки із:

1. Wallet, де показується загальна інформація по рахунку та транзакціях.
2. Accounts, де показуються стан та кількість рахунків у валюті, обраній користувачем.
3. History, де показуються останні виписки по купівлям.
4. Settings, де користувач обирає налаштування застосунку: Темна тема, системна валюта, мова, формат дат, авторизування, очищення бази даних, інформація про застосунок.

Під час прототипування використовувався плагін підбору векторних іконок “Iconify”, що спростило пошук потрібних іконок.

Також реалізована система інтерактивних переходів між екранами під час демонстрації, коли користувач натискає на кнопки нижньої навігаційної панелі.

Посилання на репозиторій з файлом Figma: <https://github.com/Konstantin2033/UX-Labs/tree/master/UX-Lab2>

Висновок: Під час виконання лабораторної роботи були освоєні базові навички з прототипуванням інтерфейсів мобільних застосунків у Figma. Освоєні базові принципи UX дизайну.

					ЗІПЗ.22.121.20.000 – Лр2	Арк.
						5
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата		