

Принципы ООП

Паттерны

Семинар 7



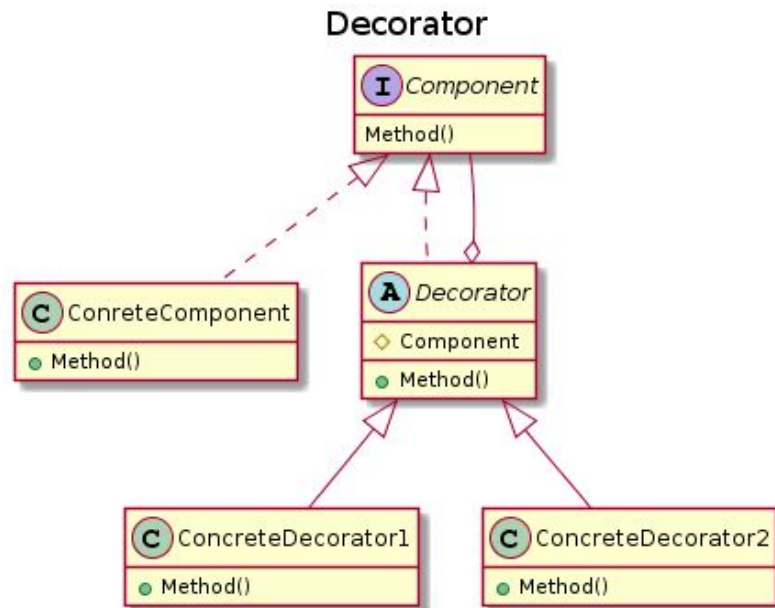


Цели на семинар:

Знакомство с паттернами проектирования

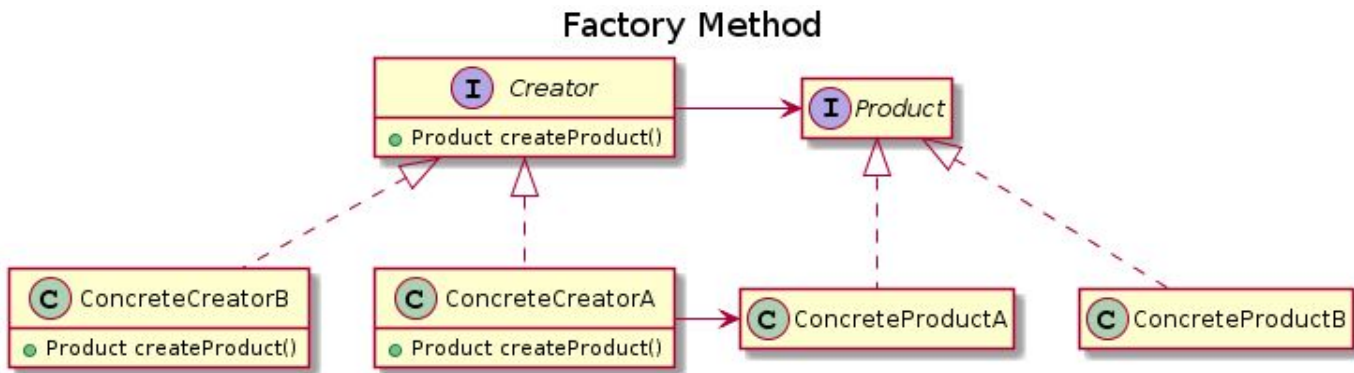
Декоратор

Структурный паттерн, расширяет объект новой функциональностью не используя наследование



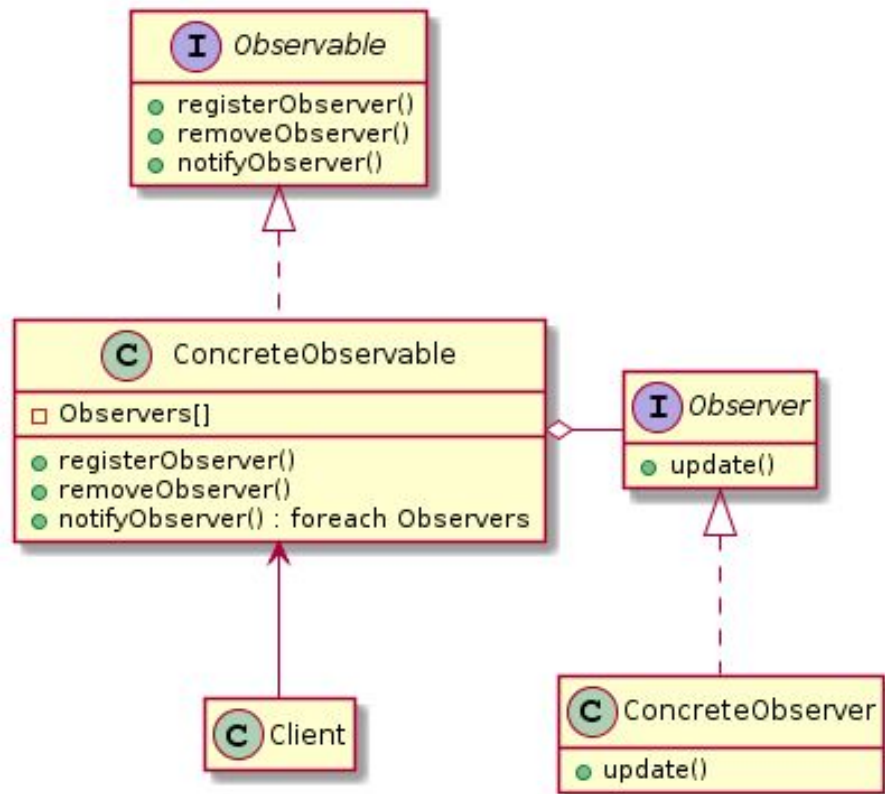
Фабричный метод

Порождающий паттерн, динамически создающий необходимый класс по интерфейсу из семейства классов



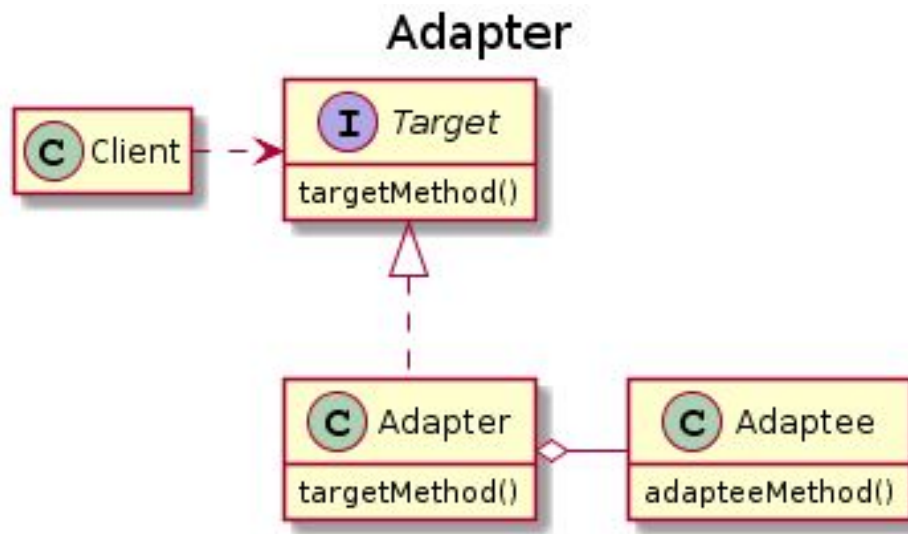
Наблюдатель

Поведенческий паттерн, позволяет наблюдать за изменениями объектов, при этом наблюдаемый объект и наблюдатель не имеют прямой СВЯЗИ



Адаптер

Структурный паттерн, адаптирует один интерфейс под другой





Задание 1

Реструктуризировать предложенные программы

<https://github.com/blckRbbit/oop-patterns-v2>



Домашнее задание



Домашнее задание

1. Написать проект калькулятор для комплексным чисел, с элементами логирования действий пользователя. Достаточно сделать хотя-бы два действия.
2. Продумать, какие паттерны можно использовать в вашем проекте



Вопросы?

Вопросы?



Вопросы?





Подведем итоги



Что было
сложного на
семинаре?





Напишите 3 вещи в
комментариях, которым
вы научились сегодня.





Как настроение?





Спасибо за работу!