**Урок 3. Сетевые запросы**

**Цель:** Разработать веб-приложение, которое каждый день будет отображать новое случайное изображение из коллекции Unsplash, давая пользователю возможность узнать больше о фотографе и сделать "лайк" изображению.

**Регистрация на Unsplash:**

• Перейдите на веб-сайт Unsplash (<https://unsplash.com/>).

• Зарегистрируйтесь или войдите в свой аккаунт. (если у вас не было регистрации до этого, новый аккаунт создавать не нужно).

**Создание приложения:**

• Перейдите на страницу разработчика Unsplash (<https://unsplash.com/developers>).

• Нажмите "New Application".

• Заполните необходимую информацию о приложении (можете использовать [http://localhost](http://localhost/) для тестирования).

• Получите свой API-ключ после создания приложения.

**Разработка веб-приложения:**

• Создайте HTML-страницу с элементами: изображение, имя фотографа, кнопка "лайк" и счетчик лайков.

• Используя JavaScript и ваш API-ключ, получите случайное изображение из Unsplash каждый раз, когда пользователь загружает страницу.

• Отобразите информацию о фотографе под изображением.

• Реализуйте функционал "лайка". Каждый раз, когда пользователь нажимает кнопку "лайк", счетчик должен увеличиваться на единицу.

**\* Дополнительные задачи (по желанию):**

• Добавьте функцию сохранения количества лайков в локальное хранилище, чтобы при новой загрузке страницы счетчик не сбрасывался.

• Реализуйте возможность просмотра предыдущих "фото дня" с сохранением их в истории просмотров.