Урок 1. Коллекции и итераторы. Модули

Задание 1

• Используя Symbol.iterator, создайте объект "Музыкальная коллекция", который можно итерировать. Каждая итерация должна возвращать следующий альбом из коллекции.

• Создайте объект musicCollection, который содержит массив альбомов и имеет свойство-символ Symbol.iterator. Каждый альбом имеет следующую структуру:

{  
title: "Название альбома",  
artist: "Исполнитель",  
year: "Год выпуска"  
}  
• Реализуйте кастомный итератор для объекта musicCollection. Итератор должен перебирать альбомы по порядку.

• Используйте цикл for...of для перебора альбомов в музыкальной коллекции и вывода их на консоль в формате: Название альбома - Исполнитель (Год выпуска)

Задание 2

Вы управляете рестораном, в котором работают разные повара, специализирующиеся на определенных блюдах. Клиенты приходят и делают заказы на разные блюда.

Необходимо создать систему управления этими заказами, которая позволит:

• Отслеживать, какой повар готовит какое блюдо.  
• Записывать, какие блюда заказал каждый клиент.

Используйте коллекции Map для хранения блюд и их поваров, а также для хранения заказов каждого клиента. В качестве ключей для клиентов используйте объекты.

**Повара и их специализации:**

Виктор - специализация: Пицца.

Ольга - специализация: Суши.

Дмитрий - специализация: Десерты.

**Блюда и их повара:**

Пицца "Маргарита" - повар: Виктор.

Пицца "Пепперони" - повар: Виктор.

Суши "Филадельфия" - повар: Ольга.

Суши "Калифорния" - повар: Ольга.

Тирамису - повар: Дмитрий.

Чизкейк - повар: Дмитрий.

**Заказы:**

Клиент Алексей заказал: Пиццу "Пепперони" и Тирамису.

Клиент Мария заказала: Суши "Калифорния" и Пиццу "Маргарита".

Клиент Ирина заказала: Чизкейк.