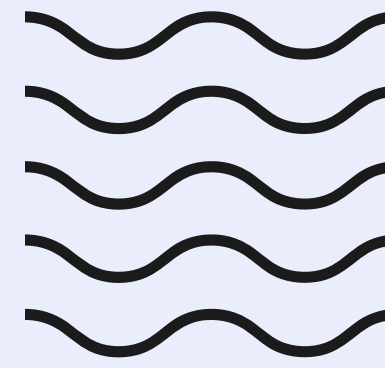


# Class Constructor



ПОДГОТОВИЛ: АЛИШЕР ХАМИДОВ



## Основные моменты:

# План лекции

1. Что такое классы?
2. Структура
3. Как создавать экземпляры класса
4. Конструктор

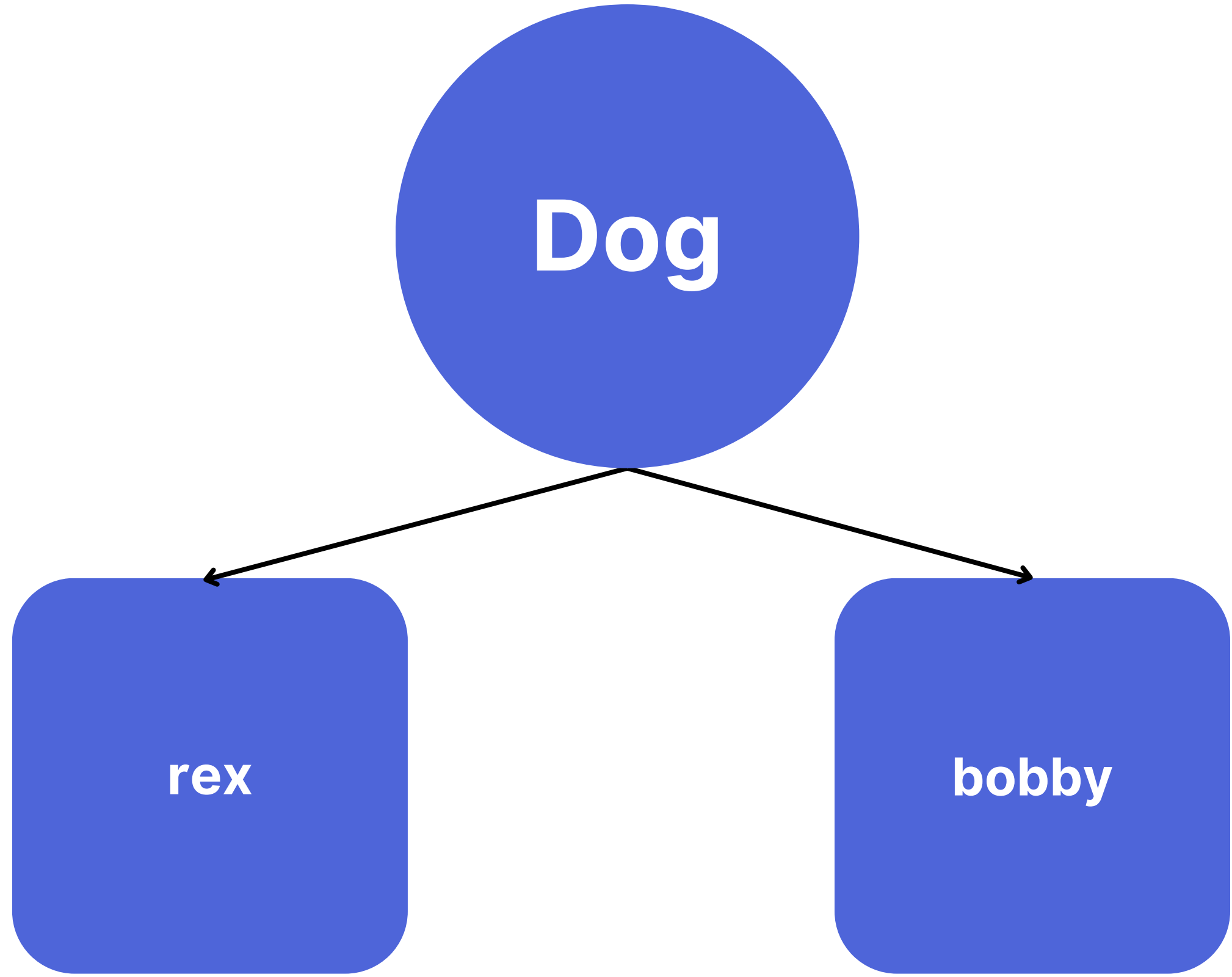




# Что такое класс?

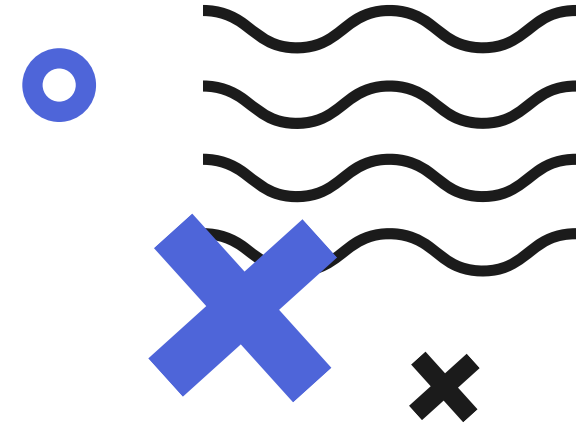
Ваши ассоциации



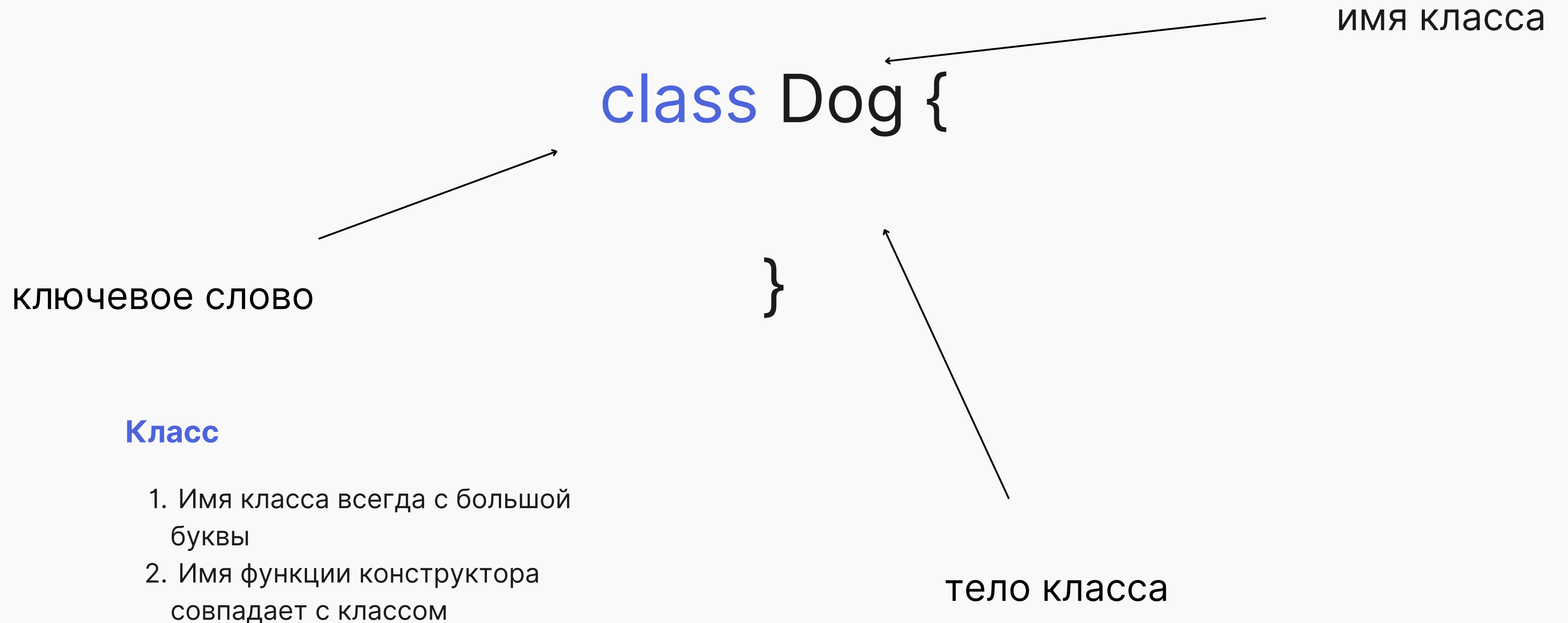


класс

экземпляры  
класса



# Структура класса



# Структура класса

```
class Dog{
```

```
    String name;    // имя
```

```
    int age;        // возраст
```

```
    void displayInfo(){
```

```
        System.out.printf("Name: %s \tAge: %d\n",  
name, age);
```

```
    }
```

```
}
```

поля класса/свойств



методы

