# Задача 2: Игра

Трима приятели си измислили следната игра за забавление през междучасието. Един от тях казва трицифрено число, а останалите образуват от него математически изрази като поставят знаци за събиране и умножение между цифрите на измисленото число.

Победител е този, който пръв намери най-голямото число, което може да се получи в резултат от пресмятане на образуван по даденото правило математически израз.

Напишете програма game, която да извежда полученият най-голям резултат.

# Вход

На първия ред на стандартния вход се въвежда цяло положително трицифрено число **N**.

# Изход

Програмата извежда на единствен ред на стандартния изход едно цяло число, което e най-голямото число, което се получава по описаният начин.

# Примери:

|  |  |
| --- | --- |
| **Вход** | **Вход** |
| **185** | **41** |